

ROBOCUB

El juego comienza con un mono situado en un extremo del contenedor, y del extremo contrario una pared de cubos, la pared se moverá hacia el mono.

El mono podrá desplazarse arriba, abajo, izquierda y derecha, también podrá disparar cubos presionando la tecla A. Estos chocaran con la pared, y la destruirán poco a poco.

El objetivo es crear un hueco lo suficientemente grande para que el mono quepa cuando la pared llegue al final del contenedor.

Si la pared llega al final del contenedor y alguno de los cubos del mono choca con alguno de los cubos de la pared se le descontara una vida. Si no choca avanzara de nivel.

El mono tendrá tres vidas, y los niveles serán cinco, cada nivel aumentara la rapidez de la pared, cada cubo destruido tendrá un valor de un punto que se acumulara, y determinara el lugar en los records al final del juego.

