

Apuntes PL/SQL

Primeros Pasos

Bloques Anónimos

Los bloques anónimos no se guardan en base de datos, por tanto toca guardarlos en un fichero *.sql

```
BEGIN
    NULL; -- El comando NULL no hace nada
END;
/ -- El slash final es opcional pero normalmente se pone para indicar el
fin del bloque PL/SQL
```

Visualizar Salida en Consola

```
SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(100); -- 100
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('HELLO' || ' WORLD!'); -- HELLO WORLD!
END;
/
```

Variables

Consideraciones:

- Pueden ser de distintos tipos
- Pueden ser utilizadas en comandos SQL
- Para nombrar una variable:
 - Debe comenzar por una letra
 - Se pueden incluir número o letras
 - Puede tener algunos caracteres especiales: \$, _ , etc
 - Longitud de máximo 30 caracteres
 - No se pueden usar palabras reservadas

Declaración:

- Se declaran e inicializan en la sección `DECLARE` del bloque PL/SQL
- Se pueden pasar como argumento de otros bloques PL/SQL
- Pueden almacenar valores retornados por otros programas PL/SQL

```

DECLARE
    SALARY NUMBER(4) := 1000;
    NAME VARCHAR2(100) := 'John Doe';
BEGIN
    SALARY := SALARY*10;
    IF SALARY > 10000 THEN
        ...
        ...
        ...
END;
/

```

Contantes y NULL

Para el caso de las constantes es necesario siempre inicializarlas y no se puede modificarlas

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    X CONSTANT NUMBER := 10;
    Z NUMBER NOT NULL := 20;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(X);
    X := 100; -- ERROR
    Z := 30;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(Z);
    Z := NULL; -- ERROR
END;
/

```

Variables Boolean

A pesar de que en Oracle SQL no existe un tipo de dato `BOOLEAN`, en PL/SQL sí existe este tipo de dato, es importante tener en cuenta como la sentencia `IF THEN ELSE` trabaja con las condiciones:

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    IS_ACTIVE BOOLEAN := NULL;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (IS_ACTIVE); -- ERROR
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (CASE WHEN IS_ACTIVE THEN 'TRUE' ELSE 'NOT TRUE'
END ); -- NOT TRUE
    IS_ACTIVE := TRUE;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (CASE WHEN IS_ACTIVE THEN 'TRUE' ELSE 'NOT TRUE'
END); -- TRUE
    IS_ACTIVE := FALSE;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (CASE WHEN IS_ACTIVE THEN 'TRUE' ELSE 'NOT TRUE'
END); -- NOT TRUE
END;
/

```

%TYPE

Con este tipo de dato, para una variable es posible declarar el mismo tipo dato que el de una columna de una tabla

Para la tabla REGIONS:

REGION_ID	REGION_NAME
1	Europe
2	Americas
3	Asia
4	Middle East and Africa

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    REGION REGIONS.REGION_NAME%TYPE;
BEGIN
    REGION := 'Oceanía';
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (REGION);
END;
/

```

Operadores

PL/SQL intentará en lo posible hacer la transformación entre tipos de datos de forma implícita. Operadores más habituales:

- Suma: +
- Resta: -
- Multiplicación: *
- División: /
- Exponente: **
- Concatenación: ||

También podemos hacer operaciones con tipos de dato como fechas

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    TODAY DATE := SYSDATE;
    MY_BIRTH_DATE DATE := '08-05-1993';
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(TODAY);      -- Formato dd/mm/yyyy
    TOMORROW = TODAY + 1;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(TOMORROW);
END;
/
```

Comentarios

```
-- Esto es un comentario de una sola línea
/*
    Esto es un comentario de bloque
*/
```

Bloques Anidados y Scope de las Variables

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    X NUMBER := 20;  --GLOBAL
    Z NUMBER := 30;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('X: ' || X); -- 20
    DECLARE
        X NUMBER := 10;  --LOCAL
        Y NUMBER := 200;
    BEGIN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('X: ' || X); -- 10
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Z: ' || Z); -- 30
    END;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Y: ' || Y); -- ERROR
```

```
END;  
/
```

Funciones SQL en PL/SQL

Las funciones SQL que se ejecutan dentro de PL/SQL tienen las mismas funcionalidades que al ejecutarlas en el motor SQL de Oracle, sin embargo, estas se ejecutan en el motor de PL/SQL, sin embargo, no es posible usar funciones de agrupación, ni la función `DECODE`

