

# CI/CD. Часть 4

Сегодня мы рассмотрим практические аспекты создания и настройки CI/CD процессов. Погрузимся в детали разработки пайплайнов, интеграции с VSC и оптимизации сборок через параллельное исполнение.

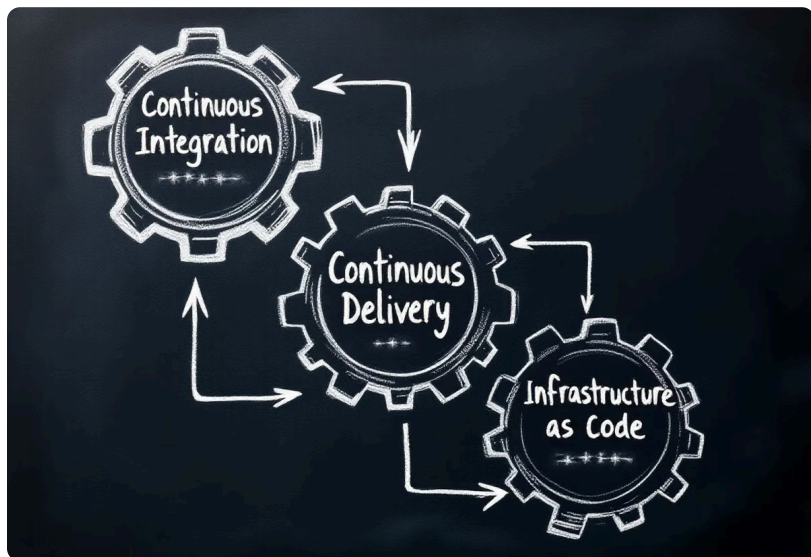
 by Nikita Bezmen

Nikita Bezmen

cd-linux.club



# План урока



## Разработка pipeline CI/CD

Создание автоматизированных цепочек для интеграции, тестирования и доставки кода



## Интеграция с VSC

Использование Visual Studio Code в сочетании с инструментами DevOps



## Параллельное исполнение сборки

Ускорение процессов сборки за счет параллельных вычислений

# Разработка pipeline CI/CD

## Планирование

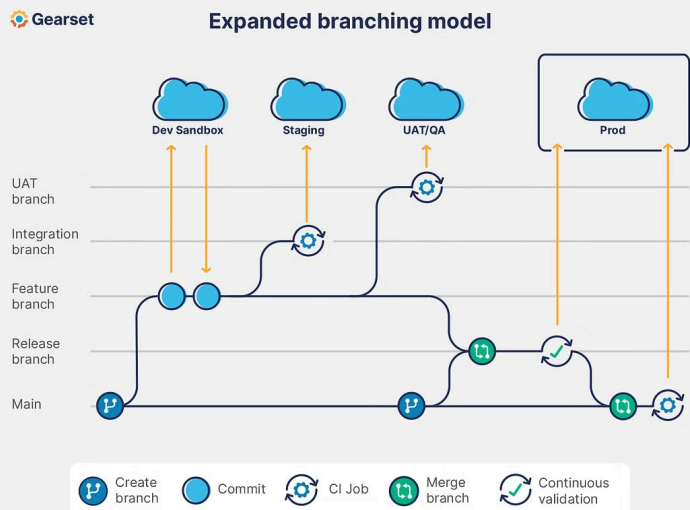
Определение этапов и их последовательности в вашем пайплайне

