

Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Prerrequisitos para la Entrega 1 – Proyecto Final

Link Repositorito GitHub: https://github.com/dg2c4/Pixel-UP

A. Evidencias de la distribución de tareas y del control de la realización de estas. En este caso utilizamos la aplicación Miro y Google Sheets para realizarlo:

Link de acceso módulos asignados:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1C1gPgimo5SXK9lZ7tM3q_COprFVkUB1iqLFNz6PhCaU/edit?usp=sharing

Link de acceso documentación técnica del desarrollo de la Web Page:

https://miro.com/welcomeonboard/MFJOeTh4MU81K1UwUFFXWVprbXV0YWw4Ni9UNGY5NkhXRWJWVE84UnVtRkNCdnRhekJUc3dITWo2QjVDV0sxUE1SWHdzV3FxZEJCdXBxNDR1Z2hEQzcrR3hvWHNVWU1vNU4yUTZlQ25KMThmM0pzSkVhS3dqWHpsN2pLZXFsa1RvVmtkMG5hNDA3dVlncnBvRVB2ZXBnPT0hdjE=?share link id=538646455387

B. Realizar el planteamiento del problema o necesidad a abordar de acuerdo con la temática seleccionada. Soportar el planteamiento del problema revisando artículos o fuentes de consulta.

Temática Seleccionada: Foro, red social, fandom, aplicación.

Nombre para el proyecto: "PIXEL UP"

Crear un foro, red social, página de fandom o aplicación nos implica diseñar una plataforma con funcionalidades específicas que permitan la interacción, colaboración y participación de los usuarios. Por ello decidimos elaborar una Web Pages estableciendo ciertos prerrequisitos, una lista de módulos y funcionalidades clave que implementaremos dentro del proyecto designado PIXEL UP.

C. Dar un nombre al equipo de trabajo y explicarlo.

OrionTech Company Inc: OrionThech company, surge con la idea de innovar y desarrollar un nuevo espacio en el gran paradigma de la tecnología, abarcando campos como el desarrollo, diseño, programación, visualización, analitica de datos entre otras. Estamos comenzando con uno de los pasos que necesitamos llegar a cubrir para llevar esta idea a ser de gran escala en los próximos años; logrando hitos clave en la planeación y estructuración de lo que será esta compañía.

D. Dar un nombre al software y explicarlo.

PIXEL UP: Representa una evolución digital en el mundo de las redes sociales especializadas, diseñada específicamente para la comunidad. El nombre refleja la esencia misma del proyecto: la transformación ("UP") de experiencias digitales básicas en algo más sofisticado y conectado, representado por el píxel, unidad fundamental de la cultura digital moderna.



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

E. Definir los requerimientos del sistema.

1. Módulo de Autenticación y Perfiles de Usuario:

- Registro e inicio de sesión: Con opciones de correo electrónico, redes sociales o autenticación de dos factores.
- Perfiles de usuarios: Permite a los usuarios personalizar su perfil, fotos, biografías, enlaces y preferencias.
- * Roles y permisos: Administradores, moderadores, usuarios registrados y visitantes.
- Sistema de reputación "Level": Puntos basados en la actividad del usuario (publicaciones, comentarios, votos).

2. Módulo de Publicaciones y Contenido:

- Creación de publicaciones: Texto, imágenes, videos, enlaces, encuestas, etc.
- * Categorías y etiquetas: Organización del contenido por temas o intereses.
- Formato de contenido: Soporte para Markdown, HTML o editor WYSIWYG.
- Subida de archivos: Permite a los usuarios subir imágenes, videos, documentos, etc.

3. Módulo de Comentarios y Discusión:

- Comentarios en publicaciones: Hilos de comentarios con respuestas anidadas.
- Votación de comentarios "Level": Sistema de "me gusta" o "no me gusta".
- Mención de usuarios: Notifica a los usuarios cuando son mencionados.
- Ordenación de comentarios: Por fecha, popularidad o relevancia.

4. Módulo de Búsqueda y Filtros:

- ❖ Búsqueda global: Buscar publicaciones, comentarios y usuarios.
- Filtros avanzados: Por categorías, etiquetas, fecha, popularidad, etc.
- Sugerencias de búsqueda: Autocompletado y corrección ortográfica.

5. Módulo de Mensajería Privada:

- Chat entre usuarios: Mensajes directos y grupales.
- Notificaciones de mensajes: Alertas para nuevos mensajes.
- ❖ Archivos adjuntos: Enviar imágenes, documentos, etc.

6. Módulo de Moderación y Reportes:

- Reportar contenido: Opción para que los usuarios reporten publicaciones o comentarios inapropiados.
- Herramientas de moderación: Eliminar, editar o ocultar contenido.
- Sistema de baneo "Level Down": Temporal o permanente para usuarios problemáticos.
- * Registro de actividad: Historial de acciones de moderación.

7. Módulo de Comunidades o Subforos:



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

- Creación de comunidades: Permite a los usuarios crear y gestionar sus propias comunidades (como subreddits).
- Suscripción a comunidades: Los usuarios pueden unirse o seguir comunidades de interés.
- Personalización de comunidades: Logo, banner, descripción y reglas.

8. Módulo de Gamificación:

- Sistema de puntos o niveles: Recompensas por actividad en la plataforma.
- Logros o insignias: Por hitos alcanzados (ejemplo: publicar 100 veces).
- Tabla de clasificación: Ranking de usuarios más activos o populares.

9. Módulo de Análisis y Estadística:

- Estadísticas de usuarios: Actividad, publicaciones, comentarios, etc.
- **Stadísticas de contenido: Visitas, votos, comentarios, etc.**
- ❖ Informes de crecimiento: Usuarios nuevos, actividad diaria, etc.

10. Módulo de Personalización y Temas:

- Temas visuales: Opciones claras y oscuras, o personalización avanzada.
- Personalización de interfaz: Arrastrar y soltar widgets o secciones.
- Idiomas: Soporte para múltiples idiomas.

11. Módulo de Integraciones:

- * Redes sociales: Compartir contenido en Facebook, Twitter, etc.
- ❖ APIs externas: Integración con servicios como Google Maps, YouTube, etc.
- ❖ Herramientas de terceros: Google Analytics, herramientas de moderación, etc.

12. Módulo de Soporte y Ayuda:

- ❖ FAQ y tutoriales: Guías para nuevos usuarios.
- Formulario de contacto: Soporte directo con el equipo de la plataforma.
- Comunidad de soporte: Foro dedicado a preguntas y respuestas.
- F. Definir los actores del sistema.
- ❖ Actor Principal: El usuario que interactúa dentro de la web PIXEL UP, mediante la creación de un perfil para el logueo y uso del aplicativo, entre otras funcionalidades.
- ❖ Actores Secundarios: Motor de base de Datos, API, Almacenamiento, Framework, Notificaciones en tiempo real tecnologías externas utilizadas para el proyecto.

Actores Principal (Usuarios):

- Registro e inicio de sesión.
- Publicaciones, comentarios, votaciones.
- Participaciones en foros y votación global.
- Módulo de gamificación.



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Actores Secundarios (Tecnologías Implementadas):

- Motor de base datos.
- Framework.
- ❖ Administradores-moderadores.
- Comunidad de soporte.
- **❖** APIs externas.
- * Redes sociales.
- Sistema de baneo "Level Down".
- Sistema de reputación "Level UP".
- Votación de comentarios "Level".

G. Describir los casos de uso:

Módulo Contenido Y Publicaciones:

| Caso de uso: | Creación de Publicaciones. |
|----------------------|---|
| Identificador: | CU-CP-01 |
| Descripción: | Permite a los usuarios crear diferentes tipos de publicaciones incluyendo texto, imágenes, videos, enlaces y encuestas. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema |
| Precondiciones: | El usuario debe estar autenticado en el sistema. |
| Flujo Principal: | El usuario selecciona la opción de crear nueva publicación. El sistema muestra las opciones de tipo de contenido. El usuario selecciona el tipo de contenido y proporciona la información requerida. El usuario puede previsualizar la publicación. El usuario publica o programa la publicación. El sistema confirma la creación exitosa. |
| Poscondiciones: | Resultados después de ejecutar el caso de uso. |
| Flujos Alternativos: | Descripción de las posibilidades variantes en algunos de los pasos del flujo principal. Muestra de posibles escenarios. |
| Caso de uso: | Categorías y Etiquetas. |
| Identificador: | CU-CP-02. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| Descripción: | Permite a los usuarios crear diferentes tipos de publicaciones incluyendo texto, imágenes, videos, enlaces y encuestas. |
|----------------------|---|
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Administrador. |
| Precondiciones: | Debe existir contenido para categorizar o etiquetar. |
| Flujo Principal: | El usuario selecciona una publicación. El usuario asigna categorías existentes o crea nuevas etiquetas. El sistema actualiza la organización del contenido. Los usuarios pueden buscar contenido por categorías o etiquetas. |
| Poscondiciones: | El contenido está organizado y es fácilmente localizable por categorías o etiquetas. |
| Flujos Alternativos: | El administrador puede crear, editar o eliminar categorías. El usuario puede editar o eliminar etiquetas creadas por él mismo. |

