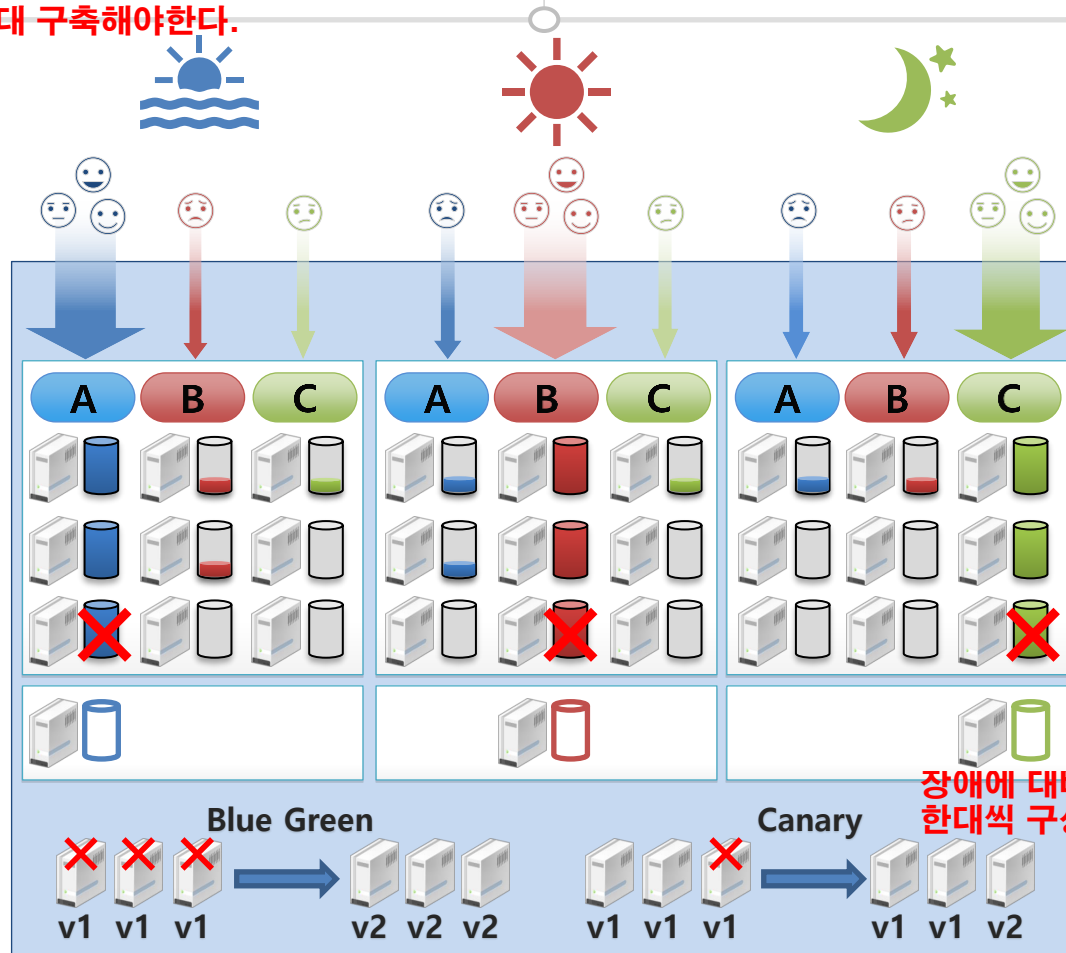


1. Why Kubernetes?

시간대마다 물리는 트래픽의 서비스가 다르다면 아래와 같이 전부 서버를 여러대 구축해야한다.

