

Taller 3

1. Convertir la imagen `vias.shp` del taller 2 a una imagen Raster en formato `.tif`, implementando en python el algoritmo DDA, esta imagen debe tener la misma resolución espacial del DEM que descargó en el taller 1. La matriz que posteriormente se convertirá en la imagen Raster debe ser inicialmente una matriz de ceros. Los pixeles que marcaran cada una de las vías deben tener un valor de 10.

Guarde el resultado en el archivo `vias.tif` (NOTA: Este archivo tiene que estar georreferenciado en lon/lat wgs84)

2. Visualize en Qgis la imagen original `vías.shp` y la imagen rasterizada `vías.tif` y responda, ¿En su opinión este algoritmo conserva de forma adecuada la información original?, ¿Por qué?.

Bono: +3/5

Convierta la imagen `vías.shp` a una imagen Raster implementando en Python el algoritmo de Bresenham, marcando los pixeles de las vías con el valor 10 y diga cuál de los dos algoritmos preserva mejor la información original.

Mande a mf.angarita52@uniandes.edu.co con el asunto Taller3-LabSR, los archivos `vías.shp` y `vías.tif`, los scripts que utilizó y la respuesta del punto 2. Fecha límite de entrega: 17 de Mayo del 2017