# **Temario**

1 Creación del servicio REST	2
2 Creación del jar	6
3 Crear imagen Docker del microservicio con Dockerfile y subirlo a Docker Hub	9
4 Instalar y configurar Rancher	12
5 Generar la llave	15
6 Registrar equipo	17
7 Crear un servicio	22
8 Crear un balanceador	24
9 Consulta en el Navegador	26
10 Escalando el servicio	28

### 1.- Creación del servicio REST

Para crear una vertical de se debe de clonar el proyecto de GitHub mediante el comando de consola:

\$ git clone https://github.com/arellano-gustavo/vertx-sample.git

Lo que nos generará una carpeta llamada "vertx-sample".

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$ git clone https://github.com/arellano-gustavo/vertx-
sample.git
Cloning into 'vertx-sample'...
remote: Counting objects: 80, done.
remote: Compressing objects: 100% (38/38), done.
remote: Total 80 (delta 12), reused 73 (delta 10), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (80/80), done.
Checking connectivity... done.
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$ ls
vertx-sample
```

Lo que haremos será crear otro proyecto en Github llamado servicio y se debe clonar en el equipo a realizar el servicio:

\$ git clone <a href="https://github.com/dgpecurso12/servicio.git">https://github.com/dgpecurso12/servicio.git</a>

Lo que nos generará un carpeta llamada "servicio".

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$ git clone https://github.com/dgpecurso12/servicio.gi
t
Cloning into 'servicio'...
remote: Counting objects: 3, done.
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Checking connectivity... done.
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$ ls
servicio vertx-sample
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$
```

Procederemos a copiar el contenido de la carpeta vertx-sample a servicio:

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$ cp -r vertx-sample/src/ servicio/
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$ cp -r vertx-sample/LICENSE servicio/
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$ cp -r vertx-sample/pom.xml servicio/
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$ Is servicio/
LICENSE pom.xml README.md src
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp$
```

Se procede a agregar los archivos al git con el comando "git add ." y hacer commit con el comando "git commit -m "Comentario" " en el proyecto.

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ git add .
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ git commit -m "Se agregan archivo de vertic
al"
[master 8f8035f] Se agregan archivo de vertical
9 files changed, 531 insertions(+)
create mode 100644 LICENSE
create mode 100644 pom.xml
create mode 100644 src/.DS_Store
create mode 100644 src/main/.DS_Store
create mode 100644 src/main/java/mx/unam/dgpe/sample/controller/MyController.ja
va
create mode 100644 src/main/resources/log4j.properties
create mode 100644 src/test/.DS_Store
create mode 100644 src/test/.DS_Store
create mode 100644 src/test/java/mx/unam/dgpe/sample/controller/RestUtil.java
create mode 100644 src/test/java/mx/unam/dgpe/sample/controller/TestMyControlle
r.java
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Se hace push al proyecto "git push", y se ingresan las credencial si es que no se configuración globalmente.

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio git push
warning: push.default is unset; its implicit value has changed in
Git 2.0 from 'matching' to 'simple'. To squelch this message
and maintain the traditional behavior, use:

git config --global push.default matching

To squelch this message and adopt the new behavior now, use:

git config --global push.default simple

When push.default is set to 'matching', git will push local branches
to the remote branches that already exist with the same name.

Since Git 2.0, Git defaults to the more conservative 'simple'
behavior, which only pushes the current branch to the corresponding
remote branch that 'git pull' uses to update the current branch.

See 'git help config' and search for 'push.default' for further information.
(the 'simple' mode was introduced in Git 1.7.11. Use the similar mode
'current' instead of 'simple' if you sometimes use older versions of Git)

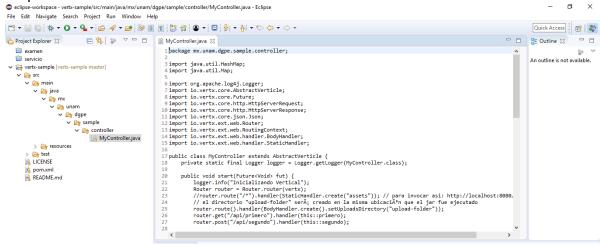
Username for 'https://github.com':
```

Con esto se tendrá un proyecto nuevo con el clone de vertx-sample, para poder modificar y generar un nuevo servicio rest.

Dentro de la carpeta llamada "servicio", la cual contiene una vertical en donde solo es necesario modificar el archivo:

"/src/main/java/mx/unam/dgpe/sample/controller/MyController.java"

Se puede abrir el archivo con su editor de texto favorito o un IDE de desarrollo:



Esta clase de java tiene un método llamado:

public void start(Future<Void> fut)

```
public void start(Future<Void> fut) {
    logger.info("Inicializando Vertical");
    Router router = Router.router(vertx);
    //router.route("/*").handler(StaticHandler.create("assets")); // para invocar asi: http://localhost:8080,
    // el directorio "upload-folder" serÃ; creado en la misma ubicación que el jar fue ejecutado
    router.route().handler(BodyHandler.create().setUploadsDirectory("upload-folder"));
    router.get("/api/primero").handler(this::primero);
    router.post("/api/segundo").handler(this::segundo);
```

En el cual vamos a definir dos partes:

