



SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum - Repositorio Código

Identificación Proyecto	
Nombre Proyecto:	Sportswear (ecommerce)
Número Equipo:	4
Integrantes del equipo	
Rol (Líder-Desarrollador - Cliente)	Nombre
Product Owner-Developer	Samuel Bernal (samuelbernal44@gmail.com)
Scrum Master-Developer	Diego Galeano(dgaleano201611@gmail.com)
Developer	Carlos Aguillon(carlosaguillon63@gmail.com)
Correo profe	laura.pulido.diaz@gmail.com
Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)	
<p>Se desea desarrollar una aplicación web que permita realizar ventas de productos tales como ropa deportiva para dama, caballero y niño a demás de permitir a los usuarios ver un catalogo de productos con la información mas relevante para proceder con la compra.</p> <p>La construcción de la aplicación tendrá un Backend en donde se construirá una API REST que será desarrollada usando como lenguaje de programación Java y el framework Sprint Boot la base de datos que se usará será una noSQL MongoDB, esta API responderá a las peticiones del cliente web. El lado del frontend utilizaremos tecnologías HTML, CSS y JavaScript y algún framework que se decidirá mas adelante con el equipo de desarrollo para facilitar la programación.</p> <p>La tienda virtual (ecommerce) permitirá exhibir productos, la marca se dará a conocer llegar a toda la población interesada, generará un aumento en las ventas del producto y generará valor al producto.</p>	



Objetivo General	
Desarrollar una aplicación web que permita realizar exhibición de productos y ventas Online de ropa deportiva asegurando a la empresa una excelente rendimiento y brinde la seguridad en los datos proporcionados por los clientes a la hora de realizar las compras.	
Objetivos Específicos	
<ul style="list-style-type: none"> • Analizar y definir los requerimientos de un sistema ecommerce. • Diseñar los módulos, base de datos, navegación y vistas que tendría la aplicación para vender ropa deportiva. • Codificar la solución informática en base a los diseños establecidos. • Probar la funcionalidad de la aplicación en entorno de desarrollo y producción 	

Requerimientos Funcionales

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO	RF01
Nombre	Registrar Productos Nuevos
Propósito	Garantizar el ingreso de productos nuevos entrantes al mercado o que simplemente se desean implementar en la empresa.
Descripción	El administrador podrá ingresar registros de nuevos productos en la web.



Entradas

Código del producto: Código con el cual se va a identificar el producto.

Código del proveedor: es el código con el cual se va a identificar el proveedor.

Nombre del proveedor: es el nombre del proveedor asociado a un producto.

Nombre del producto: es el nombre del producto.

Valor o precio: es el valor que se le asigna al producto

Descripción del producto: características relevantes del producto.

Salida

Mensaje de confirmación.

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO

RF02

Nombre

Visualizar los detalles de los productos

Propósito

Garantizar un despliegue y detalle de los productos activos en la empresa y en bodega.

Descripción

El administrador podrá observar una lista de todos los productos ordenados por categorías con toda la información asociada al producto.



Entradas	Ingreso a lista de productos y filtro por marcas, nombre, fabricante, precio.
Salida	Lista de los productos presentes con todos los detalles.

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO RF03	
Nombre	Administrar las cuentas de los usuarios
Propósito	Garantiza el manejo total de todos los usuarios para poder negociar, ofrecer descuentos.
Descripción	El administrador podrá asignar descuentos a ciertos usuarios.
Entradas	Usuario, descuento
Salida	

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO RF04	
Nombre	Registro usuarios



Propósito	Que el sistema permita el registro de usuarios los cuales podrán realizar compras.
Descripción	La aplicación web ofrecerá un formulario de creación de usuario
Entradas	Nombre, apellido, Documento de identidad, correo electrónico, dirección, telefono
Salida	Mensaje de confirmación, Registro exitoso o registro fallido y el usuario será creado en la base de datos.
Prioridad	Alta

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO RF05	
Nombre	Compra del producto
Propósito	Generar la venta de los productos
Descripción	El usuario podrá realizar compras de los productos exhibidos en la aplicación web.
Entradas	Producto seleccionado, detalles del producto(talla, color),



	cantidad y forma de pago
Salida	<p>Producto comprado, valor total, fecha de envío, fecha en la que llegará el producto, factura de compra.</p> <p>Mensaje de compra exitosa.</p>
Prioridad	Alta

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO	RF06
Nombre	Actualizar, ingresar y visualizar información del la cuenta
Propósito	Generar la venta de los productos
Descripción	El usuario podrá realizar compras de los productos exhibidos en l aplicación web.
Entradas	Producto seleccionado, detalles del producto(talla, color), cantidad y forma de pago
Salida	Producto comprado, valor total, fecha de envío, fecha en la



que llegará el producto, factura de compra.

