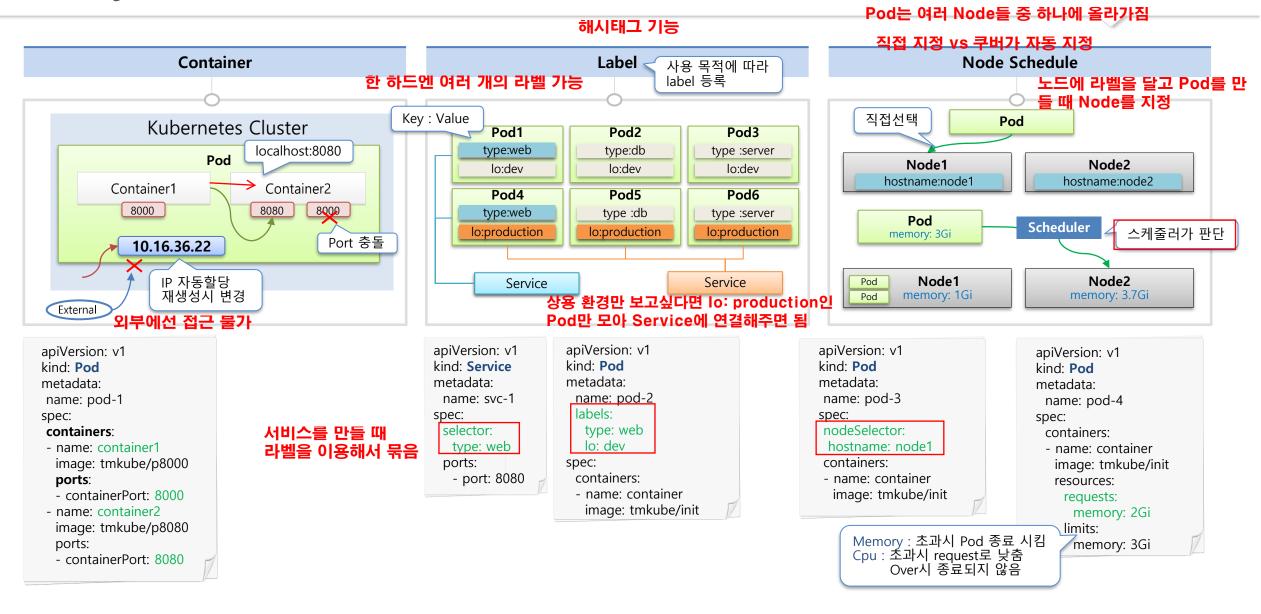
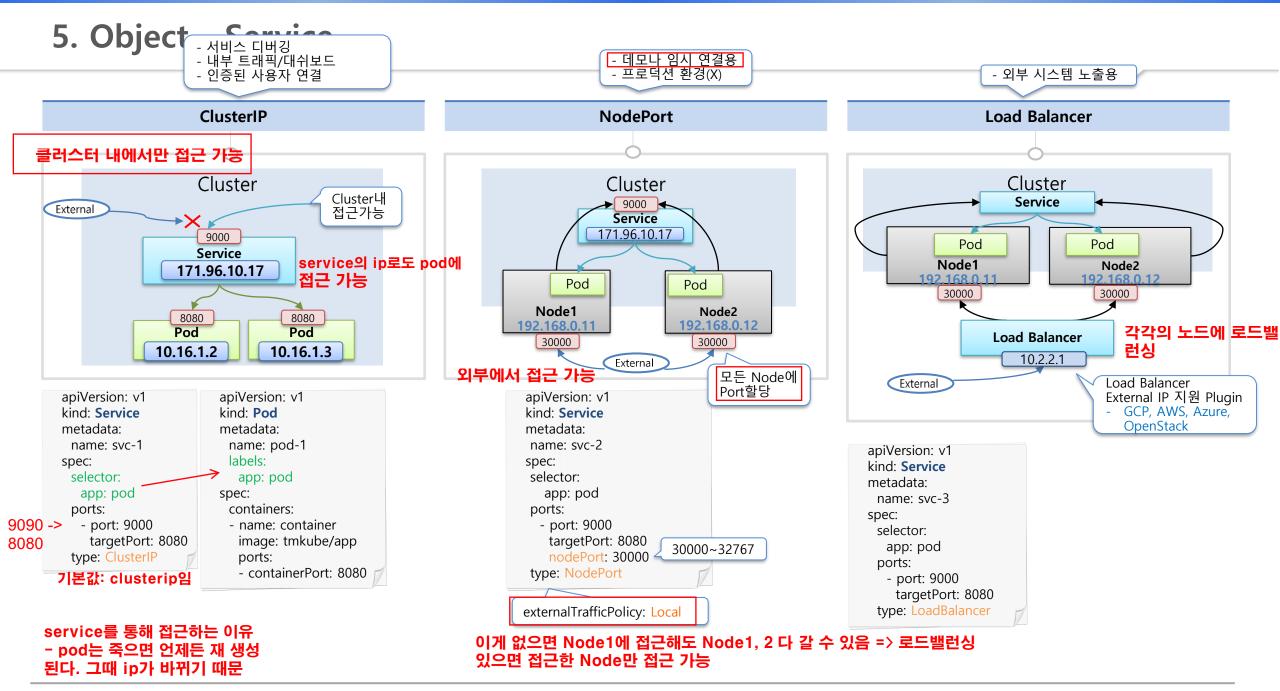
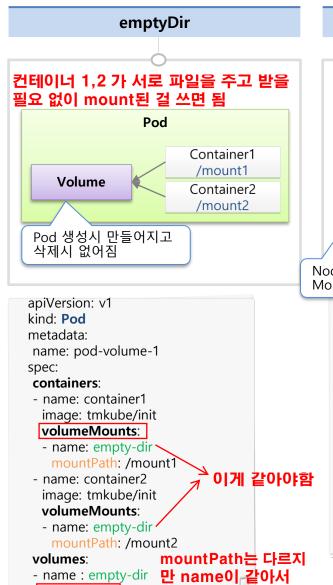
### 5. Object - Pod



