## Implementación de un Parser para el lenguaje de programación DEGO - identifique con un nombre su lenguaje de programación-

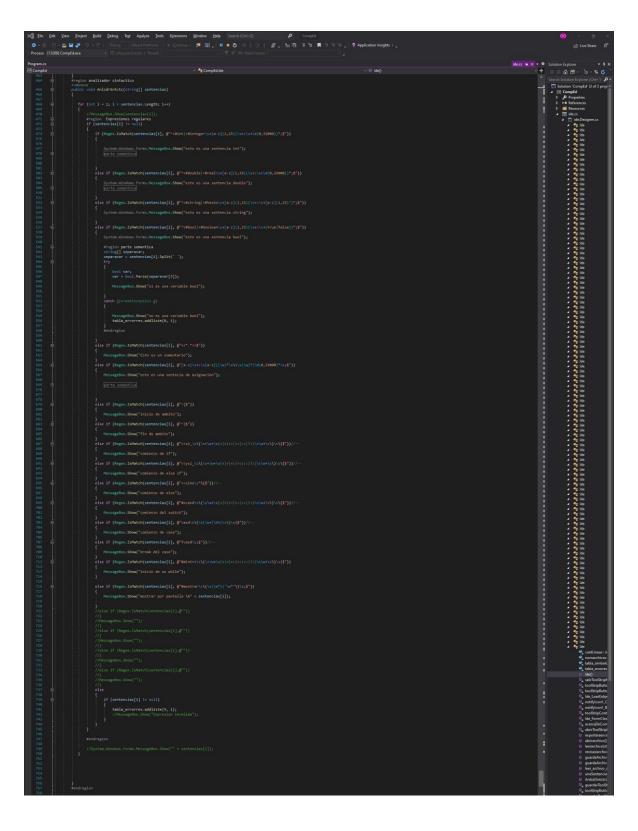
Integrantes

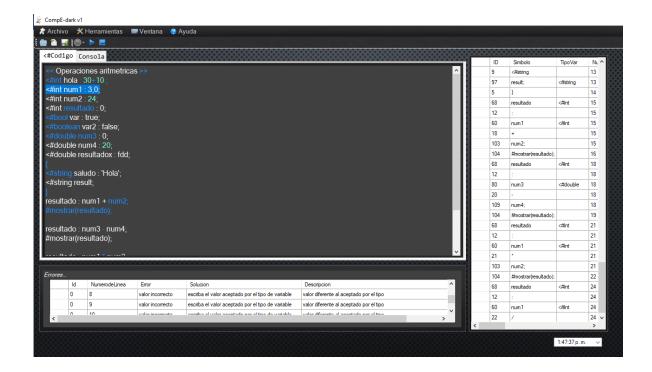
Daniel Estiven Gallego Orozco CC

1026154371

```
calculadora: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<< Operaciones aritmetricas >>
<#int hola : 30+10 ;</pre>
<#int num1 : 3,0;</pre>
<#int num2 : 24;</pre>
<#int resultado : 0;</pre>
<#bool var : true;</pre>
<#boolean var2 : false;</pre>
<#double num3 : 0;</pre>
<#double num4 : 20;</pre>
<#double resultadox : fdd;</pre>
<#string saludo : 'Hola';</pre>
<#string result;</pre>
resultado : num1 + num2;
#mostrar(resultado);
resultado : num3 - num4;
#mostrar(resultado);
resultado : num1 * num2;
#mostrar(resultado);
resultado : num1 / num2;
```

#mostrar(resultado);





## Guía de ejecución:

Ejecute el programa y abra el archivo calculadora.ed ubicado en el repositorio. Play al programa y listo! Gracias.

0	< </th <th>0</th> <th>0</th> <th>0</th> <th>comentari</th> <th>inicio de un comentario</th>	0	0	0	comentari	inicio de un comentario
_	•		_			de mas de una linea
1	/>>	0	0	0	comentari	final de un comentario de mas de una linea
2	<<	0	0	0	comentari	inicio de un comentario de una linea
3	>>	0	0	0	comentari	final de un comentario de una linea
4	{	0	0	0	bloque	inicio de un bloque
5	}	0	0	0	bloque	final de un bloque
6	<#int	0	0	0	palabra reservada	numero entero
7	<#integer	0	0	0	palabra reservada	numero entero
8	<#double	0	0	0	palabra reservada	numero con decimales
9	<#string	0	0	0	palabra reservada	cadena de caracteres
10	<#bool	0	0	0	palabra reservada	booleano true o false
11	<#boolean	0	0	0	palabra reservada	booleano true o false
12	:	0	0	0	asignacion	simbolo de asignacion
13	;	0	0	0	posicionac r	lo final de linea
					indicador	inicio v final

11	0	asegurese de que las variables no esten repetidas	Se produce cuando mas de una variable estan inicializadas con el mismo nombre
0	2 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	3 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	4 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	5 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	6 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	7 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	8 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	9 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	10 valor incorrecto	escriba el valor aceptado por el tipo de variable	valor diferente al aceptado por el tipo
0	16 sintaxis desconocida	asegurese de que la sintaxis sea correcta	Se produce cuando se desconoce la sintaxis de la sentencia
0	19 sintaxis desconocida	asegurese de que la sintaxis sea correcta	Se produce cuando se desconoce la sintaxis de la sentencia
0	22 sintaxis desconocida	asegurese de que la sintaxis sea correcta	Se produce cuando se desconoce la sintaxis de la sentencia

## **Conclusiones**

- El analizador sintáctico es una de las partes mas importantes de un compilador
- Los errores sintácticos son muy comunes, lo que no demuestra la gran utilidad del analizador sintáctico.
- Muchas de las tareas más largas e importantes del compilador son realizadas en el analizador sintáctico.
- El analizador sintáctico se encarga de chequear el texto de entrada en base a una gramática dada.

## Bibliografía

https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=KenDomino.AntlrVSIX
http://www.goldparser.org/