Описание генератора функций

Содержание

Введение			2
1		писание основных файлов	3
		Файл customOfficer.py и проверка входных данных	3
	1.2	Файл equation Parser.py и парсинг уравнений, начальных и гранич условий	ных 3
	1.3	Файлы funcGenerator.py, abstractGenerator.py, generator1D.py, generator2D.py, generator3D.py	4
	1.4	Файл rhsCodeGenerator.py и генерирование правых частей уравне	,
	1 5	заданных пользователем	5 5
	1.5	1.5.1 PureDerivGenerator	5 6
		1.5.2 MixDerivGenerator	6
2	K	онечно-разностные формулы, используемые при	
	ге	нерировании производных	7
		Формулы для производных в центральных функциях	8
	2.2	Формулы для производных в функциях рассчета границ блока	8
		2.2.1 Левая граница	8
	2.2	2.2.2 Правая граница	9
	2.3	Формулы для производных в функциях рассчета вершин блока (в $2D$ и $3D$) и в функциях рассчета ребер (в $3D$)	10

Введение. Текущие возможности и актуальные файлы

Сейчас (12.08.15) генератор умеет генерировать функции в таких случаях:

- одномерный случай с соединениями, ни в одном уравнении нет производных порядка выше второго;
- двумерный случай с соединениями, ни в одном уравнении не содержится смешанных производных и производных порядка выше второго;
- двумерный случай, в уравнениях могут содержаться смешанные производные второго порядка, ни в одном уравнении нет производных порядка выше второго правильно может быть обработана только ситуация, когда нет соединяющихся блоков (т.е. при генерировании функций не приходится приближать смешанные производные в местах соединений).
- трехмерный случай с соединениями, ни в одном уравнении не содержится смешанных производных и производных порядка выше второго.

Для генерирования функций используются файлы, находящиеся в папке domain-model:

- 1. customOfficer.py;
- 2. equationParser.py;
- 3. funcGenerator.py;
- 4. abstractGenerator.py;
- 5. generator1D.py, generator2D.py, generator3D.py;
- 6. rhsCodeGenerator.py;
- 7. derivCodeGenerator.py;
- 8. someFuncs.py;
- 9. DerivHandler.py.

Файлы 8 и 9 используются для генерации, но функции, лежащие в них, могут использоваться и для других целей. Из файла 8 для генерации используются функции NewtonBinomCoefficient(), generateCodeForMathFunction(), determineName-OfBoundary(), RectSquare(), determineCellIndexOfStartOfConnection2D(), getRanges(). Функции factorial() и getCellCountAlongLine() из этого же файла используются функциями NewtonBinomCoefficient(), determineCellIndexOfStartOfConnection2D(), getRanges(). Файл 9 содержит функцию, которая находит порядок старшей производной.

1 Описание основных файлов

1.1 Файл customOfficer.py и проверка входных данных

Файл 2 (customOfficer.py) создан для проверки некоторых введенных в *.json данных на корректность перед запуском генерации функций. Этот файл содержит класс Reviewer, который связан с внешним миром методом ReviewInput(). В методе createCPPandGetFunctionMaps() класса Model создается экземпляр класса Reviewer и вызывается его метод ReviewInput(). Этот метод проверит правильность введения блоков и параметров.

Основные методы класса Reviewer:

- ReviewParameters(). Проверит, нет ли в списке параметров "Params" повторяющихся имен; совпадает ли множество ключей каждого из словарей в "ParamValues" с множеством элементов списка "Params"; правильно ли установлен "DefaultParamsIndex".
- ReviewBlocks(). Проверит каждый из блоков по таким критериям:
 - размеры блока ("Size") заданы неотрицательными числами;
 - индекс уравнения по умолчанию и индекс начального условия по умолчанию заданы корректно;
 - корректно заданы границы регионов уравнений, регионов начальных условий, регионов граничных условий (при этом нет контроля за наложением одного региона на другой, это остается на совести пользователя); этим будет заниматься метод ReviewEqRegOrInitRegOrBoundReg();
 - одинаково количество уравнений в каждой системе, участвующей в задаче (система участвует в задаче, если она задана в списке "Equations" и при этом есть блок или часть блока, на котором задана именно эта система) (метод ReviewEquations());
 - количество компонент для каждого начального условия совпадает с количеством уравнений в каждой системе (метод ReviewInitials()). То же самое и для граничных условий (метод ReviewBounds()).
- ReviewInput(). Вызывает методы ReviewParameters() и ReviewBlocks().

