

DESARROLLO MOBILE Y EXPERIENCIA DE USUARIO

DOCENTE: D.G. PAOLA FRATICOLA

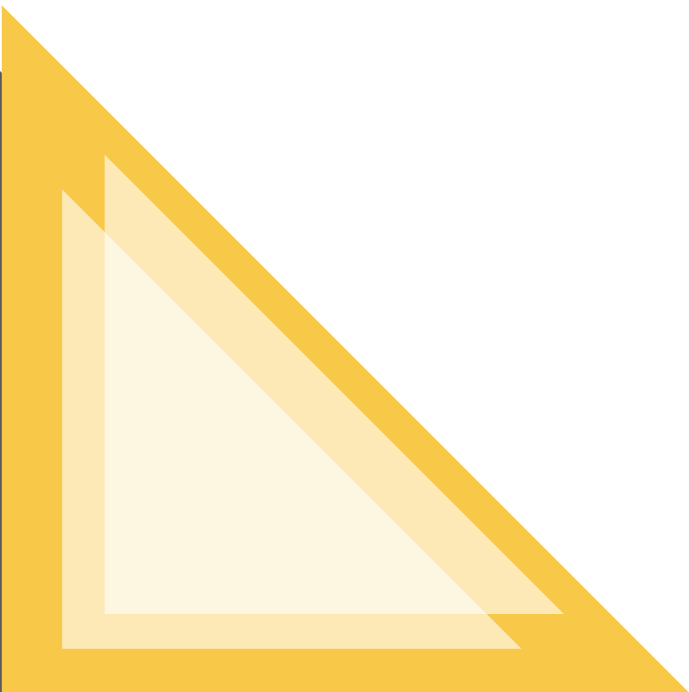
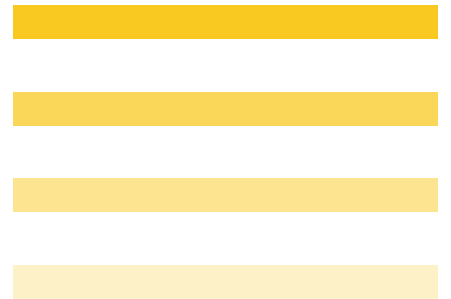
TRABAJO

2do Parcial

2ºC 2024

El diseño de una aplicación en el campo de la User Experience (UX) es un proceso integral que implica comprender las necesidades del usuario, crear soluciones efectivas y asegurar una experiencia fluida y agradable.

ISEC
NUEVA GENERACIÓN
DE COMUNICADORES



PAUTAS ENTREGA TRABAJO PARCIAL #2

Como ya conocemos nuestro objetivo de la cursada es elaborar el prototipo de una app de la página que viene trabajando en conjunto al proyecto integrador y su correspondiente reporte UX/UI.

“Formás parte de un equipo UX/UI donde valoran tu rol dentro del mismo, el proyecto a presentar está liderado por profesionales de la industria de tu rubro y respaldada por la empresa a quien trabajas, por medio tuyo tienen como objetivo que demuestres todo el trabajo realizado con tu equipo hasta lograr el desarrollo de una aplicación móvil que mejore la vida de las personas al proporcionar soluciones intuitivas y centradas en el usuario. Piensa cuál es la mejor estrategia para presentar el proyecto de tu equipo.”

Desarrollar la propuesta del producto indicando:

- Presentación del producto o servicios.
- ¿Porqué la app?.
- Objetivos de la app.
- Desktop Research.
- Benchmarking.
- MVP (Mínimo e imprescindible para la app).
- 1 Entrevista (presentar el video) y una encuesta con 10 respuestas como mínimo.
- User Persona.
- Mapa de empatía.

PAUTAS ENTREGA TRABAJO PARCIAL #2

- Card Sorting
- Tree Testing
- Mapa de Sitio / Menú Hamburguesa
- Task Flow (6)
- User Flow
- Wireframes baja (registración y logueo)
- Wireframes media (6 task Flow).
- Moodboard
- UI Kit
- Wireframes en alta toda la aplicación.
- TESTEO DE USABILIDAD:
 - 1 Entrevista moderada con su guión correspondiente y un ejemplo de mail invitando a formar parte y luego un mail de recordatorio del evento de un testeo del prototipo. (grabado en video) y en el reporte su conclusión.
- Reporte UX/UI de la App.
- Prototipo funcional es decir.... los 6 Task Flows totalmente funcionales. Con animación, autolayouts y componentes.

- **Compartir link necesarios de cada punto que hayan trabajado de forma externa y con acceso a todo para la corrección** (Figjam, Miro, Canva, etc).

Entregar por aula virtual y llevar todo lo que consideres necesario para tu mejor presentación.

MUCHOS ÉXITOS