

# M1: Dessins de graphes multi-plateformes

- Application
  - Dessiner un graphe
  - Modifier le graphe
  - Sauvegarder/expoter
  - Interface unifiée
  - Multi-plateformes
  - Synchronisation

# Contexte

- Application pour:
  - PC/Mac
  - Android
  - IOS
- Interface unifiée sur toutes les plateformes

# Partie dessins

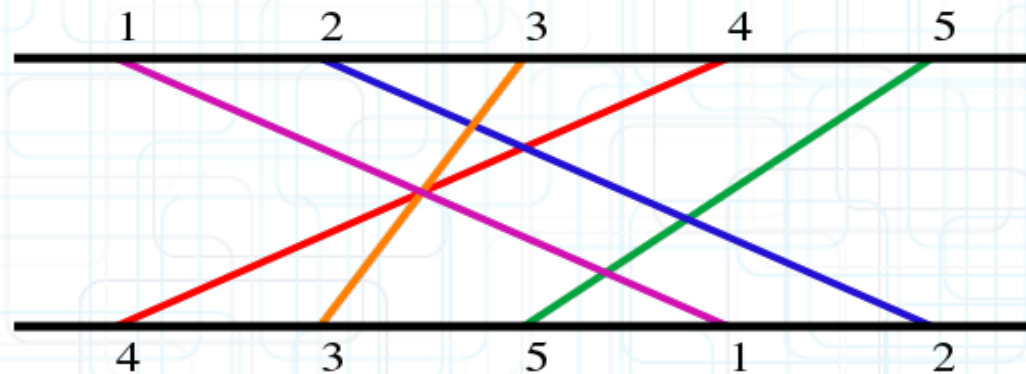
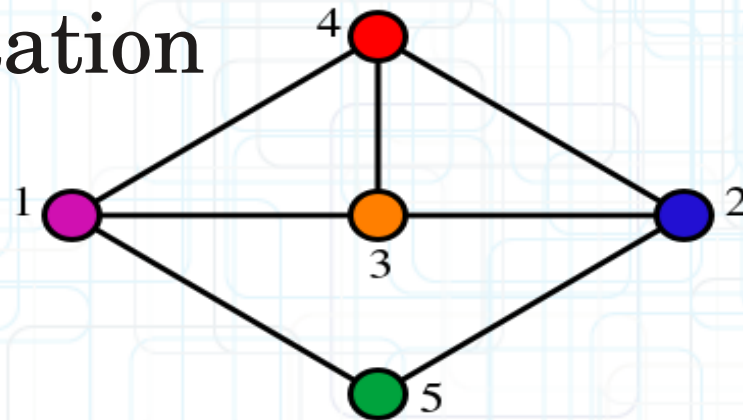
- Placer des sommets
- Connecter les sommets avec des arêtes/arcs
- Déplacer un sommet
- Modification du graphe
- Charger un graphe
- Dessiner automatiquement un graphe

# Sauvegarde/Export

- Sauvegarder un graphe et son dessin
- Pouvoir exporter le graphe et/ou son dessin
  - Xml
  - Pdf
  - Svg
  - Png
  - ...

# Modèle géométrique

- Dessin de modèle géométrique
- Construction du graphe en temps réel
- Graphe de permutation
- Arcs circulaire
- ...





# Algorithmes basiques

- Opérateurs locaux
- Parcours de graphes
- Décomposition
- Composantes 2-connexes
- ...

# Web/webservices

- Site web: les graphes dessinés par l'utilisateur
- Webservice:
  - Synchroniser les différents périphériques d'un utilisateur
  - Utilisation d'algorithme à distance

# Réalisation

- Implémentation avancée: test sur tablettes  
android et iPad.
- Le projet est divisé en 6 tâches
- Un correspondant par tâche
- Réunion par groupe toutes les 2/3 semaines
- Rapport Avancement



# Livrables

- Application fonctionnelle
  - Code source commenté.
- Documentation technique détaillée
  - Diagramme UML
  - Modèle de données utilisé
  - ...