

Indicaciones

Para realizar esta práctica durante la semana debe reunirse para completar esta tarea, finalmente, entregar la práctica como grupo máximo a la media noche del día anterior a la realización del caso práctico #1.

El correcto uso de los nombres de tablas, variables, clases, campos y demás es necesario y podría penalizarse con hasta un 30% de la práctica si se presentan errores de este tipo.

Parte I: Cree una base en MySQL (7 puntos)

- Cree una base de datos llamada **práctica**, con una tabla llamada **arbol**
- La tabla arbol debe tener al menos 5 columnas, una de ellas debe ser un campo llave primaria y autoincrementa y un campo de texto para almacenar la ruta de la imagen del arbol
- Los otros 4 campos deben ser unos numéricos y otros de texto
- Debe crear un usuario llamado "usuario_practica" que tenga como clave "la_Clave" y pueda tener acceso a todos los objetos de la base de datos práctica.
- La tabla árbol se refiere a tipos de árboles, donde puede existir el nombre común, tipo de flor, dureza de su madera y demás.

Parte II: Proyecto y plantilla (4ptos)

- Cree un proyecto basado en Spring Boot llamado **práctica01**
- Debe utilizar Bootstrap en esta práctica mediante su incorporación en un fragmento tipo plantilla.

Parte III: Configuración de propiedades (6ptos)

- Configure la conexión a la base de datos de manera que pueda acceder a la tabla estado
- Haga que el servidor web escuche por el puerto #91
- Configure para que los mensajes de la consola sean a nivel de TRACE y se pueda ver el día del mes, tanto como la hora y minuto en el “log”

Parte IV: realización de las operaciones CRUD (20ptos)

- Desarrolle las acciones necesarias para poder ofrecer un listado de los registros de árboles
- Desarrolle las acciones necesarias para poder crear nuevos árboles, incluyendo la imagen del mismo.
- Desarrolle las acciones necesarias para poder actualizar un árbol
- Desarrolle las acciones necesarias para poder eliminar un árbol
- Para esta sección debe considerar al 100% la arquitectura de solución MVC vista en clase

Parte V: Uso de plantillas (6 ptos)

El archivo de fragmentos debe considerar encabezados y pies de página.

Entrega

Para entregar esta práctica, debe realizar un zip con el proyecto completo (eliminando la carpeta “target”) y subiéndolo en el enlace ubicado en el campus en semana 6. Sólo un miembro del equipo lo sube.