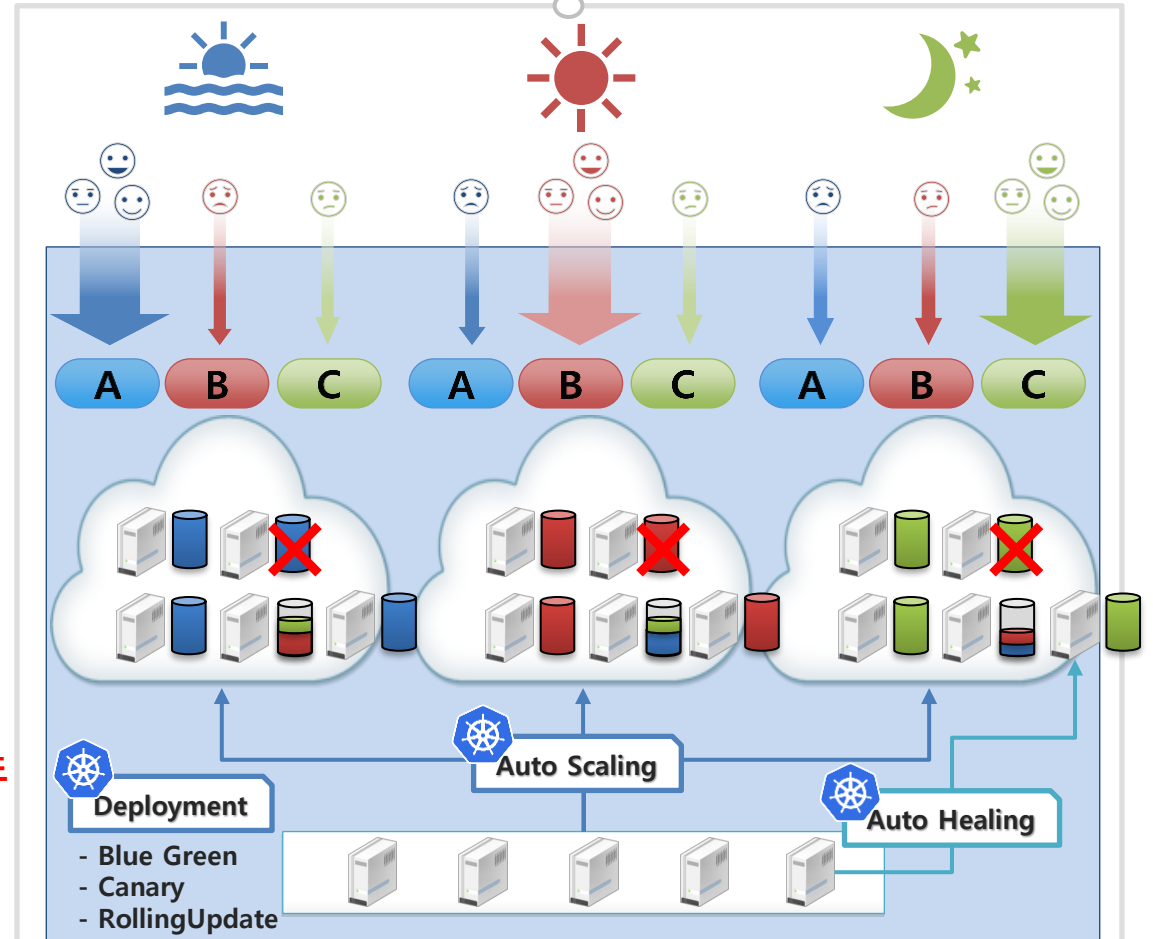
As-Is



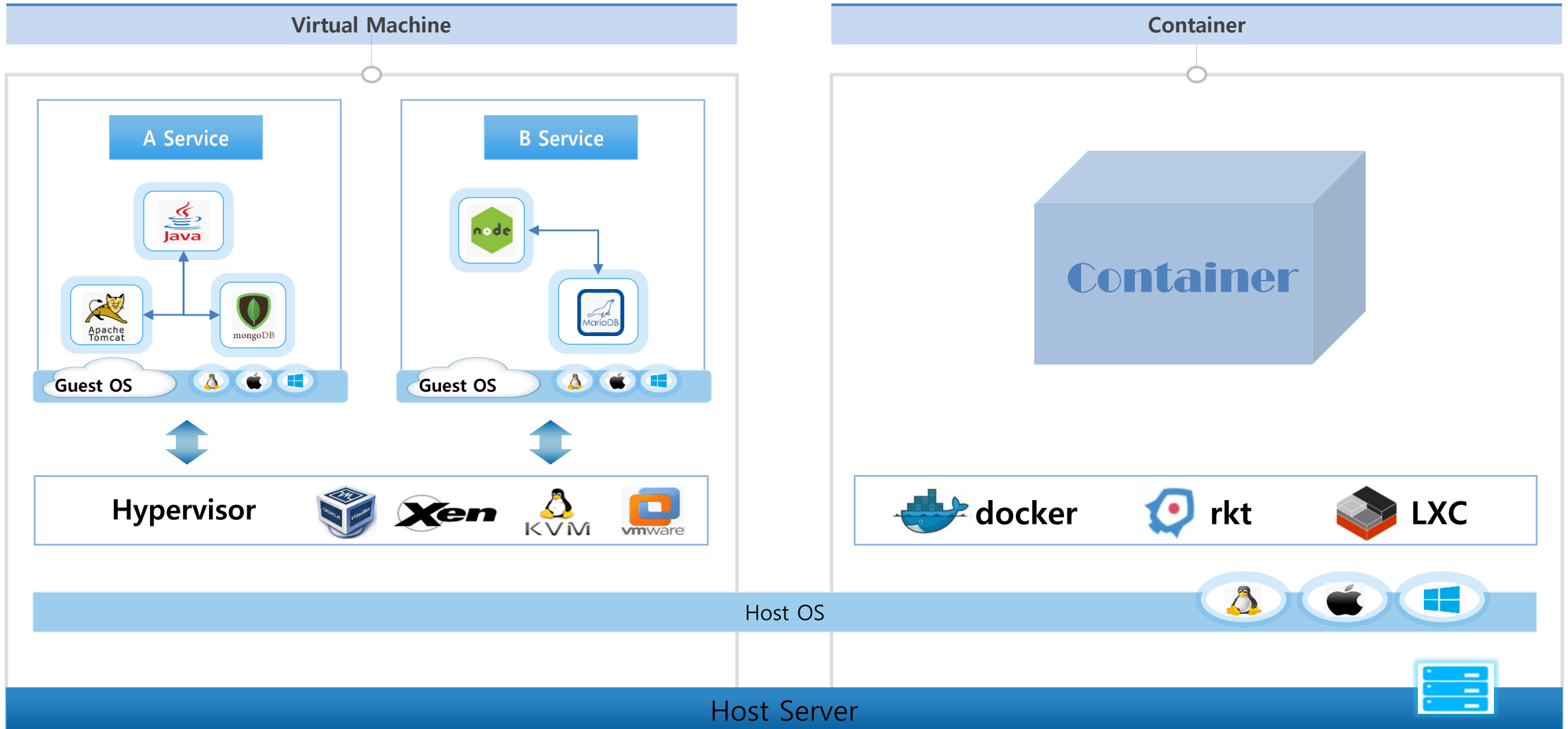
재배포할때도 하나씩 내렸다가 올려야 함

장애에 대비한 서버도 한대씩 구성

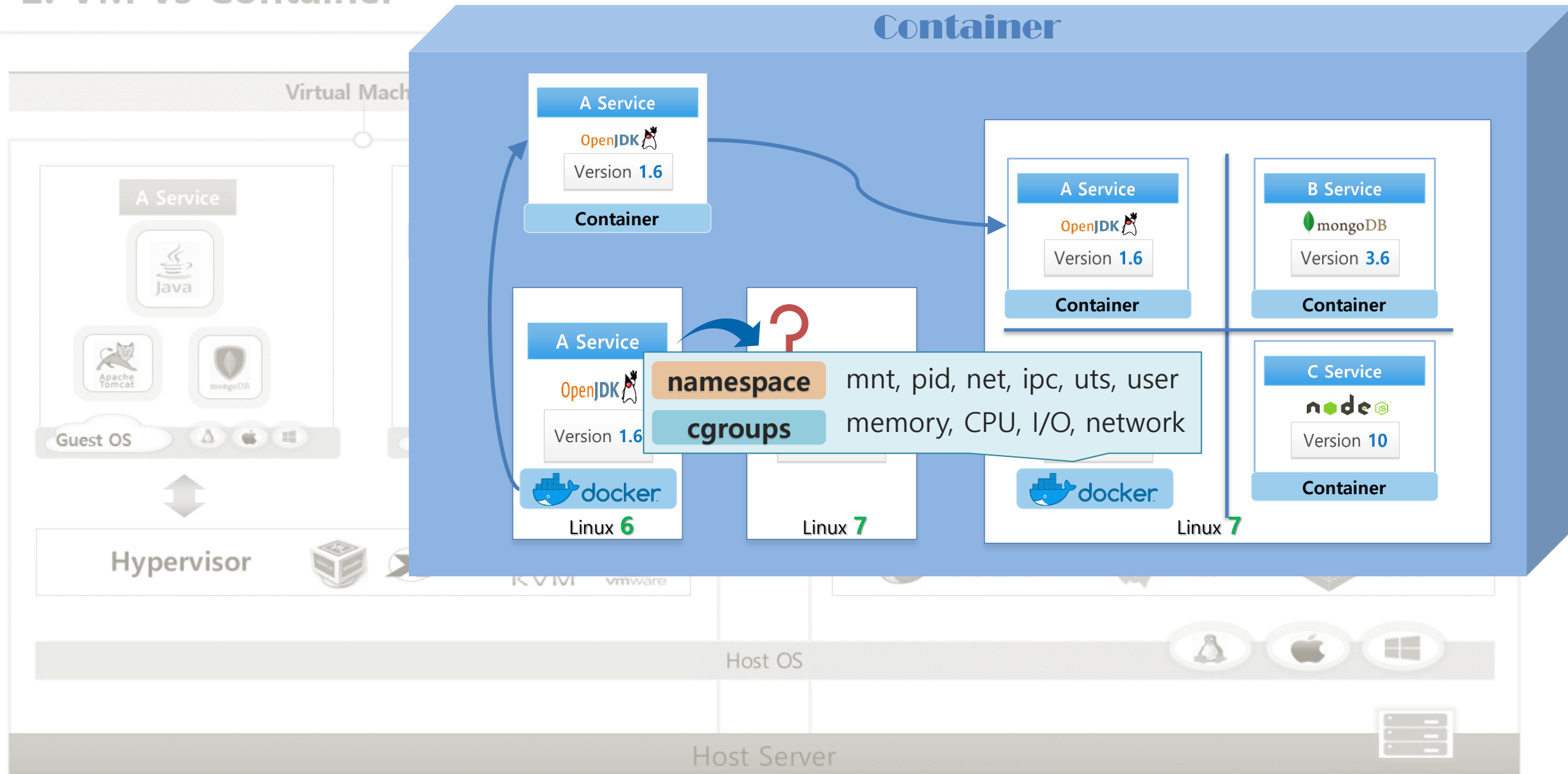
To-Be



2. VM vs Container



