Cómo usar beamer Una guía escrita en beamer

Pablo Baeyens Fernández pbaeyens31+github@gmail.com

DGIIM

Índice

- 1 Introducción
- 2 Aspecto

Temas

Bloques

Velos

Columnas

Formato

3 Otros objetos

¡Contribuye!

El código fuente de éstas diapositivas está disponible en:

github.com/pbaeyens/beamer

Erratas, correcciones y aportaciones son bienvenidas.

¿Qué es beamer?

beamer es una clase de documento de LATEX que genera diapositivas o transparencias con animaciones, gráficos, tablas... Puede compilarse con casi cualquier compilador de LATEX y personalizarse al detalle.

pandoc

pandoc no sirve ©. Podemos generar presentaciones con beamer pero tiene una sintaxis propia.

¿Qué es beamer?

beamer es una clase de documento de \not ETEX que genera diapositivas o transparencias con animaciones, gráficos, tablas... Puede compilarse con casi cualquier compilador de \not ETEX y personalizarse al detalle.

pandoc

pandoc no sirve ©. Podemos generar presentaciones con beamer pero tiene una sintaxis propia.

Instalación

Para usar beamer se necesitan 3 paquetes:

- beamer
- pgf
- xcolor

Debian/Ubuntu y derivados

En Debian y derivados podemos instalar latex-beamer. También podemos utilizar texliveonfly.

Instalación

Para usar beamer se necesitan 3 paquetes:

- beamer
- pgf
- xcolor

Debian/Ubuntu y derivados

En Debian y derivados podemos instalar latex-beamer. También podemos utilizar texliveonfly.

Primeros pasos

Para empezar a usar beamer, indicamos la clase del documento:

\documentclass{beamer}

Creamos las diapositivas utilizando el entorno o la función frame:

```
\begin {frame}
  \frametitle {Título}
  \framesubtitle {Subtítulo}
  Aquí va el texto.
\end{frame}
```

- shrink: Reduce el tamaño para introducir más contenido
- plain: Diapositiva simple, útil para imágenes.
- fragile: Necesario para mostrar verbatim
- allowframebreaks: Divide el contenido en diapositivas.

Creamos las diapositivas utilizando el entorno o la función frame:

```
\begin {frame}
  \frametitle {Título}
  \framesubtitle {Subtítulo}
  Aquí va el texto.
\end{frame}
```

- shrink: Reduce el tamaño para introducir más contenido.
- plain: Diapositiva simple, útil para imágenes.
- fragile: Necesario para mostrar verbatim
- allowframebreaks: Divide el contenido en diapositivas.

Creamos las diapositivas utilizando el entorno o la función frame:

```
\begin {frame}
  \frametitle {Título}
  \framesubtitle {Subtítulo}
  Aquí va el texto.
\end{frame}
```

- shrink: Reduce el tamaño para introducir más contenido.
- plain: Diapositiva simple, útil para imágenes.
- fragile: Necesario para mostrar verbatim
- allowframebreaks: Divide el contenido en diapositivas.

Creamos las diapositivas utilizando el entorno o la función frame:

```
\begin {frame}
  \frametitle {Título}
  \framesubtitle {Subtítulo}
  Aquí va el texto.
\end{frame}
```

- shrink: Reduce el tamaño para introducir más contenido.
- plain: Diapositiva simple, útil para imágenes.
- fragile: Necesario para mostrar verbatim.
- allowframebreaks: Divide el contenido en diapositivas.

Creamos las diapositivas utilizando el entorno o la función frame:

```
\begin {frame}
  \frametitle {Título}
  \framesubtitle {Subtítulo}
  Aquí va el texto.
\end{frame}
```

- shrink: Reduce el tamaño para introducir más contenido.
- plain: Diapositiva simple, útil para imágenes.
- fragile: Necesario para mostrar verbatim.
- allowframebreaks: Divide el contenido en diapositivas.

Bloques normales

Se crean con el entorno block.

Bloques alerta

Se crean con el entorno alerthlock

Bloques ejemplo

Se crean con el entorno exampleblock.

Teorema

No existen números mayores que 2.

Bloques normales

Se crean con el entorno block.

Bloques alerta

Se crean con el entorno alertblock.

Bloques ejemplo

Se crean con el entorno exampleblock.

Teorema

No existen números mayores que 2.

Bloques normales

Se crean con el entorno block.

Bloques alerta

Se crean con el entorno alertblock.

Bloques ejemplo

Se crean con el entorno exampleblock.

Teorema

No existen números mayores que 2.

Bloques normales

Se crean con el entorno block.

Bloques alerta

Se crean con el entorno alertblock.

Bloques ejemplo

Se crean con el entorno exampleblock.

Teorema

No existen números mayores que 2.

Bloques normales

Se crean con el entorno block.

Bloques alerta

Se crean con el entorno alertblock.

Bloques ejemplo

Se crean con el entorno exampleblock.

Teorema

No existen números mayores que 2.

Tamaño y color

Podemos cambiar el tamaño de letra utilizando los comandos habituales en ETEX. También podemos cambiar el color, utilizando el paquete xcolor.

Los colores básicos son: negro, rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo, aunque se pueden ampliar y combinar.

- \tinv
- \scriptsize
- \footnotesize
- \small
- \normalsize
- \large
- \Large
- \LARGE
- \huge

Matemáticas

Como en cualquier documento de <u>ETEX</u>, podemos mostrar expresiones matemáticas con la sintaxis habitual:

$$\mathcal{L} = \frac{-1}{4}F^2 + i\bar{\psi}D \psi + \bar{\psi}\phi\psi + h.c. + |D\phi|^2 - V(\phi)$$

Cambiando el tipo de letra

beamer utiliza una letra sin serifa para las fórmulas matemáticas por defecto. Podemos utilizar la fuente con serifa incluyendo: \usefonttheme[onlymath]{serif}

Aspecto

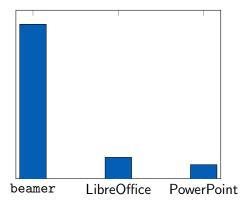
Matemáticas

Como en cualquier documento de <u>ATEX</u>, podemos mostrar expresiones matemáticas con la sintaxis habitual:

$$\mathcal{L} = \frac{-1}{4}F^2 + i\bar{\psi}D \psi + \bar{\psi}\phi\psi + h.c. + |D\phi|^2 - V(\phi)$$

Cambiando el tipo de letra

beamer utiliza una letra sin serifa para las fórmulas matemáticas por defecto. Podemos utilizar la fuente con serifa incluyendo: \usefonttheme[onlymath]{serif}



Podemos hacer gráficos con pgfplots (aunque de este paquete se puede hablar tanto como de beamer).