服务注册模块

Actor2

Actor1

Service2

Service1

Proto.Actor

服务组之间的通讯基于Proto.Actor来实现。

Service是一种特殊的Actor，会向服务注册模块注册自己，整个服务器组内可以通过服务发现模块来发现具体的Service，Service拥有自己的ServiceType，可以通过规则选择合适的Service来进行服务。比如：在多个场景管理服务内选择一个来创建新场景。

1

对应类型服务群

Service3

Service2

Service1

路由模块

服务类型，路由参数

服务请求

节点启动时，会基于服务类型，注册路由函数。在服务请求时，需要传入需求的服务类型以及路由参数，最终由路由函数根据参数来选择服务类型。

2

节点1

节点2

AType.S1

AType.S2

BType.S1

BType.S3

BType.S2

CType.S1

配置提供者

我们可以灵活的将服务配置到任何节点上，甚至配置到一个节点上。对于开发来说是无关的，调用方式不变，代码执行序列也不会改变