Actividad 4

Daniel Esteban Álvarez Fuentes

daalvarezf@unal.edu.co

David Gil Rua

dgilr@unal.edu.co

Universidad Nacional de Colombia Facultad de Minas Programación Orientada a Objetos

Profesor: Walter Arboleda



Medellín, Colombia 19 de agosto de 2024

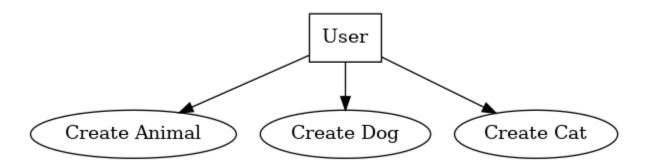
Herencia: Diagrama de clases

				1
	Cuenta			
	#saldo: float			
	#númeroConsignaciones: int = 0			
	#númeroRetiros: int = 0			
#tasaA		nu	al: float	
#comisiónMer		ens	sual: float = 0	
+Cuenta(float saldo, flo		o, float tasaAnual)		
	+consignar(float cantidad)			
	+retirar(float cantidad)			
	+calcularInterés()			
	+extractoMensual()			
CuentaAhorros			CuentaCorriente	
#activa: boolean			#sobregiro: float	
+CuentaAhorros(float saldo, float tasa)			+CuentaCorriente(float saldo, float tasa)	
+retirar(float cantidad)			+retirar(float cantidad)	
+consignar(float cantidad)			+consignar(float cantidad)	
+extractoMensual()			+extractoMensual()	
+imprimir()			+imprimir()	
		- 1		

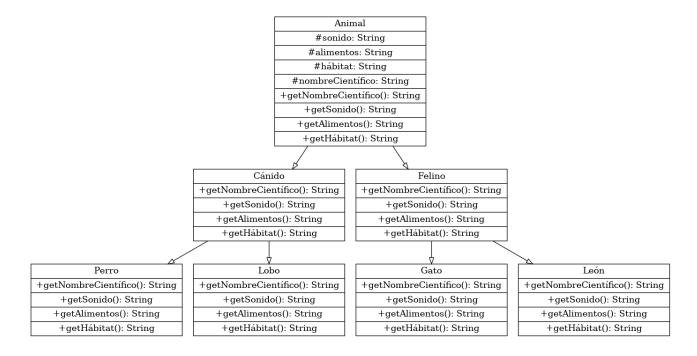
Herencia: Diagrama de objetos

cuenta1: CuentaAhorros
númeroConsignaciones = 0
númeroRetiros = 0
comisiónMensual = 0

