

# **отчёта по первой лабораторной работе**

**оп**

**АДОЛЕ ФЕЙТ**

# Содержание

|   |                                |    |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Цель работы                    | 5  |
| 2 | Задание                        | 6  |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 8  |
| 4 | Выводы                         | 15 |

# List of Tables

# List of Figures

|     |                               |    |
|-----|-------------------------------|----|
| 3.1 | Управление буферами . . . . . | 11 |
| 3.2 | Управление окнами . . . . .   | 12 |
| 3.3 | Режим поиска . . . . .        | 14 |

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

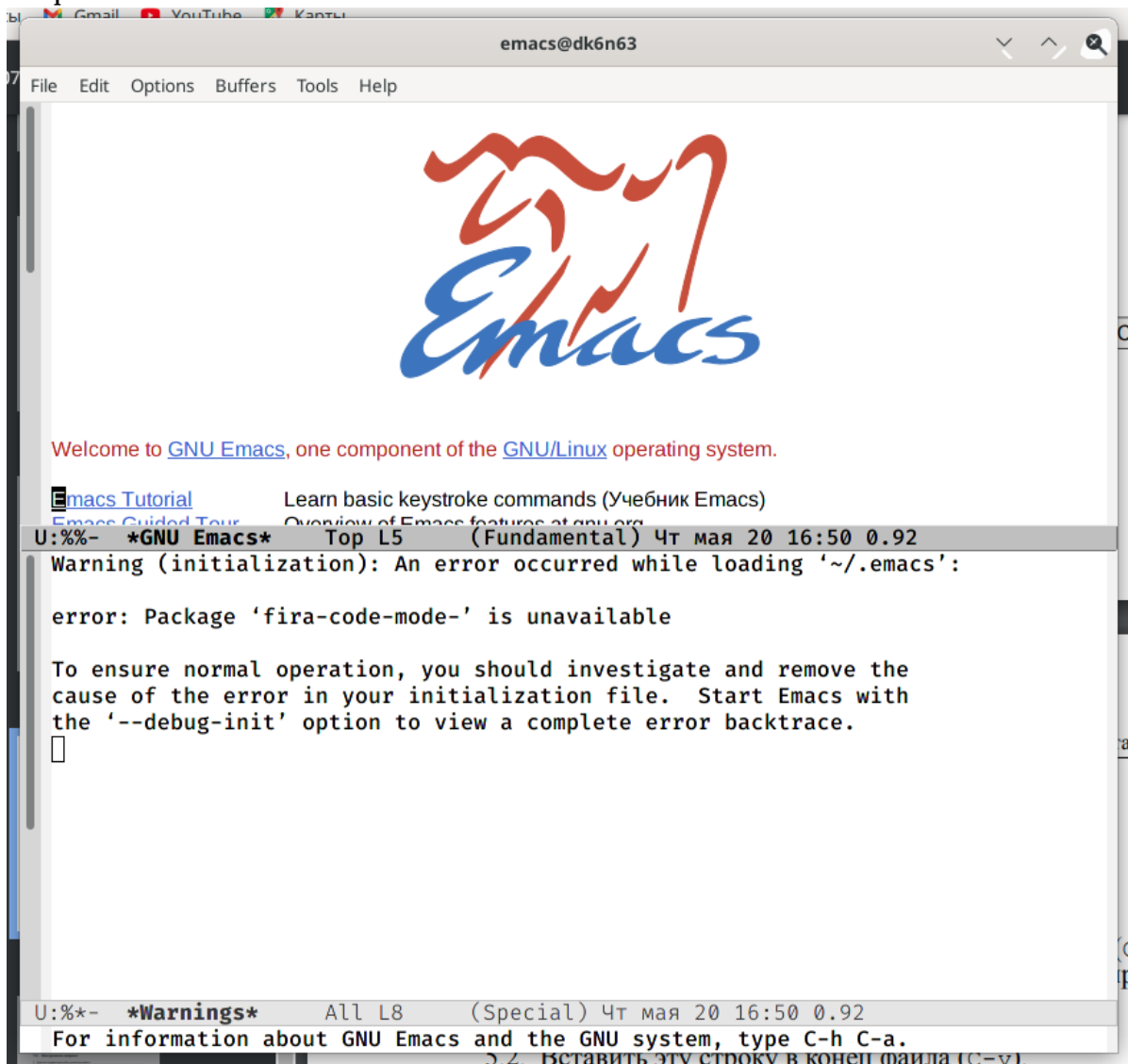
1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст: `#!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World  
echo $HELLO } echo $HELLO hello`
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x o) со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на

два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

### 3 Выполнение лабораторной работы

1.Открыла emacs.