Недостатки проверяльщика:

- Не определено до конца, какие данные нужно проверять на корректность, а какие нет. Поэтому некоторые проверки могут быть лишними, некоторые отсутствовать.
- Корректность ввода интерконнектов пока что нигде не проверяется!

1.2 Файл equationParser.py и парсинг уравнений, начальных и граничных условий

Мозги парсера — библиотека pyparsing. Этот файл (equationParser.py) содержит три класса:

• CorrectnessController. Занимается проверкой уравнений и математических функций (например, используемых в качестве начальных или граничных условий) на корректность ввода (например, правильность расстановки скобок, правильность расстановки операторов +, -, *, / и т.д.)

- ParsePatternCreater. Чтобы распарсить некое выражение средствами рурагьing, нужно составить подходящую под это выражение грамматику. Нам надо
 парсить уравнения (выделять их правые части) и отдельно функции. Для этого
 надо создать 2 разных (но очень похожих) грамматики. Еще надо получать
 из левых частей уравнений список компонент искомой функции. Надо поэтому
 уравнения парсить уже по-другому (выделять их левые части), т.е. есть необходимость создания третьей грамматики. Этот класс отвечает за создание этих
 грамматик.
- MathExpressionParser. С помощью созданной предыдущим классом грамматики либо парсит уравнение, либо математическую функцию, либо возвращает список компонент искомой функции.

Клиент использует только класс 1.2. Это происходит в методе generateAllPointInitials() класса abstractGenerator для того, чтобы парсить начальные условия; в методе generateCentralFunctionCode() того же класса для парсинга уравнений, необходимых для генерации центральных функций; в реализациях матода generateBoundsAndIcs() классов generator1D и generator2D (а в будущем и generator3D).

Недостатки парсера:

- Работает долго.
- Проверка на корректность ввода уравнений и математических функций (расстановка скобок и т.д.) сделана без использования средств pyparsing. Это порождает целый дополнительный класс, который занимается проверкой.

1.3 Файлы funcGenerator.py, abstractGenerator.py, generator1D.py, generator2D.py, generator3D.py

Класс abstractGenerator и его наследники generator1D, generator2D и generator3D выполняют почти всю работу, связанную с генерацией (оставшуюся, но все же весьма значительную часть работы выполняют классы, находящиеся в файлах 6, 7).

В методе **createCPPandGetFunctionMaps()** класса **Model** создается экземпляр класса **FuncGenerator**, описание которого находится в рассматриваемом файле 3. В конструкторе этого класса в зависимости от размерности задачи выбирается конкретная реализация генератора (т.е. полем этого класса становится экземпляр одного из трех классов **generator1D**, **generator2D**, **generator3D**). В дальнейшем метод **generateAllFunctions()** класса **FuncGenerator** работает именно с этой конкретной реализацией. Также этот метод формирует список словарей **functionMaps**, по которому формируется матрица пересчета и структура которго описана в файле definition в папке doc.

Вот полный список классов файла newFuncGenerator.py с их описанием:

- FuncGenerator. Оперируя генератором для нужной размерности, определенная в нем функция generateAllFunctions() генерирует:
 - определения всех констант (дефайнов);
 - функции для работы с начальными условиями и параметрами;
 - для каждого блока набор центральных функций, набор граничных, угловых и соединительных (интерконнектов) функций.

- abstractGenerator. Содержит общие для всех трех генераторов поля и методы. Например, в нем определены методы генерирования констант (дефайнов) (метод generateAllDefinitions()), функций для начальных условий (generateAllPointInitials()), параметров (generateParamFunction()); методы генерирования функций для граничных условий Дирихле (generateDirichlet()) или Неймана, а также интерконнектов (generateNeumannOrInterconnect()) (функция, генерирующая интерконнект, совпадает с функцией, генерирующей Неймана, просто ей передаются параметры с другим смыслом); метод генерирования центральных функций generateCentralFunctionCode().
- generator1D, generator2D, generator3D. Содержат специфические методы и поля, нужные для обработки задачи указанной размерности. Генератор generator3D не работает и не изменялся очень очень давно. Важно то, что у этих классов есть общие методы getBlockInfo() и generateBoundsAndIcs(), которые вызываются в методе generateAllFunctions() класса FuncGenerator. В первом методе определяются все уравнения, заданные на блоке (т.е. копится информация для генерации центральных функций), и для каждой границы определяются граничные условия и интервалы в клетках, на которых они действуют. А также начинает формироваться словарь из списка functionMaps. Во втором методе генерируются граничные, угловые, соединительные функции и завершается формирование словаря из списка functionMaps.
- InterconnectRegion. Создан для того, чтобы унифицировать обработку границ двумерного (и может, трехмерного) блока, т.к. граничные условия и соединения с другими блоками для массива functionMaps надо представлять в одном и том же формате. Просто при создании экземпляра генератора для каждого блока создается список его соединительных регионов.
- BoundCondition и Connection. Метод getBlockInfo() в двумерном (и может, в трехмерном) случае составляет список элементов, которые есть экземпляры этих классов.

