

Cómo usar beamer

Una guía escrita en beamer

Pablo Baeyens Fernández
pbaeyens31+github@gmail.com

DGIIM

Índice

1 Otros objetos

Listings

Para incluir código en las diapositivas utilizamos el paquete `listings`:

```
\begin{lstlisting}  
  Aquí va el código.  
\end{lstlisting}
```

Ajustando listings

Debemos incluir la opción `fragile` a las diapositivas con código. Además, debemos `extender` los caracteres para mostrar los que no sean ASCII.

Listings

Para incluir código en las diapositivas utilizamos el paquete `listings`:

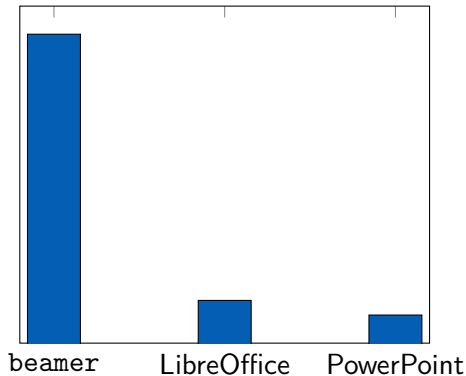
```
\begin{lstlisting}  
  Aquí va el código.  
\end{lstlisting}
```

Ajustando listings

Debemos incluir la opción `fragile` a las diapositivas con código. Además, debemos `extender` los caracteres para mostrar los que no sean ASCII.

Enlaces internos

Gráficos



Podemos hacer gráficos con `pgfplots` (aunque de este paquete se puede hablar tanto como de `beamer`).

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer `beamer` ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer `beamer` ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer `beamer` ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer beamer ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Una caja de ejemplo.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que nos permite hacer `beamer` ☹. Entre otras cosas, también podemos hacer:

Transiciones Con `transglitter` obtenemos este efecto.

Multimedia Incluir vídeos con reproductor interno (sólo en Linux) o externo.

Temporización Ajustamos el tiempo de una diapositiva con `transsetduration`.

Animaciones No he conseguido que funcionen ☹.

Cajas Podemos definir cajas para meter texto.

Overlays de imágenes Incluyendo, por ejemplo, dinosaurios.

Aún hay más...

No he podido cubrir todas las cosas que se pueden hacer

☹ Entre otras cosas, también

se puede hacer un efecto.

Me gustaría ver esto (sólo en Linux)

Internamente se usa una estructura de datos positiva

Temporalmente se usa una estructura de datos negativa

Se usa una estructura de datos para definir cajas

Se usa una estructura de datos para definir cajas

Se usa una estructura de datos para definir cajas

Se usa una estructura de datos para definir cajas

Se usa una estructura de datos para definir cajas

Se usa una estructura de datos para definir cajas

Se usa una estructura de datos para definir cajas

Se usa una estructura de datos para definir cajas

Se usa una estructura de datos para definir cajas