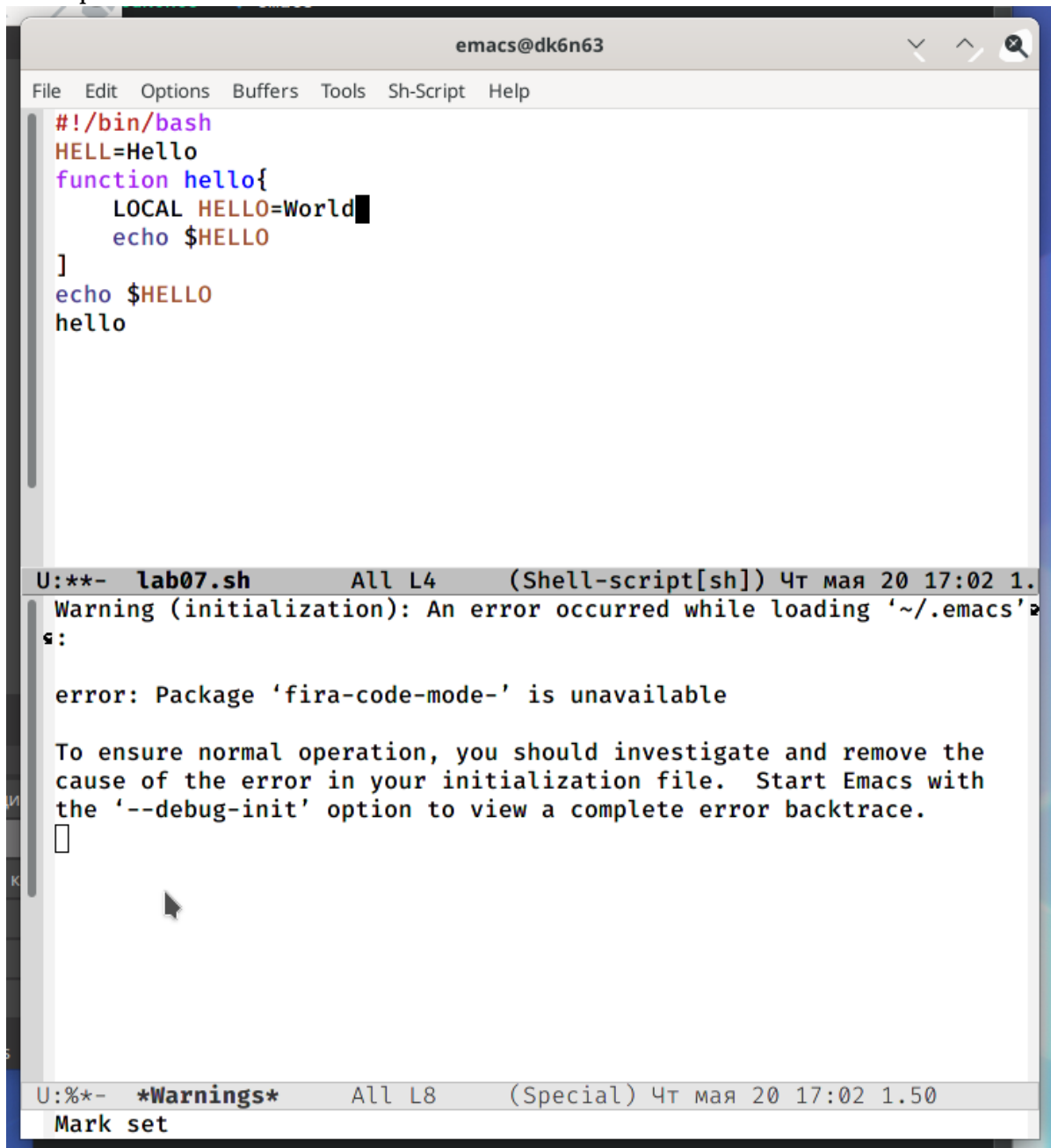
{fig.01.

##EMACS}

2.Создала файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



### 3.Набрала текст



{fig.02.

##ТЕКСТ} 4. Сохранила файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

5.1. Вырезала одной командой целую строку (C-k).

