

Desafío - Registro de juegos

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el .zip

Descripción

A Juan le gustan los juegos de mesa y constantemente está comprando uno nuevo. Por lo general, prefiere los juegos de tablero competitivos y que puedan desarrollar variadas estrategias.

Cada vez que compra un juego nuevo, necesita recordar cuáles son las reglas y qué componentes o piezas tiene.

Como buen amigo, le propones desarrollar un sistema que le permita registrar cada uno de los juegos que ha comprado.

Instrucciones

- Identifica los modelos y sus relaciones.
- El sistema almacena las reglas del juego en PDF, además del texto.
- El sistema almacena una foto de la caja del tablero.
- El sistema almacena las fotos de las piezas y partes del tablero.
- Las fotos deben tener thumbnails de 100x100 en escala de grises.
- Los archivos deben estar almacenados en S3.
- Todos los archivos deben tener un link de descarga.