```
SET SERVEROUTPUT ON  
DECLARE  
    X VARCHAR2(50);  
    MAYUS VARCHAR2(100);  
    FECHA DATE;  
    Z NUMBER := 109.80;  
BEGIN  
    X := 'Ejemplo';  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(SUBSTR(X,1,3)); -- Eje  
    MAYUS := UPPER(X);  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(MAYUS);          -- EJEMPLO  
    FECHA := SYSDATE;  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(FECHA);          -- 06/12/2022  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(FLOOR(Z));       -- 109  
END;  
/
```

Operadores Lógicos y Relacionales

Operadores relacionales o de comparación:

- Igual a: =
- Distinto de: <>
- Menor que: <
- Mayor que: >
- Menor o igual que: <=
- Mayor o igual que: >=

Operadores lógicos:

- AND
- OR
- NOT

Estructuras de Control

Sentencia IF

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    sales    NUMBER := 25000;
    bonus    NUMBER := 0;
BEGIN
    IF sales > 50000 THEN
        bonus := 1500;
    ELSIF sales > 35000 THEN
        bonus := 500;
    ELSIF sales > 20000 THEN
        bonus := 150;
    ELSE
        bonus := 100;
    END IF;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Sales = '
    || sales
    || ', bonus = '
    || bonus
    || '.');
END;
/
```

Sentencia CASE

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    v1 CHAR(1);
BEGIN
    v1 := 'B';
    CASE v1
        WHEN 'A' THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Excellent');
        WHEN 'B' THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Very Good'); -- Se imprime esta
línea
        WHEN 'C' THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Good');
        WHEN 'D' THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Fair');
        WHEN 'F' THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Poor');
        ELSE DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('POOR!!!!');
    END CASE;
END;
/
```

Searched CASE

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    BONUS    NUMBER;
BEGIN
    BONUS := 100;
    CASE
        WHEN BONUS > 500 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('EXCELLENT');
        WHEN BONUS <= 500 AND BONUS > 250 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('VERY
GOOD');
        WHEN BONUS <= 250 AND BONUS > 100 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('GOOD');
        ELSE DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('POOR!!!!');
    END CASE;
END;
/
```

Bucle LOOP

La sentencia `EXIT` es equivalente a la sentencia `break` de otros lenguajes de programación

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    X NUMBER:=1;
BEGIN
    LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(X);
        X:=X+1;
        /*
        IF X = 11 THEN
            EXIT;
        END IF;
        */
        EXIT WHEN X=11;
    END LOOP;
END;
/
```

LOOP Anidado

La gestión de etiquetas ayuda a manipular el ciclo de vida de los ciclos de una forma más potente

```
DECLARE
    S PLS_INTEGER := 0;
    I PLS_INTEGER := 0;
    J PLS_INTEGER;
```

```

BEGIN
    <<PARENT>>
    LOOP
        I := I + 1;
        J := 100;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('PARENT:' || I);
        <<CHILD>>
        LOOP
            --PRINT CHILD
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('CHILD:' || J);
            J:=J+1;

            EXIT PARENT WHEN (I> 3);
            EXIT CHILD WHEN (J > 105);
        END LOOP CHILD;
    END LOOP PARENT;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('FINISH!!!');
END;
/

```

Sentencia CONTINUE

```

DECLARE
    X NUMBER := 0;
BEGIN
    LOOP -- CON CONTINUE SALTAMOS AQUI
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('LOOP:  X = ' || TO_CHAR(X));
        X := X + 1;
        /*
        IF X < 3 THEN
            CONTINUE;
        END IF;
        */
        CONTINUE WHEN X <3;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE
        ('DESPUES DE  CONTINUE:  X = ' || TO_CHAR(X));
        EXIT WHEN X = 5;
    END LOOP;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (' DESPUES DEL  LOOP:  X = ' || TO_CHAR(X));
END;
/

```

Bucle FOR

Imprime en consola valores del 5 al 15, incluídos, la variable `i` tiene su *scope* únicamente dentro del ciclo.


