

# Untitled Gantt Project

21 mar. 2022

<http://>

Encargado del proyecto

Fechas de inicio y fin del proyecto

21 mar. 2022 - 20 may. 2022

Progreso

0%

Tarea

10

Recursos

1

## Tarea

2

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
Interior aulas	21/3/22	24/3/22
Baños & posicionar prefabs edificio	28/3/22	31/3/22
Reparación escaleras, texturas e iluminación	28/3/22	31/3/22
♦Depende de la tarea uno y de la dos, pero puede resultar en independiente y del mismo modo puede ser realizada en la misma semana.		
Upgrade texturas, materiales y shaders	4/4/22	7/4/22
Adición de clips de audio e iluminación exterior	11/4/22	14/4/22
♦El tiempo depende de si le proporcionan los clips de audio o no.		
♦Jaime Abad García pondrá algunos de los audios como son los sonidos producidos por el jugador y el enemigo.		
♦Alejandro Jurado Romero y/o Francisco José Martínez Marín pueden proporcionar dichos audios o una lista de los cuales podrían usarse para agilizar el proceso de esta tarea.		
Exterior, patios y pistas	18/4/22	21/4/22
Edificio A-C (parte 1)	25/4/22	28/4/22
Edificio A-C (parte 2)	2/5/22	5/5/22
Gimnasio (parte 1)	9/5/22	12/5/22
Gimnasio (parte 2)	16/5/22	19/5/22

Recursos

Nombre	Función
Sergio Aceñas Rojas	Indefinido

## Diagrama de Gantt

Diagrama de recursos

