

OMAR ALBERTO BALBUENA ESTARRONA.

Lic. Diseño Gráfico (TITULADO).

Lic. Ingeniería en Sistemas (EGRESADO).

Estado civil: Soltero.

Nacionalidad: MEXICANO.

Fecha de Nacimiento: 13-Abril-1982.

Tel: 193.50.34. Cel. 0446691.20.21.24.

Email: omr_ms@hotmail.com, dg0mara66@gmail.com

Blogs:

www.appsmusicalesomar.blogspot.com (INVESTIGACION SOBRE APPS MUSICA)

www.tododprogramacion.blogspot.com (Información sobre algunos lenguajes)

www.sqomrfx.blogspot.com (blog sobre musica, diseño, programación y videojuegos)

www.dgomar.blogspot.com (aquí tengo obsoletos los diseños, puedo habilitar EL BLOG)

Objetivo

Desarrollarme dentro de una empresa en las diversas áreas de diseño gráfico y publicidad, o en sistemas según sea el caso. Ejercer de manera óptima y profesionalmente las carreras que tengo terminadas, ya sea medios impresos o digitales y de preferencia en Internet (Web) y Nuevas Tecnologías; aplicar todos mis conocimientos para tener una evolución tanto en lo personal como en lo profesional, superándome día con día y así tomar las decisiones correctas de los retos que se me presenten para realizarme y lograrlo exitosamente.

Formación Académica

1988-1994 Colegio Herbert Spencer Cd. López Mateos. México

- * Educación primaria.

1994-2000 Instituto Cultural de Occidente Mazatlán, Sinaloa

- * Estudios de secundaria, y bachillerato.

2000-2004 Itesus Universidad Mazatlán, Sinaloa

- * Licenciatura en Diseño Gráfico.
- * Obtuve diploma de Promedio de Excelencia en los primeros años.
- * Graduado con titulación automática y promedio de 9.2.

2006-2008 Itesus Universidad Mazatlán, Sinaloa

- * Maestría en Publicidad y Diseño Gráfico Digital.
- * Graduado con calificación sobresaliente: 9.2 y Certificado.

Otros Estudios:

2002-2003 CASA Mazatlán, Sinaloa

- Diplomado en Corel Draw 10.
- Diplomado en Autocad y 3d Studio Max (Básicos).

2008

- Clases particulares de programación básica en flash sobre videojuegos.

2009

- Clases de inglés en Centro de Idiomas UAS (8 niveles y avanzado).

2013 - 2017 UAS Mazatlán, Sinaloa

- Lic. Ingeniería en Sistemas (Graduado con calificación sobresaliente: 9.9 y becado 1 vez con 1 pago de \$5000 por excelencia académica)

Prácticas Profesionales en Papelería Tepeyac, en TELMEX Sábalo y Acuario Isla Turquesa.

2017 - 2018 Beca Compartida (INAPI SINALOA - Tecnología Informática Móvil) Mazatlán, Sinaloa por 1 año

- Se hizo un diseño de investigación para la elaboración de una app en IOS, corrección de de un sistema de ventas en c# y sistema de facturación de CFDI 3.3, spot para publicitar una app de Taxi, manual de sistema ERP y bitácora de hallasgoz.

*Inapi Sin. me pago su parte completa y TECNOLOGIA INFORMATICA MOVIL 14,800.

2017-2019 Creación de videojuego de Música tipo Launchpad “Music Sq” de 42 niveles programado en Actionsript. Investigado, Planeado, Diseñado, Programado y Música hecha por mi, así como la campaña publicitaria y estrategia de marketing.

Experiencia laboral

2002-2003 AGOSTO-SEPTIEMBRE IMAGEN PUBLICIDAD Mazatlán, Sinaloa.

Serigrafía.

- Trabajé de ayudante de serigrafía y tareas esenciales de limpieza en taller serigráfico, me dedicaba a revelar y estampar artículos publicitarios, así como promocionales.

2003 NOV-MAYO CASA Mazatlán, Sinaloa.

Asesor e Instructor en Software.

- En este empleo, me dedicaba a instruir y asesorar de forma personal y a manera de cursos de 36 horas a los solicitantes (COREL DRAW, AUTOCAD y 3DstudioMax), así como de hacer ocasionalmente algunos trabajos de diseño para la empresa (PUBLICIDAD EXTERIOR E IMPRESA).

2004-2008 MULTISERVICIOS PUBLICITARIOS Mazatlán, Sinaloa.

Agente de ventas

- Ventas era la principal función, así como la de promocionar y dar a conocer a un amplio mercado sobre los servicios publicitarios ahí ofrecidos, así como desempeñar mi profesión de manera independiente, al elaborar en ciertas ocasiones los diseños de anuncios (lonas, anuncios en general, folletería, etc..) requeridos.

- Perfeccioné mis conocimientos de técnicas en: ventas, impresión y diseño de publicidad en general.

* FREELANCE para algunos negocios durante la estancia en Multiservicios Publicitarios

- **Funciones de diseñador y publicista**, así como marketing en Internet para varios negocios, entre ellos Pielés y Tapices (ver blog de portafolio). Atendía algunas microempresas, vendía pantalones y dibujos, por la forma en que me registre en el SAT.

2010-2015

Freelance

- Funciones de diseñador y publicista, así como Marketing Digital en Internet para varios negocios, entre ellos pieles y tapices (ver blog de portafolio) y Acuario Isla Turquesa.

