

Algoritmos y Estructuras de Datos.

Guía de Trabajos Prácticos Nro. 7

Ordenamiento.

- Ej. 1.-** Dados los ocho enteros 1, 7, 3, 2, 0, 5, 0, 8, ordenarlos por medio de
- I) Ordenamiento por burbuja;
 - II) Ordenamiento por inserción;
 - III) Ordenamiento por selección.
- Ej. 2.-** Dados los enteros 22, 36, 6, 79, 26, 45, 75, 13 clasificarlos por
- I) Ordenamiento rápido (*“quick-sort”*)
 - II) Ordenamiento por montículos (*“heap-sort”*)
 - III) Ordenamiento por fusión de listas (*“merge-sort”*)
- Ej. 3.-** Escriba funciones de clasificación siguiendo la signature del template `sort()` de STL para
- Ordenamiento por burbuja;
 - Ordenamiento por inserción;
 - Ordenamiento por selección.
 - Ordenamiento rápido
 - Ordenamiento por montículos
 - Ordenamiento por fusión de listas
- Ej. 4.-** Escriba un programa para encontrar los k elementos más pequeños de un arreglo de longitud n . ¿Cuál es la complejidad de tiempo del programa? ¿Para qué valor de k es ventajoso clasificar el arreglo?