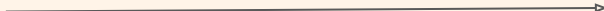


Présentation de la solution technique et du déroulement du projet



POUR



Présentation du projet

Qwenta, notre client, souhaite faire développer un “Menu Maker. Il s’agit d’un site permettant aux restaurateurs d’afficher de mettre en page, de publier et de choisir par eux-mêmes la mise en forme de leurs menus facilement, en quelques clics.

Le restaurateur pourra :

→ **Créer un menu:**

- ajouter le nom des plats par catégorie (entrée, plat ou dessert)
- ajouter le prix du plat
- ajouter la description du plat

→ **Personnaliser un menu:**

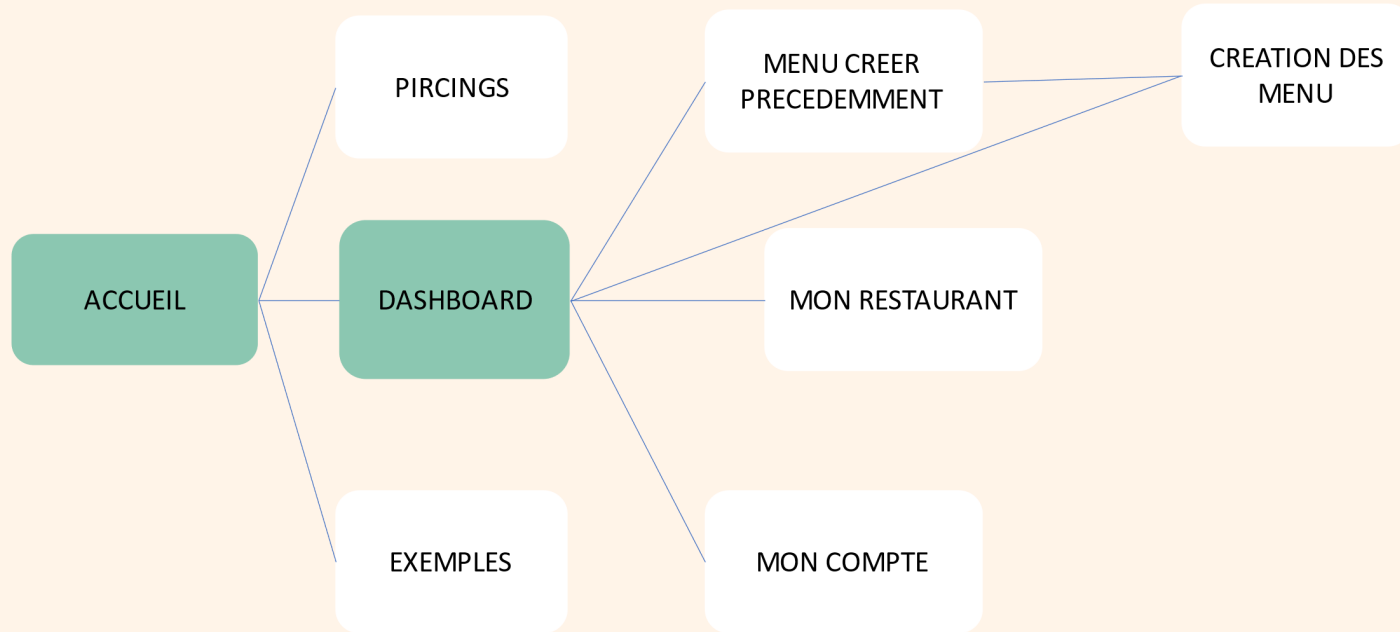
- enregistrer leurs préférences de branding, notamment pour enregistrer le logo du restaurant
- choisir de façon dynamique la police et sa couleur

→ **Diffuser un menu:**

- l’exporter en PDF
- le diffuser sur Deliveroo
- le partager sur Instagram

→ **Imprimer un menu.**

ARBORESCENCE



Présentation du projet

→ **FRONTEND:**

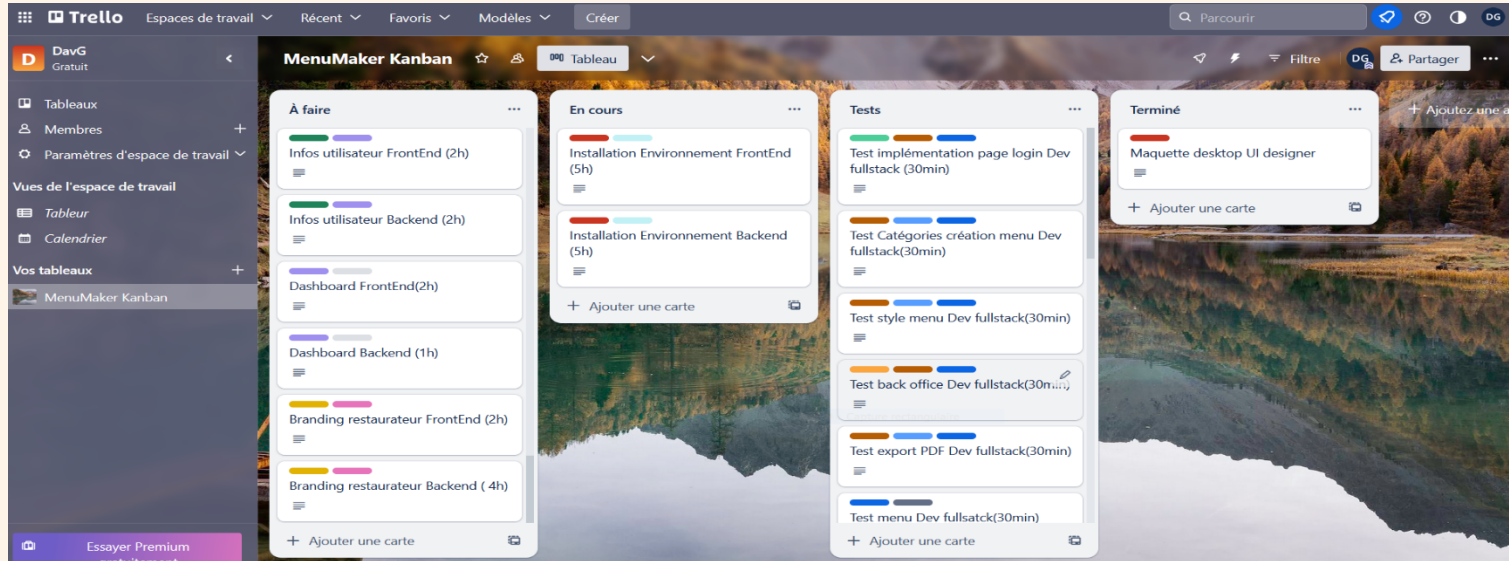
- HTML et CSS pour sa simplicité et rapidité
- REACT peut gérer des fonctionnalité moderne, modal...