```

SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
    FOR i IN 5..15 LOOP    -- PLS_INTEGER
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(i);
    END LOOP;
END;
/

```

Sentencia REVERSE

Imprime en consola valores del 15 al 5, incluídos

```

SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
    FOR i IN REVERSE 5..15 LOOP    -- PLS_INTEGER
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(i);
        EXIT WHEN i=10;    -- Siguen funcionando sentencias EXIT y
CONTINUE
    END LOOP;
END;
/

```

Bucle WHILE

Imprime en consola valores del 0 al 9

```

DECLARE
    X PLS_INTEGER := 0;
BEGIN
    WHILE X<10 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(X);
        X:=X+1;
        EXIT WHEN X=5;
    END LOOP;
END;
/

```

Sentencia GOTO

Se recomienda evitar su uso, sirve para ir a una ubicación específica dentro del programa denotada por una etiqueta

SQL en PL/SQL

Para la tabla `EMPLOYEES`:

EMPLOYEE_ID	FIRST_NAME	LAST_NAME	EMAIL	PHONE_NUMBER	HIRE_DATE	JOB_ID	SALARY	COMMISSION_PCT	MANAGER_ID	DEPARTMENT_ID
198	Donald	OConnell	DOCONNEL	650.507.9833	21-JUN-07	SH_CLERK	2600		124	50
199	Douglas	Grant	DGRANT	650.507.9844	13-JAN-08	SH_CLERK	2600		124	50
200	Jennifer	Whalen	JWHALEN	515.123.4444	17-SEP-03	AD_ASST	4400		101	10
201	Michael	Hartstein	MHARTSTE	515.123.5555	17-FEB-04	MK_MAN	13000		100	20
202	Pat	Fay	PFAY	603.123.6666	17-AUG-05	MK_REP	6000		201	20

SELECT INTO dentro de PL/SQL

El resultado de un `SELECT`, debe ser una sola fila (ni más de una, ni cero), y debe guardarse en una variable

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    SALARIO NUMBER;
    NOMBRE   EMPLOYEES.FIRST_NAME%TYPE;
BEGIN
    SELECT  --SOLO PUEDE DEVOLVER UNA FILA
            SALARY, FIRST_NAME INTO SALARIO, NOMBRE
    FROM
        EMPLOYEES
    WHERE
        EMPLOYEE_ID = 199;

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (SALARIO); -- 2600
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (NOMBRE);  -- Douglas
END;
/
```

%ROWTYPE

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    EMPLEADO EMPLOYEES%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT  --SOLO PUEDE DEVOLVER UNA FILA
            * INTO EMPLEADO
    FROM
        EMPLOYEES
    WHERE
        EMPLOYEE_ID = 100;

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (EMPLEADO.SALARY*100);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (EMPLEADO.FIRST_NAME);
END;
/
```

INSERT dentro de PL/SQL

Para la tabla `REGIONS`:

REGION_ID	REGION_NAME
1	Europe
2	Americas
3	Asia
4	Middle East and Africa

```
DECLARE
    ID REGIONS.REGION_ID%TYPE;
    NOMBRE REGIONS.REGION_NAME%TYPE;
BEGIN
    ID := 5;
    NOMBRE := 'Oceanía';
    INSERT INTO REGIONS (REGION_ID, REGION_NAME) VALUES (ID, NOMBRE);
    COMMIT;
END;
/
```

UPDATE dentro de PL/SQL

```
DECLARE
    ID REGIONS.REGION_ID%TYPE;
    NOMBRE REGIONS.REGION_NAME%TYPE;
BEGIN
    ID := 5;
    NOMBRE := 'Antartida';
    UPDATE REGIONS SET REGION_NAME=NOMBRE WHERE REGION_ID=ID;
    COMMIT;
END;
/
```

DELETE dentro de PL/SQL

```

DECLARE
    ID REGIONS.REGION_ID%TYPE;
BEGIN
    ID := 5;
    DELETE FROM REGIONS WHERE REGION_ID=ID;
    COMMIT;
END;
/

```

Excepciones

Tipos de excepciones:

- Predefinidas: Ya vienen asociadas a errores propios de Oracle, propias de Oracle
- No predefinidas: Asociaciones a errores propios de Oracle, definidas por el usuario
- Personalizadas: Definidas por el usuario

Predefinidas

Las sentencias `SQLCODE` y `SQLERRM` sirven para poder visualizar el código y el mensaje de error de las excepciones de forma más sencilla, ambas son funciones PL/SQL, es decir, no correrán en el motor SQL de Oracle

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    EMPL EMPLOYEES%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT * INTO EMPL
    FROM EMPLOYEES
    WHERE EMPLOYEE_ID>1;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (EMPL.FIRST_NAME);
EXCEPTION
    -- NO_DATA_FOUND      ORA-01403
    -- TOO_MANY_ROWS      ORA-01422
    -- ZERO_DIVIDE
    -- DUP_VAL_ON_INDEX
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('ERROR, EMPLEADO INEXISTENTE');
    WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('ERROR, DEMASIADOS EMPLEADO');
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('ERROR INDEFINIDO');
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (SQLCODE);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (SQLERRM);
END;
/