1.4 Файл rhsCodeGenerator.py и генерирование правых частей уравнений, заданных пользователем

Файл содержит класс **RHSCodeGenerator**, который отвечает за генерацию правой части одного уарвнения системы, заданной пользователем, с учетом краевых условий или соединений. Пример возврата такой функции — строка:

Этим занимается метод generateRightHandSideCode(). Методы generateDirichlet() и generateNeumannOrInterconnect() класса abstractGenerator используют именно этот метод. Отдельная задача — сгенерировать производную с нужным конечно-разностным приближением. Подготовкой к такой генерации занимаются методы

callDerivGenerator() и callSpecialDerivGenerator(). А саму производную генерируют уже методы одного из двух классов, описанных в файле 7.

1.5 Файл derivCodeGenerator.py и генерирование производных

Т.к. в уравнении могут встретиться и чистые и смешанные производные, а смешанные производные в случае соединения блоков порождают много разных видов функций,

которые необходимо сгенерировать, то удобно поручить генерирование чистых и смешанных производных разным классам. Эти классы:

- PureDerivGenerator;
- MixDerivGenerator.

1.5.1 PureDerivGenerator

Для центральной функции способен сгенерировать чистую производную любого порядка (потому что конечно-разностные приближения для них в этом случае содержат однотипные элементы, различно только их количество и коэффициенты перед слагаемыми). В зависимости от того, какими значениями был проинициализирован экземпляр этого класса, за генерацию производной отвечает одна из трех функций:

- commonPureDerivativeAlternative() генерировать производную для центральной функции или для граничной в случае, когда граничное условие не влияет на производную (например, первая производная по y вдоль границы x = 0);
- specialPureDerivativeAlternative() генерировать производную для граничной функции, когда граничное условие влияет на производную (например, производная по x вдоль границы $x = x_{max}$);
- interconnectPureDerivAlternative() генерировать производную для функциисоединения (для интерконнекта).

1.5.2 MixDerivGenerator

Пока что способен генерировать смешанные производные только второго порядка для несоединенных блоков. Функции-генераторы:

- commonMixedDerivativeAlternative() генерировать производную для центральной функции;
- specialMixedDerivativeAlternative() генерировать производную для граничной функции.

Производные в углах двумерного блока генерируются по частям, а потом объединяются в обну строку в методе callDerivGenerator() класса RHSCodeGenerator.

2 Конечно-разностные формулы, используемые при генерировании производных

Расчетные функции (которые и генерирует генератор) отличаются друг от друга только выражениями, аппроксимирующими производные по пространственным переменным. Если рассматриваемая система уравнений n-мерна (т.е. искомая функция — это вектор-функция $u=(u_1,\ldots,u_n),\ u_k=u_k(t,x,y,z),\ k=\overline{1,n})$ и ни одно из уравнений не содержит смешанных производных и производных порядка выше второго, то i-ое уравнение этой системы ($i=\overline{1,n}$) имеет вид:

$$\frac{\partial u_i}{\partial t} = f\left(u_1, \frac{\partial u_1}{\partial x}, \frac{\partial u_1}{\partial y}, \frac{\partial u_1}{\partial z}, \frac{\partial^2 u_1}{\partial x^2}, \frac{\partial^2 u_1}{\partial y^2}, \frac{\partial^2 u_1}{\partial z^2}, \dots, u_n, \frac{\partial u_n}{\partial x}, \frac{\partial u_n}{\partial y}, \frac{\partial u_n}{\partial z}, \frac{\partial^2 u_n}{\partial x^2}, \frac{\partial^2 u_n}{\partial y^2}, \frac{\partial^2 u_n}{\partial z^2}\right).$$

