

Fábrica de uniformes

Listado de Requerimientos

Nombre	R1 – Pintar las partes.
Resumen	Pinta una parte del uniforme sobre el lienzo.
Entradas	
La parte que se quiere pintar (camiseta, pantaloneta o logo).	
Resultados	
Se pinta la parte en el lienzo.	

Nombre	R2 – Seleccionar una parte.
Resumen	Selecciona una parte pintado sobre el lienzo.
Entradas	
Las coordenadas X y Y del punto presionado.	
Resultados	
Se seleccionó la parte si el punto presionado estaba dentro.	

Nombre	R3 – Borrar una parte.
Resumen	Elimina la parte seleccionada en el lienzo.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
Se eliminó la parte seleccionada.	

Nombre	R4 – Seleccionar un color.
Resumen	Seleccionar el color principal de la parte que se desea pintar.
Entradas	
El color deseado.	
Resultados	
Se ha seleccionado el color principal de la parte.	

Nombre	R5 – Guardar el lienzo
Resumen	Guarda el lienzo y sus dibujos en un archivo de texto.
Entradas	
Nombre del archivo	

Resultados

Se guardó el lienzo.

Nombre	R6 – Cargar lienzo.
Resumen	Carga un nuevo lienzo a partir de un archivo de texto.
Entradas	
Archivo de texto.	
Resultados	
Se cargó y pintó el lienzo con todos sus dibujos.	