

Ejercicios:

- 1) Escribir un algoritmo en donde el usuario debe escribir una frase, la cual será guardada en un archivo (de texto). Luego el algoritmo continuará solicitando frases a escribir/guardar hasta que el usuario escribe "FiNaL-de-ArChIvO" (sin comillas).
- 2) Generar un archivo con un rango de enteros positivos que se ingresan por teclado. Recorrer el archivo y mostrarlos en pantalla en forma de listado.
- 3) Generar 2 archivos, el primero con números pares y el segundo con números impares (aleatorios/random). Luego generar un tercer archivo que contenga los números de ambos archivos ordenados de menor a mayor.
- 4) Generar un archivo de agenda que contenga los datos típicos de una persona. Realizar los procedimientos de creación, modificación y búsqueda por nombre y apellido.
- 5) Realizar un programa que muestre un archivo de texto, si el archivo es muy grande para entrar en la pantalla, el programa debe "paginarlo".
Nota: Funcionalidad similar al programa utilitario `more` (MS. D.O.S.) o `less` (Linux).
- 6) Realice un par de funciones o métodos que permitan guardar y recuperar el contenido de una Lista Enlazada en un archivo.
- 7) Escribir un algoritmo que permita listar los contenidos de un directorio.
Nota: Funcionalidad similar al programa utilitario `dir` (MS. D.O.S.) o `ls` (Linux).
- 8) Escribir un algoritmo que permita mover un directorio--desde su *path actual* a un *nuevo path*--utiizando solamente los métodos/funciones: **`mkdir`**, **`rmdir`**, **`remove`**, y/o **`copyfile`**.
*Aclaración: **NO utilizar** otras funciones/métodos del módulo `shutil`.*
- 9) Escribir un algoritmo en donde el usuario debe escribir una frase, la cual sera guardada en un archivo binario. Luego leer el archivo y mostrar su contenido por pantalla.
- 10) Escribir un algoritmo en donde el usuario debe escribir una serie de numeros separados por coma (uno o mas), los cuales seran guardadados en un archivo binario. Luego el algoritmo continua solicitando numeros a guardar cuando el usuario escribe "0/0" (sin comillas). Luego leer el archivo y mostrar los datos por pantalla.
- 11) Elegir un tipo de dato de los que hemos visto (e.g. Mascota, Persona, etc.), ó crear uno nuevo. Luego escribir un algoritmo que permita guardar y leer una colección (i.e. tupla, listas, diccionario, etc.) de este tipo de dato en un archivo binario.