Mensaje de compra exitosa.

Prioridad

Alta

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO		RF07
Nombre	Realizar cambios o devoluciones de los pedidos realizados	
Propósito	Garantizar que las peticiones de los usuarios sean enviadas al modulo de cambio y devoluciones.	
Descripción	El usuario realizará cambios y devoluciones de los productos comprados por el usuario.	
Entradas	Selección del producto, descripción de la devolución.	
Salida	Mensaje con la información y condiciones de la devolución.	
Prioridad	Alta	



CÓDIGO DE REQUERIMIENTO		RF08
Nombre	Información del producto	
Propósito	Ver toda la información del producto antes de proceder a la compra.	
Descripción	El usuario podrá seleccionar un artículo para ver las especificaciones del producto.	
Entradas	Selección del producto, descripción de la devolución.	
Salida	Mensaje con la información y condiciones de la devolución.	
Prioridad	Alta	

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO		RF09
Nombre	Contacto con el vendedor	
Propósito	Dar información y responder preguntas del cliente.	



Descripción	El usuario tendrá la posibilidad de preguntar sobre el producto a comprar al vendedor
Entradas	Chat con el vendedor
Salida	Respuestas a las preguntas.
Prioridad	Alta

Requerimientos NO Funcionales

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO	RNF 01
Nombre	Portabilidad
Descripción	Garantizar la eficacia y el funcionamiento correctamente en diferentes sistemas o dispositivos
Prioridad	Alta



CÓDIGO DE REQUERIMIENTO		RNF 02
Nombre	Fiabilidad	
Descripción	Hacer seguimiento de los fallos del sistema para que nos permita evaluar y garantizar la ejecución.	
Prioridad	Alta	

CÓDIGO DE REQUERIMIENTO		RNF 03
Nombre	Seguridad	
Descripción	Garantizar la seguridad de las bases de datos y acceso a la información de la aplicación.	
Prioridad	Alta	



CÓDIGO DE REQUERIMIENTO		RNF 04
Nombre	Interfaz amigable	
Descripción	Crear una interfaz que permita al usuario facilidad en la navegación de la aplicación y una ágil transmisión de datos.	
Prioridad	Alta	

Planificación SCRUM - JIRA

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto.
- Integrantes del equipo invitados en JIRA
- Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
- Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)



Trello Espacios de trabajo Reciente Marcado Plantillas Crear Buscar

g22-e-Locker Visible para el Espacio de trabajo Tablero

Automatización Power-Ups Filtrar Compartir

Product Backlog

- + Añada una tarjeta

Sprint Backlog

- Objetivo específico 2. (carrito de compras) 9 de nov. DG
- Objetivo general 5. (brindar seguridad) 9 de nov. DG
- Requerimientos funcionales relacionados al carrito de compras 11 de nov. SN
- Requerimientos funcionales relacionados a usuarios. 11 de nov. SN
- Requerimientos funcionales relacionados a seguridad. 11 de nov. DG
- Requerimientos NO funcionales 12 de nov. DG
- + Añada una tarjeta

