

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE VIDEOLOCADORA

TOCATOON VIDEO MANAGER





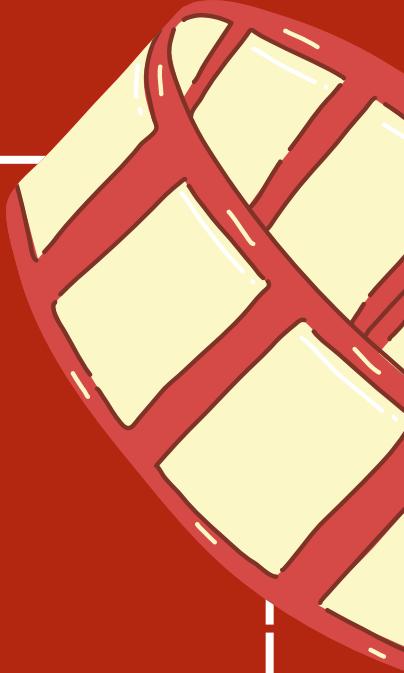
O DESAFIO

- ARMAZENAMENTO DE DADOS DE FILMES
- CONTROLE DE LOCAÇÕES
- GESTÃO DE DISPONIBILIDADE
- ANÁLISE E ESTATÍSTICAS EM TEMPO REAL