1.- El punto de entrada de nuestra acción, para ello debemos de agregar al objeto "router" el punto de entrada e indicarle con qué método de la clase será resuelto, esto se hace mediante el código:

router.get("/app/suma").handler(this::suma);

```
17 public class MyController extends AbstractVerticle {
       private static final Logger logger = Logger.getLogger(MyController.class);
18
19
20
       public void start(Future<Void> fut) {
            logger.info("Inicializando Vertical");
21
22
            Router router = Router.router(vertx);
            //router.route("/*").handler(StaticHandler.create("assets")); // para invocar asi: http://localhost:8080, // el directorio "upload-folder" serÃ; creado en la misma ubicación que el jar fue ejecutado
23
25
            router.route().handler(BodyHandler.create().setUploadsDirectory("upload-folder"));
            router.get("/api/primero").handler(this::primero);
router.post("/api/segundo").handler(this::segundo);
26
27
           router.get("/api/suma").handler(this::suma);
28
29
30
            // Create the HTTP server and pass the "accept" method to the request handler.
31
            vertx.createHttpServer().requestHandler(router::accept).listen(
                     config().getInteger("http.port", 8080), result -> {
33
                          if (result.succeeded()) {
                               fut.complete();
```

2.- El método de la clase que atiende la petición que es ejecutada por el método "get" del proctocolo de HTTP, en este caso se ejecuta "suma"

```
proctocolo de HTTP, en este caso se ejecuta "suma"

for info.put("nombre", "gustavo");

for info.put("edad", "21");

for info.put("autos", autos);

for info.put("autos", autos);

for info.put("autos", autos);

for info.put("autos", autos);

for info.put("autos", autos);
  72
                return Json.encodePrettily(info);
  73
           }
  74
  75
           private void suma(RoutingContext routingContext) {
  76
                HttpServerResponse response = routingContext.response();
  77
                HttpServerRequest request = routingContext.request();
  78
                String operacion = "suma";
  79
                String operandoA = request.getParam("a");
  80
                String operandoB = request.getParam("b");
  81
                String jsonResponse = calculadora(operacion,operandoA,operandoB,request);
                response.setStatusCode(200).
  82
                putHeader("content-type", "application/json; charset=utf-8").
  83
  84
                end(jsonResponse);
  85
```

Para cada acción se debe de generar un método que atienda dicha petición y en el cual se regrese una cadena en formato JSON, se recomienda usar Mapas, ya que estos son sencillos de generar y su traducción a json no es compleja.

En este caso el método calculadora regresa el resultado de la operación en formato de JSON al método suma.

```
86
 87
        private String calculadora(String tipo, String operandoA, String operandoB,HttpServerRequest request) {
 88
 89
             Double r = new Double("0.0");
 90
             Double a = new Double("0.0");
 91
             Double b = new Double("0.0");
             a = a.parseDouble(operandoA);
 93
            b = b.parseDouble(operandoB);
 94
            if(tipo.equals("suma")){
 95
 96
                 r = a+b:
             }else if(tipo.equals("resta")){
 97
 98
                 r = a-b;
 99
             }else if(tipo.equals("multiplica")){
100
                 r = a*b;
101
             }else if(tipo.equals("divide")){
                 r = a/b;
102
             }else{
103
104
                 r=-1.0;
             }
105
106
107
             Map<String, String> resultado = new HashMap<>();
             resultado.put("operacion", tipo);
resultado.put("resultado", ""+r);
108
109
             resultado.put("Local IP",request.localAddress().host());
resultado.put("Remote IP",request.remoteAddress().host());
110
111
112
             return Json.encodePrettily(resultado);
113
114
115
```

### 2.- Creación del jar

Una vez que hemos terminado de modificar la vertical de nuestro servicio, se necesita compilar el proyecto, para no tener que instalar java y maven, utilizaremos la imagen de docker denominada kebblar/jdk18-utf8-debug-maven, la cual está almacenada en Dockerhub y por ende se debe de tener acceso a internet.

Para bajar el docker ejecutamos el comando:

\$ docker pull kebblar/jdk18-utf8-debug-maven

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker pull kebblar/jdk18-utf8-debug-maven
Using default tag: latest
latest: Pulling from kebblar/jdk18-utf8-debug-maven
72b39c1d4615: Already exists
46a2d5ede4a6: Already exists
d7caf6e91ad4: Already exists
c7ac9f284354: Already exists
a3ed95caeb02: Already exists
d498714eb2ba: Already exists
0023902da944: Pull complete
3fff4566cc7c: Extracting 11.01 MB/38.18 MB
fc7a5f6e7016: Download complete
643624fa1fd0: Download complete
d166eb0825cb: Download complete
ff7290c6f2fc: Download complete
d23b98058dae: Download complete
e0806ae83136: Download complete
c08b017ea671: Downloading 92.97 MB/1.541 GB
```

El comando para compilar el proyecto es el siguiente:

 $\$  docker run -it -v /\${RUTAFISICA}/:/codigo kebblar/jdk18-utf8-debug-maven mvn -f /codigo clean package

Donde \${RUTAFISICA} es la ruta donde se tiene el proyecto a compilar. \${RUTAFISICA}=/home/gustavo/curso-dgp/servicio/

\$ docker run -it -v /home/gustavo/curso-dgp/servicio/:/codigo kebblar/jdk18-utf8-debug-maven mvn -f /codigo clean package

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker run -it -v /home/gustavo/curso-dgp/servicio/
:/codigo kebblar/jdk18-utf8-debug-maven mvn -f /codigo clean package
```

Si no hubo errores en el código debe aparecer la pantalla con BUILD SUCCESS

El resultado será el archivo sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar dentro del directorio /home/gustavo/curso-dgp/servicio/target

Para probar nuestro jar utilizaremos el docker gustavoarellano/jdk18, sino lo tenemos se baia con el comando:

\$ docker pull gustavoarellano/jdk18

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker pull gustavoarellano/jdk18
Using default tag: latest
latest: Pulling from gustavoarellano/jdk18
72b39c1d4615: Already exists
46a2d5ede4a6: Already exists
d7caf6e91ad4: Already exists
c7ac9f284354: Already exists
a3ed95caeb02: Already exists
d498714eb2ba: Already exists
Digest: sha256:68ac31c634b3e255399ed39a9e519ccc9cd2dc653360a0e2f6ed194a5a90827d
Status: Downloaded newer image for gustavoarellano/jdk18:latest
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

