## Praca domowa 09 – rscontrol

Termin zwrotu: 18 stycznia godz. 23.00 Zadanie uznaje się za zaliczone, gdy praca oceniona zostanie na co najmniej 6 pkt.

Na serwerze aplikacyjnym Glassfish 4 w kontenerze *ejb* zainstalowany jest pod nazwą *ejb-project* (deployment descriptor) komponent (session bean) o nazwie *DbManager* wraz z interfejsem *IDbManager*, który zdefiniowany jest następująco :

```
package pl.jrj.db;
import javax.ejb.Remote;

@Remote
public interface IDbManager {
        public boolean register(int hwork, String album); // hwork - numer zadania, album - numer albumu studenta
}
```

Metoda *register* dokonuje rejestracji użytkownika w systemie zwracając **true** jeżeli proces rejestracji zakończył się poprawnie. Jeżeli rejestracja zakończyła się niepowodzeniem, metoda *register* zwraca wartość **false**.

Należy zaprojektować i wykonać usługi sieciowe realizowane przez komponent o nazwie *Control*, które wykonywane będą z wykorzystaniem odwołań:

```
/cnt/start
/cnt/stop
/cnt/counter
/cnt/errors
/cnt/incr
/cnt/incr/n
/cnt/decr
/cnt/decr/n
```

Komponent może znajdować się w jednym z dwóch stanów : *zliczania* lub *wstrzymania*. Początkowo komponent znajduje się w stanie wstrzymania a licznik komponentu jest wyzerowany. Przejście ze stanu wstrzymania do stanu zliczania jest możliwe wyłącznie po zakończonej sukcesem rejestracji i następuje w efekcie wywołania polecenia *start*. Przejście ze stanu zliczania do stanu wstrzymania następuje w efekcie wywołania polecenia *stop*. Wykonanie polecenia *incr* powoduje zmianę wartości licznika o 1, polecenia *incr/n* powoduje zmianę wartości licznika o wartość *n*, gdzie *n* jest liczbą naturalną. Wykonanie polecenia zmieniającego stan licznika dopuszczalne jest wyłącznie w stanie zliczania. Wykonanie metody *incr/n* lub *decr/n* w stanie wstrzymania nie zmienia wartości licznika, powoduje natomiast zarejestrowanie faktu niepoprawnego żądania poprzez zwiększenie licznika błędów (error). Podobnie wywołanie metody *start* w stanie zliczania lub metody *stop* w

stanie wstrzymania jest operacją niepoprawną, skutkującą wyłącznie zwiększeniem licznika błędów (error). Metoda counter zwraca aktualny stan licznika, metoda error zwraca informację o łącznej ilości nieprawidłowych wywołań (stan licznika błędów error).

A więc w przykładowym ciągu żądań:	Odpowiedź usługi:	Uwagi:
<pre>http:///cnt/incr/1 http:///cnt/start</pre>	pusta strona pusta strona	żądanie błędne
http:///cnt/incr/2	pusta strona	licznik += 2
http:///cnt/incr http:///cnt/counter	pusta strona 3	licznik += 1
http:///cnt/start	pusta strona	żądanie błędne
http:///cnt/incr	pusta strona	licznik += 1
http:///cnt/stop	pusta strona	
http:///cnt/incr/1	pusta strona	żądanie błędne
http:///cnt/stop	pusta strona	żądanie błędne
http:///cnt/errors	4	
http:///cnt/counter	4	

Program ma być zapisany w dwóch plikach: IDbManager.java zawierającym definicję interfejsu komponentu DbManager, oraz kod komponentu Control. java. Poszczególne elementy rozwiązania nie mogą korzystać z bibliotek zewnętrznych innych niż niezbędne moduły serwera (jak np. gf-client.jar, javaee.jar itp.).

Proces kompilacji musi być możliwy z użyciem komendy

```
javac -cp <app-server-modules> -Xlint Control.java IGameRemote.java
```

Zawartość pliku web.xml, który używany będzie w trakcie uruchamiania i testowania usługi podano niżej:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
      xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
      xmlns:web="http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app 2 5.xsd"
      xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app 3 0.xsd"
      id="WebApp ID" version="3.0">
 <servlet>
   <servlet-name>Jersey Web Application</servlet-name>
    <servlet-class>org.glassfish.jersey.servlet.ServletContainer</servlet-class>
   <init-param>
         <param-name>jersey.config.servlet.provider.webapp</param-name>
         <param-value>true</param-value>
```

```
</init-param>
  <load-on-startup>1</load-on-startup>
  </servlet>

  <servlet-mapping>
        <servlet-name>Jersey Web Application</servlet-name>
        <url-pattern>/*</url-pattern>
        </servlet-mapping>
  </web-app>
```

## Uwaga:

Implementacja usługi winna zapewniać w pełni prawidłowe działanie w sytuacji obsługi strumienia żądań pochodzących od wielu współbieżnie korzystających z usługi klientów.

## Wymagania:

- Klasa implementująca komponent winna zostać zdefiniowane w pliku Control.java.
- Interfejs umożliwiający poprawną rejestrację zadania winien zostać zdefiniowany w pliku IDbManager.java.
- W pliku README.pdf winien być zawarty opis architektury proponowanego rozwiązania.
- Proces obliczenia rozwiązania winien się kończyć w czasie nie przekraczającym 1 min (orientacyjnie dla typowego notebooka). Po przekroczeniu limitu czasu zadanie będzie przerywane, i traktowane podobnie jak w sytuacji błędów wykonania (czyli nie podlega dalszej ocenie).

## Sposób oceny:

- 1 pkt Weryfikacja: czy program jest skompletowany i spakowany zgodnie z ogólnymi zasadami przesyłania zadań.
- 1 pkt **Kompilacja** : każdy z plików winien być kompilowany bez jakichkolwiek błędów lub ostrzeżeń (w sposób omówiony wyżej)
- 1 pkt **Wykonanie**: program powinien wykonywać się bez jakichkolwiek błędów i ostrzeżeń (dla pliku danych wejściowych zgodnych z wyżej zamieszczoną specyfikacją) z wykorzystaniem omówionych wyżej parametrów linii komend
- 2 pkt **README**: plik README.pdf dokumentuje w sposób kompletny i właściwy sposób zestawiania połaczenia
- 1 pkt **Styl kodowania**: czy funkcji i zmienne posiadają samo-wyjaśniające nazwy? Czy podział na funkcje ułatwia czytelność i zrozumiałość kodu? Czy funkcje eliminują (redukują) powtarzające się bloki kodu? Czy wcięcia, odstępy, wykorzystanie nawiasów itp. (formatowanie kodu) są spójne i sensowne?
- 4 pkt **Poprawność algorytmu** : czy algorytm został zaimplementowany poprawnie a wynik odpowiada prawidłowej (określonej zbiorem danych testowej) wartości.