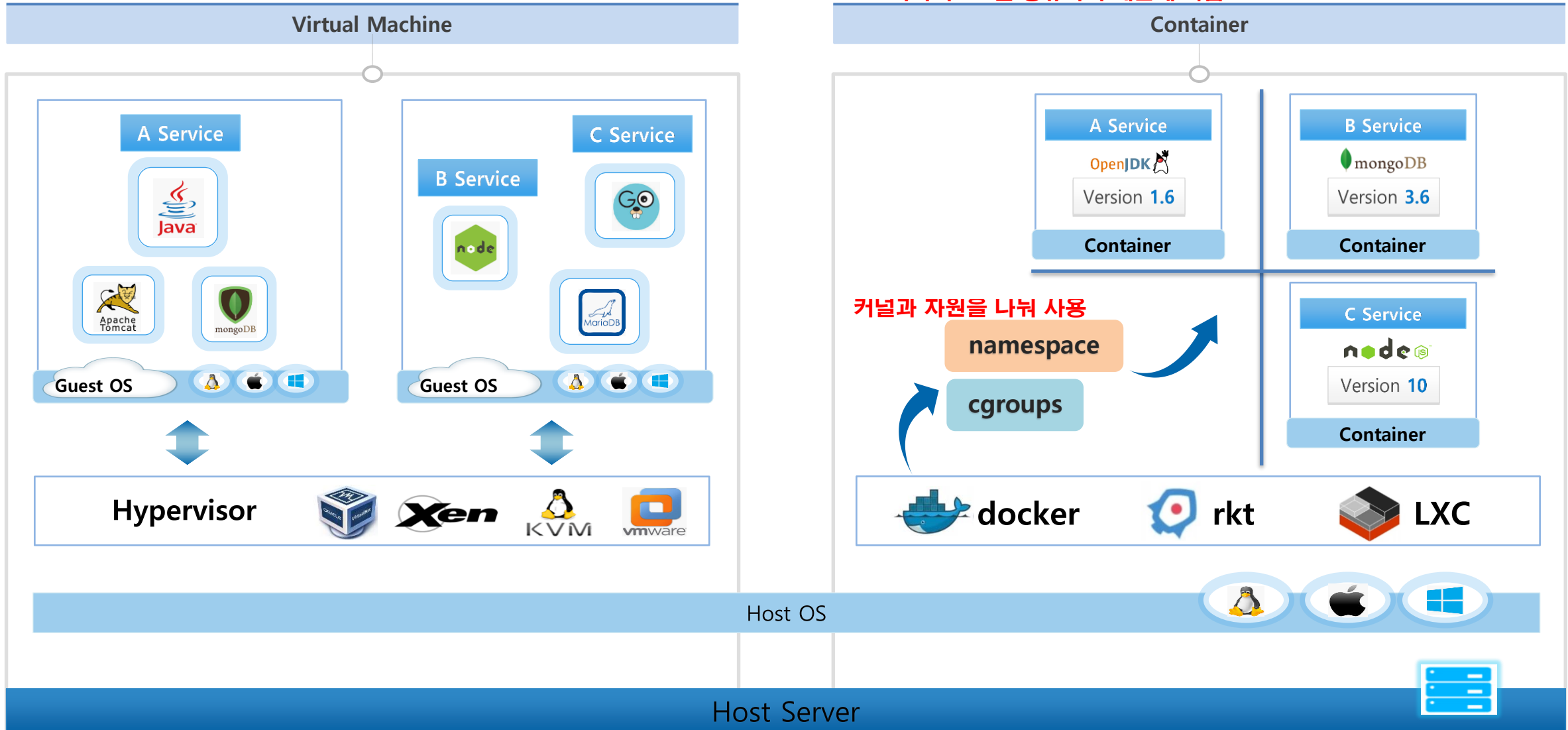
2. VM vs Container



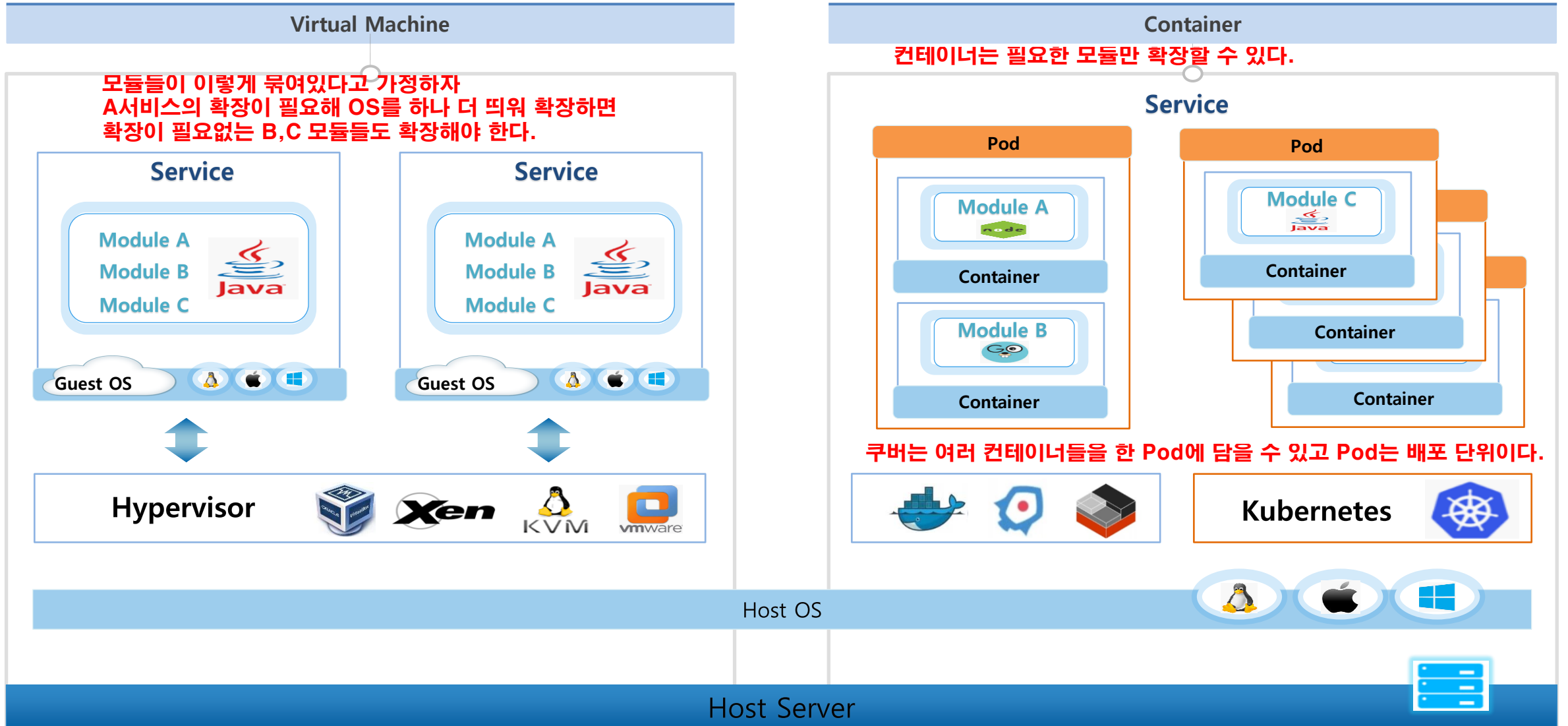
