# Dainius Genutis

#### PRADEDANTYSIS JAVASCRIPT FULL-STACK P R O G R A M U O T O J A S

+370 672 26578



dainiusgenutis@yahoo.com



Klaipėda



linkedin.com/dainiusgenutis



github.com/dgenutis

## TECHNINIAI Į G Ū D Ž I A I

- Kurti interaktyvy dinamiška funkcionaluma naudojant JavaScript
- Kurti interneto svetainės karkasą naudojant HTML
- Kurti svetainės dizainą naudojant CSS ir įvairius CSS karkasus
- Naudoti CSS preprocesorius efektyvesniam darbui su stiliais
- Naudoti React.js
- Kurti ir valdyti duomenų bazes naudojant MongoDB
- Dirbti su Node.js
- · Versijuoti kodą naudojant Git
- Susipažinęs su įvairiais programinės jrangos testavimo metodais
- Agile metodologija

### PATIRTIS

#### **PAMAINOS VADOVAS**

UAB "Nesė" 2014-02-2024-03

#### KRUPJĖ

UAB "Nesė" 2006-01-2014-01

#### APIE MANE

Esu sukaupęs 18 metų patirtį dirbdamas kazino nuo krupjė iki pamainos vadovo pozicijos. Prieš pusę metų, užsidarius mūsų padaliniui Klaipėdoje, nutariau išbandyti tai, kas domino jau ilgą laiką – programavimą. Sėkmingai pabaigęs Vilnius Coding School JavaScript

- Full-Stack kursą, supratau, kad savo karjerą norėčiau vystyti kaip pradedantysis programuotojas, todėl šiuo metu esu atviras naujoms karjeros galimybėms programavimo srityje.

## IŠSILAVINIMAS

Ilgieji JavaScript "Full-stack" mokymai

Vilnius Coding School

2024-05-28-2024-08-22, 12 savaitčių, 492 valandos.

Įgijau stiprius svetainių kūrimo pagrindus: išmokau kurti svetainės karkasą naudojant HTML, stilizuoti svetainę taikant CSS ir CSS karkasus, paversti ją dinamiška su JavaScript ir React.js, dirbti su duomenų bazėmis naudojant MongoDB, programuoti serverio pusėje su Node.js, versijuoti kodą naudojant Git, taikyti įvairius programinės įrangos testavimo metodus ir dirbti pagal Agile metodologiją.

Nuoroda į baigiamąjį darbą: github.com/dgenutis

#### Klaipėdos turizmo mokykla

2004-09 - 2005-06

Įgijau padavėjo, virėjo, viešbučių ir kelionių agentūrų darbuotojo profesijas.

#### KALBOS

Lietuvių k. - gimtoji Rusų k. - puikiai Anglų k. - vidutiniškai