# Websokect的使用

## 1.前端

<script type=*"text/javascript"*>

**var** url = document.location + "";

**var** params = url.split("token=");

**var** socket;

**if** (**typeof** (WebSocket) == "undefined") {

console.log("您的浏览器不支持WebSocket");

} **else** {

console.log("您的浏览器支持WebSocket");

//实现化WebSocket对象，指定要连接的服务器地址与端口 建立连接

//等同于socket = new WebSocket("ws://localhost:8083/checkcentersys/websocket/20");

//socket = new WebSocket("${basePath}websocket/${cid}".replace("http","ws"));

socket = **new** WebSocket(

"ws://localhost:8800/websocket/endpoint?token=" + params[1]);

//打开事件

socket.onopen = **function**() {

console.log("Socket 已打开");

//socket.send("这是来自客户端的消息" + location.href + new Date());

};

//获得消息事件

socket.onmessage = **function**(msg) {

console.log(msg.data);

//发现消息进入 开始处理前端触发逻辑

};

//关闭事件

socket.onclose = **function**() {

console.log("Socket已关闭");

};

//发生了错误事件

socket.onerror = **function**() {

alert("Socket发生了错误");

//此时可以尝试刷新页面

}

//离开页面时，关闭socket

//jquery1.8中已经被废弃，3.0中已经移除

// $(window).unload(function(){

// socket.close();

//});

}

</script>

## 后端

String customerId=MD5Util.stringToMD5(String.valueOf(userId),

Constants.PasswordSuffix);

向websokect服务推送消息 /api/v1/push/{customerId} post方式即可