

函数对象-定义

<http://www.baike.com/wiki/%E5%87%BD%E6%95%B0%E5%AF%B9%E8%B1%A1>

调用操作符的类，其对象常称为函数对象（function object），即它们是行为类似函数的对象。

一个类对象，表现出一个函数的特征，就是通过“对象名+(参数列表)”的方式使用一个类对象，如果没有上下文，完全可以把它看作一个函数对待。这是通过重载类的 `operator()` 来实现的。

比如，对于调用

```
int s = sum(1, 1);
```

你可能把它看作一个函数调用：

```
int sum(int i, int j) { return i+j; }
```

但很可能它是一个函数对象：

```
class Sum {  
public:  
    int operator()(int i, int j) { return i+j; }  
};
```

```
Sum sum;
```

而大多数情况是

```
template <class T>  
class Sum {  
public:  
    T operator()(T i, T j) { return i+j; }  
};
```

```
Sum <int> sum;
```

“在标准库中，函数对象被广泛地使用以获得弹性”，标准库中的很多算法都可以使用函数对象或者函数来作为自定的回调行为。