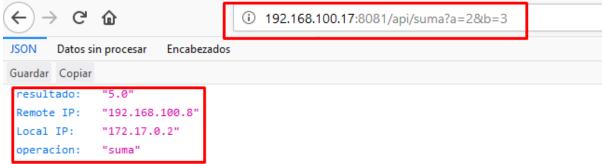
El comando para ejecutar el jar con el docker es:

\$ docker run -d -p 8081:8080 -v /home/gustavo/curso-dgp/servicio/:/codigo gustavoarellano/idk18 iava -iar /codigo/target/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.iar

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker run -d -p 8081:8080 -v /home/gustavo/curso-d
gp/servicio/:/codigo gustavoarellano/jdk18 java -jar /codigo/target/sample-1.0-SNAPSHOT-
fat.jar
3bea0b022c30966636f9a552fcb99a4150c63110c2e52b2385ac0d8fdaa1e22a
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Ya que se inició el docker con el jar, en un navegador pondremos la dirección IP de nuestro equipo donde está el docker seguido del puesto 8081 y la url del api con el controller y método que hicimos. En este caso la IP es

192.168.100.17:8081/api/suma?a=2&b=3 y nos debe responder con el resultado.



Como el servicio funcionó correctamente procedemos a parar el docker con los comandos:

\$ docker ps

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker ps

CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED

STATUS PORTS NAMES

3bea0b022c30 gustavoarellano/jdk18 "java -jar /codigo..." 7 minutes ago

Up 7 minutes 0.0.0:8081->8080/tcp determined_gates

gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Para obtener el ID del docker en ejecución el cual es 3bea0b022c30, este cambia cada vez que se ejecuta un docker, y después ejecutamos el comando: \$ docker stop 3bea0b022c30

# Crear imagen Docker del microservicio con Dockerfile y subirlo a Docker Hub

Primero debemos autenticarnos en nuestra cuenta de Docker Hub, se nos solicitará el usuario y contraseña correspondientes, ejecutar el comando siguiente:

\$ docker login

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker login
Login with your Docker ID to push and pull images from Docker Hub. If you don't have a D
ocker ID, head over to https://hub.docker.com to create one.
Username: dgpecurso12
Password:
Login Succeeded
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Después debemos generar un archivo Dockerfile con el comando:

\$ nano Dockerfile

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ nano Dockerfile
```

Dentro del archivo se debe agregar las siguientes líneas y debemos guardarlo: FROM gustavoarellano/jdk18

COPY ./target/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar /javabin/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar CMD java -jar /javabin/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar

```
GNU nano 2.5.3 File: Dockerfile Modified

FROM gustavoarellano/jdk18

COPY ./target/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar /javabin/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar

CMD java -jar /javabin/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar
```

Ejecutaremos el siguiente comando para compilar y crear la imagen del docker: \$ docker build -t microservicio .

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ nano Dockerfile
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker build -t microservicio .
Sending build context to Docker daemon 8.261 MB
Step 1/3 : FROM gustavoarellano/jdk18
---> caea849e9be4
Step 2/3 : COPY ./target/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar /javabin/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar
r
---> 8ace8d78ad43
Removing intermediate container 01d58de6855a
Step 3/3 : CMD java -jar /javabin/sample-1.0-SNAPSHOT-fat.jar
---> Running in ad829967d29f
---> 5bac4ad80d3a
Removing intermediate container ad829967d29f
Successfully built 5bac4ad80d3a
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Con el comando "docker images" obtendremos el ID de la imagen mismo que se informó al finalizar la compilación.

gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/serv	icio\$ docker images		
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED
SIZE			
nicroservicio	latest	5bac4ad80d3a	About a minute
ago 542 MB			
kebblar/pba-curso-unam	latest	e7cb7c355e69	3 days ago
542 MB			
kebblar/jdk18-utf8-debug-maven	latest	25b228c6a928	4 months ago
2.37 GB			

Ejecutamos la imagen del docker creada con el comando:

\$ docker run -d -p 8081:8080 microservicio

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker run -d -p 8081:8080 microservicio
185188e83dfcd60bbad2e9b870745c4470de26675a1aee359f6d017bf816d27a
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Verificamos que esté corriendo el docker con el comando siguiente y obtenemos el ID:

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker ps
                                       COMMAND
CONTAINER ID
                  IMAGE
                                                               CREATED
                                                                                    ST
ATUS
                 PORTS
                                         NAMES
                                       "/bin/sh -c 'java ..."
185188e83dfc
                                                                                    Uр
                  microservicio
                                                               About a minute ago
                 0.0.0.0:8081->8080/tcp
About a minute
                                         suspicious brahmagupta
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Con el ID obtenido en el paso anterior ejecutamos el comando y debe responder con una clave sha256:

\$ docker commit 185188e83dfc dgpecurso12/microservicio

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker commit 185188e83dfc dgpecurso12/microservici
o
sha256:77eedd9b70c355bbd0eb4b626d92077f4ddb355281761e90ddd787b6c34cc65d
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Finalmente ejecutamos el comando para subirlo a Docker Hub:

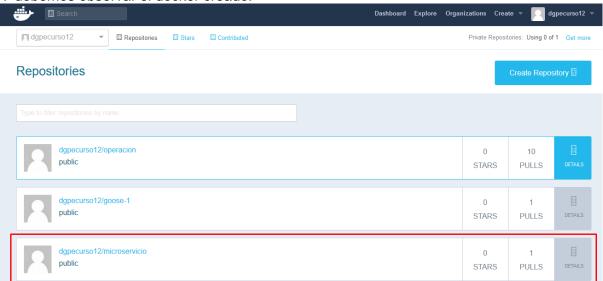
\$ docker push dgpecurso12/microservicio

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ docker push dgpecurso12/microservicio
The push refers to a repository [docker.io/dgpecurso12/microservicio]
3255b498078b: Pushed
44bd3c9b5ffc: Pushed
0dd2d2815662: Mounted from kebblar/pba-curso-unam
5f70bf18a086: Mounted from kebblar/pba-curso-unam
918dbf1cf3de: Mounted from kebblar/pba-curso-unam
9e1fe90ee292: Mounted from kebblar/pba-curso-unam
d97fd2c5d8e1: Mounted from kebblar/pba-curso-unam
c1cc34424286: Mounted from kebblar/pba-curso-unam
latest: digest: sha256:a99d72707773e7376d1e630d8eb3023dae51dba723541d75d7255e9ad65a6f0a
size: 1988
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Para comprobar que este sí se haya subido correctamente ingresamos a Docker Hub con nuestro usuario y password.



Y debemos observar el docker creado.



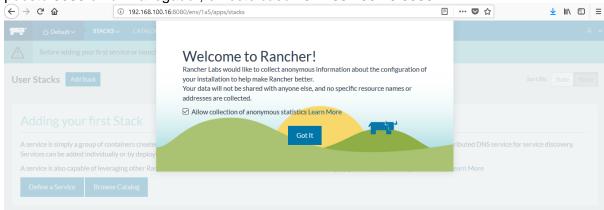
### 4.- Instalar y configurar Rancher

Para instalar Rancher se tomará uno que ya está en un docker, con el comando se procederá a bajarlo e iniciarlo:

\$ docker run -d -p 8080:8080 kebblar/rancher

