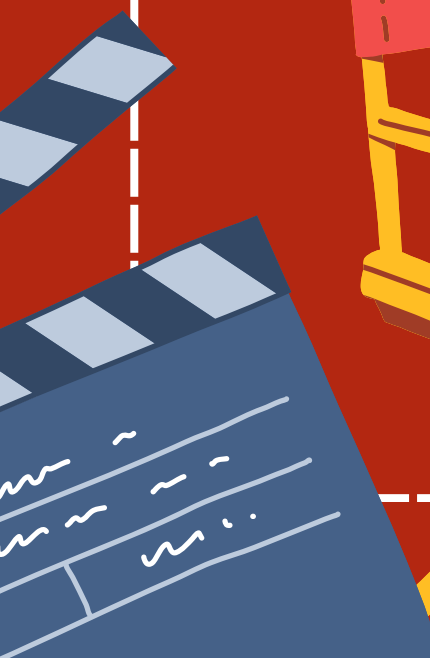
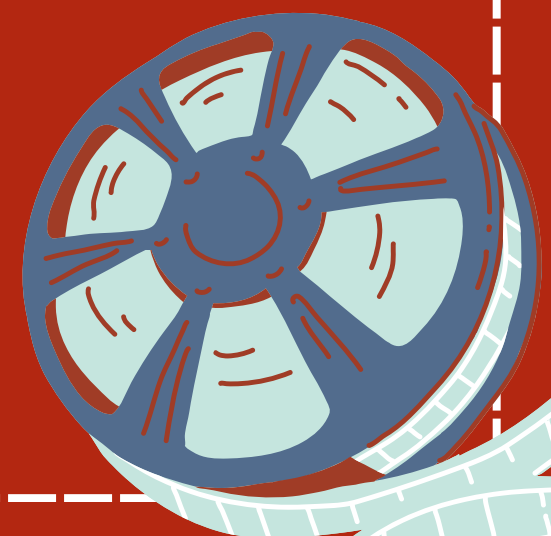


SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE VIDEOLOCADORA

# TOCATOON VIDEO MANAGER





## O DESAFIO

- ARMAZENAMENTO DE DADOS DE FILMES
- CONTROLE DE LOCAÇÕES
- GESTÃO DE DISPONIBILIDADE
- ANÁLISE E ESTATÍSTICAS EM TEMPO REAL