5.2. Вставила эту строку в конец файла (C-y).

5.3. Выделила область текста (C-space).

5.4. Скопировала область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставила область в конец файла.

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

5.7. Отменила последнее действие (C-/).

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместила курсор в начало строки (C-a).

6.2. Переместила курсор в конец строки (C-e).

6.3. Переместила курсор в начало буфера (M-<).

6.4. Переместила курсор в конец буфера (M->).

7. Управление буферами.

7.1. Вывела список активных буферов на экран (C-x C-b).

7.2. Переместился во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

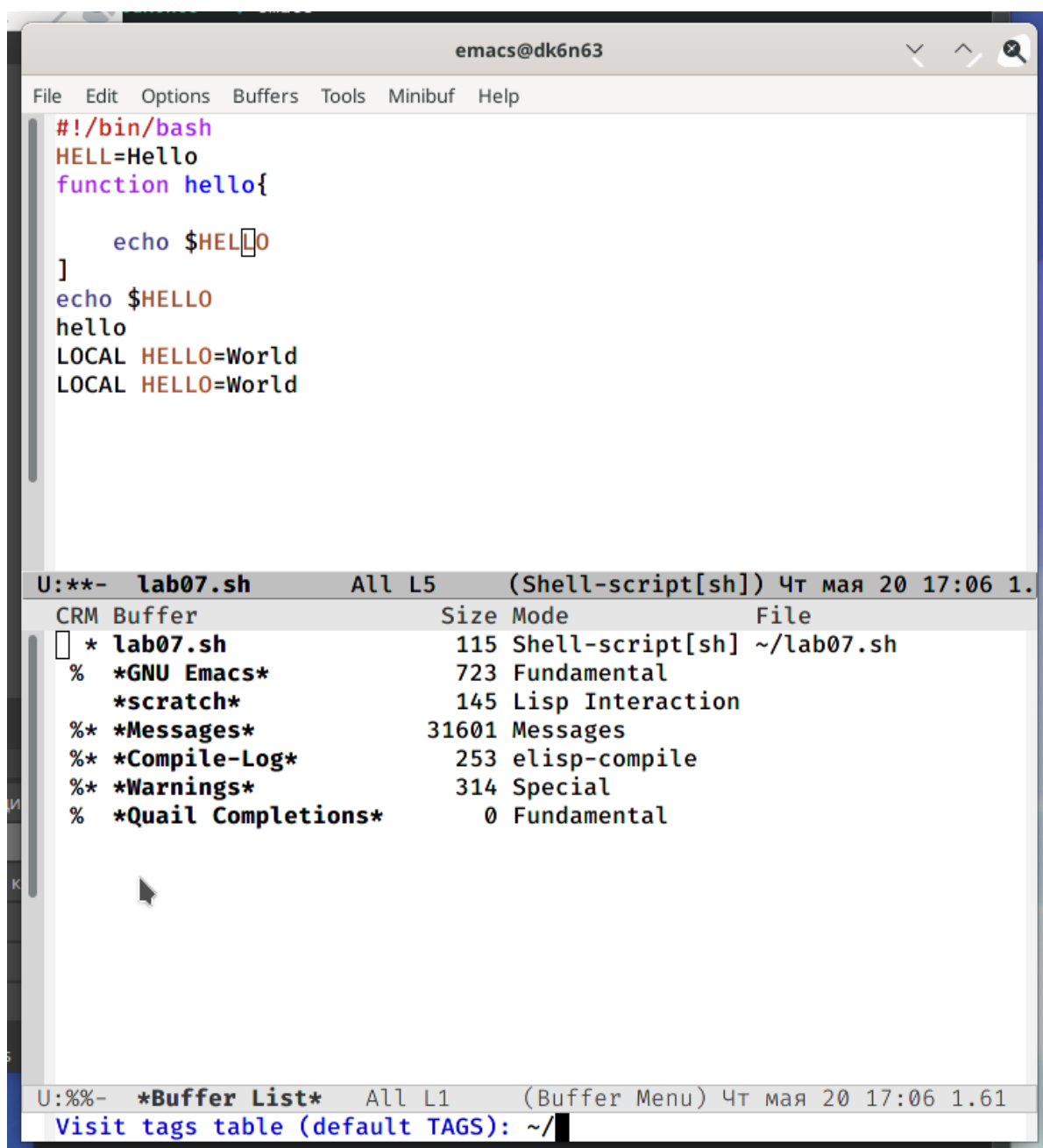


Figure 3.1: Управление буферами

7.3. Закрывает это окно (C-x 0).