```
gustavo@ubuntu:~$ docker run -d -p 8080:8080 kebblar/rancher
Unable to find image 'kebblar/rancher:latest' locally
latest: Pulling from kebblar/rancher
6599cadaf950: Pull complete
23eda618d451: Pull complete
f0be3084efe9: Pull complete
52de432f084b: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
e75cd91a1dc5: Pull complete
997f1b48f59f: Pull complete
313c28fb4e37: Pull complete
2a0730d1275c: Pull complete
8848fbebd2c8: Pull complete
906504ea9ea6: Pull complete
9329940f8e65: Pull complete
e849debd7945: Pull complete
4883bd135dd2: Pull complete
605c6a0fe940: Pull complete
274bc004c933: Pull complete
a6cb25e8d1a2: Pull complete
3ded9d4c8c2b: Pull complete
a571d2f40012: Pull complete
9c64f335a665: Pull complete
Digest: sha256:434f5595cd28c344ad9601f0f9dfd92d8bcadc6d7a10da6cfdd97bc83f85e44c
Status: Downloaded newer image for kebblar/rancher:latest
02aeaa4776ea66554d721e0e79cafc3c957e645f72a73875e16b0e0b698e055c
gustavo@ubuntu:~$
```

Para visualizar el Rancher ejecutándose ingresar a la IP del equipo donde se instaló en el puesto 8080 en un navegador, en este caso 192.168.100.16:8080.

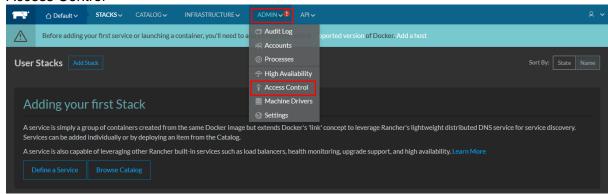


Esta pantalla indica que ha iniciado el Rancher.

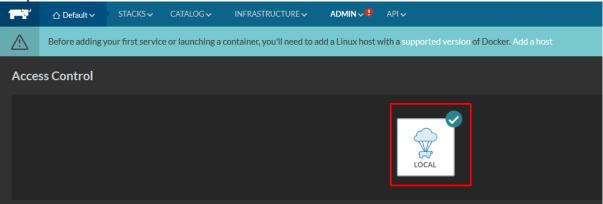
Primero cambiaremos el color de la aplicación al Dark



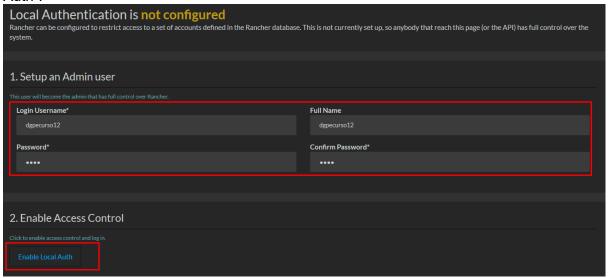
Primero debemos configurar el acceso, para esto se ingresará al menú ADMIN y submenú Access Control



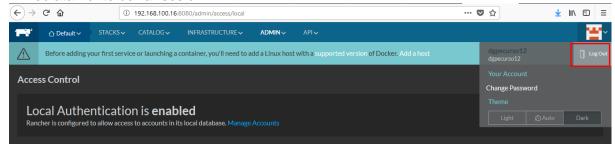
Después se seleccionara la autenticación local.



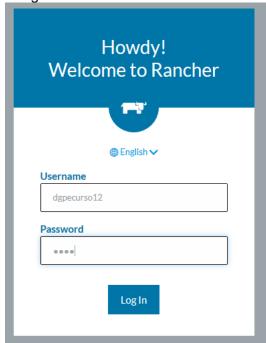
Se deberán de registrar los datos de la autenticación y oprimir el botón "Enabel Local Auth".



Inmediatamente cerrar sesión.

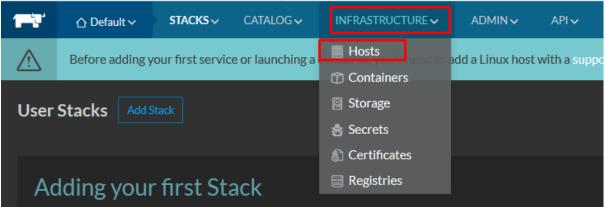


E ingresar de nuevo al Rancher.

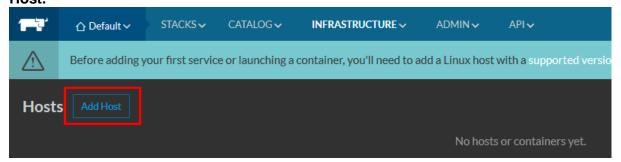


### 5.- Generar la llave

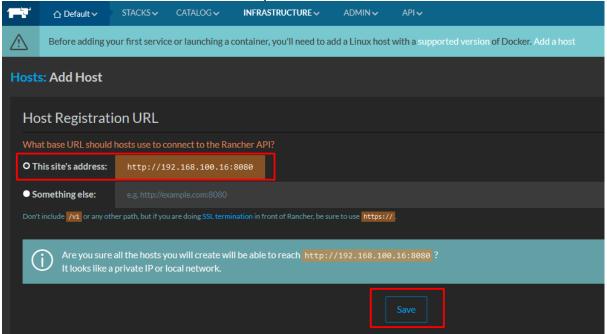
Para generar una llave para poder conectar más equipos a administrar en el rancher, se debe ir al menú **INFRASTRUCTURE** y submenú **Host.** 

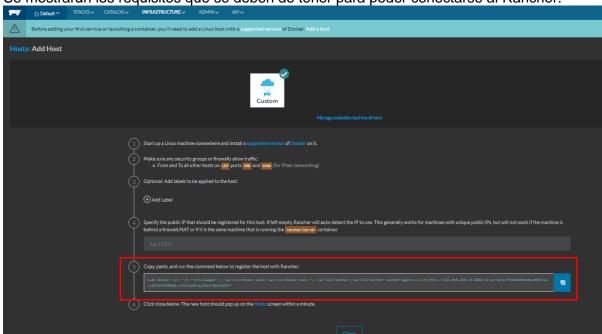


# Ahí oprimir el botón **Add Host.**



Se mostrará la **IP** la cual será el **Host**, oprimir el botón **Save**.





Se mostrarán los requisitos que se deben de tener para poder conectarse al Rancher.

