

**Edbdl ; ZkWedWZ; #BWd_d 'CWa[j' ≈ henj^ WZBWd_d ''
8[^Wel7dMbi_i H felj''**



, z
3 **p**

:

... **3**

p,

p

ó **f**

i @

ó

...

f

f

ó

ó

4

3

Y

概述

在线教育和电子学习已成为全球教育的变革力量，提供灵活、可及且技术驱动的学习体验。疫情加速了其普及，而数字基础设施的扩展继续推动增长。

市场增长

截至 2024 年，全球电子学习市场规模已超过 4000 亿美元，并预计到 2030 年将保持两位数的增长。各年龄层对在线课程、虚拟课堂和数字证书的需求持续强劲。

学习行为趋势

- 自主进度学习日益受到欢迎，使学习者可以按照自己的节奏进步。
- 微学习和短视频模块吸引了繁忙的专业人士和学生。
- 社交和协作工具加强了同伴互动与知识共享。

区域洞察

北美和欧洲保持着较高的参与率，而亚太地区在智能手机普及和政府教育技术投资的推动下增长最快。非洲和拉丁美洲也通过移动优先解决方案呈现上升趋势。

技术与创新

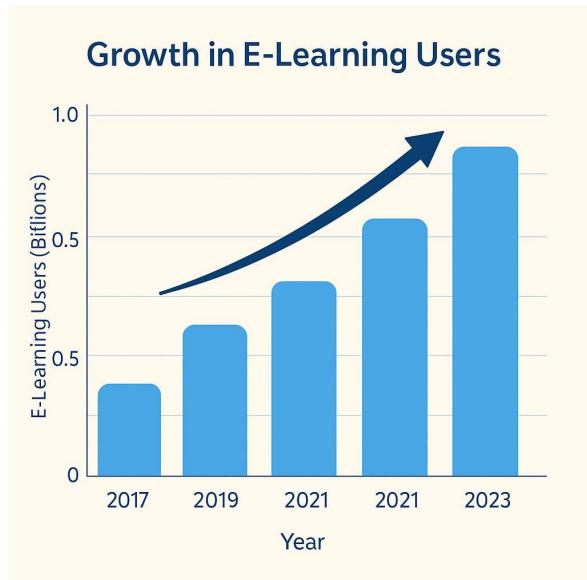
人工智能驱动的自适应学习平台、游戏化设计以及虚拟现实（VR）和增强现实（AR）等沉浸式技术提供了个性化和互动性强的学习体验。

挑战与机遇

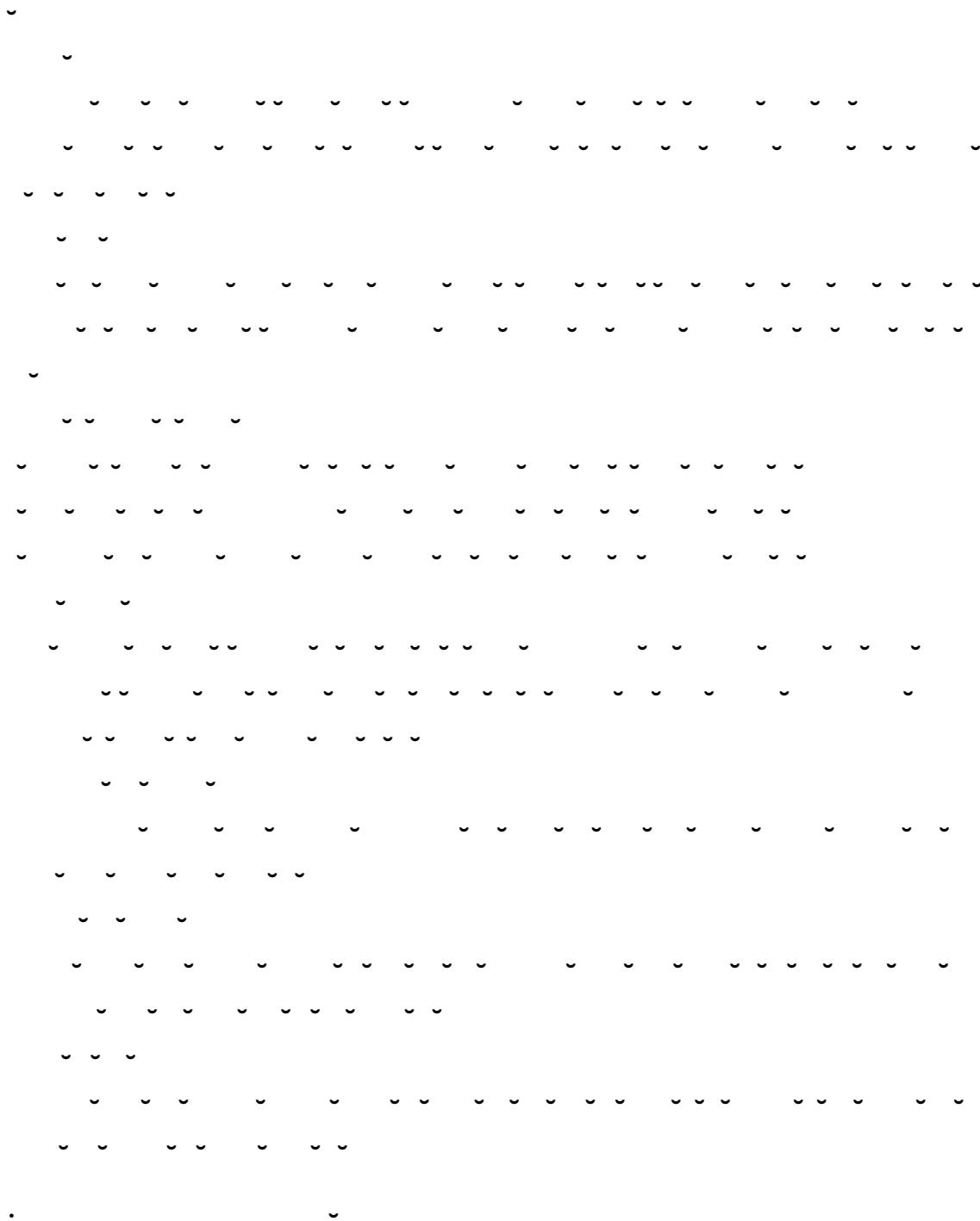
主要障碍包括互联网接入不平衡、数字素养差距以及数据隐私问题。解决这些问题将进一步扩大公平获取优质教育的机会。