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

8.1. Поделила фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали(С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)

8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыла новый буфер (файл) и ввела несколько строк текста.

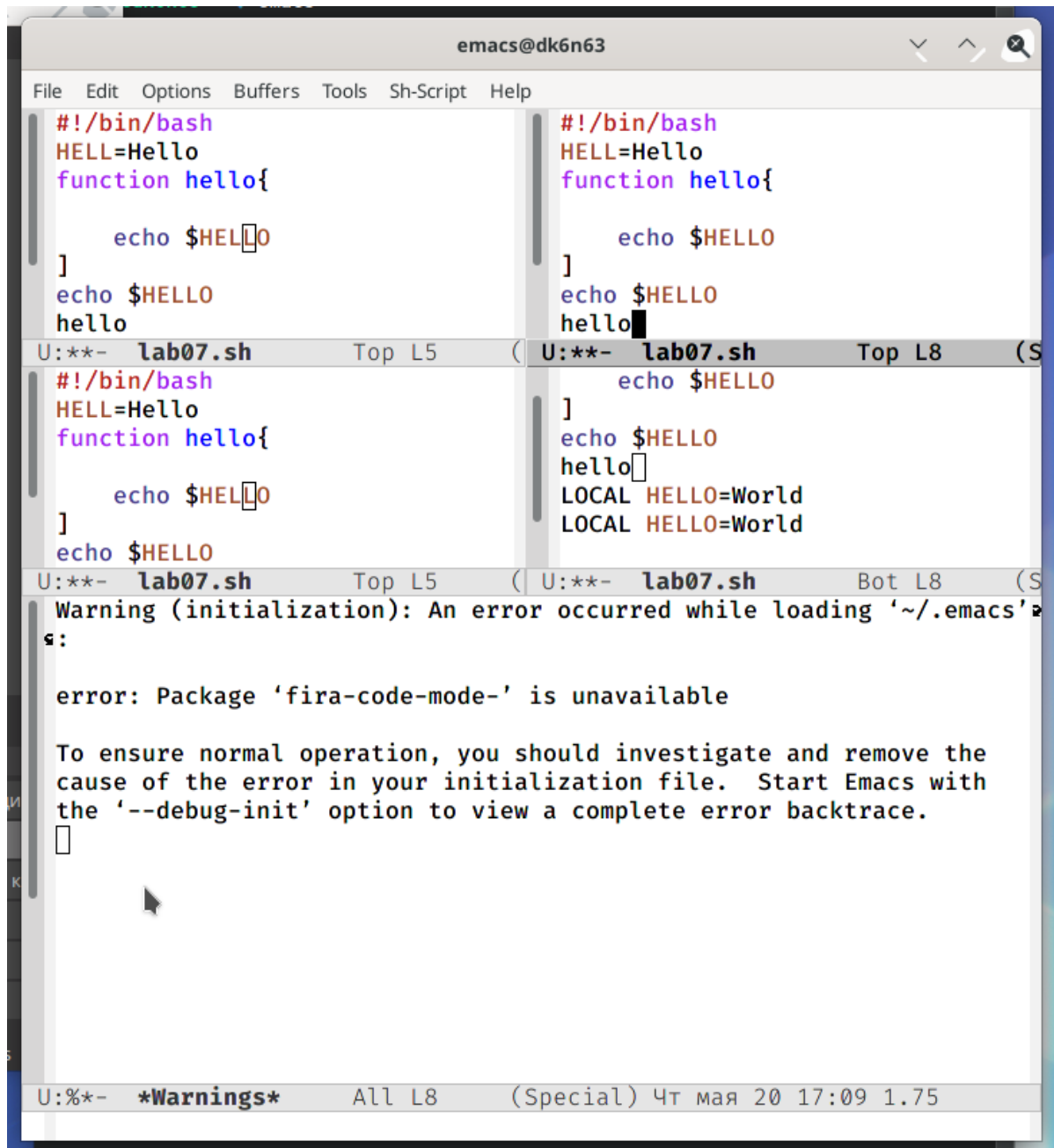


Figure 3.2: Управление окнами

9. Режим поиска
- 9.1. Переключился в режим поиска (C-s) и нашла несколько слов, присутствующих в тексте.
- 9.2. Переключился между результатами поиска, нажимая C-s.
- 9.3. Вышла из режима поиска, нажав C-g.
- 9.4. Перешла в режим поиска и замены (M-%), ввел текст, который следует найти и заменить, нажимал Enter, затем ввела текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