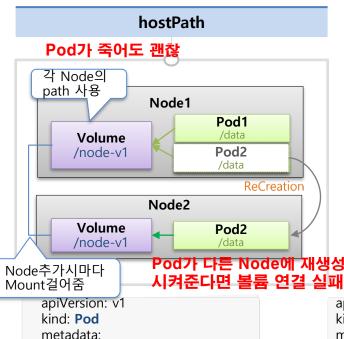


### 5. Object - Volume

일시적인 사용 목적에 의한 데이터만 넣기



emptyDir: {}



name: pod-volume-2

- name: container

volumeMounts:

- name : host-path

image: tmkube/init

- name: host-path

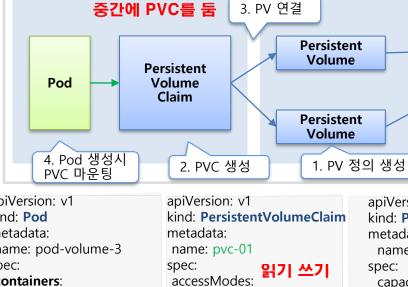
mountPath: /mount1

type: Directory 만들어짐

spec:

containers:

volumes:



최초 Admin이 PV를 만들고 사용자가 PVC를 만들면

그 다음 Pod를 만들 때 PVC를 사용

서비스 담당자가 관리

User

쿠버네티스가 PVC내용에 맞는 적절한 PV에 연결해줌

PVC / PV

3. PV 연결

apiVersion: v1 kind: Pod metadata: name: pod-volume-3 spec: containers: - name: container

image: tmkube/init volumeMounts:

- name: pvc-pv mountPath: /volume

#### volumes:

- name : pvc-pv

persistentVolumeClaim: claimName: pvc-01

storage: 1G storageClassName: "" 현재 만들어진 PV들 중 선택이 됨

용량 1기가

- ReadWriteOnce

resources:

requests:

apiVersion: v1 kind: PersistentVolume metadata: name: pv-01 spec: capacity: storage: 1G accessModes: - ReadWriteOnce local: path: /node-v nodeAffinity: required:

쿠버 운영자가 관리

Admin

Volume

Local

iscsi 🗲

STORAGEOS

aws

nodeSelectorTerms: - matchExpressions:

- {key: node, operator:

In, values: [node1]}

Pod가 해당 Node에 만들어짐

Pod를 만들때 만들어놓은 pvc연결 이 PV에 연결되는 Pod들은 node1에 만들어짐

nfs: serve path iscsi: targe ign: lun: fsTyp read chap

gitRep repo revis direc

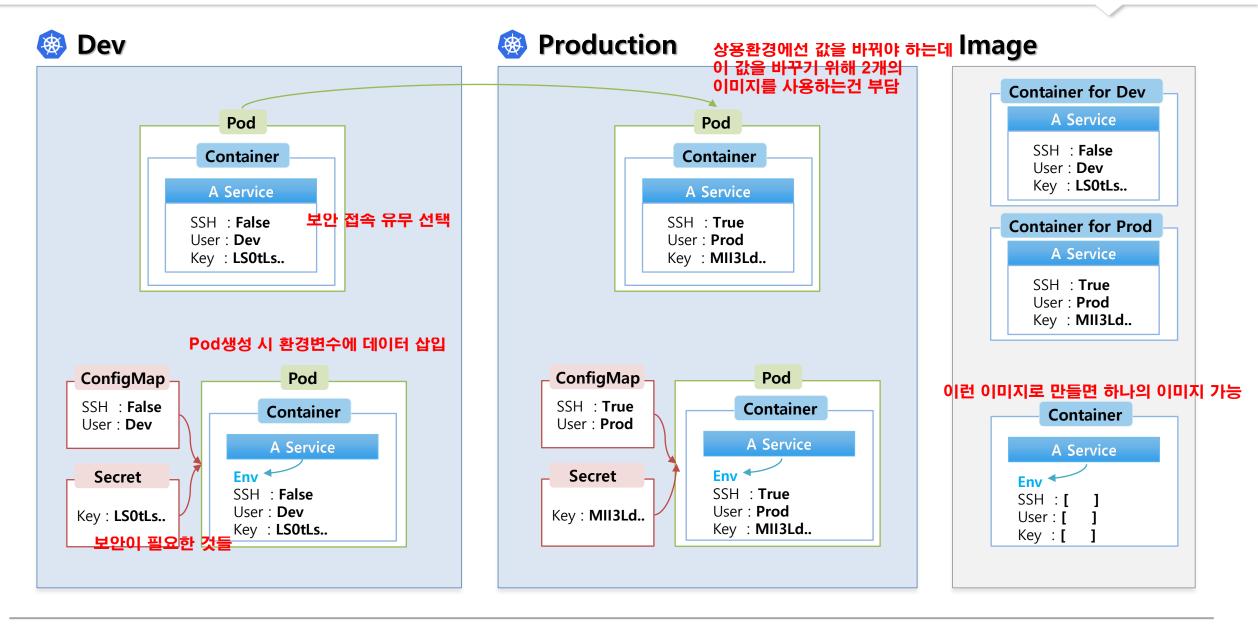
Pod가 만들어지기 전에 생성되있어야 함

path: /node-v DirectoryOrCreate로 하면

사전에 해당 Node에

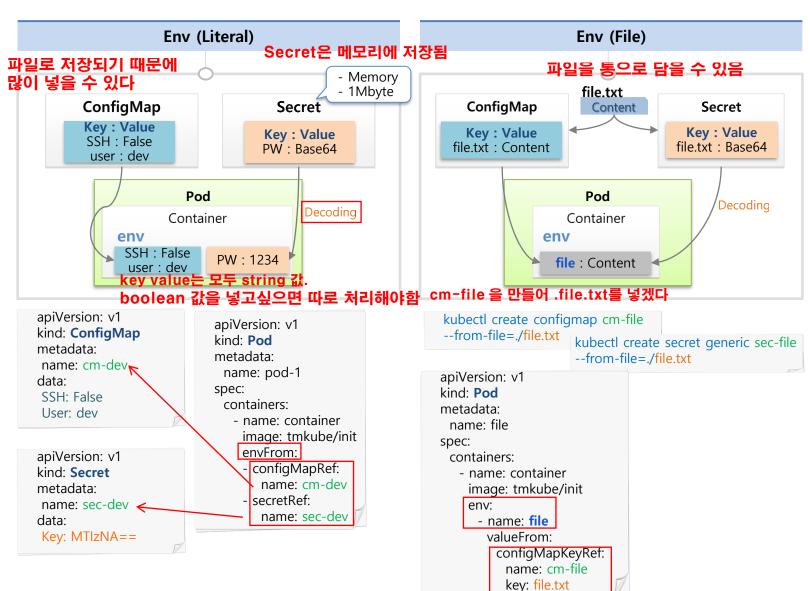
경로가 있어야함

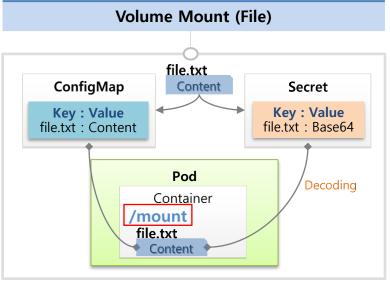
#### 5. Object - ConfigMap, Secret 환경에 따라 변하는 값들을 외부에서 설정