```

No Predefinidas

Para definir una excepción asociada a errores existentes en Oracle, es necesario conocer el código de dichos errores, este se puede consultar en: <https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/21/errmg/index.html>

El siguiente ejemplo busca manejar la excepción generada por un error al tratar de usar funciones de agrupación en una sentencia `SELECT INTO` simple:

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    MI_EXCEP EXCEPTION;
    PRAGMA EXCEPTION_INIT(MI_EXCEP, -937);
    V1 NUMBER;
    V2 NUMBER;
BEGIN
    SELECT EMPLOYEE_ID, SUM(SALARY) INTO V1, V2 FROM EMPLOYEES;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V1);
EXCEPTION
    WHEN MI_EXCEP THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('FUNCION DE GRUPO INCORRECTA');
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ERROR INDEFINIDO');
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(SQLCODE);
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(SQLERRM);
END;
```

Personalizadas

```
DECLARE
    REG_MAX EXCEPTION;
    REGN NUMBER;
    REGT VARCHAR2(200);
BEGIN
    REGN:=101;
    REGT:='ASIA';
    IF REGN > 100 THEN
        RAISE REG_MAX;
    ELSE
        INSERT INTO REGIONS VALUES (REGN, REGT);
        COMMIT;
    END IF;
EXCEPTION
    WHEN REG_MAX THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('LA REGION NO PUEDE SER MAYOR DE 100.');
```

```
END;  
/
```

El *scope* de las excepciones personalizadas y no predefinidas, funciona de la misma forma que las variables en los bloques anidados

```
DECLARE  
    REG_MAX EXCEPTION;  
    REGN NUMBER;  
    REGT VARCHAR2(200);  
BEGIN  
    REGN:=101;  
    REGT:='ASIA';  
    DECLARE  
        REG_MAX EXCEPTION;  
    BEGIN  
        IF REGN > 100 THEN  
            RAISE REG_MAX;  
        ELSE  
            INSERT INTO REGIONS VALUES (REGN,REGT);  
            COMMIT;  
        END IF;  
    EXCEPTION  
        WHEN REG_MAX THEN  
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('LA REGION NO PUEDE SER MAYOR DE 100.  
BLOQUE HIJO');  
        END;  
    EXCEPTION  
        WHEN REG_MAX THEN  
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('LA REGION NO PUEDE SER MAYOR DE 100.  
BLOQUE PADRE');  
        WHEN OTHERS THEN  
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ERROR INDEFINIDO');  
    END;  
/
```

Sentencia `RAISE_APPLICATION_ERROR`

```
DECLARE  
    REGN NUMBER;  
    REGT VARCHAR2(200);  
BEGIN  
    REGN:=101;  
    REGT:='ASIA';  
    IF REGN > 100 THEN  
        -- EL CODIGO DEBE ESTAR ENTRE -20000 Y -20999  
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001,'LA ID NO PUEDE SER MAYOR DE  
100');
```

```

ELSE
    INSERT INTO REGIONS VALUES (REGN, REGT);
    COMMIT;
END IF;
END;
/

```

Colecciones y Tipos Compuestos

Records

Características:

- Son similares a los registros de una tabla
- Pueden albergar una "fila" de datos de distintos tipos
- Una variable de tipo %ROWTYPE es un ejemplo concreto de lo que sería un record
- Se pueden definir de forma personalizada con la sentencia RECORD

Ejemplo:

```

DECLARE
    TYPE EMPLEADO IS RECORD
        (NOMBRE VARCHAR2(100),
        SALARIO NUMBER,
        FECHA EMPLOYEES.HIRE_DATE%TYPE,
        DATOS COMPLETOS EMPLOYEES%ROWTYPE);
    EMPLE1 EMPLEADO;
BEGIN
    SELECT *
    INTO EMPLE1.DATOS
    FROM EMPLOYEES
    WHERE EMPLOYEE_ID = 199;