También se ha generado un url con una llave la cual se debe de ejecutar en los equipos clientes. La cual es un comando para instalar docker con rancher y un agente el cual es el que va estar monitoreando a los clientes.

sudo docker run --rm --privileged -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -v /var/lib/rancher:/var/lib/rancher rancher/agent:v1.2.6 http://192.168.100.16:8080/v1/scripts/FCD04BE0B4B446955C12:1514678400000:iT4b7e qDCNzyROrH7Q0lhqO4tY

Esta llave varía de equipo a equipo, nunca es la misma.

### 6.- Registrar equipo

La llave que se creó en el apartado anterior se debe de copiar y ejecutar en otro equipo distinto a donde se encuentra Rancher.

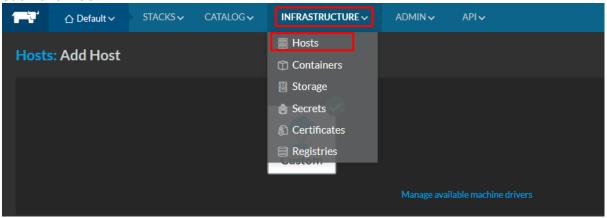
Se ejecutará en el equipo que tiene la IP 192.168.100.17

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ ifconfig
docker0 Link encap:Ethernet HWaddr 02:42:18:e3:e2:62
         inet addr:172.17.0.1 Bcast:0.0.0.0 Mask:255.255.0.0
         inet6 addr: fe80::42:18ff:fee3:e262/64 Scope:Link
         UP BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Metric:1
         RX packets:199 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:260 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:0
         RX bytes:17104 (17.1 KB) TX bytes:280042 (280.0 KB)
         Link encan: Ethernet HWaddr 00:0c:29:49:be:c2
ens33
        inet addr:192.168.100.17 | Bcast:192.168.100.255 | Mask:255.255.255.0
         inet6 addr: fe80::20c:29ff:fe49:bec2/64 Scope:Link
         UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
         RX packets:1160160 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:89828 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:1000
         RX bytes:1681918468 (1.6 GB) TX bytes:13804822 (13.8 MB)
         Link encap:Local Loopback
lo
         inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
         inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
         UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536 Metric:1
         RX packets:160 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:160 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:1
         RX bytes:11840 (11.8 KB) TX bytes:11840 (11.8 KB)
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

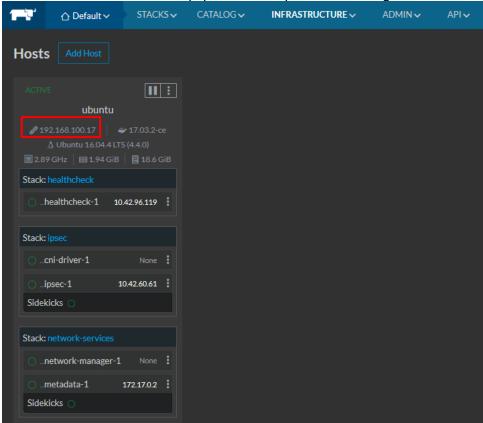
Se ejecuta la llave que se copió y debe de registrarse el equipo en el Host.