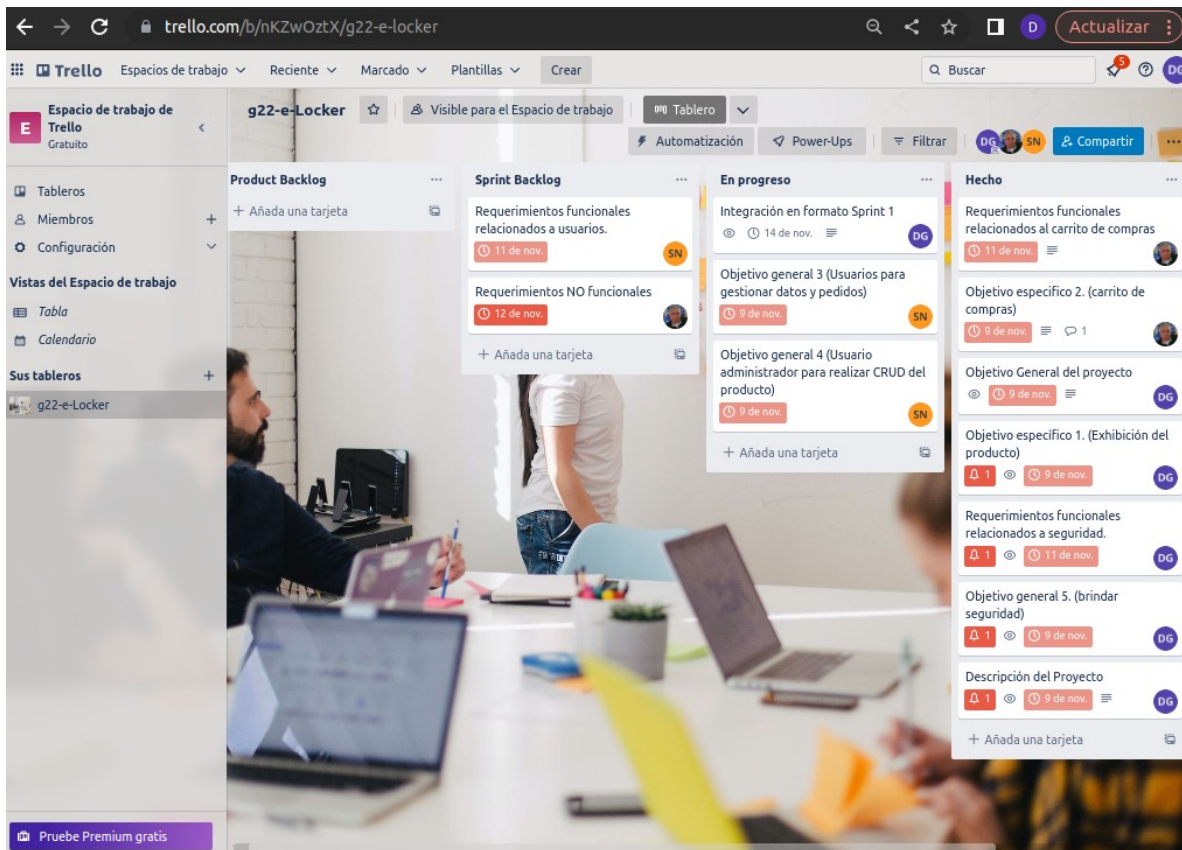
En progreso

- Integración en formato Sprint 1 14 de nov. DG
- Objetivo general 3 (Usuarios para gestionar datos y pedidos) 9 de nov. SN
- Objetivo general 4 (Usuario administrador para realizar CRUD del producto) 9 de nov. SN
- + Añada una tarjeta

Hecho

- Descripción del Proyecto 9 de nov. DG
- Objetivo General del proyecto 9 de nov. DG
- Objetivo específico 1. (Exhibición del producto) 9 de nov. DG
- + Añada una tarjeta

Tableros Miembros Configuración Vistas del Espacio de trabajo Tabla Calendario Mis tableros g22-e-Locker



<https://trello.com/b/nKZwOztX/g22-e-locker>

Repositorio de Código GitLab o GitHub

<https://github.com/dgaleano201611/ecommer>



github.com/dgaleano201611/ecommer

Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

master 4 branches 0 tags Go to file Add file Code

Your master branch isn't protected
Protect this branch from force pushing, deletion, or require status checks before merging. [Learn more](#) Protect this branch

dgaleano201611 Readme 152556d 1 minute ago 7 commits

docs/images	Actualizacion del archivo README	8 minutes ago
sprint1	Objetivo general	2 days ago
README.md	Readme	1 minute ago

README.md

Hola 🌞, Somos el Equipo 04 del grupo G22 de Mision Tic 2022

github.com/dgaleano201611/ecommer

README.md

Hola 🌞, Somos el Equipo 04 del grupo G22 de Mision Tic 2022

E-commerce

Desarrollo con fines academicos de una aplicación web que permita realizar ventas de productos tales como ropa deportiva para dama, caballero y niño a demás de permitir a los usuarios ver un catalogo de productos con la información mas relevante para proceder con la compra.

Authors

- Diego Galeano - Owner - [diegodag](#)
- Carlos Agullon - Developer - [Carlos](#)
- Samuel Bernal - Developer - [Samuel](#)

Contributing

Pull requests are welcome. For major changes, please open an issue first to discuss what you would like to change.

Packages
No packages published
[Publish your first package](#)



Evidencias de las Reuniones de Equipo

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.

[formatoActa.docx](#)