```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│      UserController         │
├─────────────────────────────┤
│ + RM                        │
│ + Suggestion                │
│ - rM                        │
│ - cardManager               │
│ - suggestion                │
│ - accusation                │
├─────────────────────────────┤
│ + RollDice()                │
│ + TakeShortcut()            │
│ + SelectTile()              │
│ + MakeSuggestion()          │
│ + SetCharacter()            │
│ + SetWeapon()               │
│ + SetRoom()                 │
│ + PassSelected()            │
│ + MakeAccusation()          │
│ + EndTurn()                 │
│ + GetCurrentPlayer()        │
│ - Awake()                   │
└─────────────────────────────┘
```