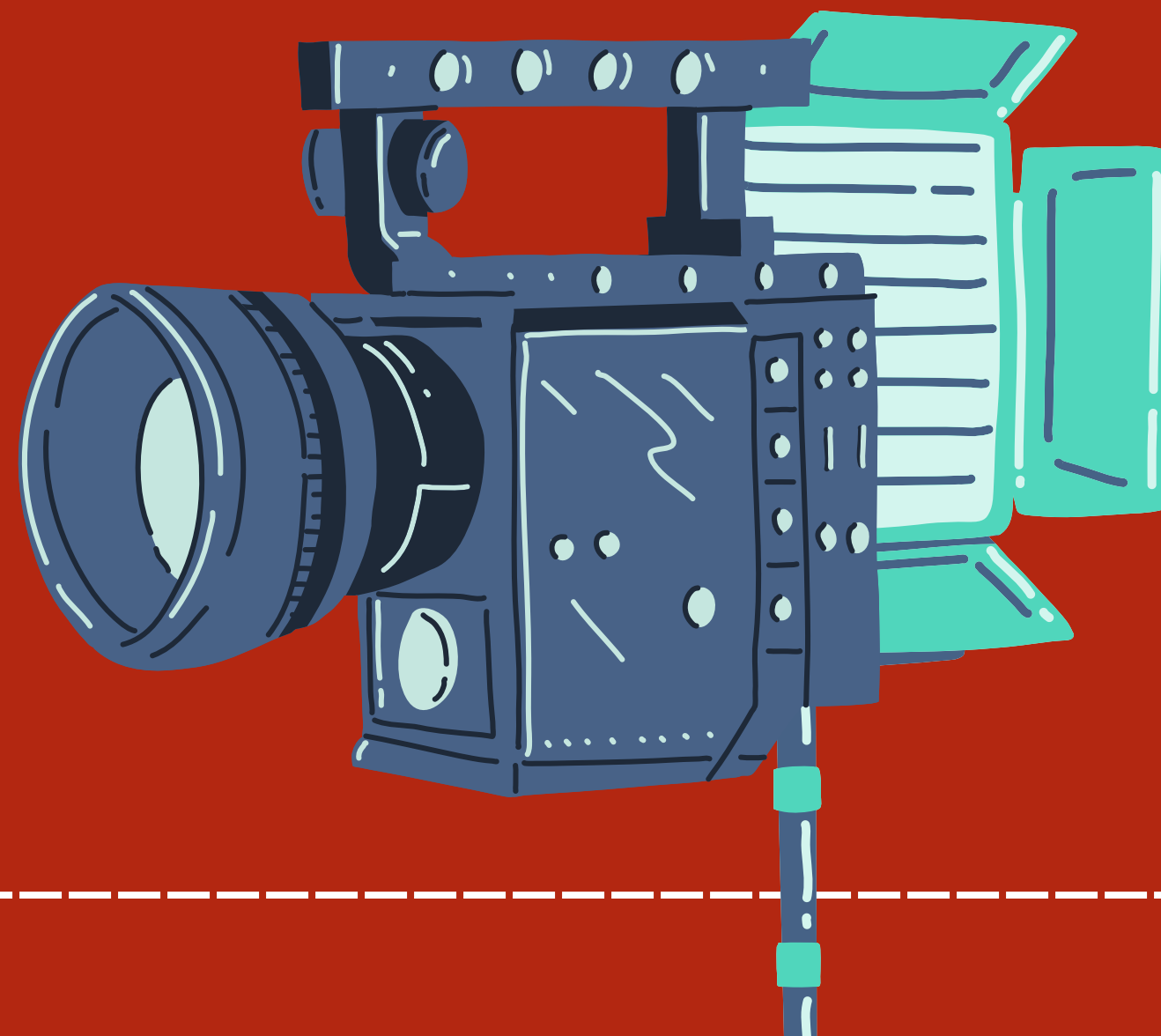
# OBJETIVO DO PROJETO

- DESENVOLVER UM SISTEMA FUNCIONAL
- APLICAR MODULARIZAÇÃO E BOAS PRÁTICAS
- SIMULAR ESTRUTURA REAL DE LOCADORA
- FACILITAR OPERAÇÃO POR MENUS E SUBMENUS



# ARQUITETURA DO SISTEMA

- MÓDULOS INDEPENDENTES
- MENUS PRINCIPAIS E SUBMENUS



- FUNÇÕES SEPARADAS POR RESPONSABILIDADE
- ARMAZENAMENTO COM VETORES



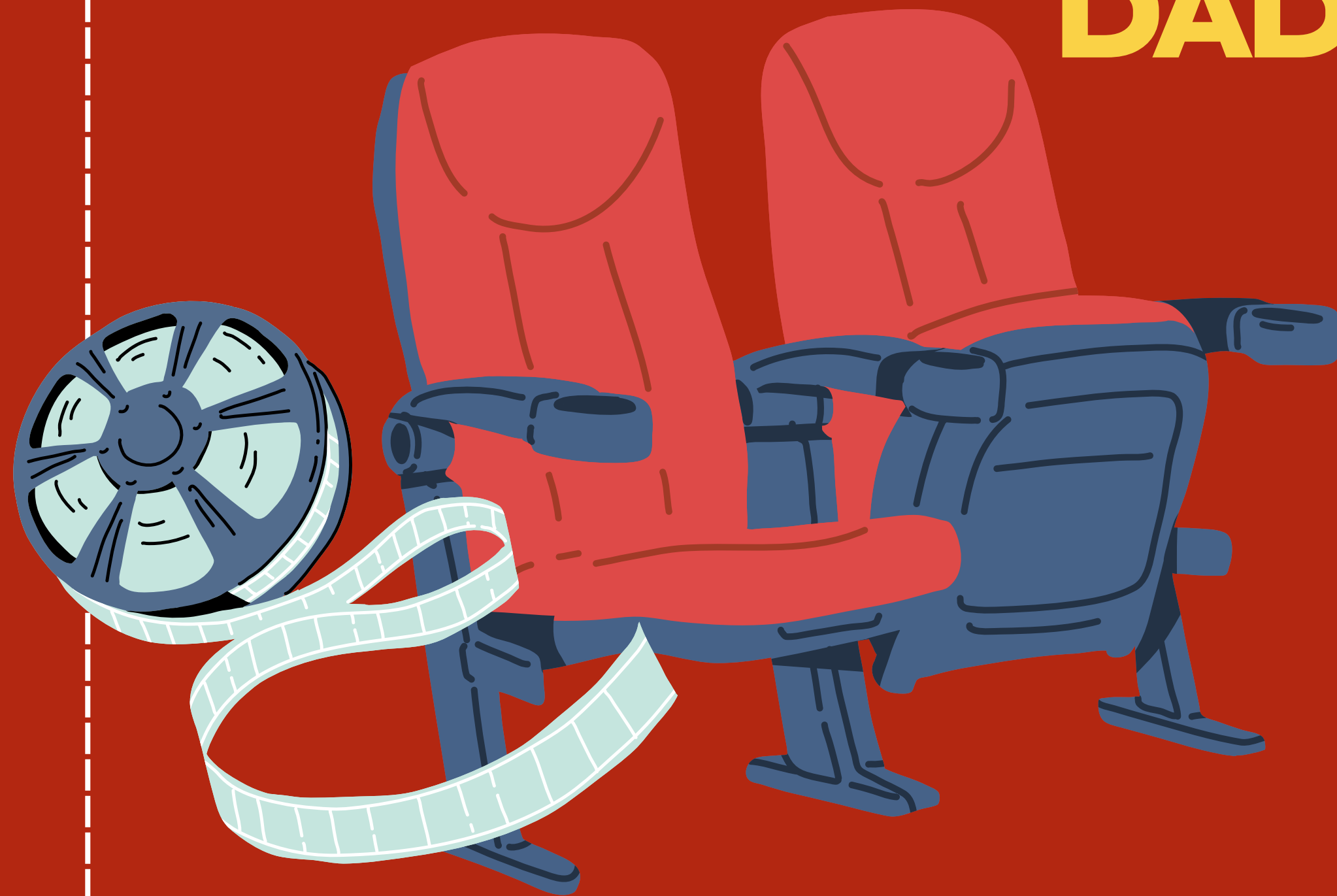
# FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

- CADASTRAR FILMES
- LISTAR FILMES (LOCADOS E DISPONÍVEIS)
- ALUGAR E DEVOLVER
- BUSCAR FILME PELO NOME
- ATUALIZAR DADOS
- ESTATÍSTICAS GERAIS
- RELATÓRIO DO FILME MAIS LOCADO
- LIMITE DE 10 FILMES

# FLUXO DO USUARIO

- MENU PRINCIPAL
- SUBMENUS
- NAVEGAÇÃO SIMPLES
- ESCOLHAS NUMÉRICAS

# ESTRUTURA DOS DADOS



- VETORES PARA:
  - NOMESFILMES
  - ANOSLANCAMENTOS
  - VEZESLOCADO
  - LOCADO
- QUANTIDADE DINÂMICA
- APENAS FILMES CADASTRADOS SÃO EXIBIDOS



# FOUNDERS



**DOUGLAS RUAN**

VICIADO EM GAMES E  
ENDORFINA

IG; @DOUGRUAN\_  
GITHUB: DGRUAN



**KAIKY OTAVIO**

NO RITMO DOS BEATS E DOS  
JOGOS

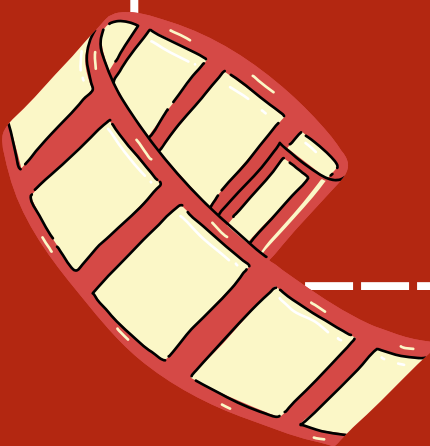
IG; @BRITO.KAIKY\_  
GITHUB: KAIKYBRITO1



**VINICIUS ANJOS**

APAIXONADO POR GAMES E  
CULTURA GEEK

IG; @OVINIANJOS  
GITHUB: V-ANJOS



# THANK

# A BUNCH