## 5. Object - ConfigMap, Secret

#### 추후에 ConfigMap에 데이터가 변경된다면 Env는 Pod에 반영되지 않는 반면 Mount는 반영된다.

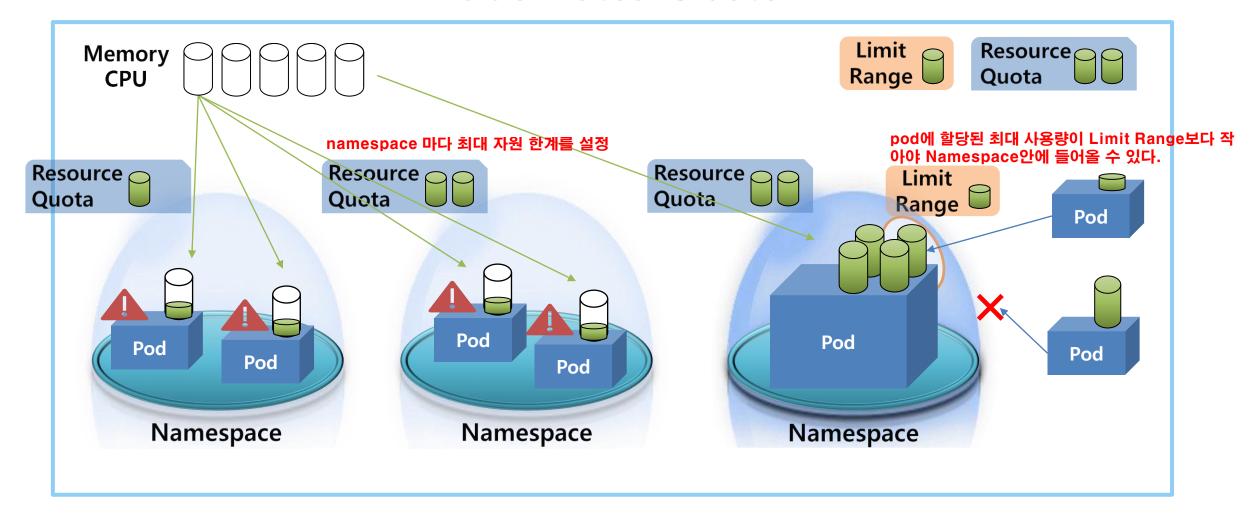






# 5. Object - Namespace, ResourceQuota, LimitRange

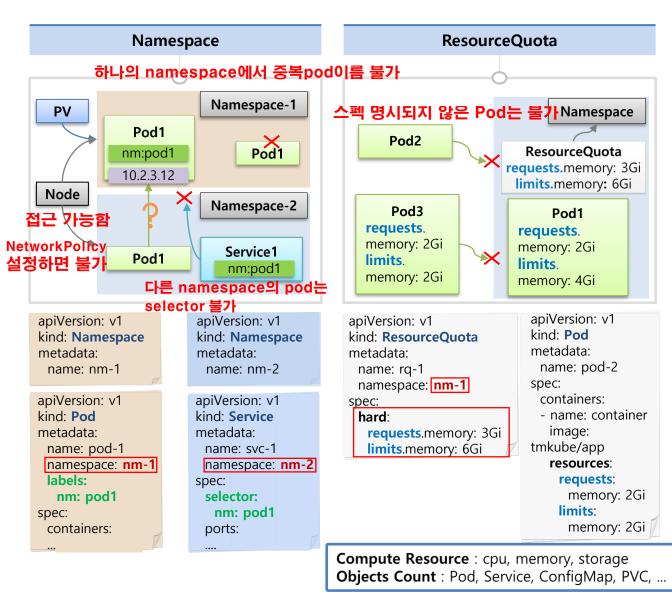
# Kubernetes Cluster

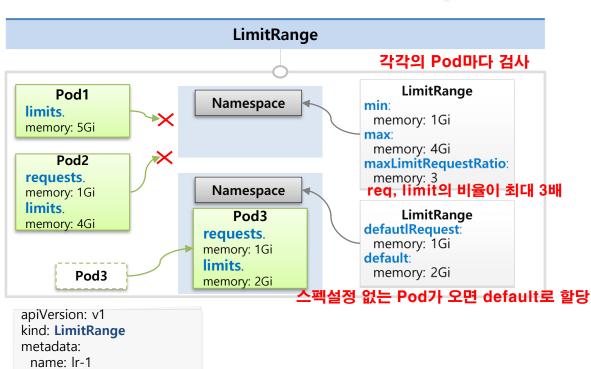


# 5. Object - Namespace, ResourceQuota, LimitRange

다른 namespace와의 자원 분리 가능

하나의 namespace엔 하나의 limitrange를 지정하자





metadata:
name: Ir-1
namespace: nm-1
spec:
limits:
- type: Container
min:
memory: 1Gi
max:
memory: 4Gi
defaultRequest:
memory: 1Gi
default:
memroy: 2Gi
maxLimitRequestRatio:
memory: 3

service생성 시 nodeport, host-path 볼륨 등은 namespace에 분리되지 않는다.