    EMPLE1.NOMBRE := EMPLE1.DATOS.FIRST_NAME || ' ' ||
    EMPLE1.DATOS.LAST_NAME;
    EMPLE1.SALARIO := EMPLE1.DATOS.SALARY;
    EMPLE1.FECHA := EMPLE1.DATOS.HIRE_DATE;
END;
/

```

INSERT y UPDATE con PL/SQL Records

```

CREATE TABLE REGIONES AS SELECT * FROM REGIONS WHERE REGION_ID=0;
DECLARE
    REG1 REGIONS%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT *
    INTO REG1

```

```

FROM REGIONS
WHERE REGION_ID = 1;
-- INSERT
INSERT INTO REGIONES
VALUES REG1;
-- UPDATE
REG1.REGION_NAME := 'AUSTRALIA';
UPDATE REGIONES
SET ROW = REG1
WHERE REGION_ID = REG1.REGION_ID;
END;
/

```

Colecciones

Arrays Asociativos o INDEX BY Tables

Son colecciones con dos columnas de tipo clave - valor

Métodos de los Arrays

- EXISTS (N) : Detectar si existe un elemento
- COUNT: Número de elementos
- FIRST: Devuelve el índice más pequeño
- LAST: Devuelve el índice más alto
- PRIOR (N) : Devuelve el índice anterior a N
- NEXT (N) : Devuelve el índice posterior a N
- DELETE: Borra todo
- DELETE (N) : Borra el índice N
- DELETE (M, N) : Borra los índices M a N

Ejemplo:

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    TYPE EMPLEADOS IS TABLE OF
        EMPLOYEES%ROWTYPE
        INDEX BY PLS_INTEGER;

    EMPLS EMPLEADOS;
BEGIN
    FOR I IN 1..5 LOOP
        SELECT *
        INTO EMPLS(I)
        FROM EMPLOYEES
        WHERE EMPLOYEE_ID = 197+I;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (EMPLS(I).FIRST_NAME);
    END LOOP;
END;

```


Cursores

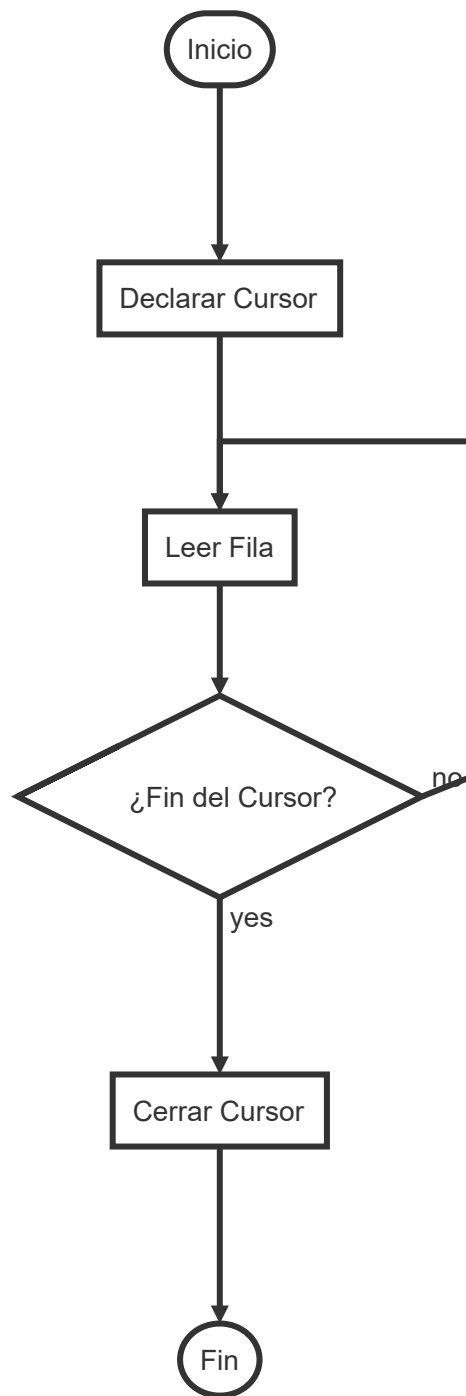
De dos tipos:

- Implícitos
- Explícitos

Atributos implícitos

- `SQL%ISOPEN`
- `SQL%FOUND`
- `SQL%NOTFOUND`
- `SQL%ROWCOUNT`

Ciclo de Vida



Cursores Explícitos

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    CURSOR C1 IS SELECT * FROM REGIONS;
    V1 REGIONS%ROWTYPE;
BEGIN
    OPEN C1;
    FETCH C1 INTO V1;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V1.REGION_NAME); -- Europe
    FETCH C1 INTO V1;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V1.REGION_NAME); -- Americas
    FETCH C1 INTO V1;
```

