

UNIVERSITATEA POLITEHNICA BUCURESTI
FACULTATEA DE AUTOMATICA SI CALCULATOARE



TASK YOURSELF

- Sistem de management al task-urilor -

Etapa 5 – Implementarea si evaluarea proiectului

Indrumator

Popescu Mirona

Studenti

Bortanoiu Denisa

Goran Teodora

2017

Desfasurarea proiectului

Desfasurarea proiectului se va face conform planificarii stabilite anterior. Se va respecta, pe cat posibil, timpul alocat fiecarei actiuni, mai ales pentru cele de pe drumul critic din graficul lui Gantt.

Astfel, proiectul va incepe prin crearea si distribuirea unui formular de opinie pentru a putea colecta feedback din partea studentilor. In acelasi timp, se va lucra la analiza unor platforme asemanatoare, iar mai apoi, aceste informatii vor fi centralizate pentru a se intocmi un document de specificatie si planificare arhitecturala. Pe o perioada de 3 luni, se va implementa platforma, iar dupa ce aceasta va fi testata, va fi hostata in cloud-ul Microsoft. Pentru promovare, se vor face demo-uri la inceputul unor cursuri si avea loc o noua sesiune de feedback din partea utilizatorilor/studentilor pentru a putea ajusta specificatiile si a intra in perioada de mentenanta.

Controlul proiectului

Monitorizare

Monitorizarea performantelor

Proiectul este bazat, in principal, pe feedback-ul utilizatorilor finali pentru a putea oferi un produs de calitate. Odata lansata, platforma va fi reevaluada de acesti utilizatori si se vor aduce imbunatatiri in functie de nevoile acestora.

Se va incerca sa nu se intarzie si sa se respecte pe cat posibil deadline-urile pentru fiecare actiune. Se va alocat un timp mai mare pentru planificarea si specificarea feature-urilor produsului pentru a nu aparea probleme de implementare. Se va face cate un release lunar pentru a urmari cu exactitate progresul si gradul de utilizabilitate a produsului.

Monitorizarea financiara

Dupa cum se poate intui, proiectul este unul non-profit, realizat de catre studentii Facultatii de Automatica si Calculatoare, in colaborare cu Liga Studentilor si Microsoft. Nu va exista un flux de numerar intern pentru ca persoanele implicate in acest proiect sunt voluntari.

Studiile diagnostic

Dupa lansarea oficiala a platformei, va avea loc inca o sesiune de colectare de feedback pentru a identifica problemele existente in cadrul aplicatiei. Solutiile tehnice vor fi discutate intern de echipa de dezvoltare si rezolvate in urmatoarele release-uri din perioada de mentenanta.

Masurarea la termene intermediare a performantelor proiectului

Dupa cum am mentionat, se vor face release-uri intermediare pentru masurarea gradului de utilizabilitate si eficienta a progresului. Exista target-uri setate anterior in legatura cu numarul de utilizatori din platforma pe anumite perioade de timp.

Raportul final si auditul proiectului

Dupa cele 4 luni de mentenanta, se vor intocmi statistici de utilizare a platformei si se va masura gradul de satisfacere al utilizatorilor. Din aceste masuratori, se va stabili daca si cum se va continua acest proiect.

Monitorizarea de intretinere si sustenabilitate

Odata intrata in productie, aplicatia va avea o perioada de mentenanta de 4 luni, timp in care utilizatorii pot oferi feedback si raporta bug-uri. Astfel, platforma va putea fi modificata conform cu necesitatile beneficiarilor.

Evaluarea

Principalul obiectiv al acestui proiect este crearea si utilizarea efectiva a software-ului TaskYourself. Acesta isi propune sa rezolve problema absentei unui program de pregatire a studentilor pentru mediul de lucru pe care il vor intalni dupa facultate si lipsa activitatilor de lucru in echipa in cadrul facultatii.

Vor exista mai multe target-uri din punct de vedere al numarului de utilizatori. Primele prototipuri vor fi utilizate in cadrul materiilor care ofera deja puncte pentru proiecte in echipa, pentru ca mai apoi sa aiba loc o extindere catre alte discipline. Astfel, ne asteptam ca in primul an sa existe un numar minim de 500 de utilizatori activi in platforma, obiectiv masurabil prin adaugare unui feature de crearea de statistici a aplicatiei.

Un alt obiectiv este implicarea a 20 de student voluntari, care vor fi rasplatiti dupa cum am mentionat mai sus. Se vor reduce astfel costurile de dezvoltare.

Eficienta

Eficienta proiectului se va compara gradului de satisfactie al studentilor fata de pregatirea primita in mediul universitar. Se vor crea chestionare de feedback inainte si dupa desfasurarea proiectului pentru a se putea compara corespunzator impactul proiectului.

