```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│        TestUIScript     │
├─────────────────────────┤
│ # playerMasterController│
│ # boardManager          │
│ # dice                  │
│ # turnController        │
│ # roundManager          │
│ # cardManager           │
│ # userController        │
│ # outputText            │
│ # outputString          │
│ # expectedText          │
│ # currentStatusText     │
├─────────────────────────┤
│ + UpdateOutputText()    │
│ + UpdateExpectedText()  │
│ + UpdateStatusText()    │
│ + UpdateBehaviour()     │
│ + AssignAllComponents() │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│      SuggestionTest     │
├─────────────────────────┤
│ + gameManager           │
│ + Player1               │
│ + Player2               │
│ + Player3               │
│ + Player4               │
│ + Player5               │
│ + Player6               │
│ + playerFound           │
│ + currentPLayer         │
│ + answers               │
│ + roomDD                │
│ + weaponDD              │
│ + characterDD           │
├─────────────────────────┤
│ + MakeSuggestion()      │
│ - Awake()               │
│ - Start()               │
│ - AnswersText()         │
│ - PopulateList()        │
│ - GetPlayerCardsForUI() │
│ - FixedUpdate()         │
└─────────────────────────┘
```