



# CHICK INVADERS

**Diogo Gabriel Silveira Gomes**  
CENTRO UNIVERSITÁRIO 7 DE SETEMBRO  
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

## APRESENTAÇÃO

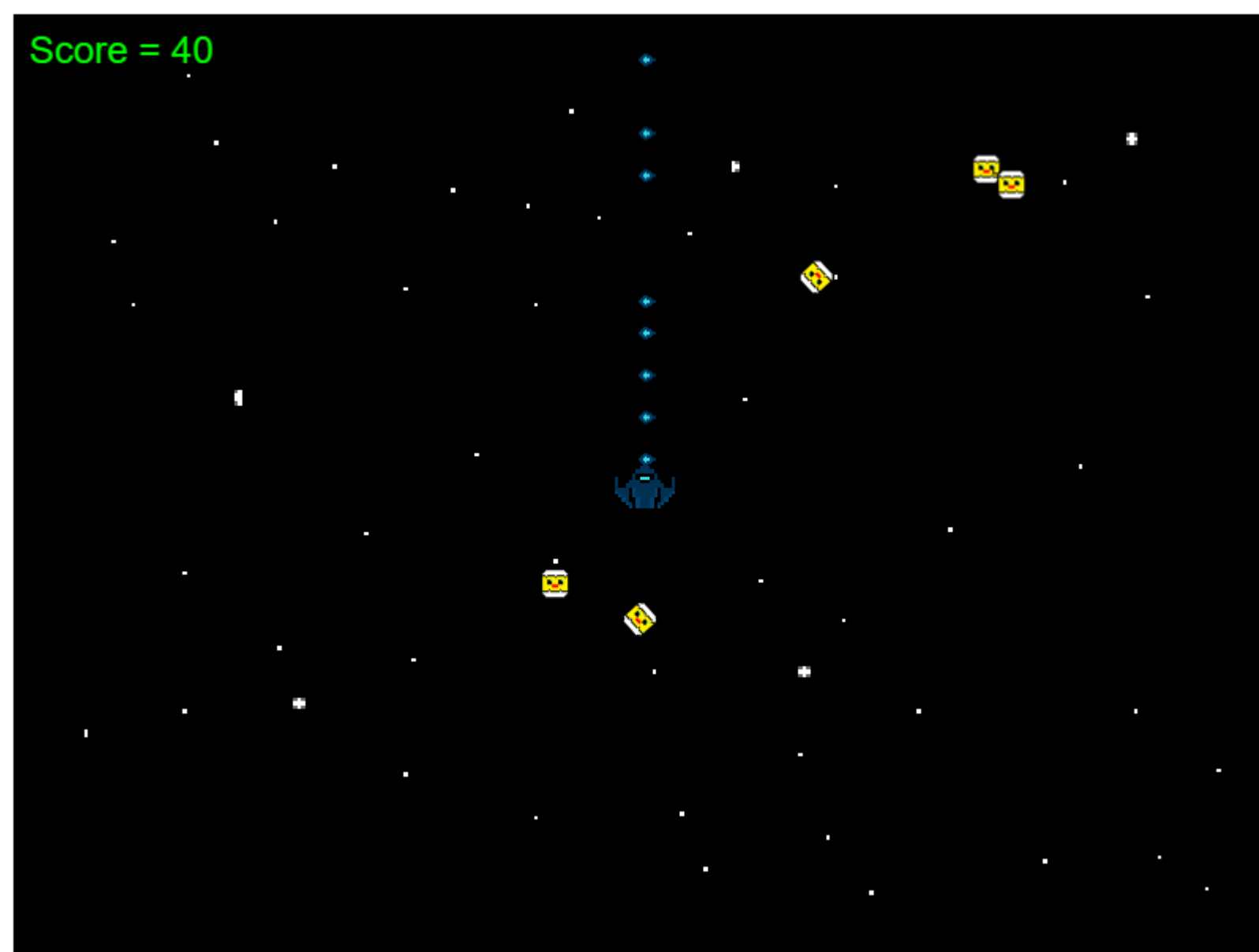
Chick Invaders é um jogo inspirado no memorável Asteroids de arcade, lançado inicialmente em 1979 pela Atari, que se repopularizou para a geração dos anos 2000 através do clássico episódio Everyone hates the lottery da série todo mundo odeia o Chris, onde Chris tenta defender seu título de melhor jogador de asteroids.

Em Chick Invaders a terra está sofrendo com uma invasão de chicks alienígenas, por isso todos os governos da terra mandaram naves espaciais para proteger seu país dessa invasão.

Utilizando-se da sua boa pontaria e sagacidade acabe com o máximo de chicks alienígenas possíveis, e proteja o Brasil e o mundo dessa invasão.

lembre-se sempre haverá uma segunda chance, acabe com eles!

## TELAS E NAVEGAÇÃO



## RESULTADOS

O jogo está atualmente completo e funcional, tendo em vista o que foi idealizado no começo do desenvolvimento.

Durante o desenvolvimento surgiu muitas ideias, que não dariam tempo de serem implementadas e ficaram para uma possível atualização, como uma leaderboard com os melhores placares alcançados, um modo hardcore, onde além dos chicks virem na sua direção, eles tbm atirariam, e por fim continuar tentando implementar o controle simultâneo de duas naves(assim fazendo parte do modo hardcore do jogo).

## METODOLOGIA

O jogo foi criado com um framework do Javascript chamado phaser. Inicialmente o modelo de jogo seria diferente, infelizmente por bugs da linguagem ou por falta de conhecimento da linguagem, tive que continuar com uma versão mais "light" do jogo.

O próximo passo após o processo de idealização do jogo foi o desenvolvimento dos assets, inspirados em jogos pixelizados como stardew valley.

Em seguida, criei toda a mecânica da nave principal, essa implementação foi a mais difícil e demorada, pois inicialmente o jogo teria duas naves simultaneamente controladas pelo jogador, mas devido a bugs resolvi tirar essa parte do jogo.

Por fim, implementou-se os chicks alienígenas e suas mecânicas, assim como o menu, o score e o restart game.

## REFERÊNCIAS

PHASER DOCUMENTATION. Phaser documentation. Disponível em: <https://phaser.io/examples>. Acesso em: 26 nov. 2022.

SOUNDTRAP. Crie musicas online. Disponível em: <https://www.soundtrap.com>. Acesso em: 26 nov. 2022.

PISKEL. Free online sprite editor. Disponível em: <https://www.piskelapp.com>. Acesso em: 26 nov. 2022.