```

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (V1.REGION_NAME); -- Asia
    FETCH C1 INTO V1;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (V1.REGION_NAME); -- Middle East and Africa
    CLOSE C1;
END;
/

```

Uso de Atributos en Cursores Explícitos

Recorrer un Cursor con un Bucle LOOP

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    CURSOR C1 IS SELECT * FROM REGIONS;
    V1 REGIONS%ROWTYPE;
BEGIN
    OPEN C1;
    LOOP
        FETCH C1 INTO V1;
        EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (V1.REGION_NAME);
    END LOOP;
    CLOSE C1;
END;
/

```

Recorrer un Cursor con un Bucle FOR

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    CURSOR C1 IS SELECT * FROM REGIONS;
BEGIN
    FOR I IN C1 LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (I.REGION_NAME);
    END LOOP;
END;
/

```

Bucle FOR con subqueries

```

SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
    FOR I IN (SELECT * FROM REGIONS) LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (I.REGION_NAME);
    END LOOP;
END;
/

```

Cursores con Parámetros

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    CURSOR C1 (SAL NUMBER) IS SELECT * FROM EMPLOYEES
    WHERE SALARY>SAL;
    EMPL EMPLOYEES%ROWTYPE;
BEGIN
    OPEN C1(8000);
    LOOP
        FETCH C1 INTO EMPL;
        EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (EMPL.FIRST_NAME || ' ' || EMPL.LAST_NAME ||
': ' || EMPL.SALARY);
    END LOOP;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('HE ENCONTRADO ' || C1%ROWCOUNT || '
EMPLEADOS');
    CLOSE C1;
END;
/
```

UPDATE y DELETE con la sentencia WHERE CURRENT OF

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    CURSOR C1 IS SELECT * FROM EMPLOYEES FOR UPDATE;
BEGIN
    FOR I IN C1 LOOP
        IF I.COMMISSION_PCT IS NOT NULL THEN
            UPDATE EMPLOYEES SET SALARY=SALARY*1.1 WHERE CURRENT OF C1;
        ELSE
            UPDATE EMPLOYEES SET SALARY=SALARY*1.15 WHERE CURRENT OF C1;
        END IF;
    END LOOP;
END;
/
```

Procedimientos y Funciones Almacenadas

Parámetros de Procedimientos y Funciones

Tipos de parámetros:

- IN
- OUT
- IN/OUT

Procedimientos

Crear un procedimiento almacenado

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE P1
IS
    X NUMBER:=10;
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(X);
END;
```

Llamar y ejecutar el procedimiento creado se puede hacer de dos formas

```
SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
    P1;
END;
/
```

```
SET SERVEROUTPUT ON
EXECUTE P1;
```

Ver los procedimientos almacenados en la base de datos con la vista USER_OBJECTS

```
SELECT * FROM USER_OBJECTS
WHERE OBJECT_TYPE='PROCEDURE';
```

Ver el tipo y la cantidad de objetos con al vista USER_OBJECTS

```
SELECT OBJECT_TYPE,COUNT(*) FROM USER_OBJECTS
GROUP BY OBJECT_TYPE;
```

Ver el código fuente de un procedimiento con la vista USER_SOURCE

```
SELECT TEXT FROM USER_SOURCE
WHERE NAME='P1';
```

Parámetros IN

Declaración y definición del procedimiento

```
SET SERVEROUTPUT ON
CREATE OR REPLACE PROCEDURE CALC_TAX
    (EMPL IN EMPLOYEES.EMPLOYEE_ID%TYPE, T1 IN NUMBER)
IS
    TAX NUMBER:=0;
    SAL NUMBER:=0;
BEGIN
```

```

        IF T1 <0 OR T1 > 60 THEN
            RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000,'EL PORCENTAJE DEBE ESTAR ENTRE 0
Y 60');
        END IF;
        SELECT SALARY INTO SAL FROM EMPLOYEES WHERE EMPLOYEE_ID=EMPL;
        TAX:=SAL*T1/100;
        DBMS_OUTPUT.PUT_line('SALARY:' || SAL);
        DBMS_OUTPUT.PUT_line('TAX:' || TAX);
    EXCEPTION
        WHEN NO_DATA_FOUND THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_line('NO EXISTE EL EMPLEADO');
    END;
/