Для простоты записи можно считать, что система одномерна, т.е. есть всего одно уравнение:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = f\left(u, \frac{\partial u}{\partial x}, \frac{\partial u}{\partial y}, \frac{\partial u}{\partial z}, \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}, \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}, \frac{\partial^2 u}{\partial z^2}\right). \tag{1}$$

Надо аппроксимировать все производные, стоящие в правой части (1). Нужны аппроксимации для:

- 1. центральных функций;
- 2. функций для рассчета границ блока;
- 3. функций для рассчета вершин блока (в двумерном и трехмерном случаях);
- 4. функций для рассчета ребер блока (в трехмерном случае).
- В 2. 4. надо учитывать краевые условия (в случае краевых условий Неймана как раз и возникает необходимость аппроксимировать производные, а в случае условий Дирихле вместо правой части уравнения (1) просто подставляется значение производной функции, являющейся этим условием), соединения блоков и то, что на разных частях одного блока могут быть заданы разные уравнения. Для приближения производных во всех функциях используются центральные конечные разности.

Рассмотрим трехмерный блок — параллелепипед

$$\Pi = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 | x \in [x_0, x_1], y \in [y_0, y_1], z \in [z_0, z_1] \}.$$

Пусть $m, n, p \in N$ и на Π введена сетка с шагами $\Delta x = (x_1 - x_0)/m$, $\Delta y = (y_1 - y_0)/n$, $\Delta z = (z_1 - z_0)/p$ по пространственным переменным x, y, z и введен шаг Δt по времени t. Значения функции u в узлах сетки далее обозначаются обычным образом:

$$u_{ijk}^{\ell} := u(\ell \Delta t, x_0 + i \Delta x, y_0 + j \Delta y, z_0 + k \Delta z),$$

а значения производных в узлах сетки пишутся похожим образом, например:

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial y^2}\right)_{ijk}^{\ell} := \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} (\ell \Delta t, x_0 + i \Delta x, y_0 + j \Delta y, z_0 + k \Delta z).$$

Здесь $\ell = \overline{0, L}, i = \overline{0, m}, j = \overline{0, n}, k = \overline{0, p}.$

Замечание: т.к. генератор все-таки умеет генерировать функции для задачи, когда в уравнении есть смешанные производные и при этом рассматриваются блоки без соединений, то для этой ситуации ниже также описаны формулы, используемые генератором для аппроксимации смешанных производных. Для такой задачи уравнение (1) выглядит по-другому:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = f\left(u, \frac{\partial u}{\partial x}, \frac{\partial u}{\partial y}, \frac{\partial u}{\partial z}, \frac{\partial^2 u}{\partial x \partial y}, \frac{\partial^2 u}{\partial x \partial z}, \frac{\partial^2 u}{\partial z \partial y}, \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}, \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}, \frac{\partial^2 u}{\partial z^2}\right). \tag{2}$$

2.1 Формулы для производных в центральных функциях

В центральных функциях для приближения производных используется самый обычный вид конечно-разностных формул.

Первая производная (например, по z):

$$\left(\frac{\partial u}{\partial z}\right)_{ijk}^{\ell} \approx \frac{u_{ijk+1}^{\ell} - u_{ijk-1}^{\ell}}{2\Delta z} \tag{3}$$

Вторая чистая производная (например, по yy):

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial y^2}\right)_{ijk}^{\ell} \approx \frac{u_{ij+1k}^{\ell} - 2u_{ijk}^{\ell} + u_{ij-1k}^{\ell}}{(\Delta y)^2} \tag{4}$$

Для центральных функций смешанные производные генерировать очень легко. Смешанная производная (например, по xz):

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial x \partial z}\right)_{ijk}^{\ell} \approx \frac{u_{i+1jk+1}^{\ell} - u_{i-1jk+1}^{\ell} - u_{i+1jk-1}^{\ell} + u_{i-1jk-1}^{\ell}}{4\Delta x \Delta z} \tag{5}$$

2.2 Формулы для производных в функциях рассчета границ блока

2.2.1 Левая граница

Рассмотрим, например, границу $y = y_0$ блока. Пусть на каком-то куске

$$\Pi_0 = \{(x, y, z) \in \Pi | y = y_0; x_0 \leqslant a \leqslant x \leqslant b \leqslant x_1; z_0 \leqslant c \leqslant z \leqslant d \leqslant z_1 \}$$

этой границы пользователь задал краевое условие Неймана:

$$\frac{\partial u}{\partial y}(t, x, y_0, z) = \varphi(t, x, z).$$

И пусть на Π_0 также задано уравнение (2). Тогда при аппроксимации производных в функциях для рассчета куска Π_0 используются такие формулы.

