

Cómo usar beamer

Una guía escrita en beamer

Pablo Baeyens Fernández
pbaeyens31+github@gmail.com

DGIIM

Índice

1 Otros objetos

Listings

Para incluir código en las diapositivas utilizamos el paquete `listings`:

```
\begin{lstlisting}  
  Aquí va el código.  
\end{lstlisting}
```

Ajustando listings

Debemos incluir la opción `fragile` a las diapositivas con código. Además, debemos `extender` los caracteres para mostrar los que no sean ASCII.

Listings

Para incluir código en las diapositivas utilizamos el paquete `listings`:

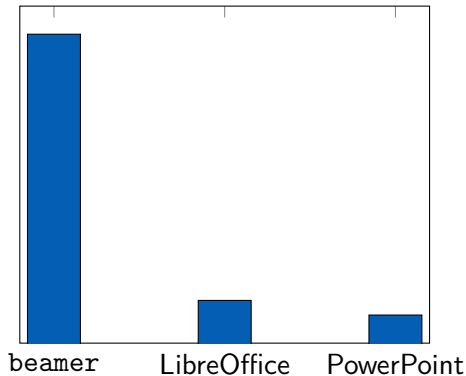
```
\begin{lstlisting}  
  Aquí va el código.  
\end{lstlisting}
```

Ajustando listings

Debemos incluir la opción `fragile` a las diapositivas con código. Además, debemos `extender` los caracteres para mostrar los que no sean ASCII.

Enlaces internos

Gráficos



Podemos hacer gráficos con `pgfplots` (aunque de este paquete se puede hablar tanto como de `beamer`).

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☺. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☺.

Cajas Podemos incluir cajas

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Podemos poner cajas de colores para meter texto.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos incluir cajas

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Podemos poner cajas de colores para meter texto.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos incluir cajas

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Podemos poner cajas de colores para meter texto.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos incluir cajas

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Podemos poner cajas de colores para meter texto.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos incluir cajas

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Podemos poner cajas de colores para meter texto.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos incluir cajas

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Podemos poner cajas de colores para meter texto.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que se pueden hacer con OpenGL.
☹. Entre otras cosas, también

se puede hacer un efecto de movimiento de cámara (sólo en Linux)

Temporización de la animación (positiva)

Incluir cajas de texto en la escena

Overlapping de objetos. Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Renderizar cajas de colores para mostrar