→ **BACKEND :**

- NODE.JS qui peut être utilisé comme API + son framework EXPRESS.JS restaurant
- MONGO DB pour la base de données NO SQL et flexible
- PASSPORT.JS pour l'authentification, l'utilisateur se connecte de manière sécurisée
- NODE MAILER pour le mail de vérification

Structure et Méthodologie

→ Partitionner le projet en plusieurs éléments, ajout et modification simple



LA TEAM

- Partitionner le projet en plusieurs éléments, ajout et modification simple

Je suis ravie de vous présenter aujourd'hui notre équipe constituée de :

- 1 Product Owner
- 1 Développeur FrontEnd
- 1 Développeur Backend
- 1 Développeur Fullstack qui fera le lien entre les développeurs

Au cours de cette présentation, nous allons vous expliquer le projet, la méthodologie de développement agile et notre solution technique qui répond aux besoins spécifiques du projet. Nous vous présenterons également notre approche de communication et de collaboration, qui favorise une interaction transparente entre toutes les parties prenantes du projet.

Communication interne et avec le client

La communication interne et avec le client est un élément essentiel pour assurer le succès du projet voici les points clés:

- Réunions régulières, une fois par semaine pour discuter de l'avancement du projet, partager des informations et résoudre les problèmes éventuels avec le client, les développeurs et le Product Owner.
- Utilisation d'outils de communication tels que les e-mails et Slack très pratiques pour les discussions rapides, les échanges de fichiers et la coordination des tâches avec les membres de l'équipe.
- Transparence et documentation, informer les membres de l'équipe des décisions prises, des évolutions du projet et des problèmes rencontrés.
- Réactivité et disponibilité être réactif aux demandes de communication et répondez-vous d'être disponible pour répondre aux questions et aux préoccupations de l'équipe interne et du client. Répondez rapidement aux e-mails, aux messages et aux demandes de réunion afin de maintenir une communication fluide et efficace.

Choix des technologies

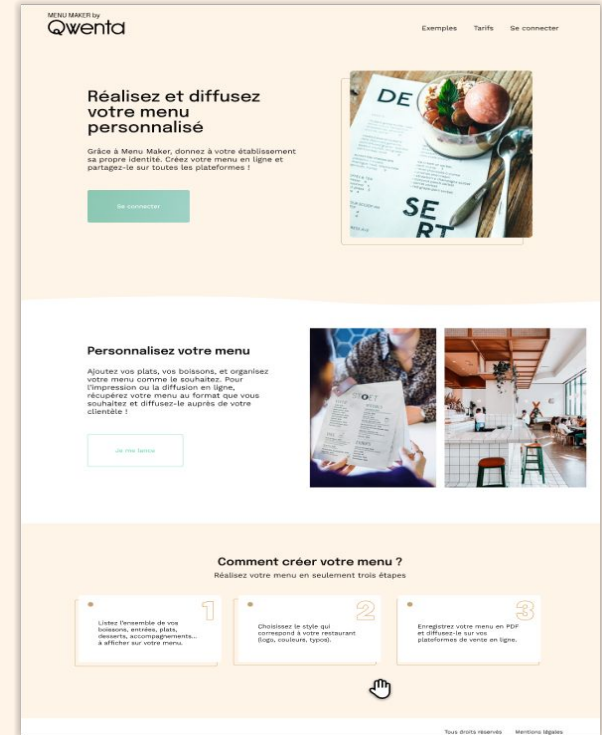
Spécifications :

- **Versions:**
- le site devra être en version desktop

- **Types d'appareils:**
- Ordinateurs
- Téléphones
- Tablettes

- **Compatibilité navigateurs:**
- Chrome
- Safari
- Firefox

- **Couleurs du site :**
- Beige : #FFF4E8
- Green : #8BC7B1
- Black : #000
- White #FFF
- Brown : #C5A073



LIENS TRELLO ET FEEDLY

Spécifications :

- <https://trello.com/b/GQUqC3IO/menu-maker-kanban>
- <https://feedly.com/i/my>



MENU MAKER

BY QWENTA