```
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$ sudo docker run --rm --privileged -v /var/run/docke
.sock:/var/run/docker.sock -v /var/lib/rancher:/var/lib/rancher rancher/agent:v1.2.6 ht
p://192.168.100.16:8080/v1/scripts/FCD04BE0B4B446955C12:1514678400000:iT4b7eqDCNzyROrH7
Q0Ihq04tY
INFO: Running Agent Registration Process, CATTLE URL=http://192.168.100.16:8080/v1
INFO: Attempting to connect to: http://192.168.100.16:8080/v1
INFO: http://192.168.100.16:8080/v1 is accessible
INFO: Inspecting host capabilities
INFO: Boot2Docker: false
INFO: Host writable: true
INFO: Token: xxxxxxxx
INFO: Running registration
INFO: Printing Environment
INFO: ENV: CATTLE ACCESS KEY=D88BA82562720A7A884B
INFO: ENV: CATTLE HOME=/var/lib/cattle
INFO: ENV: CATTLE REGISTRATION ACCESS KEY=registrationToken
INFO: ENV: CATTLE REGISTRATION SECRET KEY=xxxxxxx
INFO: ENV: CATTLE SECRET KEY=xxxxxxx
INFO: ENV: CATTLE URL=http://192.168.100.16:8080/v1
INFO: ENV: DETECTED_CATTLE_AGENT_IP=192.168.100.17
INFO: ENV: RANCHER AGENT IMAGE=rancher/agent:v1.2.6
INFO: Launched Rancher Agent: 2f38675ddcdd330379044107d60b6d54b6bf3f0f9da26231322f6fa2b9
a8ea0a
gustavo@ubuntu:~/curso-dgp/servicio$
```

Para visualizar que se haya registrado el equipo iremos al menú **INFRASTRUCTURE** y submenú **Host.** 



Se deberá de visualizar el equipo con la IP previamente registrada.



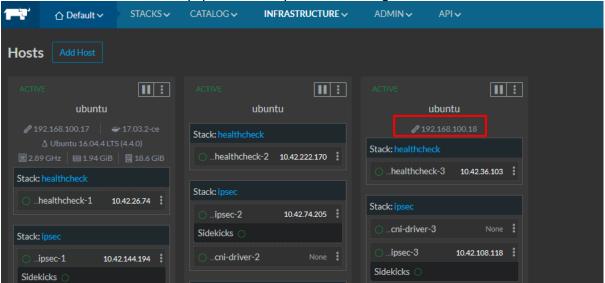
#### Se procederá a ejecutar la llave de registro en otro equipo con la IP 192.168.100.18