| Caso de uso: | Formato de Contenido. |
|----------------------|---|
| Identificador: | CU-CP-03. |
| Descripción: | Permite a los usuarios formatear el contenido utilizando diferentes editores (Markdown, HTML, WYSIWYG). |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | El usuario debe estar en el proceso de creación o edición de contenido. |
| Flujo Principal: | El usuario selecciona el tipo de editor que desea utilizar. El usuario utiliza las herramientas de formato disponibles. El usuario puede previsualizar cómo se verá el contenido formateado. El sistema procesa el formato y lo guarda con el contenido. |
| Poscondiciones: | El contenido está organizado y es fácilmente localizable por categorías o etiquetas. |
| Flujos Alternativos: | El administrador puede crear, editar o eliminar categorías. El usuario puede editar o eliminar etiquetas creadas por él mismo. |

| Caso de uso: | Subida de Archivos. |
|----------------|---------------------|
| Identificador: | CU-CP-04. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| Descripción: | Permite a los usuarios subir imágenes, videos y documentos para incluirlos en sus publicaciones. |
|----------------------|--|
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | El usuario debe estar autenticado y tener permisos para subir archivos. |
| Flujo Principal: | El usuario selecciona la opción de subir archivo. El usuario elige el archivo desde su dispositivo. El sistema verifica el tamaño y formato del archivo. El sistema procesa y almacena el archivo. El usuario puede previsualizar el archivo subido. El archivo queda disponible para ser utilizado en publicaciones. |
| Poscondiciones: | El archivo está disponible en la biblioteca de medios del usuario. |
| Flujos Alternativos: | El sistema rechaza archivos que no cumplen con los requisitos de tamaño o formato. El sistema comprime automáticamente archivos grandes que cumplen con los requisitos mínimos. |

Módulo Comentarios Y Discusión:

| Caso de uso: | Comentarios en Publicaciones. |
|----------------------|--|
| Identificador: | CU-CD-01. |
| Descripción: | Permite a los usuarios comentar en publicaciones y responder a comentarios existentes formando hilos de discusión. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | Debe existir una publicación y el usuario debe estar autenticado. |
| Flujo Principal: | El usuario navega a una publicación. El usuario escribe un comentario o selecciona responder a un comentario existente. El sistema publica el comentario y lo añade al hilo correspondiente. El sistema notifica a los usuarios involucrados. |
| Poscondiciones: | El comentario es visible para otros usuarios y genera notificaciones según corresponda. |
| Flujos Alternativos: | El usuario puede editar o eliminar sus propios comentarios. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| | Estadiante. Johannan Eopez Cod. 300251000. |
|----------------------|---|
| | El usuario puede marcar un comentario como inapropiado. |
| Caso de uso: | Votación de Comentarios "Level UP". |
| Identificador: | CU-CD-02. |
| Descripción: | Permite a los usuarios valorar los comentarios mediante un sistema de "me gusta" o "no me gusta". |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | Deben existir comentarios en el sistema y el usuario debe estar autenticado. |
| Flujo Principal: | El usuario visualiza un comentario. El usuario selecciona "me gusta" o "no me gusta". |
| Poscondiciones: | La puntuación del comentario se actualiza y puede afectar su posición en la lista. |
| Flujos Alternativos: | El usuario puede retirar su voto. El usuario puede cambiar su voto de "me gusta" a "no me gusta" o viceversa. |
| Caso de uso: | Mención de Usuarios. |
| Identificador: | CU-CD-03. |
| Descripción: | Permite mencionar a otros usuarios en comentarios o publicaciones y notificarles. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | El usuario debe estar autenticado y conocer el nombre de usuario de la persona a mencionar. |
| Flujo Principal: | El usuario escribe @ seguido del nombre de usuario en un comentario o publicación. El sistema sugiere nombres de usuarios mientras el usuario escribe. El usuario selecciona el usuario correcto. El sistema envía una notificación al usuario mencionado. |
| Poscondiciones: | El usuario mencionado recibe una notificación y puede acceder directamente al contenido donde fue mencionado. |
| Flujos Alternativos: | El usuario mencionado puede tener desactivadas las notificaciones. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| El usuario puede responder directamente desde la notificación. |
|--|
| Li usuario puede responder directamente desde la notificación. |

| Caso de uso: | Ordenación de Comentarios. |
|----------------------|---|
| Identificador: | CU-CD-04. |
| Descripción: | Permite mencionar a otros usuarios en comentarios o publicaciones y notificarles. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | El usuario debe estar autenticado y conocer el nombre de usuario de la persona a mencionar. |
| Flujo Principal: | El usuario escribe @ seguido del nombre de usuario en un comentario o publicación. El sistema sugiere nombres de usuarios mientras el usuario escribe. El usuario selecciona el usuario correcto. El sistema envía una notificación al usuario mencionado. |
| Poscondiciones: | El usuario mencionado recibe una notificación y puede acceder directamente al contenido donde fue mencionado. |
| Flujos Alternativos: | El usuario mencionado puede tener desactivadas las notificaciones. El usuario puede responder directamente desde la notificación. |

Módulo Búsqueda Y Filtros:

| Caso de uso: | Búsqueda Global. |
|-------------------|--|
| Identificador: | CU-BF-01. |
| Descripción: | Permite a los usuarios buscar publicaciones, comentarios y usuarios en toda la plataforma. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | El sistema debe tener contenido indexado. |
| Flujo Principal: | El usuario ingresa términos de búsqueda en la barra de búsqueda global. El sistema procesa la consulta y busca coincidencias. El sistema muestra resultados agrupados por tipo (publicaciones, comentarios, usuarios). |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| | 4. El usuario puede seleccionar un resultado para acceder a él. |
|----------------------|---|
| Poscondiciones: | El usuario puede acceder directamente al contenido que estaba buscando. |
| Flujos Alternativos: | El usuario puede guardar búsquedas frecuentes. El usuario puede acceder a su historial de búsqueda. El sistema puede no encontrar resultados y sugerir términos alternativos. |

| Caso de uso: | Filtros Avanzados. |
|----------------------|---|
| Identificador: | CU-BF-02. |
| Descripción: | Permite a los usuarios filtrar contenido por categorías, etiquetas, fecha, popularidad y otros criterios. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | Debe existir contenido diverso en el sistema para filtrar. |
| Flujo Principal: | El usuario accede a la sección de búsqueda avanzada. El usuario selecciona los filtros deseados (categorías, etiquetas, rango de fechas, etc.). El sistema muestra los resultados que cumplen con todos los criterios seleccionados. El usuario puede refinar los filtros según sea necesario. |
| Poscondiciones: | El usuario obtiene resultados específicos que cumplen con sus criterios de filtrado. |
| Flujos Alternativos: | El usuario puede guardar configuraciones de filtros para uso futuro. El sistema puede sugerir filtros adicionales basados en la búsqueda actual. |

| Caso de uso: | Sugerencias de Búsqueda. |
|-------------------|---|
| Identificador: | CU-BF-03. |
| Descripción: | Proporciona autocompletado y corrección ortográfica durante la búsqueda. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | El sistema debe tener una base de datos de términos de búsqueda y patrones de búsqueda previos. |
| Flujo Principal: | El usuario comienza a escribir en la barra de búsqueda. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| | El sistema muestra sugerencias de autocompletado en tiempo real. Si hay errores ortográficos, el sistema sugiere correcciones. El usuario puede seleccionar una sugerencia o continuar escribiendo. |
|----------------------|---|
| Poscondiciones: | El usuario puede realizar búsquedas más precisas con menos esfuerzo. |
| Flujos Alternativos: | El sistema puede mostrar búsquedas populares o relacionadas. El sistema puede aprender de los patrones de búsqueda para mejorar futuras sugerencias. |

