# **PRUEBA SUEZ**

Queremos hacer una aplicación que gestione los productos de “La tienda SL”. Estos productos van degradando su calidad cada día, pero contamos con un sistema que diariamente actualiza dicha calidad. El código de este sistema es malo y debe ser refactorizado, además tenemos que añadir nuevas funcionalidades.

**Cómo funciona nuestro sistema**

* Todos los ítems tienen un atributo **caducidad** que nos indica el número de óptimo para venderlo.
* Todos los ítems tienen un atributo **valor** que define la calidad del producto.
* Al finalizar el día ambos atributos se actualizan automáticamente.

**Detalles:**

* Cuando el contador de **caducidad** llega a 0, la calidad se degrada el doble de rápido.
* La calidad de un producto nunca puede ser negativo.
* "Botella Vino Tinto " en lugar de perder calidad, la incrementa cada día que pasa.
* La calidad de un ítem nunca puede superar 50.
* "Queso Azul" es un producto que nunca pierde calidad ni cambia su valor de caducidad.
* "Acceso VIP Eric Mauller".
  + Incrementa la calidad en vez de perder cada día que pasa.
  + Calidad se incrementa en 2 cuando quedan 10 días o menos
  + Calidad se incrementa en 3 cuando quedan 5 días o menos.
  + Calidad pasa a 0 después del concierto.

Hay un elemento que queremos añadir a la tienda:

* “Tarta de manzana” pierde la calidad el doble de rápido que un producto normal.

**NOTAS:**

1. Haz los cambios que consideres oportunos en “**actualizarProductos**” y añade el código que consideres necesario para que funcione correctamente.
2. Prohibido modificar “**Producto**”, añadiéndole propiedades o métodos.
3. El valor máximo que puede tener un Producto es 50, no obstante como “Queso Azul” es un producto no perecedero, si tuviese 80 no ocurría nada.

* Se entregan los fuentes del actual sistema, donde con “**la\_tienda\_tests**” se podrán ejecutar los tests (actualmente sólo hay 1, y que falla, a modo de ejemplo), y lanzando el fichero “**app**” se puede ver el resultado de **actualizarProductos** en una serie de productos.
* Antes de comenzar a programar se debe crear un repositorio Git Local, y que servirá de ayuda durante el desarrollo.
* Al finalizar la prueba se entregará la carpeta raíz del repositorio con la solución desarrollada.