Algoritmos y Estructuras de Datos. Guía de Trabajos Prácticos Nro. 6 Operaciones Básicas con Conjuntos II.

- 1. Para mejorar la velocidad de las operaciones, se desea reemplazar una tabla de dispersión abierta con B_1 cubetas con más de B_1 elementos por otra tabla de dispersión con B_2 cubetas. Escriba un procedimiento para construir la nueva tabla a partir de la anterior, usando las operaciones del TAD LISTA para procesar cada cubeta.
- 2. Cuando se usa una función de dispersión "aleatoria" en una tabla de dispersión cerrada, la cubeta en la que se va a probar después de i colisiones se determina haciendo $h_i(x) = (h(x) + d_i) \bmod B$, para una cierta sucesión $d_1, d_2, d_3, \dots d_{B-1}$. Se sugirió una manera de calcular una sucesión semejante apropiada eligiendo una constante k, y un $d_1 > 0$ arbitrario, para luego hacer

$$d_{i} = \begin{cases} 2d_{i-1}; & \text{si } 2d_{i-1} < B\\ (2d_{i-1} - B) \oplus k; & \text{si } 2d_{i-1} \ge B \end{cases}$$
 (1)

donde i > 1, B es una potencia de 2, y \oplus representa la suma módulo 2 bit a bit. Si B = 16, encuentre los valores de k para los cuales la sucesión d_1 , d_2 , d_3 , ... d_{15} incluye todos los enteros entre 1 y 15.

- 3. [Opcional] Hacer un programa que, dado B potencia de 2, calcule al menos una sucesión aleatoria de enteros d_1 , d_2 , d_3 , ... d_{B-1} , usando el procedimiento del ejercicio 2.
- 4. Insertar los enteros (15,10,9,19,9,29,28,17,46) en una tabla de dispersión abierta con función de dispersión h(x) = x % B con B=10 cubetas.
- 5. Insertar los enteros (14,27,24,15,34,41,57,67,55,27) en una tabla de dispersión cerrada con B=10 cubetas con función de dispersión h(x) = x % B y redispersión lineal. Mostrar como queda la tabla después de realizar las inserciones.
- 6. Inserte los enteros 7, 2, 9, 0, 5, 6, 8, y 1, en ese orden, en un árbol binario de búsqueda por aplicación repetida del procedimiento recursivo INSERTA (x, A). Muestre el árbol final resultante. Muestre el resultado de suprimir 7 y después 2 del árbol final del ejercicio anterior.