Первая производная по y:

$$\left(\frac{\partial u}{\partial y}\right)_{i0k}^{\ell} \approx \varphi_{ik}^{\ell} = \varphi(\ell \Delta t, x_0 + i \Delta x, z_0 + k \Delta z), \tag{6}$$

а первые производные по x и z будут выглядеть как в (3) (т.е. будут центральными). Вторая производная по y:

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial y^2}\right)_{i0k}^{\ell} \approx \frac{2\left(u_{i1k}^{\ell} - u_{i0k}^{\ell} - \Delta y \varphi_{ik}^{\ell}\right)}{(\Delta y)^2},$$

а вторые производные по x и z будут как в (4) (т.е. будут центральными).

Смешанная производная по xy:

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial x \partial y}\right)_{i0k}^{\ell} \approx \frac{\varphi_{i+1k}^{\ell} - \varphi_{i-1k}^{\ell}}{2\Delta x};$$
(7)

смешанная производная по zy:

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial z \partial y}\right)_{i0k}^{\ell} \approx \frac{\varphi_{ik+1}^{\ell} - \varphi_{ik-1}^{\ell}}{2\Delta z};$$
(8)

смешанная производная по xz будет как в (5) (т.е. будет центральной).

Предположим теперь, что область Π_0 является местом соединения рассматриваемого блока с каким-то другим. Это значит, что на Π_0 вообще не может быть задано краевых условий. Здесь генератор бессилен при генерировании смешанных производных, поэтому считаем, что на Π_0 задано уравнение (1). Формулы такие.

Первая производная по y:

$$\left(\frac{\partial u}{\partial y}\right)_{i0k}^{\ell} \approx \frac{u_{i1k}^{\ell} - ic[idx1][idx2]}{2\Delta y},$$

а первые производные по x и z опять будут выглядеть как в (3). Тут ic – массив интерконнектов, передающийся в рассчетную функцию, а idx1 и idx2 определяются генератором.

Вторая производная по y:

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial y^2}\right)_{i0k}^{\ell} \approx \frac{u_{i1k}^{\ell} - 2u_{i0k}^{\ell} + ic[idx1][idx2]}{(\Delta y)^2},$$

а вторые производные по x и z опять будут как в (4).

Формулы для границ $x=x_0, z=z_0$ строятся по аналогии.

2.2.2 Правая граница

Рассмотрим границу $y = y_1$ блока. Пусть на куске

$$\Pi_1 = \{(x, y, z) \in \Pi \mid y = y_1; x_0 \leqslant A \leqslant x \leqslant B \leqslant x_1; z_0 \leqslant C \leqslant z \leqslant D \leqslant z_1\}$$

этой границы пользователь задал краевое условие Неймана:

$$\frac{\partial u}{\partial y}(t, x, y_1, z) = \psi(t, x, z).$$

И пусть на Π_1 также задано уравнение (2). Формулы такие.

Для первых производных по x, z формулы будут такие же, как в (3), а по y — как в (6) с заменой функции φ на ψ и среднего индекса 0 на n в левой части. Для смешанной производной по xz формула как в (5), а для производных по xy и xy формулы как в (7), (8) с заменой функции φ на ψ и среднего индекса 0 на n в левой части.

Сильно изменяется вторая производная по уз

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial y^2}\right)_{ink}^{\ell} \approx \frac{2\left(u_{in-1k}^{\ell} - u_{ink}^{\ell} + \Delta y \psi_{ik}^{\ell}\right)}{(\Delta y)^2},$$

а вторые производные по x и z опять будут как в (4).

Если область Π_1 является местом соединения рассматриваемого блока с каким-то другим, то на Π_0 вообще не может быть задано краевых условий. Считаем, что на Π_1 задано уравнение (1). Формулы такие.

Первая производная по y:

$$\left(\frac{\partial u}{\partial y}\right)_{ink}^{\ell} \approx \frac{ic[idx1][idx2] - u_{in-1k}^{\ell}}{2\Delta y},$$

а первые производные по x и z опять будут выглядеть как в (3).