Módulo Interacciones:

| Caso de uso: | Redes Sociales. |
|----------------------|---|
| Identificador: | CU-IN-01. |
| Descripción: | Permite compartir contenido en redes sociales y utilizar funcionalidades de inicio de sesión social. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | El usuario debe tener una cuenta en las redes sociales correspondientes. |
| Flujo Principal: | El usuario selecciona la opción de compartir contenido. El usuario elige la red social donde desea compartir. El sistema prepara el contenido para la red social seleccionada. El usuario autoriza la publicación. El sistema comparte el contenido en la red social. |
| Poscondiciones: | El contenido se comparte exitosamente en la red social seleccionada. |
| Flujos Alternativos: | El usuario puede iniciar sesión utilizando credenciales de redes sociales. El usuario puede vincular su cuenta con redes sociales. El usuario puede programar publicaciones automáticas en redes sociales |

| Caso de uso: | APIs Externas. |
|-------------------|--|
| Identificador: | CU-IN-02. |
| Descripción: | Permite la integración con servicios externos como Google Maps, YouTube, Spotify, etc. |
| Actor Principal: | Usuario. |
| Actor Secundario: | Administrador, Sistema |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| Precondiciones: | El administrador debe haber configurado las API keys y permisos necesarios. |
|----------------------|--|
| Flujo Principal: | El usuario selecciona la opción de integrar contenido externo (mapa, video, música). El sistema muestra las opciones disponibles. El usuario proporciona la información necesaria (ubicación, enlace, etc.). El sistema se comunica con la API externa y recupera el contenido. El sistema integra el contenido externo en la publicación. |
| Poscondiciones: | El contenido externo se muestra correctamente integrado en la plataforma. |
| Flujos Alternativos: | La API externa puede estar temporalmente no disponible. El administrador puede modificar o revocar permisos de API. El sistema puede limitar el uso de API's según cuotas establecidas. |

| Caso de uso: | Herramientas de terceros. |
|----------------------|--|
| Identificador: | CU-IN-03. |
| Descripción: | Permite la integración con herramientas de análisis, moderación, pago y otras funciones externas. |
| Actor Principal: | Administrador. |
| Actor Secundario: | Sistema |
| Precondiciones: | El administrador debe tener cuentas en los servicios de terceros a integrar. |
| Flujo Principal: | El administrador accede a la configuración de integraciones. El administrador selecciona la herramienta a integrar (Google Analytics, herramientas de moderación, etc.). El administrador proporciona las credenciales y configura los parámetros. El sistema establece la conexión con el servicio externo. El sistema confirma la integración exitosa. |
| Poscondiciones: | La herramienta de terceros funciona correctamente integrada con la plataforma. |
| Flujos Alternativos: | El sistema puede detectar problemas en la integración y sugerir soluciones. El administrador puede recibir alertas de los servicios integrados. El administrador puede desactivar temporalmente integraciones. |

Módulo Análisis Estadístico:

| Caso de uso: | Estadísticas de Usuarios. |
|--------------|---------------------------|
|--------------|---------------------------|



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| Identificador: | CU-AE-01. |
|----------------------|---|
| Descripción: | Proporciona métricas y análisis sobre la actividad de los usuarios en la plataforma. |
| Actor Principal: | Usuario, Administrador |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | Debe existir actividad de usuarios en el sistema. |
| Flujo Principal: | El usuario o administrador accede a la sección de estadísticas. El usuario puede ver sus propias estadísticas de actividad. El administrador puede ver estadísticas globales y por segmentos. El sistema muestra gráficos y métricas relevantes. El administrador puede identificar usuarios destacados o patrones de comportamiento. |
| Poscondiciones: | El usuario o administrador obtiene información valiosa sobre el comportamiento y actividad en la plataforma. |
| Flujos Alternativos: | El administrador puede exportar reportes de estadísticas. El sistema puede generar alertas sobre cambios significativos en patrones de actividad. |

| Caso de uso: | Estadísticas de Contenido. |
|----------------------|---|
| Identificador: | CU-AE-02. |
| Descripción: | Proporciona métricas sobre visitas, votos, comentarios y engagement del contenido. |
| Actor Principal: | Usuario, Administrador. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | Debe existir contenido publicado en el sistema. |
| Flujo Principal: | El usuario accede a las estadísticas de su propio contenido. El usuario puede ver métricas como visitas, votos y comentarios. El administrador puede ver estadísticas globales de contenido. El sistema muestra tendencias y contenido popular. El administrador puede analizar el engagement por categorías. |
| Poscondiciones: | Los usuarios y administradores pueden tomar decisiones basadas en datos sobre el contenido. |
| Flujos Alternativos: | El sistema puede recomendar mejoras basadas en las estadísticas. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| | El administrador puede identificar contenido con bajo rendimiento para optimizarlo. |
|----------------------|--|
| Caso de uso: | Informes de Crecimiento. |
| Identificador: | CU-AE-03. |
| Descripción: | Genera informes sobre usuarios nuevos, actividad diaria y tasas de retención. |
| Actor Principal: | Administrador. |
| Actor Secundario: | Sistema. |
| Precondiciones: | El sistema debe tener datos históricos para hacer comparativas. |
| Flujo Principal: | El administrador accede a la sección de informes de crecimiento. El administrador selecciona las métricas y el período a analizar. El sistema genera visualizaciones y tablas con los datos. El administrador puede comparar diferentes períodos. El administrador puede exportar los informes en diferentes formatos. |
| Poscondiciones: | El administrador obtiene información detallada sobre el crecimiento y tendencias de la plataforma. |
| Flujos Alternativos: | El administrador puede programar informes automáticos periódicos. El sistema puede enviar alertas cuando hay cambios significativos en las métricas de crecimiento. |

Módulo Autenticación:

| Caso de uso: | Registro e Inicio de Sesión. |
|-------------------|---|
| Identificador: | CU-001. |
| Descripción: | Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un usuario visitante se registra en la plataforma y, posteriormente, inicia sesión. Incluye las opciones de autenticación por correo electrónico, redes sociales y autenticación de dos factores. Al crearse la cuenta, se asignan un rol por defecto (por ejemplo, Usuario registrado) y un nivel de reputación inicial. |
| Actor Principal: | Visitante (usuario no registrado). |
| Actor Secundario: | Sistema de autenticación (provee los servicios de validación de credenciales y asignación de roles). Administrador (sólo en caso de supervisar o configurar los métodos de autenticación disponibles). |
| Precondiciones: | El usuario no debe tener una cuenta previa (si está en proceso de registro). |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| | <u></u> |
|----------------------|---|
| | El sistema de autenticación y, en caso de usar redes sociales, las plataformas |
| | correspondientes deben estar disponibles. |
| | El usuario debe contar con acceso a Internet. |
| Flujo Principal: | El Visitante ingresa a la página o aplicación y selecciona la opción de "Registrarse / Iniciar Sesión". El sistema muestra las opciones de registro: Registro con correo electrónico. Registro mediante redes sociales. Autenticación de dos factores (2FA) para mayor seguridad (opcional, según configuración). El Visitante elige el método de registro (por ejemplo, "Registro con correo electrónico") y completa la información requerida (nombre, correo, contraseña, etc.). El sistema valida la información y crea la cuenta, asignado por defecto: Rol de Usuario registrado. Nivel de reputación inicial (ej. 0 puntos). El sistema confirma el registro exitoso y redirige al Visitante a la pantalla de inicio de sesión. El Visitante ingresa sus credenciales (o inicia sesión con redes sociales |
| | si fue el método elegido). |
| | 7. El sistema valida las credenciales, verifica el segundo factor de |
| | autenticación si aplica, y concede acceso a la cuenta. |
| | 8. El usuario pasa a ser reconocido como Usuario registrado y se le habilitan las funciones correspondientes a su rol (p.ej. acceso a la configuración de perfil, publicación de contenido, etc.). |
| Poscondiciones: | El usuario queda registrado en la base de datos con su respectivo rol y nivel de reputación inicial. |
| | El usuario puede personalizar su perfil (foto, biografía, enlaces, preferencias) y realizar acciones según sus permisos (publicar, comentar, votar, etc.). El sistema registra la actividad para actualizar el Sistema de reputación conforme el usuario interactúa (publicaciones, comentarios, votos). |
| Flujos Alternativos: | A1. Datos inválidos o incompletos en el registro: El sistema muestra un mensaje de error indicando que faltan campos o que los datos no son válidos. El usuario corrige la información y reintentar el registro. |
| | A2. Error de autenticación en redes sociales: El sistema redirige a la plataforma de la red social. Si la plataforma de la red social rechaza la autenticación, se muestra un mensaje de error y se retorna al formulario de registro. |
| | A3. Falla en la autenticación de dos factores: El usuario no ingresa el código de verificación correcto o no lo hace a tiempo. El sistema muestra un mensaje de error y solicita reintentar el proceso o |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| utilizar otro método de autenticación (si está habilitado). |
|--|
| A4. Correo electrónico ya registrado: El sistema detecta que el correo ya está asociado a otra cuenta. Se notifica al usuario para que inicie sesión o recupere la contraseña si la ha olvidado. |

