```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│        CardManager          │
├─────────────────────────────┤
│ + answers                   │
│ + playableCards             │
│ + setOfcards                │
│ + test                      │
│ + p                         │
│ - weapons                   │
│ - rooms                     │
│ - characters                │
├─────────────────────────────┤
│ + Initialise()              │
│ + GetAnswers()              │
│ + IsMatchAnswer()           │
│ + DealCardsToPlayers()      │
│ + FindCard()                │
│ + FindCard()                │
│ + FindCard()                │
│ + GetAllCards()             │
└─────────────────────────────┘
```