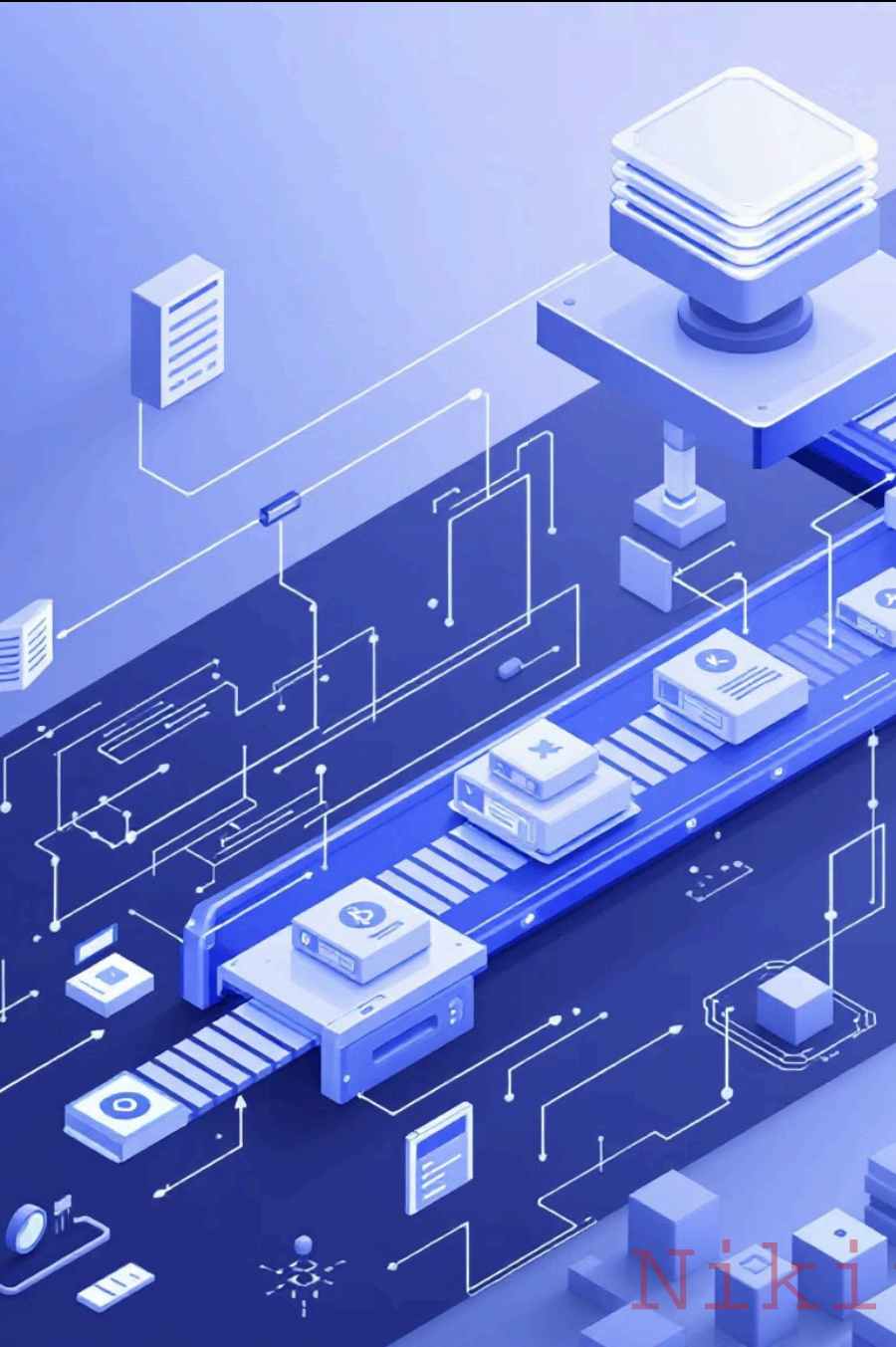
## Выбор инструментов

Подбор подходящих CI/CD инструментов под ваш проект

## Конфигурация

Настройка автоматизации для каждого этапа пайплайна





# Что такое CI/CD пайплайн?

## Автоматизированный процесс

Связанная цепочка действий, которая запускается при изменении кода

## Интеграция и доставка

Автоматически выполняет тестирование, сборку и развертывание приложения

## Эффективность

Позволяет ускорить процесс разработки и снизить количество ошибок

Version control  
control, and  
controlment for  
imager sction  
nearameres.

Build automatiar in  
adoolt you rent  
content, and ued in  
orgasnZation

Dulting and entout  
sleming it the couestock  
and new/ prieadlunt,

Tests and exenargering  
inttemis and inalayon of the  
curtann antation.

