

Даниил Горбачев

 dggorbachev |  dggorbachev1@gmail.com |  +7 (960) 462-02-00

ОБРАЗОВАНИЕ

2019 - настоящее время НИУ ВШЭ, ФКН, Программная инженерия
2022 Школа мобильной разработки Яндекс, Android

ПРОЕКТЫ

Школа мобильной разработки Яндекс

[Ссылка на диплом](#)

В школе мобильной разработки на 1 этапе я успешно выполнил задание и перешел на 2 этап, заняв 5 место в рейтинге. На 2 этапе, я в качестве руководителя Android команды, совместно с командами разработчиков (backend, iOS), менеджером, дизайнером и тестировщиком, разработали еще один проект за 3 недели.

Погодное приложение

[Ссылка на проект](#)

Приложение, которое позволит узнать самый точный прогноз погоды от openweathermap на сегодня и неделю. В приложении предусмотрен поиск погоды по текущему местоположению и поиск по всем городам мира. В процессе разработки использовались следующие технологии: Dagger2, Coroutines, Room, Retrofit, Navigation component by Jetpack, DataStore, Google Location.

Пример магазина

[Ссылка на проект](#)

Образец приложения магазина был разработан для одного из клиентов на фрилансе. Была создана база данных на Firebase. В приложении принимаются данные от бд, в зависимости от выбора категории в меню. Также есть возможность смены темы в настройках (системная для Android ≥ 9 и светлая/темная). В процессе разработки использовались следующие технологии: Dagger2, Coroutines, Navigation component by Jetpack, Firestore Database, DataStore.

Отправщик уведомлений

[Ссылка на проект](#)

Приложение-сервис для отправки всех уведомлений с телефона на удаленную базу данных (ссылка указывается в приложении). Есть поддержка оффлайн-режима с отправкой всех данных в тот момент, когда устройство снова выйдет в онлайн. В процессе разработки использовались следующие технологии: Dagger2, Coroutines, Room, Retrofit, DataStore.

Заметки

[Ссылка на проект](#)

Приложение для заметок, созданное в рамках обучения. В приложении реализована навигация, создание/удаление/модификация/важность/дедлайн для заметок. В процессе разработки использовались следующие технологии: Dagger Hilt, Coroutines, Navigation component by Jetpack, Room, DataStore.

Приложение для просмотра популярных фильмов

[Ссылка на проект](#)

Приложение для Android, в котором вы можете просматривать список популярных фильмов, их трейлеры и добавлять фильмы в избранное. В процессе разработки использовались следующие технологии: Koin, Coroutines, Retrofit, Cicerone navigation, Room, Youtube API.

НАВЫКИ

Языки: Kotlin, Java, C#

Технологии Android: Material Component, MVVM, MVI, Retrofit, Dagger2, Dagger Hilt, Koin, Coroutines, Room, Cicerone, Navigation component, Glide