```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│          Card           │
├─────────────────────────┤
│ + names                 │
├─────────────────────────┤
│ + GetCardType()         │
│ + GetCardImage()        │
└─────────────────────────┘
```

CharacterCard	RoomCard	WeaponCard
+ characterEnum - cardImage	+ room - cardImage	+ weaponEnum - cardImage
+ Equals() + GetCardType() + GetHashCode() + GetCardImage() - Awake()	+ Equals() + GetCardType() + GetHashCode() + GetCardImage() - Awake()	+ Equals() + GetCardType() + GetHashCode() + GetCardImage() - Awake()