未来展望

在线教育和电子学习预计将继续成为终身学习的重要组成部分，支持劳动力再培训和全球知识交流。



• • • **ž**



e o ... ? y

—â û
hœf mœ û œûûœ û Øñ û ÷ û û Ø Ø Ø Ø ÷ûØ
û mœ ÷ Ø ûû ÷ û û û ñØ ÷ûØ û ÷ Øû û ðû Øû ðû ðÛÛÛÛû
ûm ØhØ Ø ÷û Øûû Æ n Æ Ø ÷ûØ Æ n Ø Ø Ø
Ø û û ñûû û

+ ûñ û ÷ûnûñ
 5 û ûñ ð ð ÷ûû û ð û ÷û ð

| û ÷ û ñ Øû û + Ø û ÷ û û ÷ Øû
 5 Ø û ÷ Øû Ø ØØ Ø ÷ Ø û û ÷ Ø û ÷ Ø û ØØ ØØ
 û ñ ÷ Ø
 5 ñ Ø û ÷ Øû ÷ ØØØ û ÷ û ñ ØØØ Ø û Øû
 û ÷ Ø û ñ ñ û
 Ø û Ø û Ø ñ Øû ñ Ø Ø Ø û Ø Ø û ØØ û û ØØ Ø
 ÷ û ñ ñ û

"û m̄ Ø-â ðâ
 ü n̄ð:ûo û 5 Ø Ø ûû ØØ ØØ ÷û Ø n̄ ð
 û ðâññû û Ù Ù ÷ ðøðøð ñ ÷û ûû
 ðû Øû Øû m̄ ðñ ð ð ð ð ð ð ð ð ð ð ð ð
 ñ û û

ମୁଖ ପାଦ କାହାର
କାହାର ପାଦ ମୁଖ କାହାର
କାହାର ପାଦ କାହାର କାହାର
କାହାର ପାଦ କାହାର କାହାର

140 u ÷θu
h̄ n̄ θ̄θ̄ uθ̄ n̄ ūθ̄ ÷ū θθ̄ ū ū θθ̄θ̄θ̄ θθ̄ θ̄
÷ θ̄ θ̄ ūn̄ θ̄ ū θ̄ θ̄θ̄ ÷θ̄ ð̄ ÷θ̄ū ð̄ū θ̄ ū
θ̄ θ̄θ̄ ū θ̄ θ̄θ̄ ÷ūθ̄θ̄

"ନ ମୀ ତୀ ତୀ
ନାହିଁ ନାହିଁ ନାହିଁ ନାହିଁ ନାହିଁ ନାହିଁ ନାହିଁ ନାହିଁ ନାହିଁ

k> óókö ú öÙ #äéíú à-¶² U> öAE² ¶ Ù áúÍÁáÍB ¶à ·¶à ·OÁá¶·
¶ Ù à Úú¶² ¶ú#çBókö ¶B ¶à ú² ° óóð¶à Éú Áí·

A

A

20

N

A

1

>

A

A

A

x

Y

A

A

Y

Y

I
Á

æ

A

A

