```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│      BoardTileScript    │
├─────────────────────────┤
│ + GridPosition          │
│ + TileType              │
│ + PlayerToken           │
│ + BoardManager          │
│ - gridPosition          │
│ - tileType              │
│ - boardTileEffectHandler│
│ - playerToken           │
│ - boardManager          │
├─────────────────────────┤
│ + ClearTile()           │
│ + SelectTile()          │
│ + GlowTile()            │
│ + SetToken()            │
│ + IsEmpty()             │
│ + GetTileNeighbours()   │
│ + CanMove()             │
│ + ToString()            │
│ # Init()                │
│ - Start()               │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│   ShortcutBoardTileScript│
├─────────────────────────┤
│ + ShortcutFrom          │
│ + ShortcutTo            │
│ + RoomScript            │
│ - shortcutFrom          │
│ - shortcutTo            │
│ - roomScript            │
├─────────────────────────┤
│ + SetShortcutRooms()    │
│ + ToString()            │
│ - Start()               │
│ - GetRoomScript()       │
└─────────────────────────┘
```