Build Phases

## Шаги в пайплайне CI/CD



### Контроль версий

Управление исходным кодом через системы вроде Git



### Автоматическая сборка

Сборка приложения после каждого коммита

- mvn clean install
- mvn package
- mvn deploy



### Автоматическое тестирование

Запуск модульных, интеграционных и функциональных тестов

Nikita Bezmen cd-linux.club

# Тестирование и CI-сервер

## Уровни тестирования

- Модульные тесты
- Интеграционные тесты
- Функциональные тесты
- Нагрузочные тесты

## CI-серверы

- Jenkins
- Travis CI
- GitLab CI
- CircleCI
- GitHub Actions

# Настройка пайплайна в GitLab CI/CD

## Создание файла конфигурации

Создайте `.gitlab-ci.yml` в корне проекта

## Определение этапов

Настройте этапы сборки, тестирования и деплоя

## Настройка среды

Укажите Docker-образы для каждого этапа

## Создание скриптов

Напишите скрипты для выполнения задач

## Настройка условий и оповещений

Добавьте условия запуска и создайте оповещения



# Пример .gitlab-ci.yml файла

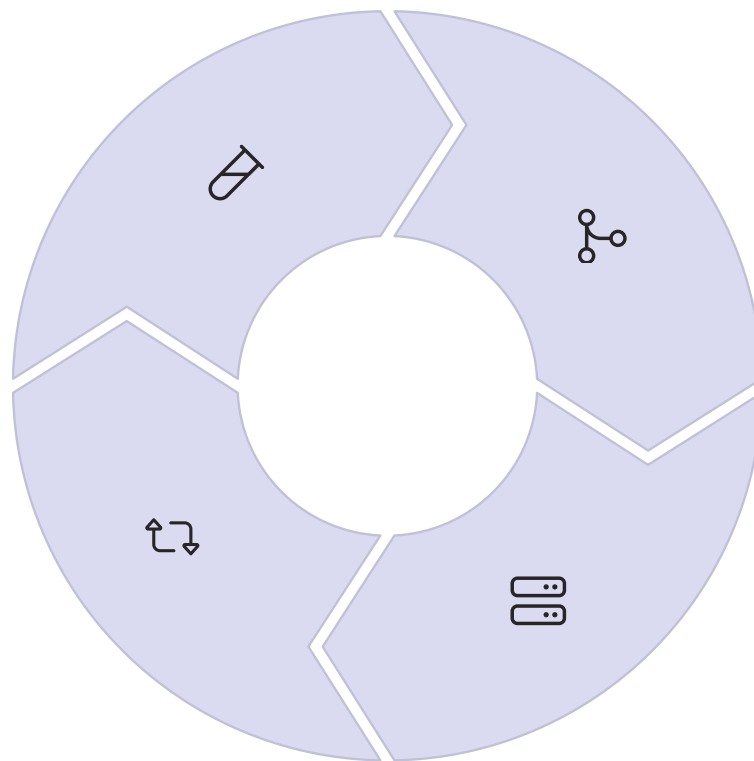
```
stages:  
  - build  
  - test  
  - deploy  
  
build_job:  
  stage: build  
  script:  
    - echo "Building the project..."  
    - mvn clean package  
  
test_job:  
  stage: test  
  script:  
    - echo "Running tests..."  
    - mvn test  
  
deploy_job:  
  stage: deploy  
  script:  
    - echo "Deploying to production..."  
    - mvn deploy
```



# Настройка окружений

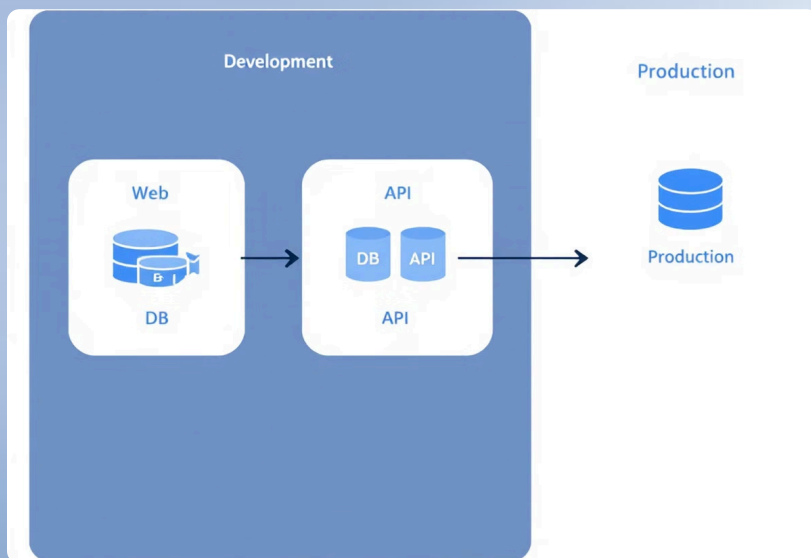
**Тестовое окружение**  
Для проверки кода перед релизом

