

Unité : INF2	Labo no : 01	Formes
--------------	--------------	--------

But

- Compilation séparée
- Classes simples avec encapsulation
 - Couleur une couleur parmi une énumération
 - Carré propriétés : côté en double, couleur
 - Cercle propriétés : rayon en double, couleur
 - Rectangle propriétés : largeur et longueur en double, couleur
 - Triangle propriétés : base et hauteur en double, couleur

A faire

Implémenter toutes les classes dans des fichiers distincts.

La classe Couleur doit permettre de

- Constructeur par défaut
- Méthodes pour retourner la couleur en *enum*
- Méthodes pour définir la couleur en *enum*
- Opérateur << pour afficher la couleur

Chacune des classes de forme doit mettre à disposition :

- Constructeur par défaut (toutes les dimensions à zéro)
- Constructeur spécifique (dimensions renseignées)
- Méthodes pour retourner chacune des dimensions
- Méthodes pour définir chacune des dimensions
- Méthode *surface* retournant la surface de l'objet considéré
- Opérateur << pour afficher tous les détails de l'objet considéré

Un programme principal doit démontrer le bon fonctionnement de vos classes.

Contraintes

- Ne rien utiliser qui n'est pas encore étudié en théorie