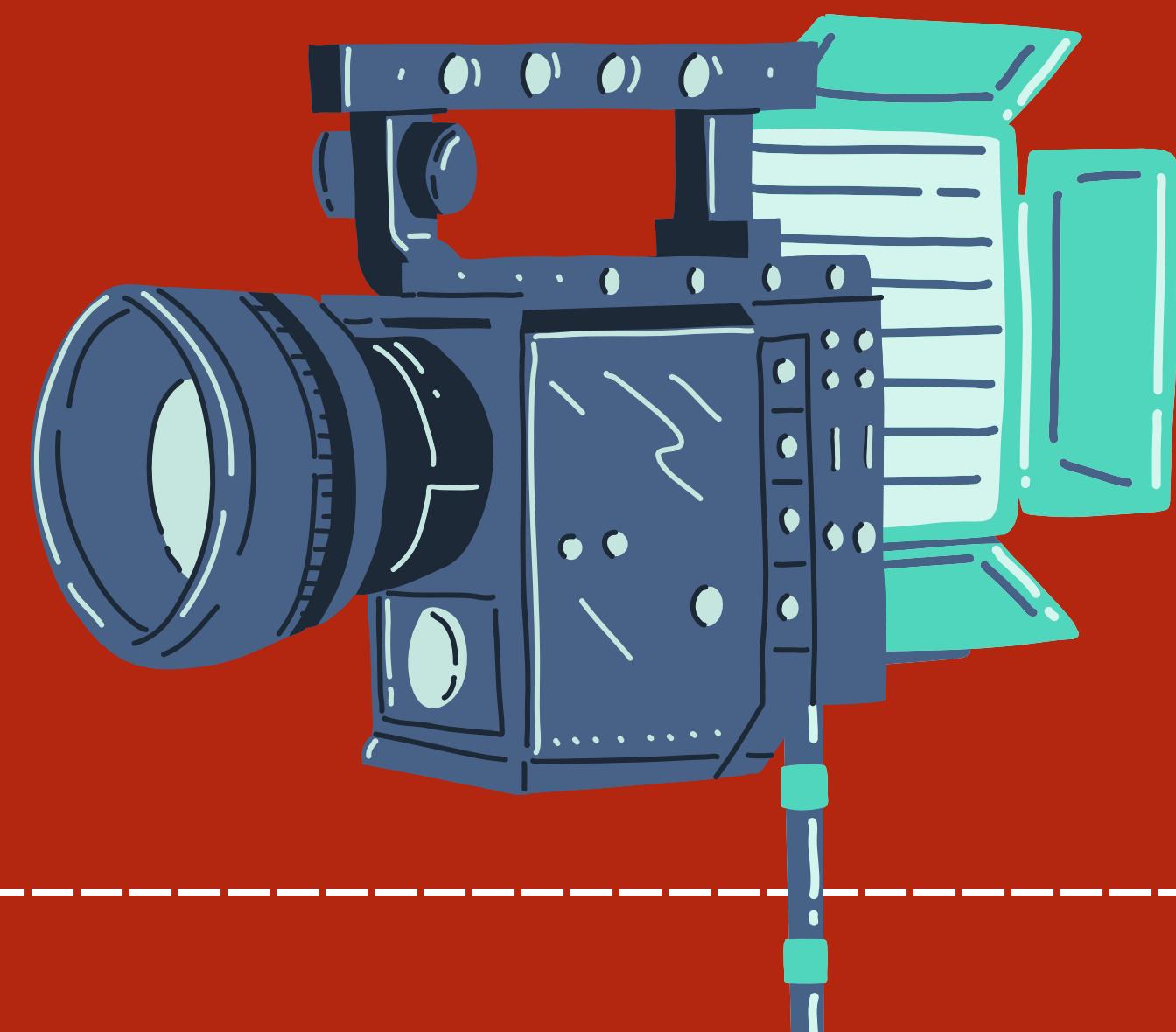
OBJETIVO DO PROJETO

- DESENVOLVER UM SISTEMA FUNCIONAL
- APLICAR MODULARIZAÇÃO E BOAS PRÁTICAS
- SIMULAR ESTRUTURA REAL DE LOCADORA
- FACILITAR OPERAÇÃO POR MENUS E SUBMENUS



ARQUITETURA DO SISTEMA

- MÓDULOS INDEPENDENTES
- MENUS PRINCIPAIS E SUBMENUS



- FUNÇÕES SEPARADAS POR RESPONSABILIDADE
- ARMAZENAMENTO COM VETORES



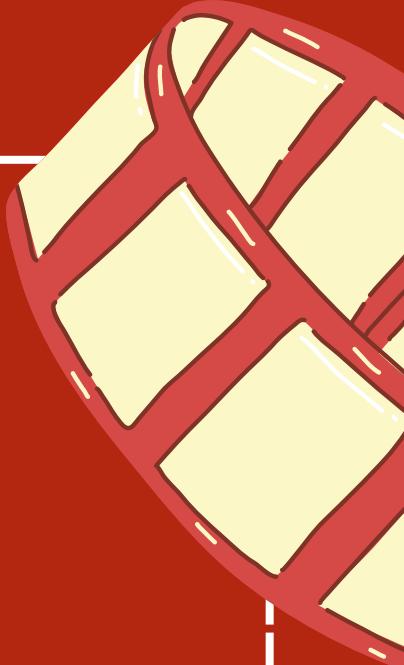
FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

- CADASTRAR FILMES
- LISTAR FILMES (LOCADOS E DISPONÍVEIS)
- ALUGAR E DEVOLVER
- BUSCAR FILME PELO NOME
- ATUALIZAR DADOS
- ESTATÍSTICAS GERAIS
- RELATÓRIO DO FILME MAIS LOCADO
- LIMITE DE 10 FILMES