```
gustavo@ubuntu:~$ ifconfig
        Link encap:Ethernet HWaddr 02:42:80:7f:3c:16
docker0
         inet addr:172.17.0.1 Bcast:0.0.0.0 Mask:255.255.0.0
         UP BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Metric:1
         RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:0
         RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
        Link encap:Ethernet HWaddr 00:0c:29:e8:49:a8
        inet addr:192.168.100.18 Bcast:192.168.100.255 Mask:255.255.255.0
         inet6 addr: fe80::20c:29ff:fee8:49a8/64 Scope:Link
         UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
         RX packets:91 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:74 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:1000
         RX bytes:11018 (11.0 KB) TX bytes:10303 (10.3 KB)
10
         Link encap:Local Loopback
         inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
         inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
         UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536 Metric:1
         RX packets:160 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:160 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:1
         RX bytes:11840 (11.8 KB) TX bytes:11840 (11.8 KB)
gustavo@ubuntu:~$
```

#### Se copia la llave nuevamente en el nuevo cliente.

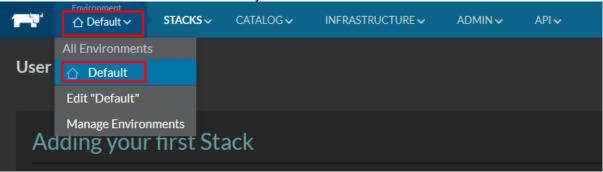
```
justavo@ubuntu:~$ sudo docker run --rm --privileged -v /var/run/docker.sock:/var/run
docker.sock -v /var/lib/rancher:/var/lib/rancher rancher/agent:v1.2.6 http://192.16/
3.100.16:8080/v1/scripts/FCD04BE0B4B446955C12:1514678400000:iT4b7eqDCNzyROrH7Q0Ihq04
INFO: Running Agent Registration Process, CATTLE URL=http://192.168.100.16:8080/v1
INFO: Attempting to connect to: http://192.168.100.16:8080/v1
INFO: http://192.168.100.16:8080/v1 is accessible
INFO: Inspecting host capabilities
INFO: Boot2Docker: false
INFO: Host writable: true
INFO: Token: xxxxxxxx
INFO: Running registration
INFO: Printing Environment
INFO: ENV: CATTLE ACCESS KEY=D88BA82562720A7A884B
INFO: ENV: CATTLE HOME=/var/lib/cattle
INFO: ENV: CATTLE REGISTRATION ACCESS KEY=registrationToken
INFO: ENV: CATTLE REGISTRATION SECRET KEY=xxxxxxx
INFO: ENV: CATTLE SECRET KEY=xxxxxxx
INFO: ENV: CATTLE URL=http://192.168.100.16:8080/v1
INFO: ENV: DETECTED CATTLE AGENT IP=192.168.100.18
INFO: ENV: RANCHER AGENT IMAGE=rancher/agent:v1.2.6
INFO: Launched Rancher Agent: 2eb51f7a45c56c10eadd742190bdec5f720c9bbc8f237b3143ac3d
211ba0cf13
gustavo@ubuntu:~$
```

Se deberá de visualizar el equipo con la IP previamente registrada.

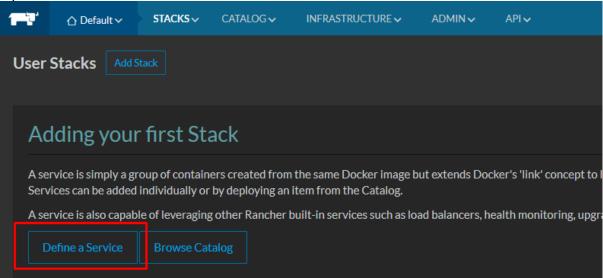


### 7.- Crear un servicio

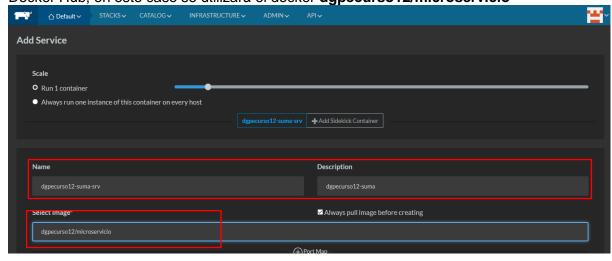
Primero se debe de ir al Menú Default y submenú Default



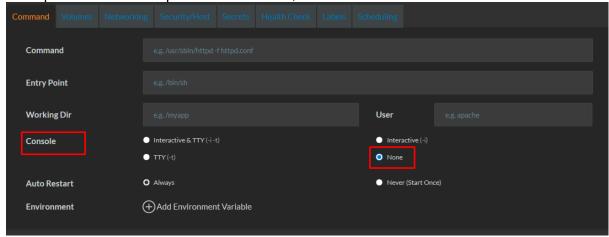
Oprimir el botón Define a Service



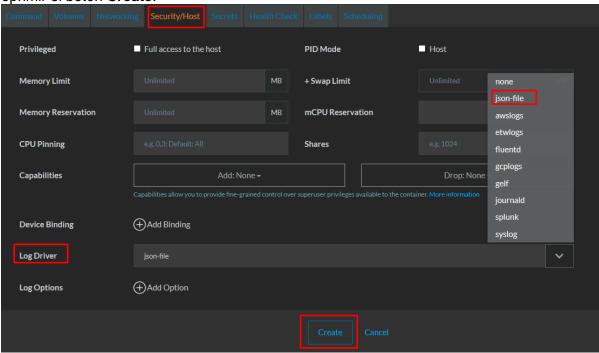