**Откат**  
Возможность возврата к  
стабильной версии



**Стейджинг**  
Имитирует продакшн-среду для  
финальной проверки

**Продакшн**  
Для работающего приложения с  
реальными пользователями



# Настройка Docker Compose для сред

## Создание файла конфигурации

Создайте `docker-compose.yml` в корне проекта

## Определение сервисов

Укажите необходимые сервисы, образы и порты

## Настройка окружений

Создайте отдельные конфигурации для тестовой и продакшн среды

## Задайте параметры окружений

Настройте переменные среды, базы данных и другие параметры

# Пример docker-compose.yml

```
version: '3'

services:
  app:
    image: my-image-name
    ports:
      - "8000:8000"
    environment:
      ENVIRONMENT: ${ENVIRONMENT}
      DATABASE_URL: ${DATABASE_URL}

environments:
  test:
    <<: *default
    environment:
      - ENVIRONMENT=test
      - DATABASE_URL=postgres://testuser:testpassword@db/testdb

  production:
    <<: *default
    environment:
      - ENVIRONMENT=production
      - DATABASE_URL=postgres://produser:prodpassword@db/proddb
```

## Запуск тестового окружения

```
docker-compose up -d --build --environment=test
```

## Запуск продакшн окружения

```
docker-compose up -d --build --
environment=production
```



# Настройка мониторинга



## Сбор метрик

Отслеживание  
ключевых  
показателей работы  
приложения



## Проактивное обнаружение

Выявление проблем  
до их влияния на  
пользователей



## Алертинг

Оповещение  
команды о  
потенциальных  
проблемах



## Анализ производитель НОСТИ

Выявление узких  
мест и оптимизация  
работы

Nikita Bezmen cd-linux.club

# Настройка мониторинга с Prometheus

## Установка инструментов

Разверните Prometheus и Grafana на сервере

## Настройка конфигурации

```
global:
  scrape_interval: 15s
  evaluation_interval: 15s
scrape_configs:
  - job_name: 'my_http_server'
    metrics_path: /metrics
    static_configs:
      - targets:
        ['my_http_server:9090']
```

