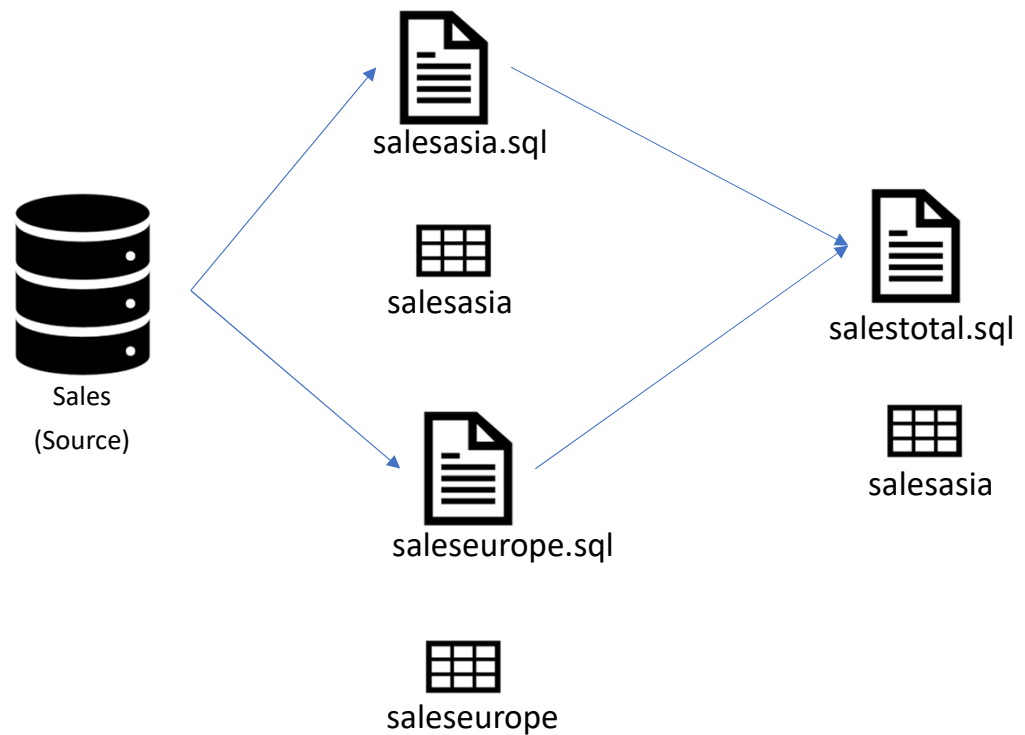


# Materializations

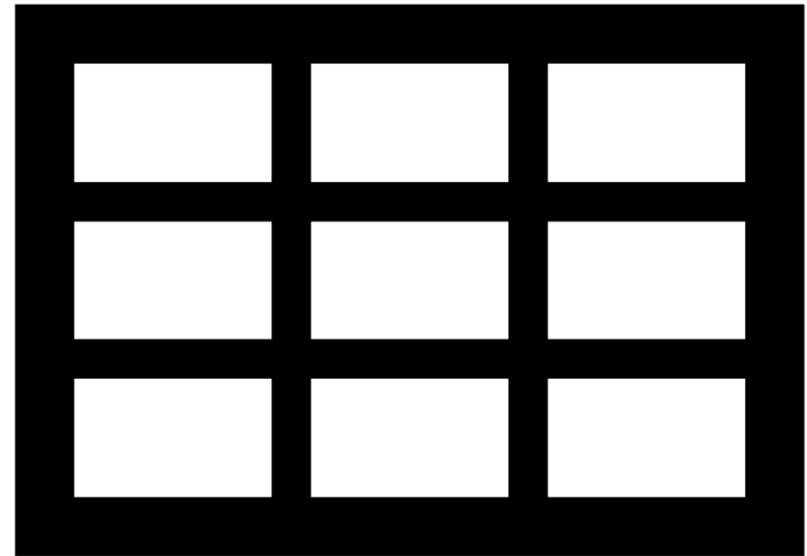
- Table
- View
- Incremental
- Ephemeral



# View

---

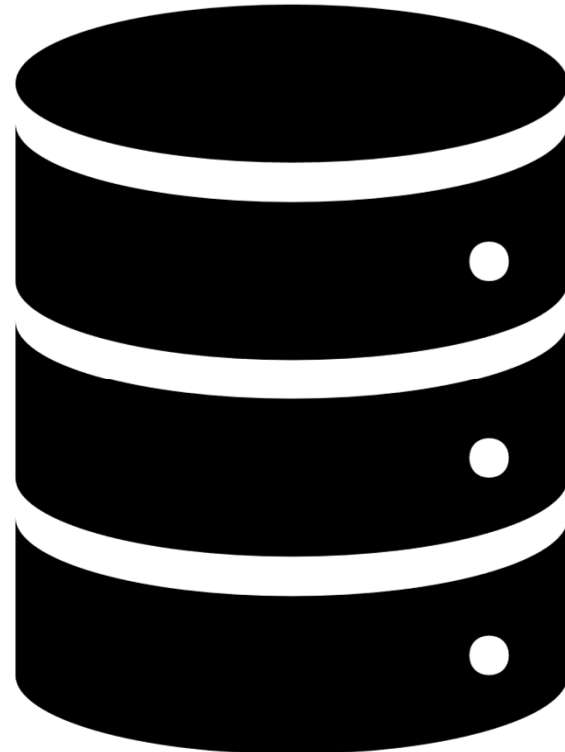
- Cria uma view no banco de dados
- Uma view não é uma tabela física
- Podem ser lentas na consulta:
  - Precisa recriar junções e cálculos

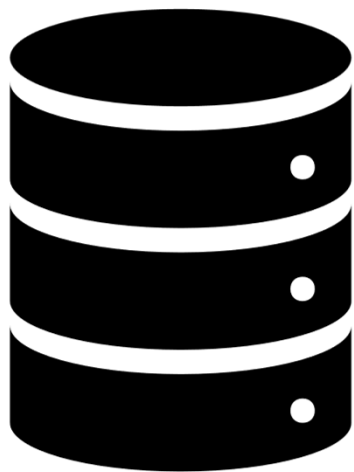


# Table

---

- Criar tabelas no banco de dados
- Mais rápidas em consultas: dados prontos
- Mais lentos na produção (run)

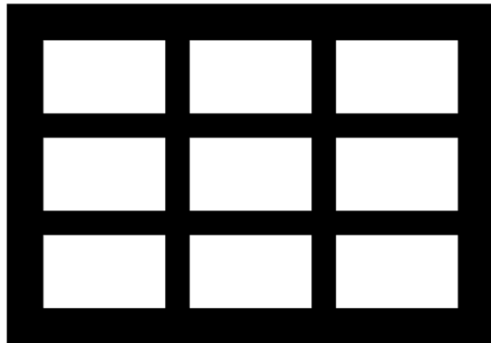




# Ephemeral

---

- Objetos não são criados no banco de dados
- Não podem ser consultados externamente



# Incremental

---

- Cria tabelas na primeira execução
- Nas próximas execuções vai adicionar dados conforme as regras

# Incremental

- Estratégia:
  - Verificação de um campo data
  - Chave primária ou coluna única (ou combinação de colunas)