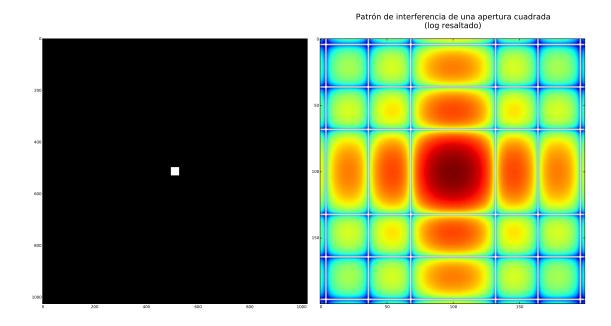


Métodos Computacionales Tarea 4 - DFT Junio de 2015

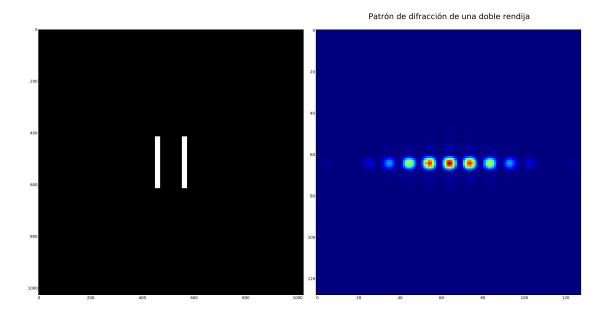


La solución a este taller debe presentarse en un *notebook* llamado HW4.ipynb y debe cargarse a su repositorio en GitHub en la carpeta /MC/Tareas/HW4/. Es requisito que en todo lo hecho se pongan comentarios que expliquen lo que se está haciendo. La fecha límite para hacer un commit es el jueves 25 de junio a las 23:59. Puede trabajar en parejas.

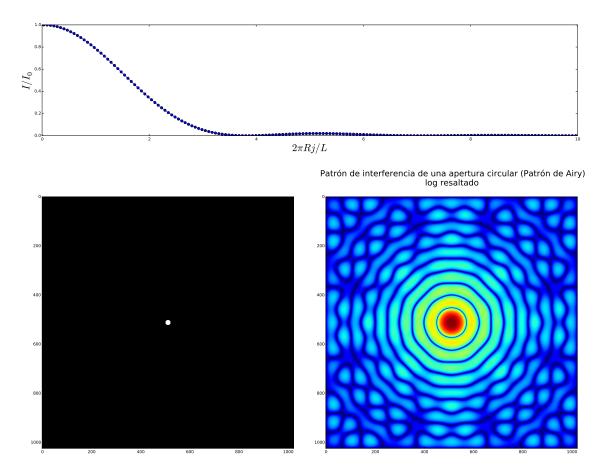
- 1. (Difracción de Fraunhofer) El patrón de difracción producido producido por una apertura en el régimen de Fraunhofer (ver Born & Wolf, Principles of Optics capítulo 8) puede encontrarse a través de una integral de Fourier y aproximarse numéricamente a través de una DFT. En este ejercicio exploramos los patrones de difracción producidos por aperturas de diferentes formas usando diferentes pupil functions (ver Born. pág 385). Imaginamos que las aperturas se encuentran en el centro de una placa de lado L=1 u y la representamos por medio de un array cuadrado de 1024 elementos en cada dirección.
 - (a) 20 pt Comenzando con un array de ceros de lado 1024 manipularlo con ciclos o usando slice notation para dejar todo en cero excepto elementos en un cuadrado de lado 32 en el centro.
 - (b) 20 pt Calcular la DFT del array resultante y aplicar sobre él la función fftshift, esto hace un cambio de coordenadas que arroja el patrón de interferencia esperado. De lo resultante tomar del centro un cuadrado de lado 200 y producir una imagen del logaritmo del módulo al cuadrado usando imshow con la representación de la apertura a su izquierda.



(c) 20 pt Repita los dos anteriores literales para una doble rendija cada una de ellas con una altura de 200, grosor 20 y con sus ejes en las columnas 460 y 564. Esta vez tome un cuadrado de lado 128 para la gráfica del patrón de difracción y no resalte con log.



(d) 20 pt Ahora hágalo para una apertura circular de radio 0.01 u y además de lo anterior tome ahora la fila central y tomando como abscisas 2*pi*radio/1.*linspace(-512,512,1024) reproduzca la gráfica mostrada abajo; las abscisas están así elegidas para hacer comparable nuestro resultado con lo mostrado en la pág. 396 de los *Principles* de Born. I₀ es la amplitud máxima.



(e) 20 pt Usando las mismas ordenadas y abscisas del anterior literal calcular los máximos y mínimos entre 0. y 12.0. Al hacerlo **debe** utilizar interpolación en algún momento. Compare sus resultados con la tabla mostrada en la pág. 397 de los *Principles*:

TABLE XX

The first few maxima and minima of the function

$$y = \left(\frac{2J_1(x)}{x}\right)^2.$$

	$\left(\frac{2J_1(x)}{x}\right)^2$	$oldsymbol{x}$
Max.	1	0
Min.	0	$1.220\pi = 3.833$
Max.	0.0175	$1.635\pi = 5.136$
Min.	0	$2\cdot233\pi = 7\cdot016$
Max.	0.0042	$2 \cdot 679\pi = 8 \cdot 417$
Min.	0	$3\cdot238\pi=10\cdot174$
Max.	0.0016	$3\cdot699\pi=11\cdot620$

COMENTARIOS:

- Si al aplicar log encuentra una advertencia sobre el intento de hacer log(0) sume 1 a todo antes de usarlo.
- El panel para la apertura circular se hizo con la ayuda de subplot2grid:

```
plt.figure(figsize=(20,15))
plt.subplot2grid((3,2),(0,0),colspan=2,rowspan=1)
...
plt.subplot2grid((3,2),(1,0),rowspan=2)
...
plt.subplot2grid((3,2),(1,1),rowspan=2)
...
plt.subplot2grid((3,2),(1,1),rowspan=2)
...
```