```

Ejecución del procedimiento

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    A NUMBER;
    B NUMBER;
BEGIN
    A:=120;
    B:=5;
    CALC_TAX(A,B);
END;
/

```

Parámetros OUT

Declaración y definición del procedimiento

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE CALC_TAX_OUT
    (EMPL IN EMPLOYEES.EMPLOYEE_ID%TYPE, T1 IN NUMBER, R1 OUT NUMBER)
IS
    SAL NUMBER:=0;
BEGIN
    IF T1 <0 OR T1 > 60 THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000,'EL PORCENTAJE DEBE ESTAR ENTRE 0
Y 60');
    END IF;
    SELECT SALARY INTO SAL FROM EMPLOYEES WHERE EMPLOYEE_ID=EMPL;
    R1:=SAL*T1/100;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('SALARY:' || SAL);
    EXCEPTION
        WHEN NO_DATA_FOUND THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('NO EXISTE EL EMPLEADO');
    END;

```

Ejecución del procedimiento

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    A NUMBER;
    B NUMBER;
    R NUMBER;
BEGIN
    A:=120;
    B:=10;
    R:=0;
    CALC_TAX_OUT(A,B,R);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('R=' || R);
END;
/

```

Parámetros IN/OUT

Declaración y definición del procedimiento

```

CREATE OR REPLACE PROCEDURE CALC_TAX_IN_OUT
    (EMPL IN EMPLOYEES.EMPLOYEE_ID%TYPE, T1 IN OUT NUMBER)
IS
    SAL NUMBER:=0;
BEGIN
    IF T1 <0 OR T1 > 60 THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000,'EL PORCENTAJE DEBE ESTAR ENTRE 0
Y 60');
    END IF;
    SELECT SALARY INTO SAL FROM EMPLOYEES WHERE EMPLOYEE_ID=EMPL;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('T1=' || T1);
    T1:=SAL*T1/100;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('SALARY:' || SAL);
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('NO EXISTE EL EMPLEADO');
END;

```

Ejecución del procedimiento

```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    A NUMBER;
    B NUMBER;
BEGIN
    A:=120;
    B:=10;
    CALC_TAX_IN_OUT(A,B);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('B='||B);
END;
/

```

Funciones

A pesar de que es posible añadir parámetros de tipo OUT e IN/OUT en las funciones, no es buena práctica, entre otras razones porque esto impide el uso de nuestra función almacenada en sentencias SQL

Declaración y definición de la función

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION CALC_TAX_F
    (EMPL IN EMPLOYEES.EMPLOYEE_ID%TYPE, T1 IN NUMBER)
RETURN NUMBER
IS
    TAX NUMBER:=0;
    SAL NUMBER:=0;
BEGIN
    IF T1 <0 OR T1 > 60 THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000,'EL PORCENTAJE DEBE ESTAR ENTRE 0
Y 60');
    END IF;
    SELECT SALARY INTO SAL FROM EMPLOYEES WHERE EMPLOYEE_ID=EMPL;
    TAX:=SAL*T1/100;
    RETURN TAX;
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('NO EXISTE EL EMPLEADO');
END;

```

Ejecución de la función


```

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    A NUMBER;
    B NUMBER;
    R NUMBER;
BEGIN
    A:=120;
    B:=10;
    R:=CALC_TAX_F(A,B);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('R='||R);
END;
/

```

Paquetes

Están conformados por dos componentes:

- SPEC: Tiene todas las declaraciones de variables, procedimientos y funciones públicos. **Obligatorio**
- BODY: Variables, código, procedimientos y funciones, si algo está declarado en la cabecera o SPEC, debe ser definido y programado en el BODY; lo que se declare en el BODY y no en el SPEC, no es accesible desde fuera del paquete.

Es posible usar un paquete en el que únicamente se declaren variables, para poder acceder a estas de forma global **durante la sesión**

```

CREATE OR REPLACE PACKAGE PACK1
IS
    V1 NUMBER;
    V2 VARCHAR2(100);
END;
/

```

Para acceder a estos objetos

```

SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
    PACK1.V1:=100;
    PACK1.V2:='AAAAA';
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(PACK1.V1);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(PACK1.V2);
END;
/

```

Créditos

Elaborado por *David Corredor Ramírez*:

- [LinkedIn](#)
- [GitHub](#)