**NHẬT KÝ THỰC HIỆN – MÔN HỌC PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG**

Nhóm 11 - Thành viên nhóm

1. Nguyễn Quang Huy (Nhóm trưởng)
2. Nguyễn Quốc Huy
3. Nguyễn Huy Hoàng
4. Võ Đăng Khoa

*Tên ứng dụng:* **CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ ĐẶT BÀN TRONG NHÀ HÀNG**

Thời gian thực hiện: Từ .12/08/2024 đến 28/10/2024 (12 tuần)

|  | ***Công việc*** | ***Thành viên thực hiện*** | ***Mức độ hoàn thành*** | ***Nhận xét của GVHD*** | ***Ghi chú*** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tuần 01**  (Từ: 12/08/2024  Đến: 18/08/2024) | 1. Đăng ký nhóm, nhận đồ án | Võ Đăng Khoa | 100% |  |  |
| 2. Lên kế hoạch ban đầu | Nguyễn Quang Huy | 100% |  |  |
| 3. Phân chia công việc nhóm | Nguyễn Quốc Huy | 100% |  |  |
| 4. Thu thập tài liệu liên quan | Nguyễn Huy Hoàng | 30% |  |  |
| **Tuần 02**  (Từ: 19/08/2024  Đến: 25/08/2024) | 1. Làm rõ yêu cầu của đồ án. | Tất cả các thành viên trong nhóm. | 100% |  |  |
| 2. Thu thập yêu cầu người dùng về đồ án. | Tất cả các thành viên trong nhóm. | 100% |  |  |
| 3. Lên kế hoạch cụ thể cho nhóm | Nguyễn Quốc Huy | 100% |  |  |
| 4. Thu thập tài liệu liên quan | Nguyễn Huy Hoàng | 100% |  |  |
| **Tuần 03**  (Từ: 26/08/2024  Đến: 01/09/2024) | 1. Phân tích yêu cầu người dùng thu thập được | Nguyễn Quang Huy | 100% |  |  |
| 2. Đưa ra các mô hình UML: Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, ... | Nguyễn Huy Hoàng | 80% |  |  |
| 3. Thiết kế cơ sở dữ liệu | Nguyễn Quốc Huy | 80% |  |  |
| 4. Ôn lại các kiến thức, bài tập OOP, Lập trình GUI với Java, … | Tất cả các thành viên trong nhóm. | 90% |  |  |
| **Tuần 04**  (Từ: 02/09/2024  Đến: 08/09/2024) | 1. Xem lại các mô hình | Tất cả các thành viên trong nhóm. | 90% |  |  |
| 2. Chỉnh sửa các mô hình(nếu sai sót) | Tất cả các thành viên trong nhóm. | 90% |  |  |
| 3. Chỉnh sửa lại cơ sở dữ liệu | Nguyễn Quốc Huy | 90% |  |  |
| **Tuần 05**  (Từ: 09/09/2024  Đến: 15/09/2024) | 1. Tiếp tục thực hiện tuần 4 | Tất cả các thành viên trong nhóm. | 95% |  |  |
| 2. Xem xét các ràng buộc khi nhập dữ liệu trên giao diện | Nguyễn Quốc Huy |  |  |  |
| **Tuần 06**  (Từ: 16/09/2024  Đến: 22/09/2024) | 1. Tiếp tục thực hiện tuần 5 | Tất cả các thành viên trong nhóm. | 100% |  |  |
| **Tuần 07**  (Từ: 23/09/2024  Đến: 29/09/2024) | 1. Thiết kế giao diện cho chương trình | Võ Đăng Khoa | 100% |  |  |
| 2. Vẽ tương tác giữa các màn hình của chương trình | Nguyễn Quốc Huy | 100% |  |  |
| **Tuần 08**  (Từ: 30/09/2024  Đến: 06/10/2024) | 1. Thực hiện coding giao diện và các ràng buộc trên giao diện | Tất cả thành viên | 10% |  |  |
| **Tuần 09**  (Từ: 07/10/2024  Đến: 13/10/2024) | 1. Thực hiện coding giao diện và các ràng buộc trên giao diện | Tất cả thành viên | 20% |  |  |
| **Tuần 10**  (Từ: 14/10/2024  Đến: 27/10/2024) | 1. Thực hiện coding giao diện và các ràng buộc trên giao diện | Tất cả thành viên | 50% |  |  |
| **Tuần 11**  (Từ: 28/10/2024  Đến: 03/11/2024) | 1. Thực hiện coding giao diện và các ràng buộc trên giao diện | Tất cả thành viên | 60% |  |  |
| **Tuần 12**  (Từ: 04/11/2024  Đến: 10/11/2024) |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Tuần 13**  (Từ: ../../2024  Đến: ../../2024) |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Tuần 14**  (Từ: ../../2024  Đến: ../../2024) |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Tuần 15**  (Từ: ../../2024  Đến: ../../2024) |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |