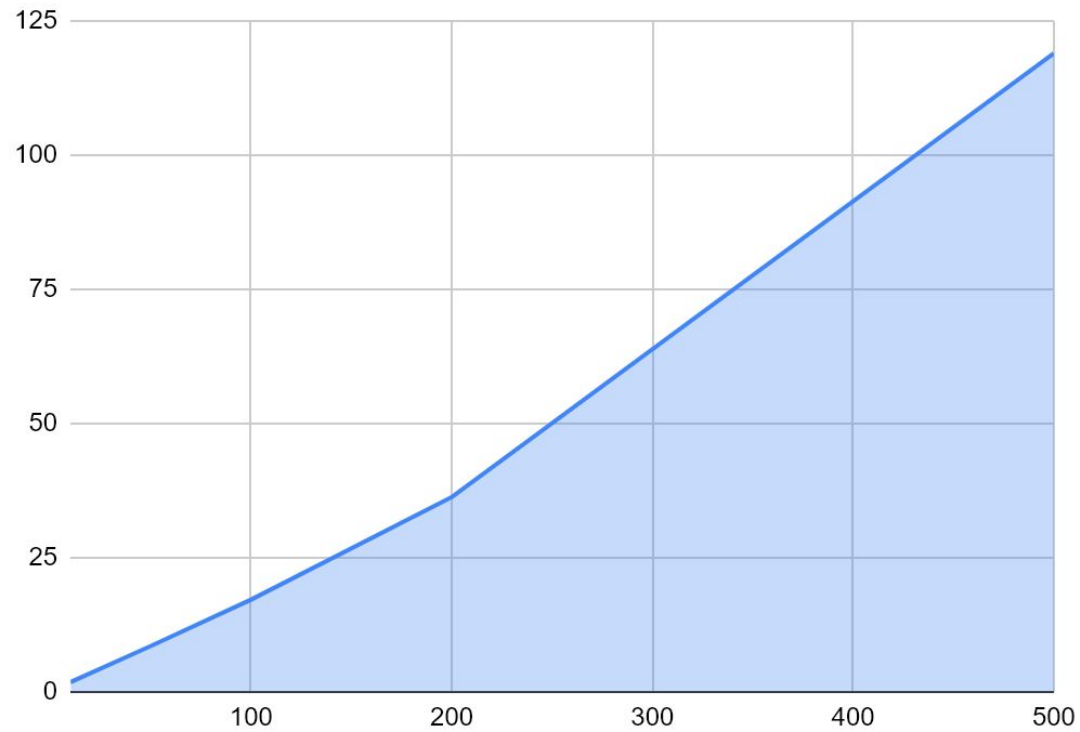


Результаты timeit и cProfile

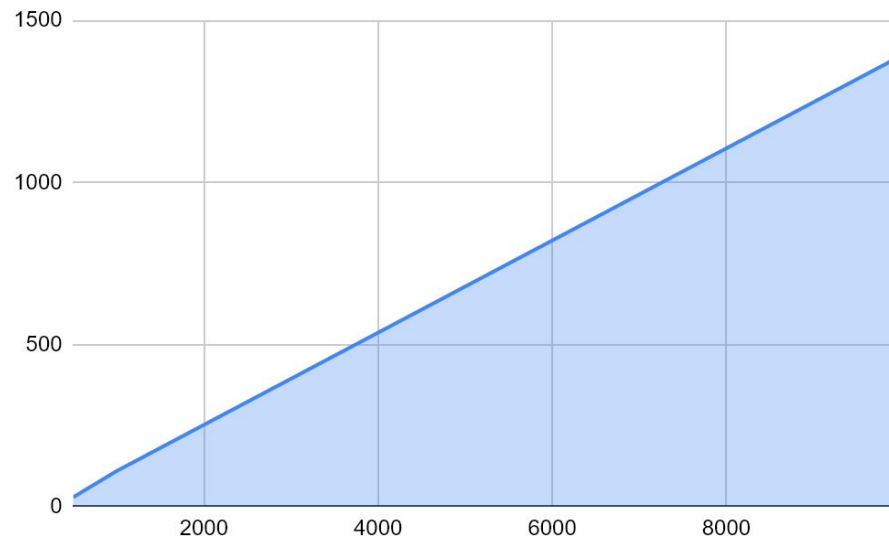
Реализация	Классическая рекурсия var1		проходим циклом по срезу [::-1] var2		функция reversed() var3		срезу [::-1] var4		Рекурсия + мемоизация "из коробки" var5	
кол-во символов	timeit	cProfile	timeit	cProfile	timeit	cProfile	timeit	cProfile	timeit	cProfile
10	1,83 * 10 ⁻⁶	11	0.68 * 10 ⁻⁶	1	0.46 * 10 ⁻⁶	1	0.148 * 10 ⁻⁶	1	0.06 * 10 ⁻⁶	11
50	8,55 * 10 ⁻⁶	51	2,69 * 10 ⁻⁶	1	1.17 * 10 ⁻⁶	1	0.18 * 10 ⁻⁶	1	0.063 * 10 ⁻⁶	51
100	17,2 * 10 ⁻⁶	101	5,05 * 10 ⁻⁶	1	1.95 * 10 ⁻⁶	-	0.23 * 10 ⁻⁶	1	0.062 * 10 ⁻⁶	101
200	36,3 * 10 ⁻⁶	201	-	-	-	-	-	-	0.061 * 10 ⁻⁶ (0.27 * 10 ⁻⁶ max)	201
400	-	-	-	-	-	-	-	-	0.061 * 10 ⁻⁶ (0.57 * 10 ⁻⁶ max)	401
500	119 * 10 ⁻⁶	501	29 * 10 ⁻⁶	1	7.82 * 10 ⁻⁶	-	0.63 * 10 ⁻⁶	1	-	496 ошибка
1000	-	-	110 * 10 ⁻⁶	1	15.2 * 10 ⁻⁶	-	1.06 * 10 ⁻⁶	1	-	-
10000	-	-	1390 * 10 ⁻⁶	1	119 * 10 ⁻⁶	1	7.07 * 10 ⁻⁶	1	-	-

Выводы: ниже.

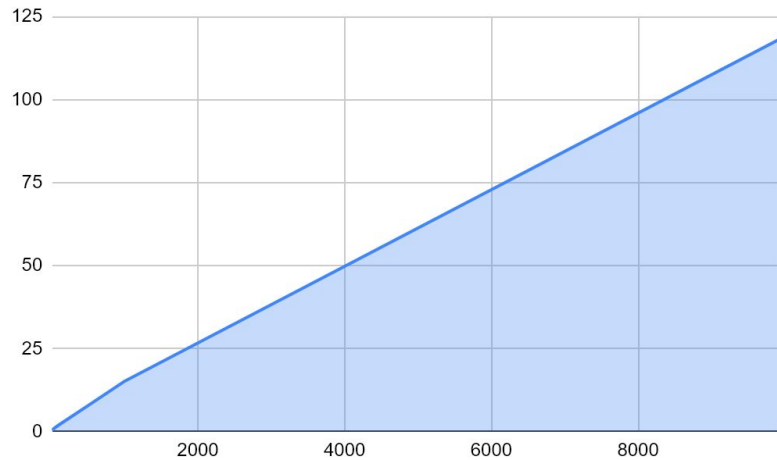
1. Классическая рекурсия `var1`, сложность алгоритма линейная $O(n)$, но по факту выполняется медленнее чем цикл по срезу в 4 раза ($119/29$), медленнее в 15 раз медленнее `reverse()`, медленнее в 188 раз чем срез, так же рекурсия имеет существенный недостаток - ограничение в 1000 вызовов.



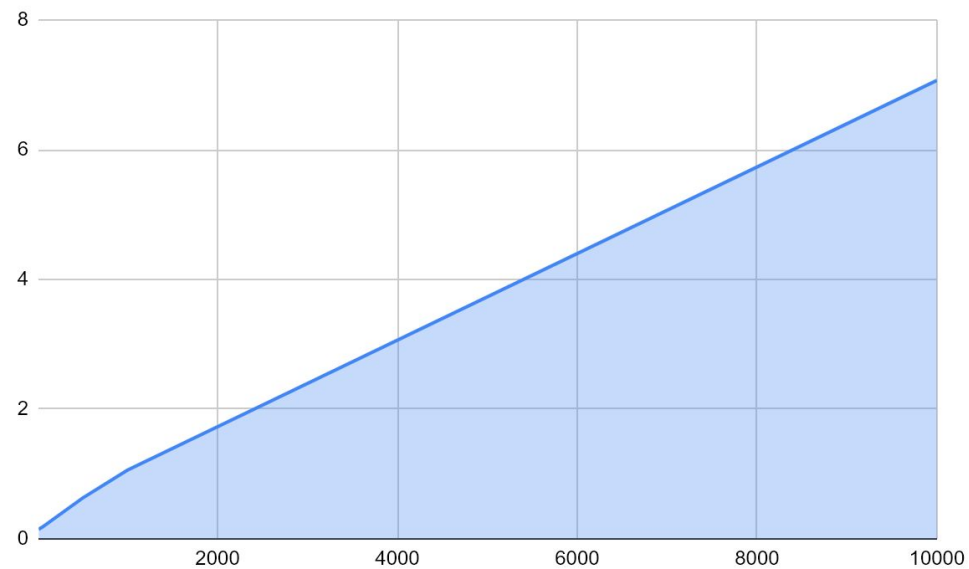
2. Цикл по срезу `[::-1] var2`, сложность алгоритма линейная $O(n)$, (для 10000 символьной строки) по факту выполняется медленнее в 11,5 раз чем `reversed()`, и в 196 раз медленнее чем просто срез. (хотя бессмысленный код, так как можно взять просто срез (`var4`), просто было любопытно как работает)



