```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      RoomWeaponSlot         │
├─────────────────────────────┤
│ - weaponInSlot              │
├─────────────────────────────┤
│ + AddWeaponToSlot()         │
│ + RemoveWeaponFromSlot()    │
│ + SlotOccupied()            │
│ + GetWeaponInSlot()         │
└─────────────────────────────┘
```