```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│    NotebookTestScript   │
├─────────────────────────┤
│ - characterText         │
│ - roomText              │
│ - weaponText            │
│ - currentPlayer         │
├─────────────────────────┤
│ - Update()              │
│ - SetOutputStrings()    │
│ - GetCharacterString()  │
│ - GetWeaponText()       │
│ - GetRoomString()       │
└─────────────────────────┘
```