

Instituto Superior Técnico

Aprendizagem Automática

4º Trabalho laboratorial Classificador de Bayes

Autores : Daniel Rosa - 90041 Guilherme Viegas - 90090

Grupo 5

1 Bayes Classifiers

Os classificadores de Bayes e Naive Bayes utilizam probabilidades para decidir se determinado item pertence a determinada classe.

Primeiramente, o classificador de Bayes rege-se pela expressão situada na equação 1 (Lei de Bayes), onde $X \in [x_1, x_2, ..., x_n]$ é um dataset a estudar.

$$P(classe|X) = \frac{P(X|classe)P(classe)}{P(X)} \tag{1}$$

Seguidamente, após se calcular as probabilidades de o dataset pertencer a cada uma das classes, calculase o máximo das probabilidades e atribui-se o dataset a essa classe.

Agora para o Naive Bayes, faz-se a assumção que os eventos são independentes, isto é, a probabilidade de o item x_i sabendo que é da classe z é independente da probabilidade de x_j sabendo que é da classe z. Deste modo, simplifica-se o cálculo destas probabilidades, fazendo o que está expressado na equação 2.

$$P(classe|X) = P(classe) \prod_{i} \frac{P(x_i|classe)}{P(x_i)}$$
 (2)

Como o denominador se mantém constante para todas as classes, é possível desprezar-se, ficando

$$P(classe|X) \propto P(classe) \prod_{i} P(x_i|classe)$$
 (3)

Posteriormente, como no classificador de Bayes, encontra-se qual a probabilidade maior para este dataset e atribui-se esse dataset como sendo dessa classe.

A maior diferença entre estes dois classificadores, é o facto de o Naive Bayes considerar que os eventos são independentes, desprezando toda e qualquer influência que os mesmos têm entre si. Com isto, apesar de não se verificar esta independência, o classificador de Naive Bayes é capaz de ser bastante preciso.

O Naive Bayes tem a vantagem de ter um menor custo computacional em comparação ao classificador de bayes, mas também de ser mais fácil de implementar e de necessitar de um training set com poucos dados para estimar o test set. No entanto, para dados que apareçam no conjunto de teste que não apareçam no conjunto de treino, este classificador atribui-os com probabilidade de 0, sendo necessário usar uma técnica de atenuação, como Laplace Smoothing.

2 A simple example

2.7

Observando ambos *accuracy scores* para os classificadores de Naive Bayes e Bayes, 94.67% e 96.67%, respetivamente, verifica-se que são muito próximos e, por isso, será preferível utilizar o Naive Bayes, pois é computacionalmente mais barato e a diminuição do *accuracy score* é pouco significativa.

3 Practical assignment

3.2 Testing

3.2.6

Text	Real Language	Recognized Language	Score	Classification marg
Que fácil es comer peras	es	es	0.670347	0.340693
Que fácil é comer peras	pt	pt	1	1
Today is a great day for sightseeing	en	en	1	1
Je vais au cinéma demain soir	fr	fr	1	1
Ana es inteligente y simpática	es	es	0.999971	0.999943
Tu vais à escola	pt	fr	0.79305	0.586101

3.2.7

Começando pela primeira frase, observa-se uma correta classificação, mas observa-se uma margem de erro relativamente pequena, o que nos indica que existe outra língua (pt) cuja respetiva frase apresenta trigramas idênticos à mesma na língua espanhola. As quatro frases seguintes encontram-se bem classificadas e com um *score* e uma *classification margin* bastante confortáveis.

Para a última frase verifica-se uma classificação incorrecta, isto pode dever-se a vários motivos, entre eles, um dataset de treino reduzido e principalmente a uma frase de teste muito pequena, ou seja composta por poucos trigramas. Para além disso a utilização de um algoritmo de Naive Bayes, que parte do pressuposto que a probabilidade da ocorrência de trigramas é independente entre si, leva a que, numa frase pequena, se façam assunções e predições erradas. Apesar das primeiras duas frases, em espanhol e português, serem parecidas, a frase em português tem características específicas desta língua, nomeadamente acentos no caractere 'e' que não se verificam em espanhol. Para a última frase, todos os trigramas constituintes existem em abundância em ambas as línguas, justificando também o erro na predição.

Uma forma de melhorar seria passar a usar palavras em vez de trigramas como datasets, pois são muito mais específicos de cada língua e aumentar o número de dados de treino.