Módulo Mensajería Privada:

| | <u>Iviouulo Iviciisajeria 1 fivaua.</u> | |
|-------------------|---|--|
| Caso de uso: | Chat entre usuarios. | |
| Identificador: | CU-002. | |
| Descripción: | Este caso de uso describe cómo los usuarios registrados pueden intercambiar mensajes privados de forma individual o en grupos. El sistema permite el envío de archivos adjuntos (imágenes, documentos, etc.) y genera notificaciones para alertar de nuevos mensajes. | |
| Actor Principal: | Usuario Registrado (quien envía y recibe mensajes). | |
| Actor Secundario: | Sistema de Notificaciones (encargado de alertar a los usuarios sobre nuevos mensajes). Administrador (puede configurar políticas de mensajería, límites de archivos adjuntos, etc). | |
| Precondiciones: | El Usuario Registrado debe haber iniciado sesión correctamente. El módulo de mensajería privada y el sistema de notificaciones deben estar disponibles. El/los destinatario(s) debe(n) permitir la recepción de mensajes (según configuración de privacidad, si aplica). | |
| Flujo Principal: | El Usuario Registrado accede a la sección de Mensajes Privados o Chat. El sistema muestra las conversaciones existentes (individuales y/o grupales) en las que participa el usuario. El Usuario Registrado selecciona una conversación existente o crea una nueva, eligiendo uno o más destinatarios. El Usuario Registrado redacta un mensaje de texto y, opcionalmente, adjuntar archivos (imágenes, documentos, etc.). El Usuario Registrado envía el mensaje. El sistema procesa el mensaje, lo almacena en la base de datos y, si corresponde, almacena también los archivos adjuntos. El sistema notifica a los destinatarios (mediante alertas en la aplicación o notificaciones push) sobre el nuevo mensaje. Los destinatarios abren la conversación y visualizan el mensaje. Los destinatarios pueden responder siguiendo el mismo proceso (redactar mensaje, adjuntar archivos, enviar). | |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| Poscondiciones: | El mensaje y/o archivos adjuntos quedan registrados en la base de datos. Se actualiza el historial de conversación para todos los participantes. El sistema genera una alerta de mensaje leído cuando el destinatario visualiza el mensaje (si la funcionalidad está habilitada). |
|----------------------|--|
| Flujos Alternativos: | A1. Error en el envío de archivos adjuntos: El Usuario Registrado adjunta un archivo con formato o tamaño no permitido. El sistema rechaza el archivo y muestra un mensaje de error. El usuario puede intentar con un archivo válido o continuar sin adjuntos. A2. Falla en la notificación de mensaje: El sistema no puede enviar la notificación al destinatario (problema de red o configuración). El mensaje queda en la bandeja de entrada del destinatario, pero sin alerta inmediata. El destinatario ve el mensaje cuando revisa manualmente la conversación. A3. Falla en la conexión o servidor de mensajería: El Usuario Registrado intenta enviar un mensaje pero se pierde la conexión o el servidor no responde. El sistema muestra un mensaje de error e intenta reintentar el envío automáticamente o solicita al usuario reintentar más tarde. A4. Conversación grupal: El Usuario Registrado crea o ingresa a una conversación con múltiples participantes. Se sigue el mismo flujo principal, pero el sistema envía el mensaje y notificaciones a todos los integrantes del grupo. |

Módulo Soporte:

| Caso de uso: | Acceso a Soporte. |
|-------------------|---|
| Identificador: | CU-003. |
| Descripción: | Este caso de uso describe cómo un usuario (registrado o visitante, según configuración) puede acceder a las distintas opciones de soporte ofrecidas por la plataforma: -FAQ y tutoriales para guiar a nuevos usuarios. -Formulario de contacto para soporte directo con el equipo de la plataforma. -Comunidad de soporte (foro de preguntas y respuestas) para recibir ayuda de otros usuarios. |
| Actor Principal: | Usuario (registrado o visitante). |
| Actor Secundario: | Administrador / Equipo de Soporte (responde consultas directas, administra la comunidad de soporte). |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| | Т |
|----------------------|--|
| | Sistema de Notificaciones (puede notificar al usuario o al equipo de soporte sobre nuevas consultas). |
| Precondiciones: | El usuario puede acceder a la plataforma (vía web o aplicación). El Módulo de Soporte se encuentra habilitado y funcional. El usuario tiene acceso a internet. |
| Flujo Principal: | 1. El Usuario ingresa a la sección de "Soporte" o "Ayuda" de la plataforma. 2. El sistema muestra las opciones disponibles: *FAQ y Tutoriales *Formulario de Contacto *Comunidad de Soporte (Foro) 3. El Usuario selecciona la opción deseada. Por ejemplo, "FAQ y Tutoriales". 4. El sistema despliega la información correspondiente (artículos, videos, guías, etc.). 5. Si la información resuelve la duda o problema, el Usuario finaliza la consulta. 6. En caso de requerir ayuda adicional, el Usuario regresa a la sección de Soporte y elige otra opción: - Formulario de Contacto: * El sistema muestra un formulario para describir el problema o consulta. * El Usuario completa los campos requeridos (nombre, correo, descripción de la incidencia, etc.) y envía la solicitud. * El sistema registra la solicitud y notifica al Equipo de Soporte Comunidad de Soporte (Foro): * El sistema muestra el foro con preguntas y respuestas. * El Usuario puede navegar, buscar temas, leer respuestas o publicar su propia pregunta (en caso de estar registrado y tener permisos para ello). * Otros usuarios o el Equipo de Soporte pueden responder la consulta, quedando visible para la comunidad. 7. El Usuario obtiene la solución a su duda o problema por alguno de los medios disponibles. |
| Poscondiciones: | Si el Usuario usó la opción de "FAQ y Tutoriales", se le proporciona información inmediata para autogestión de su problema o duda. Si el Usuario envió el "Formulario de Contacto", la consulta queda registrada y el Equipo de Soporte es notificado para dar seguimiento. Si el Usuario participó en la "Comunidad de Soporte", la pregunta y sus respuestas se publican y quedan disponibles para otros miembros. |
| Flujos Alternativos: | A1. Información no encontrada en FAQ y Tutoriales El Usuario regresa a la sección de Soporte y opta por el Formulario de Contacto o la Comunidad de Soporte. |
| | A2. Error al enviar el Formulario de Contacto El sistema notifica al Usuario sobre el error (falta de datos, problema de servidor, etc.). El Usuario corrige la información o la reintegra más tarde. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| A3. Restricción de acceso a la Comunidad de Soporte El Usuario no registrado intenta publicar una pregunta o respuesta. El sistema solicita que inicie sesión o se registre para poder participar. El Usuario puede leer el contenido público sin estar registrado, pero no publicar. |
|---|
| A4. Incidencia no resuelta El Usuario no logra resolver su problema con ninguno de los métodos (FAQ, formulario, foro). El Usuario intenta comunicarse con otros medios de contacto (teléfono, chat en vivo, etc., si están disponibles) o espera respuesta del Equipo de Soporte. |

Módulo Personalización:

| Caso de uso: | Personalización de la Interfaz. |
|-------------------|---|
| Identificador: | CU-004. |
| Descripción: | Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un usuario registrado puede ajustar la apariencia y funcionalidad de la plataforma según sus preferencias. Se abordan las siguientes opciones: Temas Visuales: Selección entre opciones claras, oscuras o personalización avanzada. Personalización de la Interfaz: Reordenar o añadir widgets y secciones mediante la funcionalidad de arrastrar y soltar. Idiomas: Cambio y soporte para múltiples idiomas, permitiendo al usuario configurar su idioma preferido. |
| Actor Principal: | Usuario Registrado. |
| Actor Secundario: | Administrador/Técnico: Encargado de configurar las opciones disponibles de personalización y garantizar la correcta integración del sistema. Sistema de Configuración: Módulo que almacena y aplica las preferencias seleccionadas por el usuario. |
| Precondiciones: | El Usuario Registrado debe haber iniciado sesión en la plataforma. El Módulo de Personalización se encuentra habilitado y sincronizado con el sistema. El usuario cuenta con una conexión a Internet estable. |
| Flujo Principal: | El Usuario Registrado accede a la sección de Configuración o Personalización en el menú de la plataforma. El sistema muestra las opciones de personalización disponibles: *Selección de Temas Visuales (claro, oscuro o avanzado). *Personalización de Interfaz mediante arrastrar y soltar widgets o secciones. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| | *Cambio de Idioma de la plataforma. 3. El usuario selecciona la opción de Temas Visuales y elige el que prefiera. 4. A continuación, el usuario procede a reorganizar la interfaz: *Arrastra y suelta widgets o secciones según sus preferencias de disposición y visibilidad. 5. Luego, el usuario selecciona el idioma deseado de la lista de idiomas soportados. 6. El sistema guarda automáticamente o solicita confirmar los cambios realizados. 7. La interfaz se actualiza reflejando las nuevas preferencias (tema, disposición y lenguaje). 8. El usuario verifica que los cambios se hayan aplicado correctamente en su sesión actual y en futuras sesiones. |
|----------------------|--|
| Poscondiciones: | Las preferencias de personalización se almacenan en el perfil del usuario. La interfaz se adapta de acuerdo a las configuraciones seleccionadas, ofreciendo una experiencia personalizada. Las opciones de temas, disposición y lenguaje se mantienen en futuras sesiones del usuario. |
| Flujos Alternativos: | A1. Error al guardar los cambios Si el sistema presenta un error al guardar las preferencias, se muestra un mensaje de error al usuario. El usuario puede reintentar la acción o contactar al soporte técnico. A2. Selección de un tema no disponible o incompatible El sistema detecta la incompatibilidad del tema seleccionado. Se notifica al usuario y se le sugiere escoger otro tema o aplicar ajustes adicionales para hacerlo compatible. A3. Problemas en la funcionalidad de arrastrar y soltar Si el sistema no permite reordenar widgets debido a un fallo, se muestra un mensaje de advertencia. El usuario puede intentar reordenar los widgets en otro momento o notificar el problema al soporte. |