Web:

www.padretours.com

www.blasnayar.com

www.dgomar.blogspot.com (Parte de mi portafolio de trabajos, los tengo obsoletos y me acaban de dar de baja un servicio de host en www.omarbalbuena.esy.es)

www.sqomrfx.blogspot.com es el actual blog en el cual creo contenido creativo de Diseño, Música, Programación y Videojuegos.

2008 PROYECTO PIELES Y TAPICES (PUBLICIDAD-MARKETING).

2011-2012 PROYECTO PARA PUBLICITARME (marketing en la RED).

2012 PROYECTO ACUARIO ISLA TURQUESA (PUBLICIDAD y WEB).

2014-2016 Programación en Html, CSS, Actionsript (CODIGO ESPAGUETI) en modo texto de un sitio de visas, otras 2 páginas Web y Blogs con artículos.

2017-2018 Un juego/programa de Música tipo Launchpad "Music Sq" de 42 niveles programado en Actionsript (Desarrollado, diseñado, programado y música hecha por mi).

Aficiones

Tocar música, dibujar-diseñar, fotografía, vender (comercio) y editar VIDEOS Y AUDIO.
Programar y Diseñar: páginas web y videojuegos.

*Con respecto a la música he estudiado desde que estudie en el ICO desde el 1996 en artísticas, en el Ángela Peralta y en la Martínez Cabrera, que actualmente es la escuela de música de Germán Lizárraga. Hice una investigación de 80 hojas y de campo sobre las apps de música en los estudiantes para el desarrollo de mi videojuego/programa de música y la mejora de las apps usadas en esta área.


Habilidades y Manejo de Software.

Dominio del idioma inglés: 80% aproximadamente.

Dominio de Software: PAQUETERIA DE COREL, CS DE ADOBE (sólo lo básico), CINEMA4D, BLENDER, 3DSTUDIOMAX, UNITY3D, DAVINCI RESOLVE y GIMP.

PROGRAMACION DE BASES DE DATOS MYSQL, SQL SERVER, WORKBENCH Y PHPMYADMIN, NOCIONES DE ACCES. PLATAFORMAS ONLINE PARA LA CREACION DE APLICACIONES DE COMERCIO ELECTRONICO COMO MAGENTO, WORDPRESS Y CONOCIMIENTOS DE JOOMLA BÁSICOS (YA QUE NO LO USO YA).

Habilidades Personales: Organización, responsabilidad, honestidad, creatividad, trabajo en equipo (trabajo mejor INDIVIDUALMENTE), ideas de mejora, liderazgo, lógica, motivación, retroalimentación, un poco de trabajo bajo presión y seguridad.



ESTADO DE SINALOA
SECRETARÍA GENERAL DE SERVICIOS ESCOLARES

EL C. DR. JESÚS MADERA MOLINA
SINALOA, C.E.T.F.T.A.
ESTADÍSTICA, C. D. ALBERTO...
Máster en Ciencias de la Educación, en las que
se han cursado y aprobado las asignaturas

TEMA: ASIGNATURA
01. INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA
02. HABILIDADES DEL PENSAMIENTO
03. MATEMÁTICAS DE COMPUTADORAS I
04. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
05. MÉTODOS Y TÉCNICAS DE INVESTIGACIÓN
06. REDES I
07. MATEMÁTICAS II
08. ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS II
09. PROGRAMACIÓN I
10. TRATAMIENTO DE LA INFORMACIÓN I
11. REDES II
12. MATEMÁTICAS III
13. PROGRAMACIÓN II
14. ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN II
15. TRATAMIENTO DE LA INFORMACIÓN II
16. REDES III
17. ADMINISTRACIÓN DE LA INFORMACIÓN III
18. ADMINISTRACIÓN DE LA ACTIVIDAD
19. TRATAMIENTO DE SOFTWARE II
20. INGENIERÍA DE SOFTWARE I
21. INGENIERÍA DE SOFTWARE II
22. PRÁCTICA PROFESIONAL I
23. DESARROLLO DE LA INFORMACIÓN IV
24. TRATAMIENTO DE BASES DE DATOS
25. SOFTWARE DE BASES DE DATOS
26. ADMINISTRACIÓN DE LA INFORMACIÓN IV
27. PRÁCTICA PROFESIONAL II
28. DESARROLLO MULTIMEDIA II
29. SOFTWARE DE BASES II
30. SOFTWARE DE BASES III
31. SOFTWARE DE BASES IV
32. SOFTWARE DE BASES V
33. SOFTWARE DE BASES VI
34. SOFTWARE DE BASES VII
35. SOFTWARE DE BASES VIII
36. SOFTWARE DE BASES IX
37. SOFTWARE DE BASES X
38. SOFTWARE DE BASES XI
39. SOFTWARE DE BASES XII
40. SOFTWARE DE BASES XIII
41. SOFTWARE DE BASES XIV
42. SOFTWARE DE BASES XV
43. SOFTWARE DE BASES XVI

1393185-7
Número de Cuenta

201704132
Certificado

0041322828
Microfilm

9.91
Promedio

2013-2017
Ciclos Escolares

10
Ciclos

Se extiende el presente CERTIFICADO DE ESTUDIOS que ampara cuenta y tres asignaturas con los cuales el interesado cubre íntegramente los estudios correspondientes a la LICENCIATURA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN, Cullacán Rosales, Estado de Sinaloa, a los veinte días del mes de junio del año dos mil diecisiete.

EL DIRECTOR GENERAL DE SERVICIOS ESCOLARES

DR. FIDEL...

EL SECRETARIO GENERAL