Rekurencja – oznacza w programowaniu sytuację, kiedy funkcja, w celu zwrócenia prawidłowego wyniku wywołuje samą siebie (a dokładniej mówiąc : tworzy swoje kopie) aż do napotkania tzw. przypadku podstawowego, dla którego funkcja może wyznaczyć wynik.

Rekurencja – wywołanie funkcji lub definicji funkcji przez samą siebie.