Módulo Gamificación:

| Caso de uso: | Actualización del Sistema de Gamificación. |
|----------------|--|
| Identificador: | CU-005. |
| Descripción: | Este caso de uso describe el proceso mediante el cual se registra la actividad de los usuarios en la plataforma para recompensarlos mediante puntos, niveles, logros o insignias, y la actualización de una tabla de clasificación. Cada interacción (publicaciones, comentarios, votos, etc.) se traduce en recompensas, que se reflejan en el perfil del usuario y en el ranking global de |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| | la comunidad. |
|----------------------|--|
| Actor Principal: | Usuario Registrado (realiza acciones que generan recompensas). |
| Actor Secundario: | Sistema de Gamificación: (procesa la asignación de puntos, niveles y logros) Administrador (configura reglas, umbrales y supervisa el sistema de gamificación). |
| Precondiciones: | El Usuario Registrado debe haber iniciado sesión en la plataforma. El sistema debe estar configurado con las reglas y umbrales para la asignación de puntos, niveles y logros. La actividad del usuario (publicar, comentar, votar, etc.) es monitorizada y registrada. |
| Flujo Principal: | El Usuario Registrado realiza una actividad en la plataforma (por ejemplo, publicar contenido, comentar o votar). El sistema detecta la actividad y verifica si cumple con los criterios para obtener recompensas. El Sistema de Gamificación asigna puntos o actualiza el nivel del usuario según las reglas predefinidas. Si la actividad alcanza un hito específico (por ejemplo, publicar 100 veces), el sistema otorga un logro o insignia al usuario. El sistema actualiza la Tabla de Clasificación reflejando el nuevo puntaje y/o nivel del usuario en comparación con otros miembros de la comunidad. Se notifica al usuario sobre las recompensas obtenidas y los logros alcanzados, ofreciendo retroalimentación inmediata sobre su progreso. |
| Poscondiciones: | Se actualiza el perfil del usuario con la nueva cantidad de puntos, nivel alcanzado y logros obtenidos. La Tabla de Clasificación se actualiza para reflejar la posición del usuario en el ranking de la comunidad. Queda registrada la actividad para futuras consultas y análisis de rendimiento. |
| Flujos Alternativos: | A1. Actividad no elegible para recompensas El sistema detecta que la actividad realizada no cumple con los criterios para otorgar puntos o logros. Se informa al usuario que la acción no generó recompensas, sin actualizar su puntaje. A2. Error en la asignación de recompensas Se produce un error técnico al procesar la actividad. El sistema muestra un mensaje de error y registra el fallo para su posterior |
| | revisión por parte del equipo técnico. El usuario puede reintentar la acción o contactar al soporte si el problema persiste. A3. Error en la actualización de la Tabla de Clasificación El sistema detecta una inconsistencia al actualizar el ranking. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| Se registra el error y se notifica al administrador para tomar medidas correctivas, mientras se mantiene la última versión correcta del ranking visible a los usuarios | |
|--|--|
| a los usuarios. | |

Módulo Moderación Y Reportes:

| Caso de uso: | Reportar Contenido. |
|----------------------|--|
| Identificador: | REP 001. |
| Descripción: | Permite a los usuarios reportar contenido o comentarios que consideren inapropiados. |
| Actor Principal: | Usuario Registrado. |
| Actor Secundario: | Sistema de Moderación. |
| Precondiciones: | - El usuario debe estar registrado y logueado. - Debe tener permisos para ver el contenido a reportar. |
| Flujo Principal: | El usuario selecciona el contenido a reportar Selecciona la razón del reporte Opcionalmente agrega comentarios Confirma el envío del reporte Sistema registra el reporte y notifica al moderador |
| Poscondiciones: | El sistema guarda el reporte con fecha, hora y detalles del usuario que lo realizó. |
| Flujos Alternativos: | - El usuario cancela el reporte - No hay conexión al servidor - La razón del reporte es obligatoria |

| Caso de uso: | Herramientas de Moderación. |
|-------------------|--|
| Identificador: | MOD 001. |
| Descripción: | Permite al moderador gestionar contenido reportado mediante diferentes acciones. |
| Actor Principal: | Moderador. |
| Actor Secundario: | Sistema de Moderación. |
| Precondiciones: | El moderador debe tener credenciales válidas. Debe existir al menos un reporte pendiente. El sistema debe tener acceso al contenido reportado. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| Flujo Principal: | Moderador revisa el reporte. Evalúa el contenido reportado. Selecciona una acción (eliminar/editar/ocultar). Confirma la acción. El Sistema registra la moderación. |
|----------------------|---|
| Poscondiciones: | El contenido es actualizado según la acción elegida y se registra el historial de moderación. |
| Flujos Alternativos: | El moderador decide no tomar acción.No hay permisos suficientes.Error en la operación de base de datos. |

| Caso de uso: | Sistema de Baneo "Level Down". |
|----------------------|--|
| Identificador: | BAN 001. |
| Descripción: | Permite al moderador aplicar sanciones temporales o permanentes a usuarios problemáticos. |
| Actor Principal: | Moderador. |
| Actor Secundario: | Sistema de Moderación. |
| Precondiciones: | El moderador debe tener permisos de baneo. Debe existir un historial de infracciones del usuario. El sistema debe poder modificar el estado del usuario. |
| Flujo Principal: | Moderador selecciona al usuario. Evalúa el historial de infracciones. Selecciona tipo de baneo (temporal/permanente). Establece duración (si es temporal). Confirma la acción. El sistema aplica el baneo y registra la acción. |
| Poscondiciones: | El usuario queda inhabilitado según los parámetros establecidos y se registra la acción en el sistema. |
| Flujos Alternativos: | El moderador cancela el proceso. No hay suficientes permisos. El usuario ya está baneado. Error en la aplicación del baneo. |

| Caso de uso: | Registro de Actividad. |
|----------------|------------------------|
| Identificador: | ACT 001. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

| Descripción: | Registra automáticamente todas las acciones de moderación realizadas en el sistema. |
|----------------------|--|
| Actor Principal: | Sistema de Moderación. |
| Actor Secundario: | Moderador. |
| Precondiciones: | El sistema debe tener acceso a la base de datos. Debe existir una acción de moderación para registrar. El registro debe incluir fecha, hora, usuario y tipo de acción. |
| Flujo Principal: | Se detecta una acción de moderación. El sistema captura los detalles de la acción. Se genera un registro con metadatos. Se almacena en el historial de actividades. Se confirma el registro exitoso. |
| Poscondiciones: | El registro queda almacenado permanentemente y es accesible para auditorías futuras. |
| Flujos Alternativos: | Error en la escritura de registros.Falta de espacio en almacenamiento.Corrupción de datos durante el registro. |

Módulo Comunidad/Subforo:

| Caso de uso: | Crear Comunidad. |
|-------------------|---|
| Identificador: | COM 001. |
| Descripción: | Permite a los usuarios crear nuevas comunidades personalizadas. |
| Actor Principal: | Usuario Registrado. |
| Actor Secundario: | Sistema de Moderación. |
| Precondiciones: | El usuario debe estar registrado y logueado. Debe tener permisos para crear comunidades. No debe existir una comunidad con el mismo nombre. |
| Flujo Principal: | El Usuario inicia el proceso de creación. Proporciona nombre y descripción. Configura reglas básicas. Establece configuraciones iniciales. Confirma la creación. El sistema activa la comunidad. |
| Poscondiciones: | La comunidad queda creada y visible, el usuario se convierte en administrador. |



Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

| | El nombre ya está en uso.No se cumplen los requisitos mínimos.Error en la validación. |
|--|---|
|--|---|

| Caso de uso: | Suscripción a Comunidades. |
|----------------------|--|
| Identificador: | COM 002. |
| Descripción: | Permite a los usuarios unirse y seguir comunidades de su interés. |
| Actor Principal: | Usuario Registrado. |
| Actor Secundario: | Sistema de Comunidades. |
| Precondiciones: | El usuario debe estar registrado y logueado. La comunidad debe existir y estar activa. El usuario no debe estar baneado de la comunidad. |
| Flujo Principal: | Usuario encuentra la comunidad. Solicita unirse. Sistema verifica permisos. Confirma la suscripción. Actualiza lista de comunidades del usuario. |
| Poscondiciones: | El usuario se convierte en miembro activo de la comunidad. |
| Flujos Alternativos: | - La comunidad es privada y requiere aprobación. - El usuario ya es miembro. - La comunidad está cerrada. |

| Caso de uso: | Personalización de Comunidades. |
|-------------------|--|
| Identificador: | COM 003. |
| Descripción: | Permite a los administradores personalizar aspectos visuales y funcionales de la comunidad. |
| Actor Principal: | Administrador de Comunidad. |
| Actor Secundario: | Sistema de Comunidades. |
| Precondiciones: | El usuario debe ser administrador de la comunidad. La comunidad debe existir y estar activa. Debe tener permisos de edición. |
| Flujo Principal: | Administrador accede a configuración. Selecciona elementos a personalizar. |



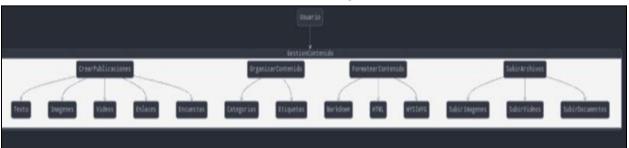
Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

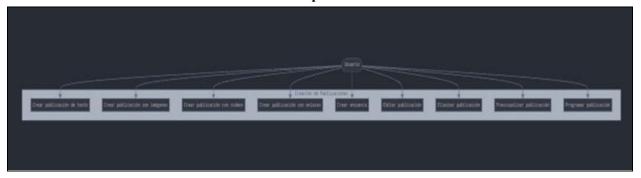
| | 3. Actualiza configuraciones.4. Verifica cambios.5. Confirma modificaciones.6. Sistema aplica cambios |
|----------------------|---|
| Poscondiciones: | La comunidad refleja los nuevos cambios de personalización. |
| Flujos Alternativos: | Error en la carga de archivos. Configuración inválida. Permisos insuficientes. Cancelación de cambios. |

H. Construir el diagrama de casos de uso:

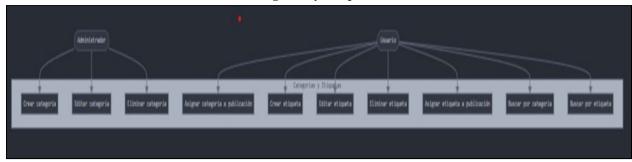
Módulo Autenticación Diagrama General



Creación de publicaciones:



Categorías y Etiquetas:

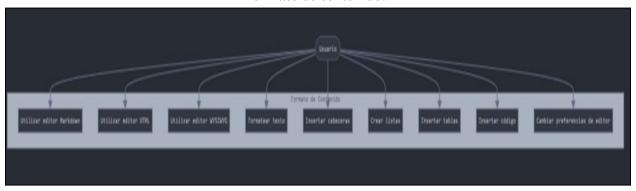




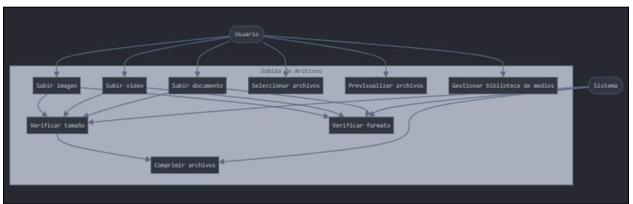
Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Formato de contenido:



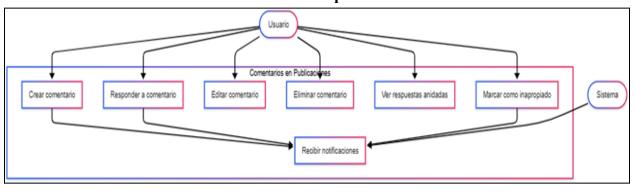
Subida de archivos:



Módulo Comentarios Y Discusión Diagrama General:



Comentarios en publicaciones:

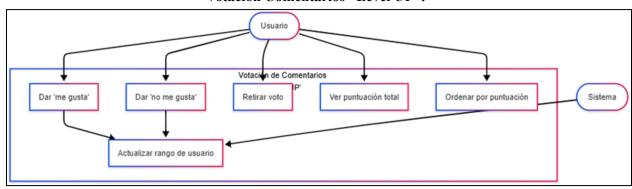




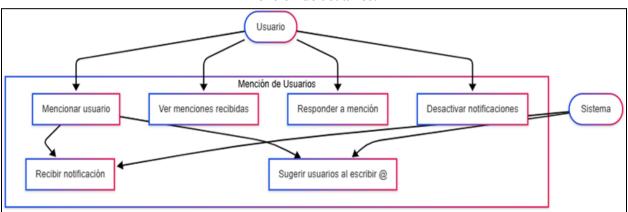
Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

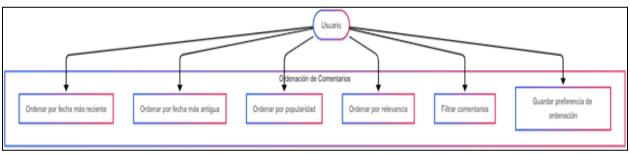
Votacion Comentarios "Level UP":



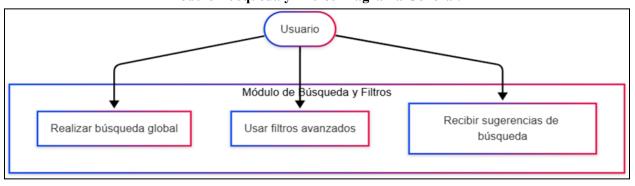
Mención de usuarios:



Ordenamiento de comentarios:



Módulo Búsqueda y Filtros Diagrama General:

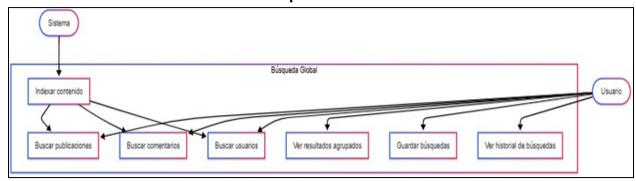




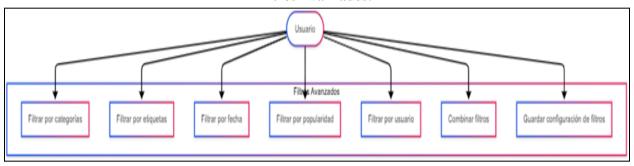
Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

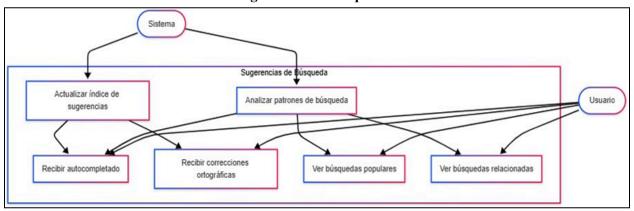
Búsqueda Global:



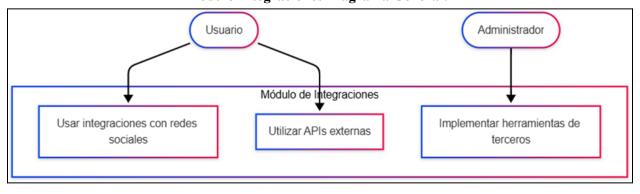
Filtros Avanzados:



Sugerencia De Búsqueda:



Módulo Integraciones Diagrama General:

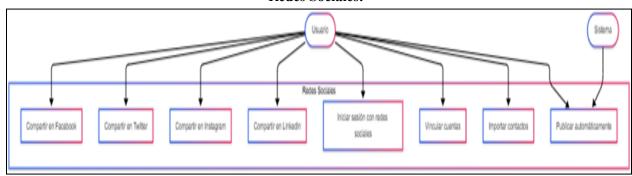




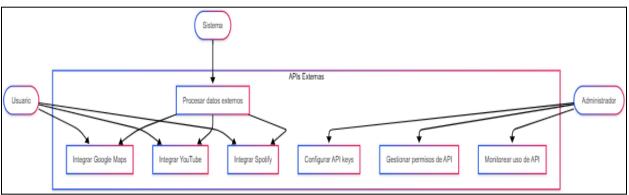
Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