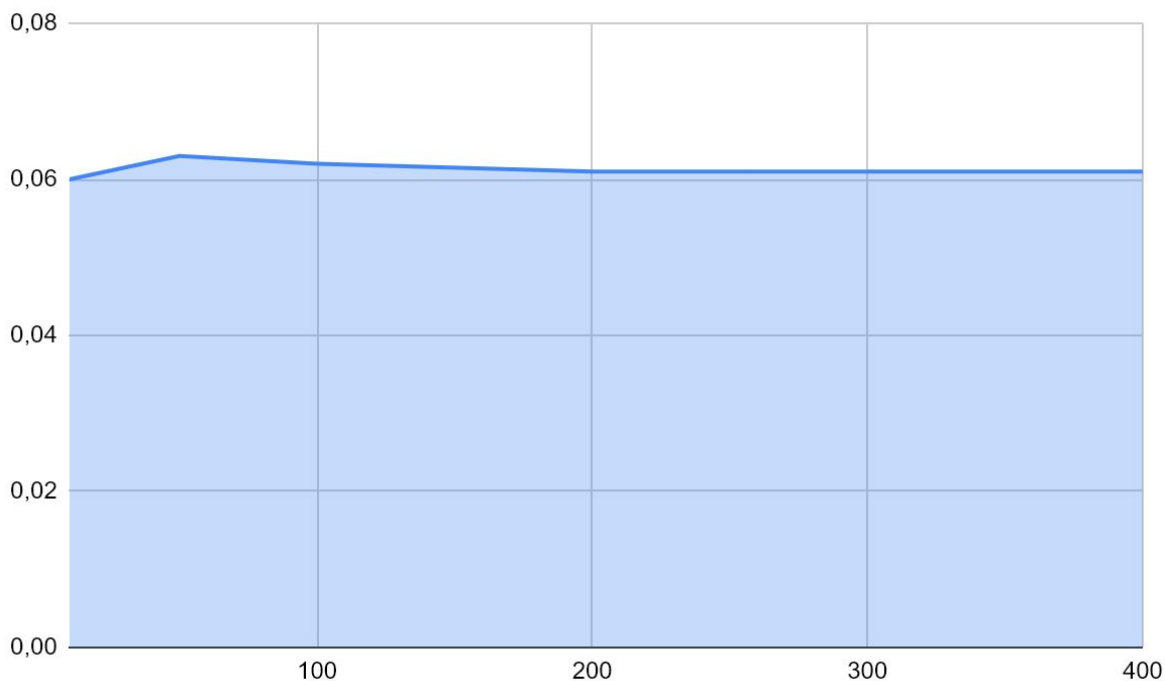
3. функция `reversed()` var3, сложность алгоритма линейная $O(n)$, (для 10000 символьной строки) выполняется достаточно быстро, по факту медленнее, чем срез в 16,8 раз



4. срез `[::-1]` var4, сложность алгоритма линейная $O(n)$, (для 10000 символьной строки) выполняется относительно быстро, самый короткий код. По результатам быстрее чем срез работает Рекурсия + мемоизация "из коробки" var5, но к этому последнему варианту много вопросов.



5. Рекурсия + мемоизация “из коробки” `var5`, хоть и наследует существенный недостаток от обычной рекурсии (ограничение на переполнение стека вызовов 1000), однако сложность алгоритма получается константная $O(1)$ (для пустой строки выдает такое же время как и для максимально возможной, до ограничения рекурсии 1000). Кроме того функция проходит все тесты, поэтому я не сомневаюсь в корректности ее работы. При длине строки более 200 символов при проверке функцией `timeit` выскакивает предупреждение, что среднее (например для 400 символов 61.2 nsec) и максимальное (для 400 символов 566 nsec) время расходится в разы. Возможно это влияние декоратора `@functools.lru_cache()`. Однако даже максимальное время выполнения очень неплохое, по сравнению с остальными реализациями задачи.



Выводы: самые оптимальные по времени выполнения и величине кода оказались варианты среза `::-1` `var4` и Рекурсия + мемоизация “из коробки” `var5`. Однако `var5` можно использовать, когда точно уверен, что количество вызовов функции будет менее 1000. Если нет в этом уверенности, то для данного условия задачи следует использовать `var4` среза `::-1`.