**UCE - PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I – 2º. BIMESTRE**

**PROF. DR. DANIEL FACCIOLO PIRES**

**DATA: 20/06/2024**

**NOME:**

**TURMA: ( ) A ( ) B**

**1ª. Questão (2,5 pts)**

Em uma enquete escolar, os estudantes precisam decidir sobre qual a melhor opção de entrega de trabalho. Existem 4 opções de entrega de trabalhos na enquete. Os votos são informados por meio da primeira letra da opção:

T. Entrega apenas pelo Teams

P. Entrega apenas em papel

E. Entrega apenas pelo email

F. Tanto faz

X. Sair

Faça um programa em JavaScript que calcule e mostre:

a) o total de votos para cada uma das opções

b) a porcentagem de votos que Tanto Faz sobre o total de votos

Para finalizar o conjunto de votos, tem-se o valor X e, para códigos inválidos, o programa deve mostrar uma mensagem.

**2ª. Questão (1,0 pto)**

Considere o seguinte código JavaScript que utiliza uma estrutura de repetição:

let soma = 0;

for (let i = 1; i <= n; i++) {

if (i % 2 == 0) {

soma += i;

}

}

console.log(soma);

O que será exibido no comando console.log quando o valor de n for 10?

a) 30 b) 20 c) 25 d) 55 e) 15

**3ª. Questão (2,5 pts)**

Faça um programa em JS que receba dados de 10 times do Trote Solidário, e coloque cada dado em um vetor diferente: nome do time, e pontuação do time

Durante a entrada dos dados, a pontuação do time não pode ser negativa.

Após a entrada de dados, o programa deve permitir que se façam infinitas mudanças na pontuação dos times, informando o nome "parar" para encerrar. Se o nome do time não existir, cancelar a mudança. Se o nome existir, perguntar se a mudança vai ser para aumentar ou diminuir a pontuação, informando também o valor. Para aumentar, não há restrição. Para diminuir, verificar se a pontuação não ficará negativa.

Ao final, o programa deve mostrar os nomes e a pontuação final dos times.