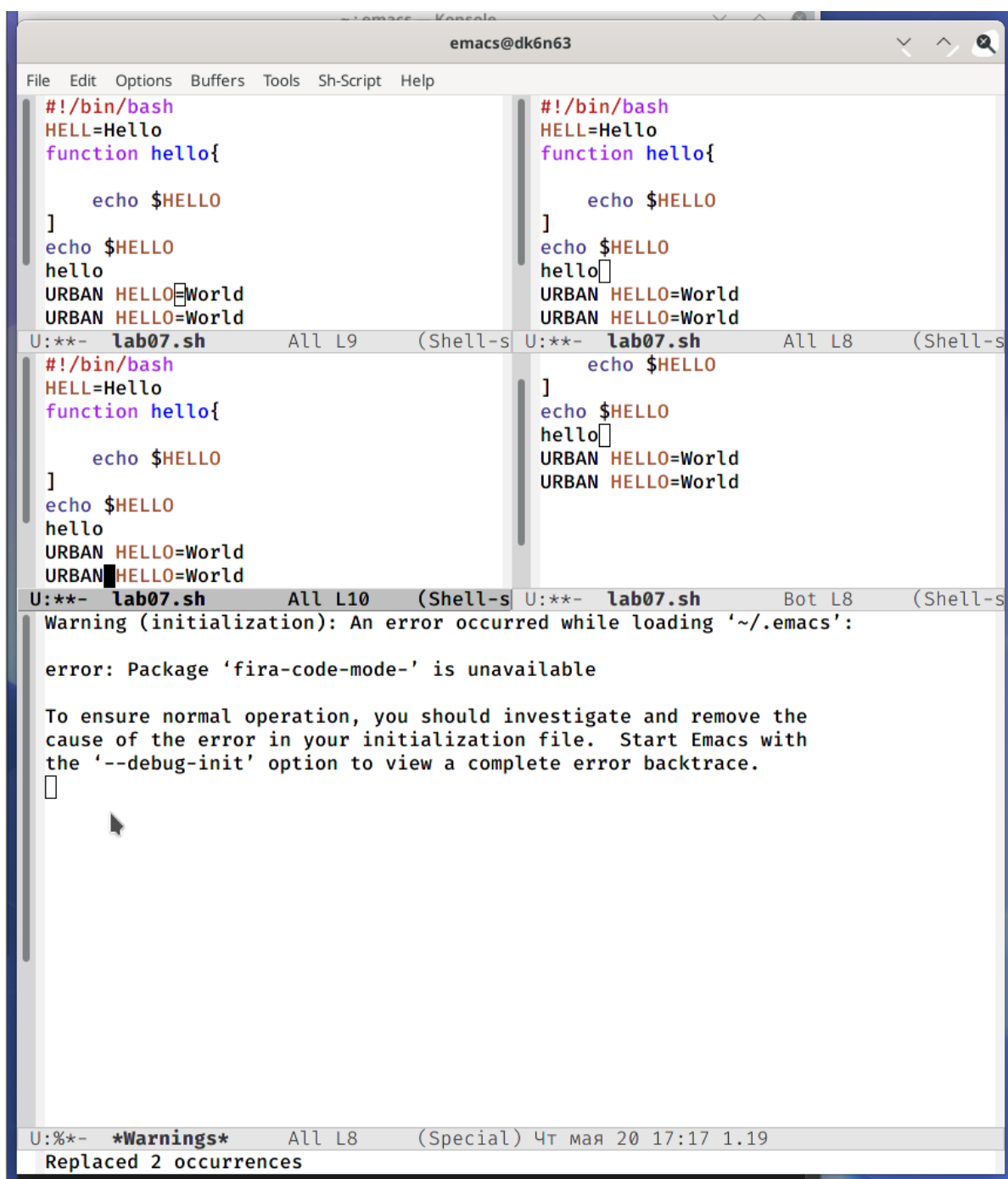


Figure 3.3: Режим поиска

9.5. Испробовала другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима? M-s сразу перешел к тому месту, где находится введенное слово

## 4 Выводы

Познакомился с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.