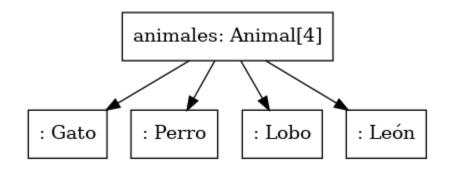
Herencia: Diagrama de caso de uso



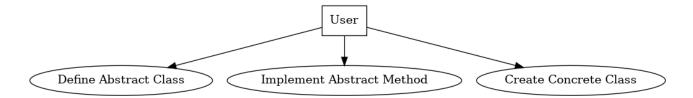
Abstracción: Diagrama de clases



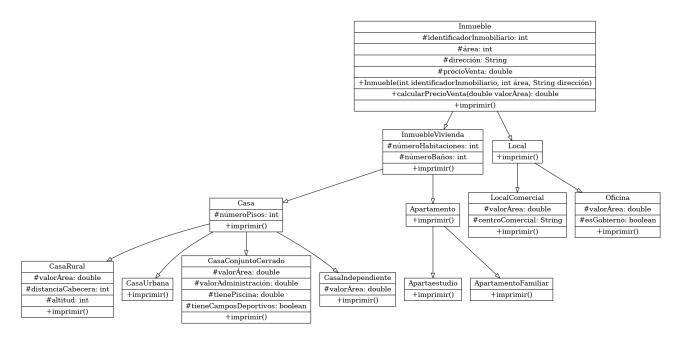
Abstracción: Diagrama de objetos



Abstracción: Diagrama de caso de uso



Módulos: Diagrama de clases

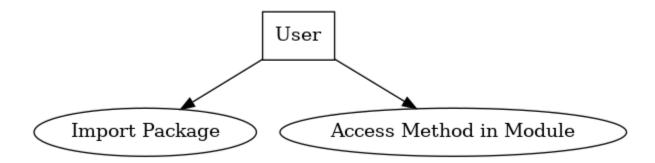


Módulos: Diagrama de objetos

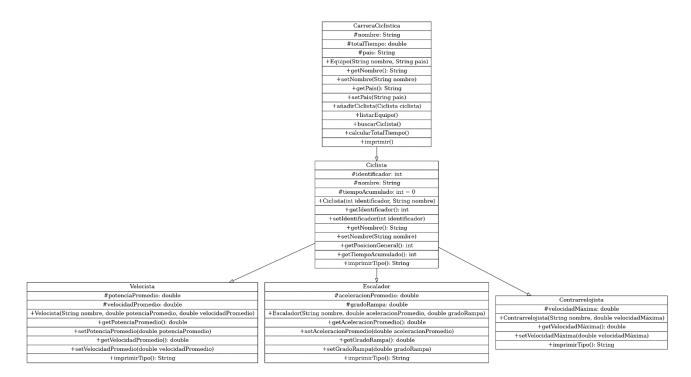
apto1: ApartamentoFamiliar			
identificadorInmobiliario = 103067			
área = 120			
dirección = "Avenida Santander 45-45"			
númeroHabitaciones = 3			
númeroBaños = 2			
valorAdministración = 200000			

aptestudio1: Apartaestudio			
identificadorInmobiliario = 12354			
área = 50			
dirección = "Avenida Caracas 30-15"			
númeroHabitaciones = 1			
númeroBaños = 2			

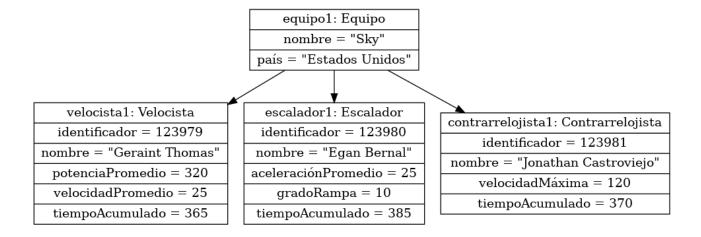
Módulos: Diagrama de caso de uso



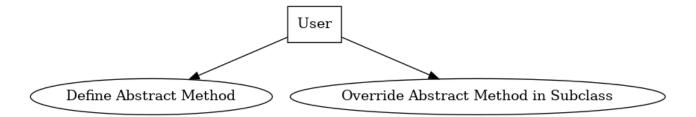
Métodos abstractos: Diagrama de clases



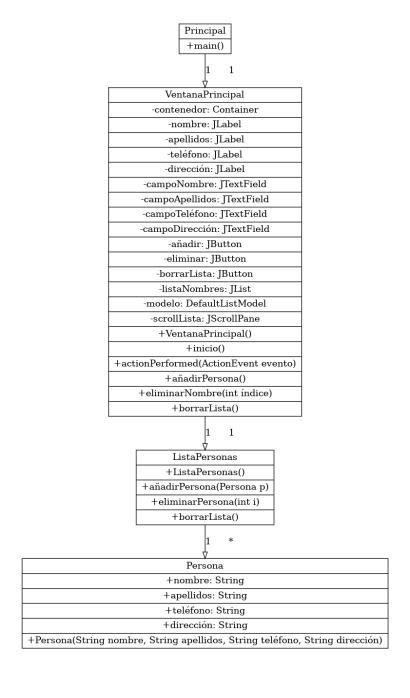
Métodos abstractos: Diagrama de objetos



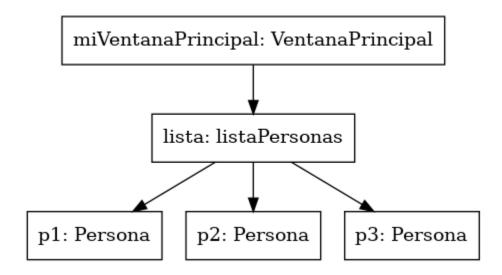
Métodos abstractos: Diagrama de caso de uso



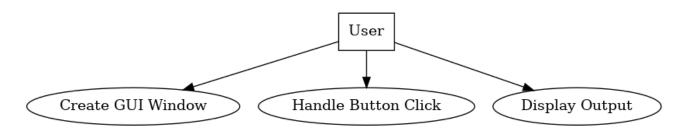
Interfaz gráfica: Diagrama de clases



Interfaz gráfica: Diagrama de objeto



Interfaz gráfica: Diagrama de caso de uso



Enlace código ejercicios: https://github.com/dgilrua/POO/tree/main/actividad_4

Video herencia: https://www.youtube.com/watch?v=7_6Ly7sKlD0

Video abstracción: https://www.youtube.com/watch?v=TXp7F1BSJXQ

Video métodos abstractos: https://www.youtube.com/watch?v=WYW4goK6Knc

Video módulos: https://www.youtube.com/watch?v=8zPGrIl0c7w

Video interfaz gráfica: https://www.youtube.com/watch?v=3nToAtECfuw