Efectivitate

Prin posibilitatea de a face statistici a numarului de utilizatori pe o perioada de timp, se poate urmari eficacitatea si popularitatea proiectului intre utilizatorii tinta.

Tintirea

Grupul tinta este reprezentat de studentii Facultatii de Automatica si Calculatoare. Dat fiind ca initial, doar acestia vor avea acces la platforma, gradul de tintire este foarte bun.

Disponibilitatea

Microsoft garanteaza uptime de 100% a aplicatiei hostate in cloud. Doar anumite probleme grave de implementare pot afecta acest timp.

Participarea

Dupa cum am mentionat anterior, ne asteptam la un numar de 500 de studenti activi in platforma. De asemenea, implicarea studentilor voluntari pentru dezvoltarea aplicatiei nu este un risc major, date fiind compensatiile oferite de conducerea facultatii.

Sistem de indicatori pentru evaluarea proiectului

Dupa cum am mentionat, proiectul este unul non-profit, baza pe munca unor voluntari si pe parteneriate cu anumite societati.

Indicatori de viabilitate financiara a proiectului

Valoare neta actualizata VNA

$$VNA = \sum_{t=n+1}^N \frac{Vi}{(1+r)^t} - \sum_{t=1}^n \frac{It}{(1+r)^t} - \sum_{t=n+1}^N \frac{Ct}{(1+r)^t} [LEI]$$

Unde

$$Vt = 0$$

$$It = 0$$

$$C_t = 0$$

$$1 \dots n = 1..329 \text{ zile}$$

$$n+1..N = 1..3 \text{ ani}$$

$$VNA = 0 \text{ lei}$$

Rata interna a rentabilitatii financiare

Se calculeaza valoarea r din ecuatia $VNA = 0$. Avand in vedere ca venitul si cheltuielile sunt 0, valoarea pentru rata de actualizare este nedefinita.

Pragul de rentabilitate PR

$$PR = \frac{C_F}{p - c_d}$$

Avand in vedere ca proiectul este nonprofit, acest indicator nu are sens in acest context.

Rata rentabilitatii finantarii proiectului

$$RRFp = \frac{Profit_brut_{actualizat}}{(Fond\ public + Fond\ privat + Fond\ investitii)_{actualizat}} * 100$$

Avand in vedere ca proiectul nu va realiza niciun profit, $RRFp = 0\%$. Fondurile existente vin din partea Facultatii care sponsorizeaza acest proiect si de asemenea ofera sustinerea necesara desfasurarii si utilizarii aplicatiei obtinute.

Indicatori de lichiditate

Raportul curent RC

$$RC = \frac{active\ circulante}{datorii\ curente} = 0$$

Test ACID

$$r_{TA} = \frac{active\ circulante - stocuri}{datorii\ curente} = 0$$

Indicatori de solvabilitate

Rata solvabilitatii

$$R_S = \frac{datorii\ totale}{capital\ total} * 100 = 0\%$$

Indicatori de rentabilitate

Rata rentabilitatii comerciale

$$R_{RC} = \frac{profit\ brut\ din\ operare}{venituri\ din\ vanzari} * 100$$

Acest operator nu are sens pentru ca nu exista venituri din vanzari.

Rata rentabilitatii financiare

$$R_F = \frac{profit\ net}{capital\ total} * 100 = 0\%$$

Randamentul activelor utilizate

$$r_A = \frac{\text{venituri din vanzari}}{\text{total active}} * 100 = 0\%$$

Rata rentabilitatii economice

$$ROA = \frac{\text{profit brut}}{\text{total active}} * 100 = 0\%$$

Indicatori pentru evaluare impactului la nivel national a proiectului

Aportul proiectului la cresterea PIB

$$r_{PIB} = \frac{va_{actualizat}}{(\text{fonduri publice} + \text{fonduri private})_{actualizate}} * 100 = 0\%$$

Aportul proiectului la cresterea veniturilor BN

$$r_{bn} = \frac{(bn)_{actualizat}}{(\text{fonduri publice} + \text{fonduri private})_{actualizate}} * 100 = 0\%$$

Aportul proiectului la cresterea venitului national

$$r_{VN} = \frac{(vn)_{actualizat}}{(\text{fonduri publice} + \text{fonduri private})_{actualizate}} * 100 = 0\%$$

Numarul de locuri de munca noi

Proiectul nu creeaza noi locuri de munca, dar ofera posibilitatea intocmirii unor contracte de internship pentru studenti in cadrul Facultatii. Activitatea va fi rasplatita prin puncte de credit si echivalarea unor note la anumite materii.