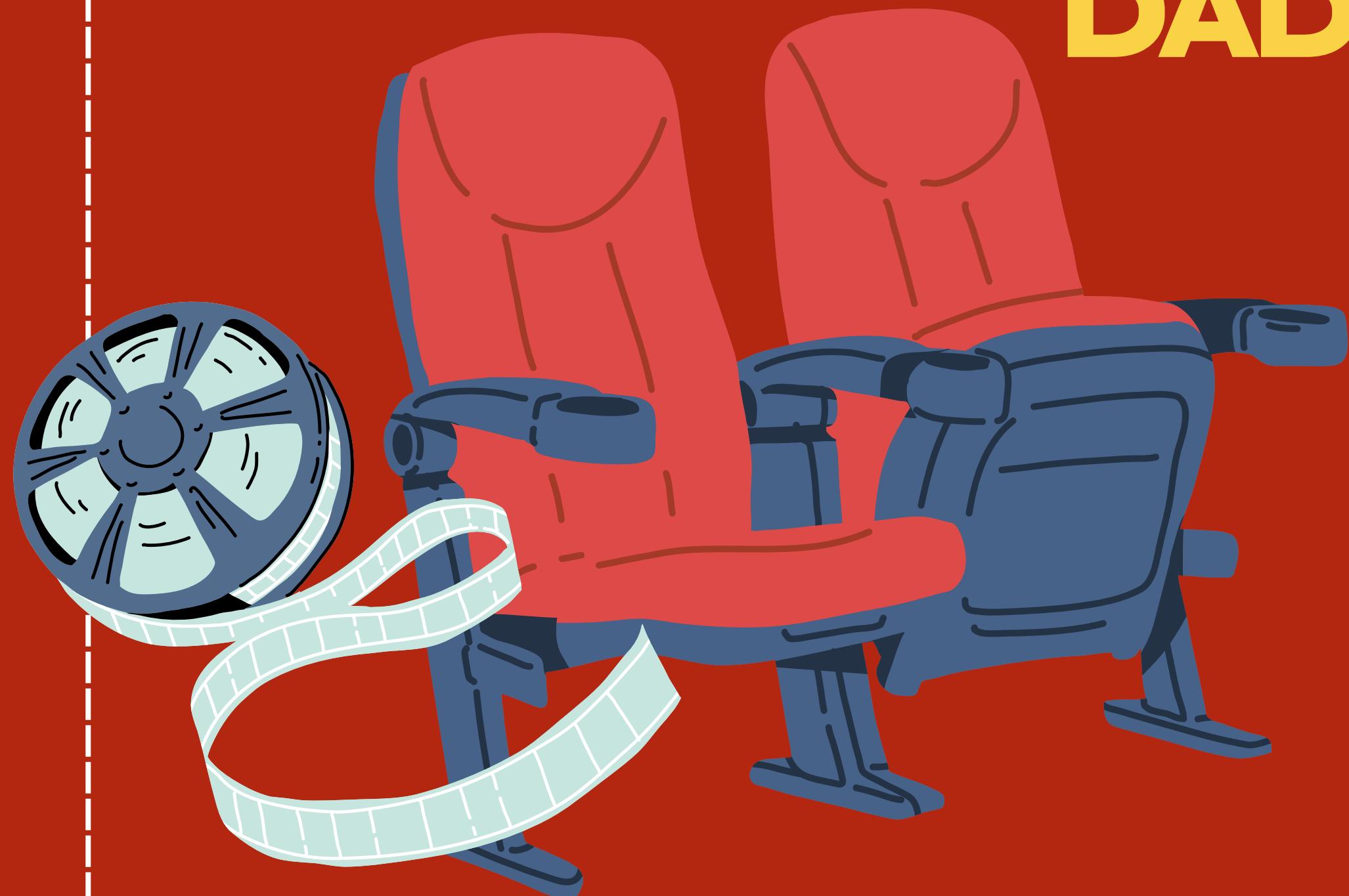
FLUXO DO USUÁRIO

- MENU PRINCIPAL
- SUBMENUS
- NAVEGAÇÃO SIMPLES
- ESCOLHAS NUMÉRICAS



ESTRUTURA DOS DADOS

- VETORES PARA:
 - NOMESFILMES
 - ANOSLANCAMENTOS
 - VEZESLOCADO
 - LOCADO
- QUANTIDADE DINÂMICA
- APENAS FILMES CADASTRADOS SÃO EXIBIDOS





FOUNDERS



DOUGLAS RUAN

VICIADO EM GAMES E
ENDORFINA

IG; @DOUGRUAN_
GITHUB: DGRUAN



KAIKY OTAVIO

NO RITMO DOS BEATS E DOS
JOGOS

IG; @BRITO.KAIKY_
GITHUB: KAIKYBRITO1



VINICIUS ANJOS

APAIXONADO POR GAMES E
CULTURA GEEK

IG; @OVINIANJOS
GITHUB: V-ANJOS