Ingresar el nombre del servicio y la descripción, así como la imagen que se bajara de Docker Hub, en este caso se utilizará el docker **dgpecurso12/microservicio** 



En la parte inferior en la pestaña command, en donde dice Console seleccionar None



En la pestaña **Security/Host** en donde dice **Log Driver** seleccionar **json-file** y después oprimir el botón **Create**.



Se observará que empezará a activarse el servicio.

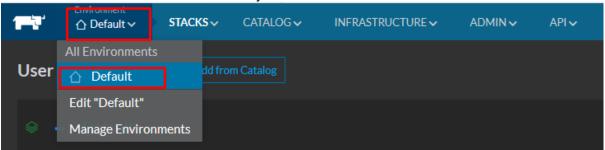


Después de unos segundos o minutos quedará activo el servicio.

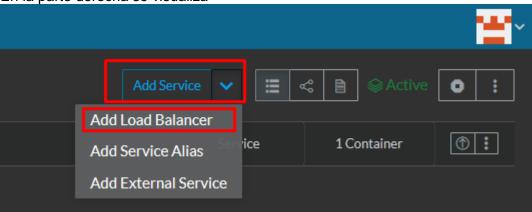


### 8.- Crear un balanceador

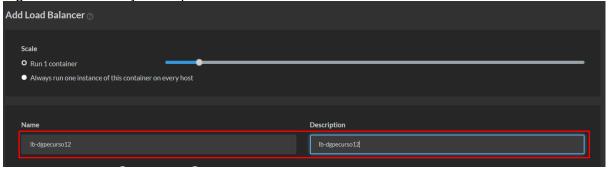
Primero se debe de ir al Menú Default y submenú Default



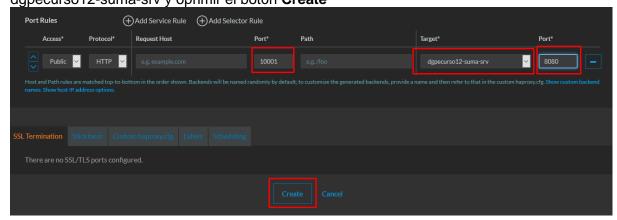
En la parte derecha se visualiza



Ingresar el nombre y descripción del balanceador



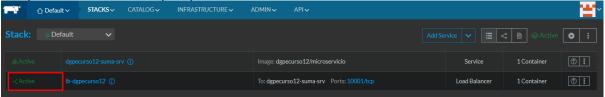
Ingresar el puerto del balanceador y seleccionar el servicio que se creó anteriormente dgpecurso12-suma-srv y oprimir el botón **Create** 



Se visualizará que se está activando el balanceador.

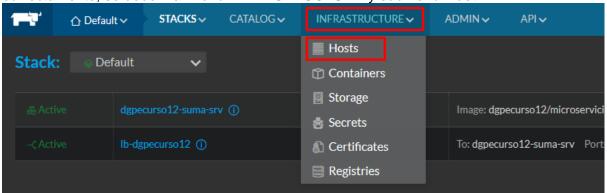


Después se visualizará que quedo activo el balanceador.

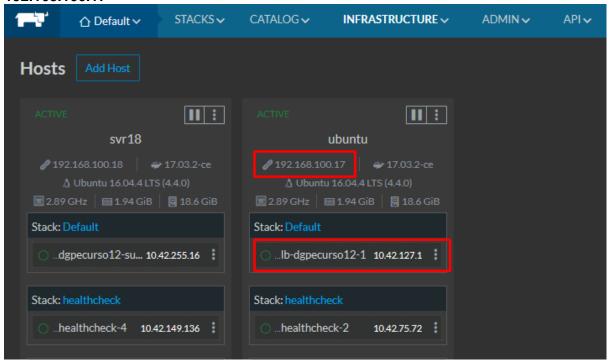


## 9.- Consulta en el Navegador

Para visualizar en el navegador que se ha generado el balanceador y servicio correctamente, se debe ir al menú **INFRASTRUCTURE** y submenú **Host.** 



En esta pantalla se visualiza que el balanceador quedo en la IP 192.168.100.17



Para visualizar el servicio en el navegador se debe ingresar la IP y el puerto del balanceador, así como los datos del servicio a consultar, en este caso

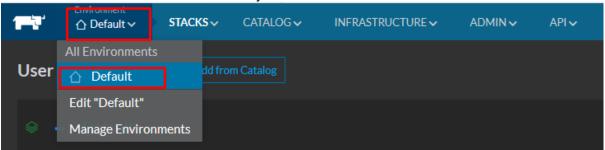
192.168.100.17:10001/api/suma?a=4&b=8



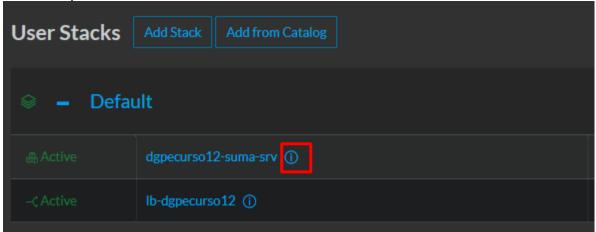
Las IP's mostradas corresponde a, **Local IP** a donde se encuentra el servicio que está respondiendo, y la **Remote IP** desde donde se realizó la petición, en este caso donde está el **Load Balancer**.

### 10.- Escalando el servicio

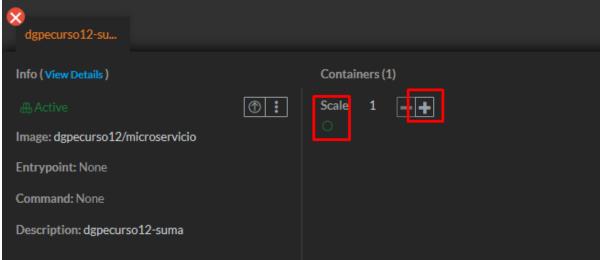
Primero se debe de ir al Menú Default y submenú Default



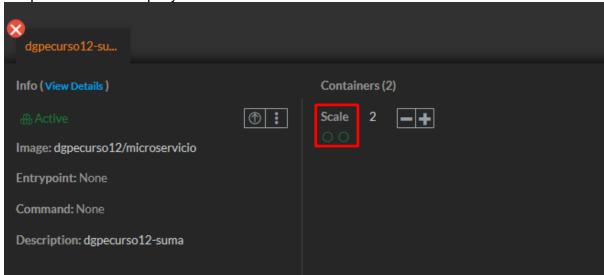
Se debe oprimir en el icono



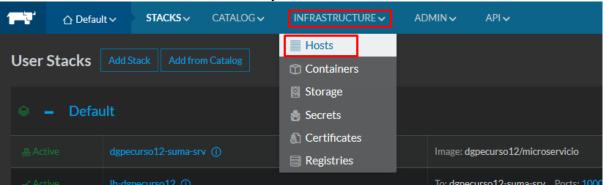
Se visualiza que está escalado a 1, se oprime el ícono de más.

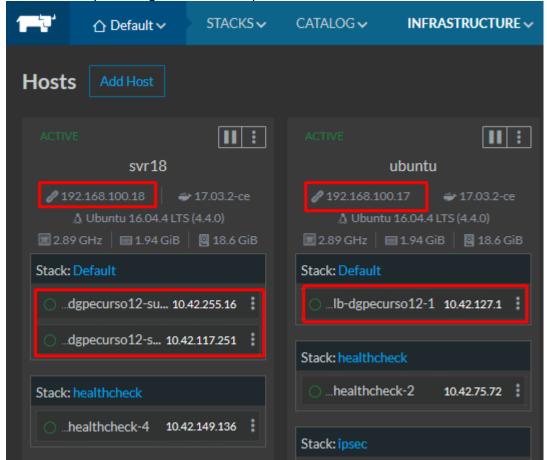


Después se observa que ya está escalado a 2



Se debe ir al menú INFRASTRUCTURE y submenú Host.

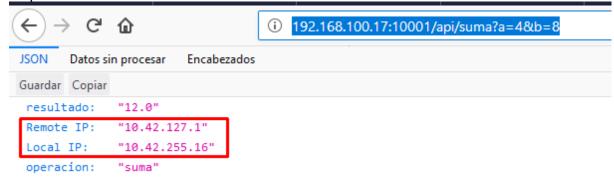




Se visualiza que el segundo servicio quedó en el mismo cliente otro número de IP interna.

Al realizar la consulta en el navegador se debe ingresar la IP y el puerto del balanceador, así como los datos del servicio a consultar, en este caso 192.168.100.17:10001/api/suma?a=4&b=8

#### La primera vez se ve la Local IP 10.42.255.16



La segunda vez se ve la **Local IP 10.42.117.251**, indicando que el balanceador está realizando bien su trabajo, ya que la configuración predeterminada es el **Round Robin** 