Вторая производная по y:

$$\left(\frac{\partial^2 u}{\partial y^2}\right)_{ink}^{\ell} \approx \frac{ic[idx1][idx2] - 2u_{ink}^{\ell} + u_{in-1k}^{\ell}}{(\Delta y)^2},$$

а вторые производные по x и z опять будут как в (4).

2.3 Формулы для производных в функциях рассчета вершин блока (в 2D и 3D) и в функциях рассчета ребер (в 3D)

Здесь для производных формулы те же самые, что и в п. 2.1 и 2.2. Отличие только в том, что для гарничных функций производные только по какому-нибудь одному аргументу будут приближены нецентральными формулами, а по всем остальным — центральными. Здесь же для вершин в двумерном случае производные по обоим аргументам будут приближены нецентральными формулами, а в трехмерном — по всем трем. Для ребер в 3D производные по двум аргументам будут приближены нецентральными формулами, а по третьему аргументу — центральными.

Особенность только в аппроксимации смешанных производных. Пусть рассматривается трехмерный блок Π (без соединений!) и в окрестности какого-то угла, например, $x = x_0$, $y = y_0$, $z = z_1$ задано уравнение (2) и заданы такие условия Неймана на соответствующие границы (можно сразу для простоты считать, что они заданы на каждой из границ полностью, а не на отдельных их частях):

$$\frac{\partial u}{\partial x}(t,x_0,y,z) = f(t,y,z), \quad \frac{\partial u}{\partial y}(t,x,y_0,z) = g(t,x,z), \quad \frac{\partial u}{\partial z}(t,x,y,z_1) = h(t,x,y).$$

Тогда производные по xy, xz, yz в рассматриваемой вершине будут аппроксимироваться формулами:

$$\begin{split} \left. \left(\frac{\partial^2 u}{\partial x \partial y} \right)_{00p}^\ell &\approx \left. \left(\frac{f_{j+1k}^\ell - f_{j-1k}^\ell}{4\Delta y} + \frac{g_{i+1k}^\ell - g_{i-1k}^\ell}{4\Delta x} \right) \right|_{i=0,j=0,k=p}; \\ \left. \left(\frac{\partial^2 u}{\partial x \partial z} \right)_{00p}^\ell &\approx \left. \left(\frac{f_{jk+1}^\ell - f_{jk-1}^\ell}{4\Delta z} + \frac{h_{i+1j}^\ell - h_{i-1j}^\ell}{4\Delta x} \right) \right|_{i=0,j=0,k=p}; \\ \left. \left(\frac{\partial^2 u}{\partial y \partial z} \right)_{00p}^\ell &\approx \left. \left(\frac{g_{ik+1}^\ell - g_{ik-1}^\ell}{4\Delta z} + \frac{h_{ij+1}^\ell - h_{ij-1}^\ell}{4\Delta y} \right) \right|_{i=0,j=0,k=p}. \end{split}$$

Проблема тут в том, что приходится считать, что нам известны значения функций f, q и h за пределами блока Π .

Формулы для производных на ребрах чуть-чуть отличаются. Ребро — это место пересечения двух границ. Рассмотрим какое-нибудь ребро, например, $x=x_1, z=z_0$. Пусть на соответствующих границах заданы условия Неймана:

$$\frac{\partial u}{\partial x}(t, x_1, y, z) = \xi(t, y, z), \quad \frac{\partial u}{\partial z}(t, x, y, z_0) = \eta(t, x, y).$$

Тогда формулы для аппроксимации производных на рассматриваемом ребре такие:

$$\left. \left(\frac{\partial^2 u}{\partial x \partial y} \right)_{mj0}^{\ell} \approx \left. \left(\frac{\xi_{j+1k}^{\ell} - \xi_{j-1k}^{\ell}}{2\Delta y} \right) \right|_{k=0};$$

$$\left. \left(\frac{\partial^2 u}{\partial x \partial z} \right)_{mj0}^{\ell} \approx \left. \left(\frac{\xi_{jk+1}^{\ell} - f_{jk-1}^{\ell}}{4\Delta z} + \frac{\eta_{i+1j}^{\ell} - \eta_{i-1j}^{\ell}}{4\Delta x} \right) \right|_{i=m,k=0};$$

$$\left. \left(\frac{\partial^2 u}{\partial y \partial z} \right)_{mj0}^{\ell} \approx \left. \left(\frac{\eta_{ij+1}^{\ell} - \eta_{ij-1}^{\ell}}{4\Delta y} \right) \right|_{i=m}.$$