2. VM vs Container

OS에서 제공하는 자원 격리 기술을 이용해서
컨테이너란 단위로 서비스를 분리 가능

하나의 OS를 공유하기 때문에 빠름

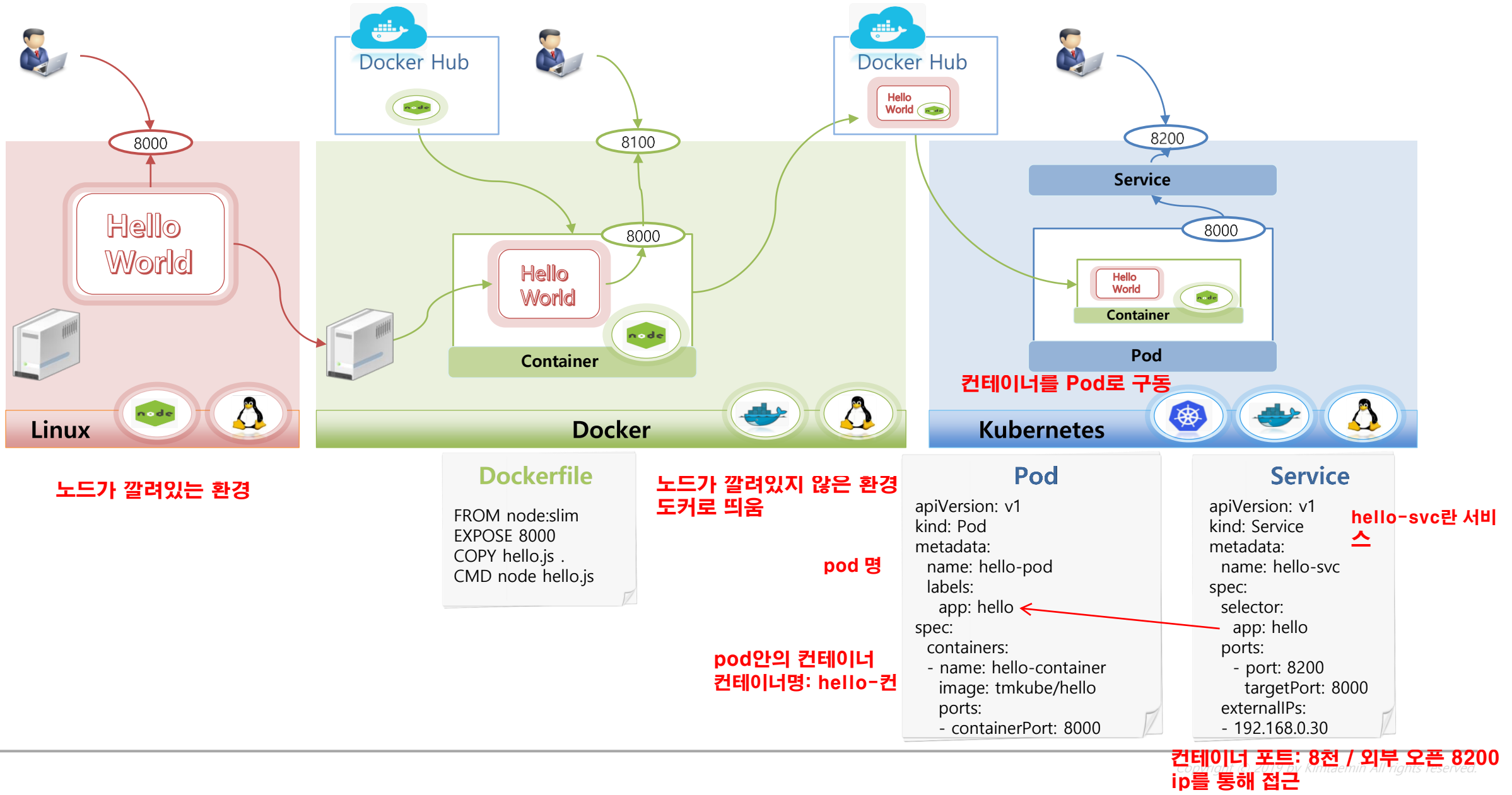


2. VM vs Container



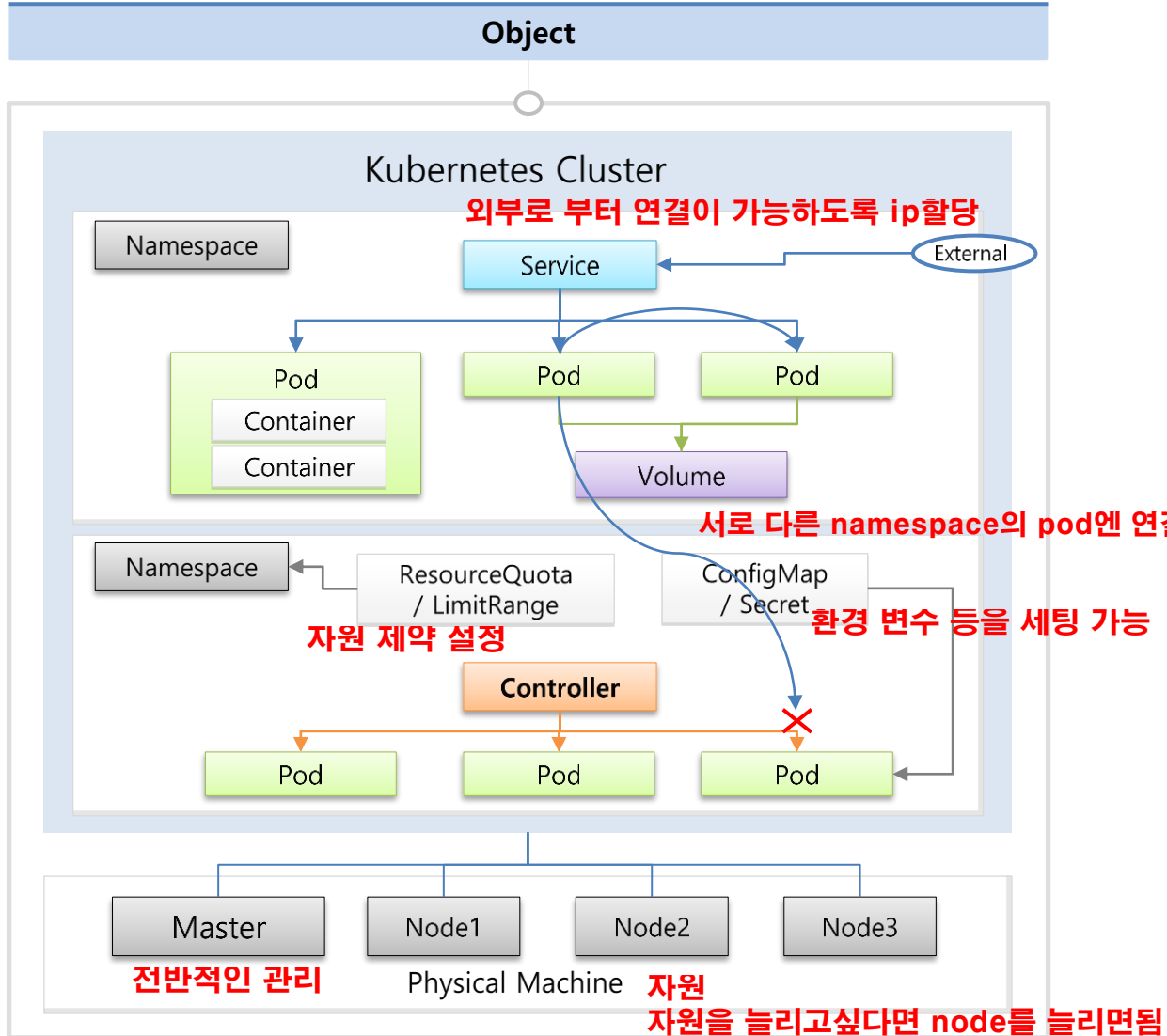
따라서 모듈별로 쪼개서 개발을 했을 때 큰 효과를 발휘할 수 있다.

3. Getting started - Kubernetes



4. Kubernetes Overview

Object



Controller

