```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      GameManagerScript      │
├─────────────────────────────┤
│ - playerMasterController    │
│ - boardManager              │
│ - dice                      │
│ - turnController            │
│ - roundManager              │
│ - cardManager               │
│ - userController            │
│ - ulHandler                 │
├─────────────────────────────┤
│ + StartGame()               │
│ + LeaveToMenu()             │
│ + AssignAllComponents()     │
│ - Start()                   │
└─────────────────────────────┘
```