

Cómo usar beamer

Una guía escrita en beamer

Pablo Baeyens Fernández
pbaeyens31+github@gmail.com

DGIIM

Índice

1 Otros objetos

Listings

Para incluir código en las diapositivas utilizamos el paquete `listings`:

```
\begin{lstlisting}  
  Aquí va el código.  
\end{lstlisting}
```

Ajustando listings

Debemos incluir la opción `fragile` a las diapositivas con código. Además, debemos `extender` los caracteres para mostrar los que no sean ASCII.

Listings

Para incluir código en las diapositivas utilizamos el paquete `listings`:

```
\begin{lstlisting}  
  Aquí va el código.  
\end{lstlisting}
```

Ajustando listings

Debemos incluir la opción `fragile` a las diapositivas con código. Además, debemos `extender` los caracteres para mostrar los que no sean ASCII.

Enlaces internos

`hypertarget` y `hyperlink` nos permiten crear enlaces internos:

Crear enlaces




Pulsando [aquí](#) vamos a la diapositiva anterior. Para crear este enlace icluimos:

- 1 `\hypertarget{ls}{}
en la diapositiva anterior.`
- 2 `\hyperlink{ls}{aquí}
en esta diapositiva.`

Podemos apuntar a un cierto nivel de *overlay*.

Botones

Podemos crear 3 tipos de botones. Son útiles para añadir enlaces internos:

- 1 `beamergotobutton`

- 2 `beamerskipbutton`

- 3 `beamerreturnbutton`


Enlaces internos

`hypertarget` y `hyperlink` nos permiten crear enlaces internos:

Crear enlaces




Pulsando [aquí](#) vamos a la diapositiva anterior. Para crear este enlace icluimos:

- ① `\hypertarget{ls}{}{}`
en la diapositiva anterior.
- ② `\hyperlink{ls}{}{aquí}`
en esta diapositiva.

Podemos apuntar a un cierto nivel de *overlay*.

Botones

Podemos crear 3 tipos de botones. Son útiles para añadir enlaces internos:

- ① `beamergotobutton`

- ② `beamerskipbutton`

- ③ `beamerreturnbutton`


Enlaces internos

`hypertarget` y `hyperlink` nos permiten crear enlaces internos:

Crear enlaces




Pulsando [aquí](#) vamos a la diapositiva anterior. Para crear este enlace icluimos:

- ❶ `\hypertarget{ls}{}{}`
en la diapositiva anterior.
- ❷ `\hyperlink{ls}{aquí}`
en esta diapositiva.

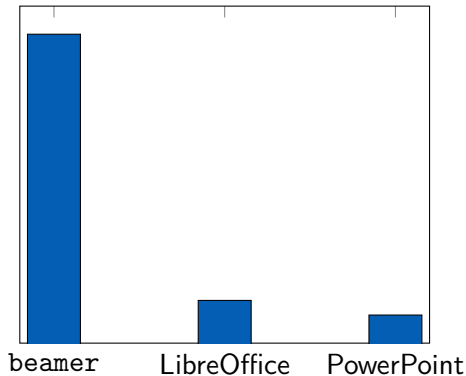
Podemos apuntar a un cierto nivel de *overlay*.

Botones

Podemos crear 3 tipos de botones. Son útiles para añadir enlaces internos:

- ❶ `beamergotobutton`
 Gráficos
- ❷ `beamerskipbutton`
 Final
- ❸ `beamerreturnbutton`
 Índice

Gráficos

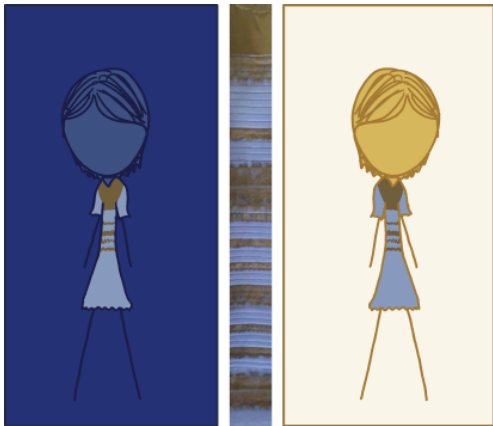


Podemos hacer gráficos con `pgfplots` (aunque de este paquete se puede hablar tanto como de `beamer`).

Imágenes

Incluimos imágenes con el comando `includegraphics`.

Indicamos el tamaño con las opciones `width` y `height`.



De *xkcd*: Dress colour.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Una caja de ejemplo.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Una caja de ejemplo.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer `beamer` ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Una caja de ejemplo.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Una caja de ejemplo.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Una caja de ejemplo.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Una caja de ejemplo.


Aún hay más...

No he podido cubrir todas las  camer
☹. Entre otras cosas, también



Trans... efecto.
Mu... (sólo en Linux)

Temporalis anterior muscle positive on



Overlays Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Una...

