

A dark blue vertical bar runs down the left side of the slide. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

31-3-2019

Memòria Tests TicTacToe (Tres en raya)

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and sweep upwards and to the right.

Renzo - Dragomir

getPlayerNameTest({})	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per avaluar el funcionament de la funció getName() de la classe Player
Valors d'entrada	
Variable	Valor
Name: String	Qwerty
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
Name: String	Qwerty
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
Name: String	Qwerty

getYPos({})	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per avaluar el funcionament de la funció getY() de la classe Position
Valors d'entrada	
Variable	Valor
Y: Int	1
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
Y	1
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
Y	1

getXPos({})	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per avaluar el funcionament de la funció getX() de la classe Position
Valors d'entrada	
Variable	Valor
X: Int	1
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
X	1
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
X	1

positionIsEmptyIsCorrect({})	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per avaluar el funcionament de si una posició esta buida amb la funció positionIsEmpty(Int X, Int Y) de la classe Map
Valors d'entrada	
Variable	Valor
X: Int	1
Y: Int	1
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
(1, 1)	Token.H
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
(1, 1)	Token.H

playerNameValidationIsCorrect ({})	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per avaluar el funcionament de la funció playerNameValidation(String name) de la classe Game
Valors d'entrada	
Variable	Valor
Name: String	Renzo
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)

tableIsFullIsCorrect({})	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per comprovar si la taula es plena i ningú a guanyat.
Valors d'entrada	
Variable	Valor
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)

verticalLinelsCorrect (){}	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per comprovar si hi ha guanyador en un 3 en raya vertical.
Valors d'entrada	
Variable	Valor
t: Token	X, O
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)

horizontalLinelsCorrect (){}	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per comprovar si hi ha guanyador en un 3 en raya horizontal.
Valors d'entrada	
Variable	Valor
t: Token	X, O
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)

diagonalLineLeftToRightIsCorrect (){}	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per comprovar si hi ha guanyador en un 3 en raya diagonal.
Valors d'entrada	
Variable	Valor
t: Token	X, O
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)

diagonalLineRightToLeftIsCorrect (){}	
Objectiu prova	Aquesta prova servirà per comprovar si hi ha guanyador en un 3 en raya diagonal.
Valors d'entrada	
Variable	Valor
t: Token	X, O
Resultats esperats	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)
Resultats reals	
Variable sortida	Valor esperat
Boolean	Vàlid(true)