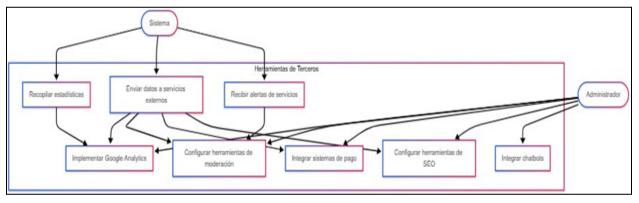
Redes Sociales:



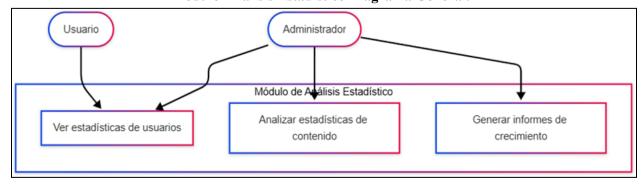
APIS Externas:



Herramientas De Terceros:



Módulo Análisis Estadístico Diagrama General:

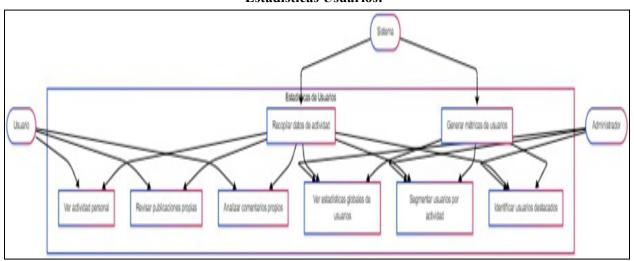




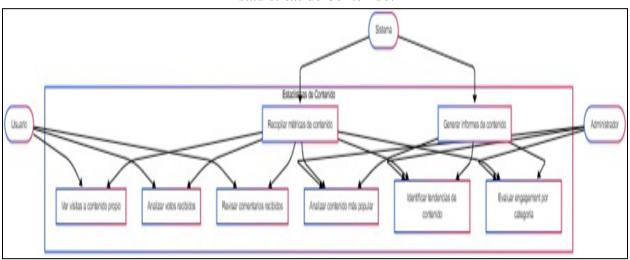
Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

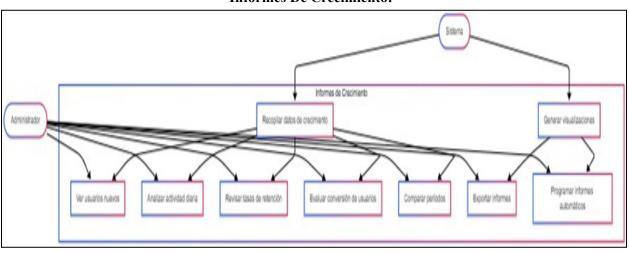
Estadisticas Usuarios:



Estadísticas de Contenido:



Informes De Crecimiento:

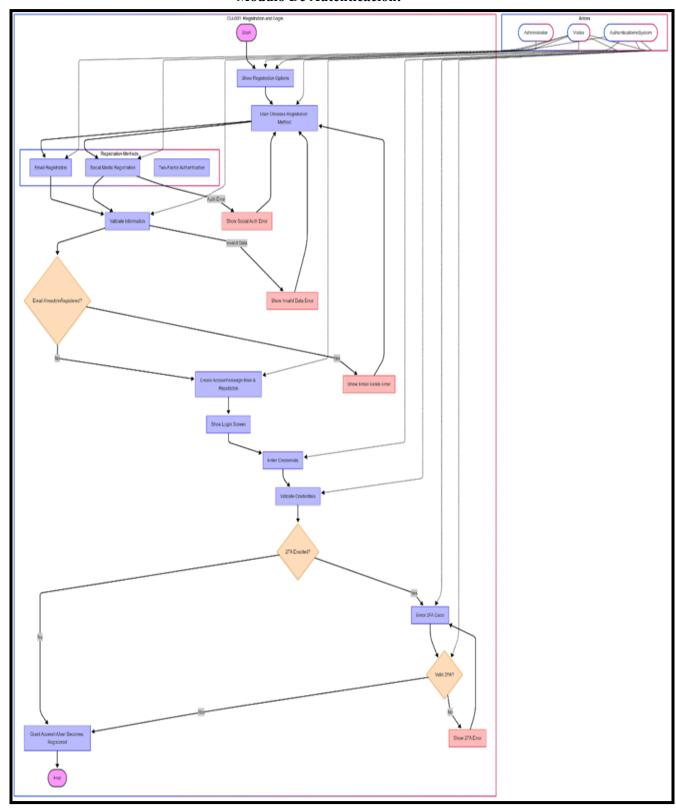




Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Módulo De Autenticación:

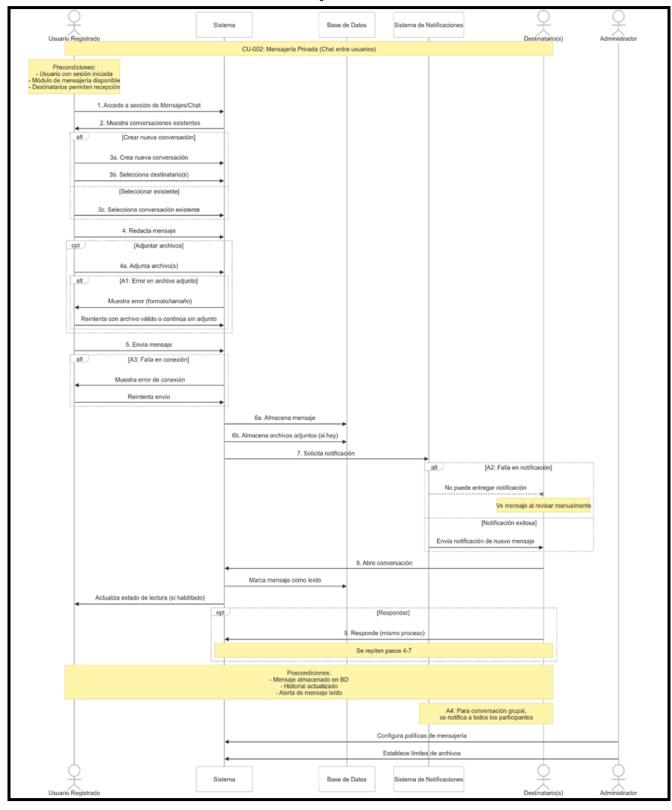




Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Módulo Mensajería Privada:

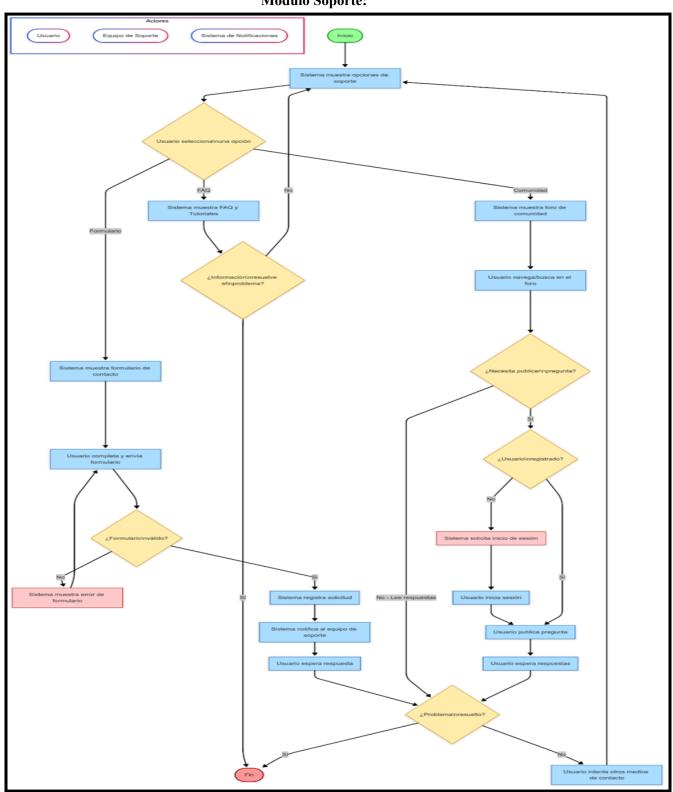




Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Módulo Soporte:

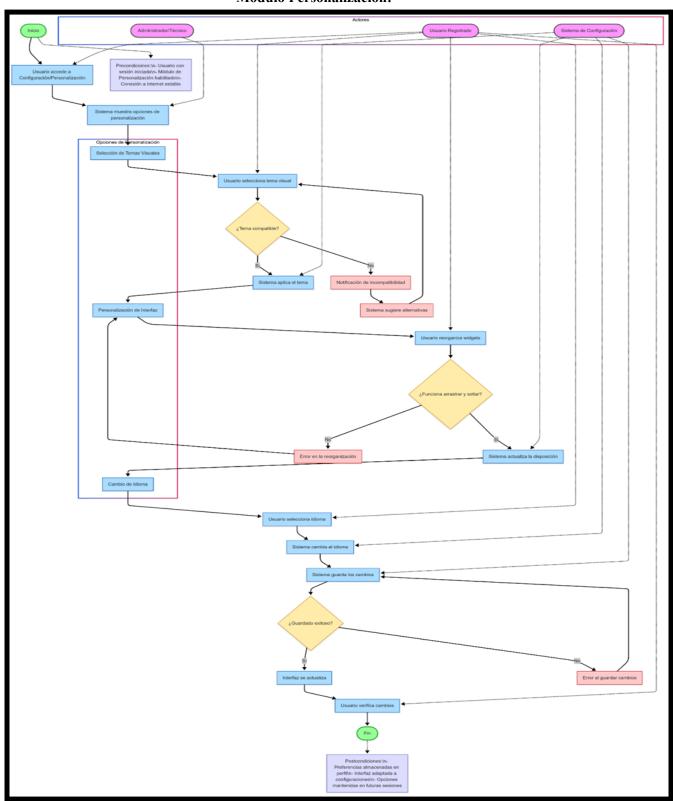




Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Módulo Personalización:

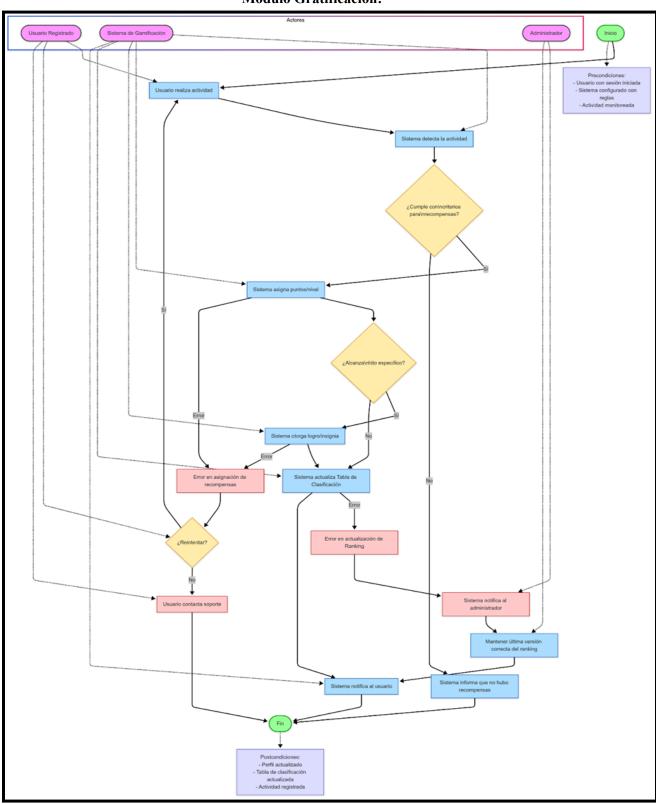




Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Módulo Gratificación:



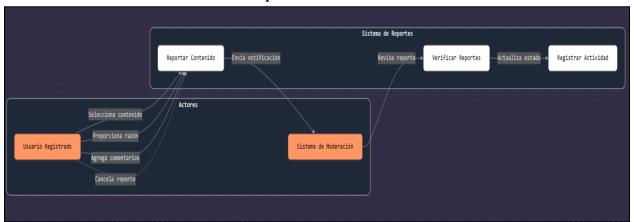


Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

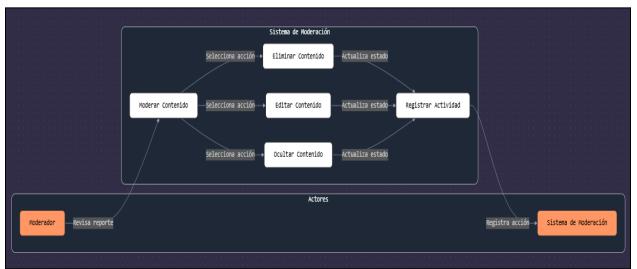
Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Módulo Moderación Y Reportes:

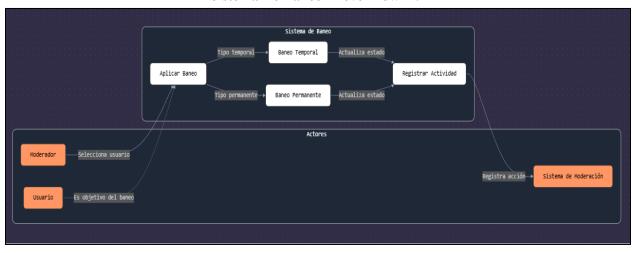
Reportar Contenido:



Herramienta De Moderación:



Sistema De Baneo "Level Down":

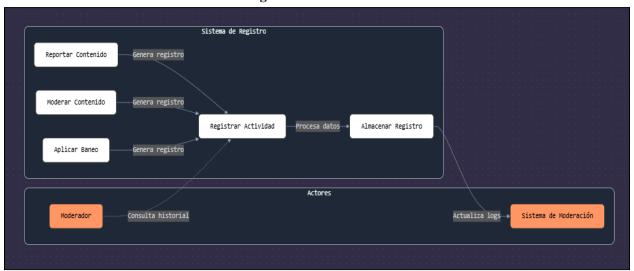




Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

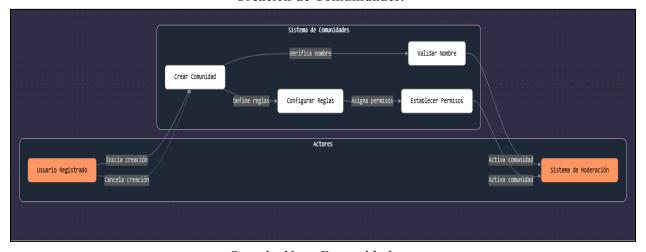
Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Registro De Actividad:

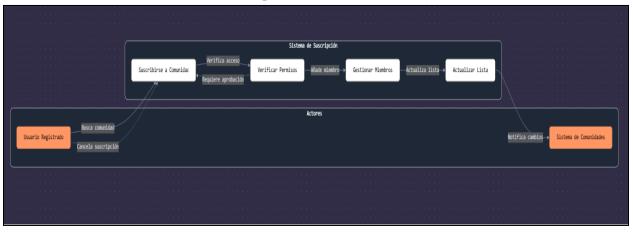


Módulo Comunidad O Subforo:

Creación de Comunidades:



Suscripción a Comunidades:

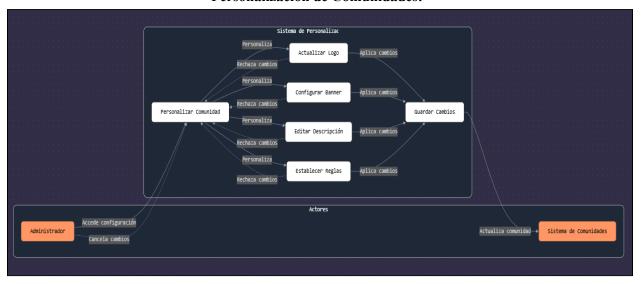




Desarrollo De Nuevas Tecnologías. Avance Proyecto Final.

Estudiante: David Chaves Cod: 506222728. Estudiante: Nicolás Saavedra Cod: 506221076. Estudiante: Jonathan López Cod: 506231006.

Personalización de Comunidades:



I. Crear los Mockups iniciales de la aplicación:

Tecnologías: "Sujetas a cambios de implementación y escalabilidad".

- Frontend: React, Vue.js, API.
- Backend: Node.js, Express, API.
- Base de datos: MongoDB.
- Almacenamiento: Google Cloud Storage.
- Autenticación: Firebase Authentication.
- Notificaciones en tiempo real: Socket.io.

Link de acceso documentación técnica del desarrollo de la Web Page:

https://miro.com/welcomeonboard/MFJOeTh4MU81K1UwUFFXWVprbXV0YWw4Ni9UNGY5NkhXRWJWVE84UnVtRkNCdnRhekJUc3dlTWo2QjVDV0sxUE1SWHdzV3FxZEJCdXBxNDR1Z2hEQzcrR3hvWHNVWU1vNU4yUTZlQ25KMThmM0pzSkVhS3dqWHpsN2pLZXFsa1RvVmtkMG5hNDA3dVlncnBvRVB2ZXBnPT0hdjE=?share link id=538646455387