## Подключение экспортеров

Создайте экспортеры метрик для вашего приложения



# Визуализация и алерты в Grafana



## Создание дашбордов

Визуализация ключевых метрик производительности



## Настройка Alertmanager

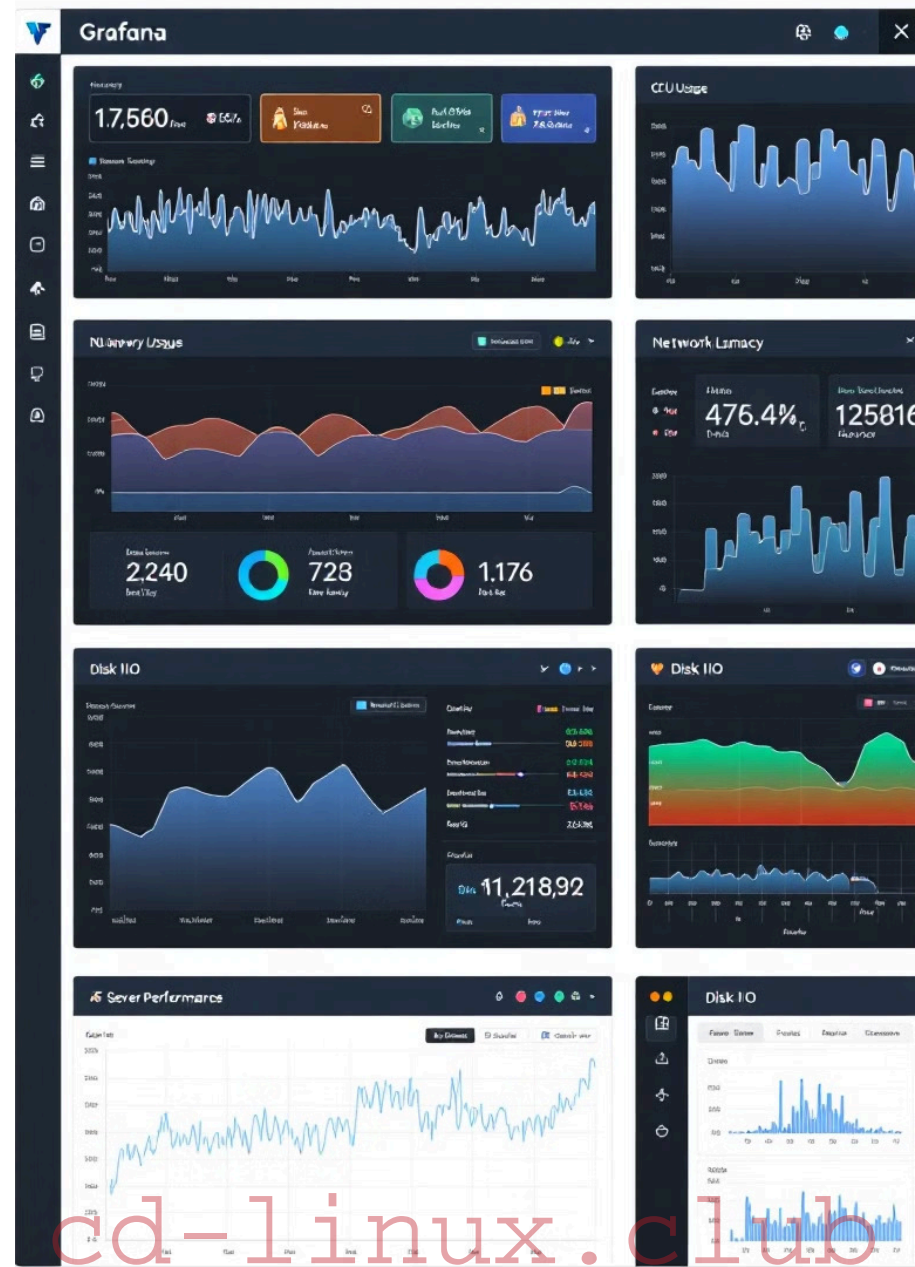
Конфигурация системы оповещений



## Интеграция со Slack

Настройка оповещений в рабочие каналы

Nikita Bezmen [cd-linux.club](https://cd-linux.club)





# Система уведомлений

**Обнаружение проблемы**  
Мониторинг выявляет отклонение  
от нормы

**Реакция команды**  
Расследование и устранение  
проблемы



**Создание алерта**  
Формирование  
структурированного оповещения

**Отправка уведомления**  
Доставка через настроенные  
каналы связи

# Настройка уведомлений в Slack

## Создание бота

Зарегистрируйте нового Slack-бота и получите токен доступа

## Добавление токена

```
variables:  
  SLACK_WEBHOOK: ""  
  SLACK_CHANNEL: "#"  
  SLACK_BOT_TOKEN: ""
```

## Настройка канала

Определите канал для получения уведомлений о состоянии пайплайна

# Скрипт для отправки уведомлений

```
I
import slack_sdk WebClient ;
channel: #chat_general,
text= "Hello, Slack!"
}
```

```
import os
import slack

def send_notification(message):
    client = slack.WebClient(token=os.environ['SLACK_BOT_TOKEN'])
    response = client.chat_postMessage(
        channel=os.environ['SLACK_CHANNEL'],
        text=message
    )
    return response

# Пример отправки уведомления
send_notification("Произошла ошибка во время сборки проекта")
```

# Интеграция скрипта в пайплайн

1

## Обнаружение ошибки

Пайплайн выявляет проблему при сборке или тестировании

2

## Вызов скрипта уведомлений

Активация Python-скрипта с параметрами ошибки

3

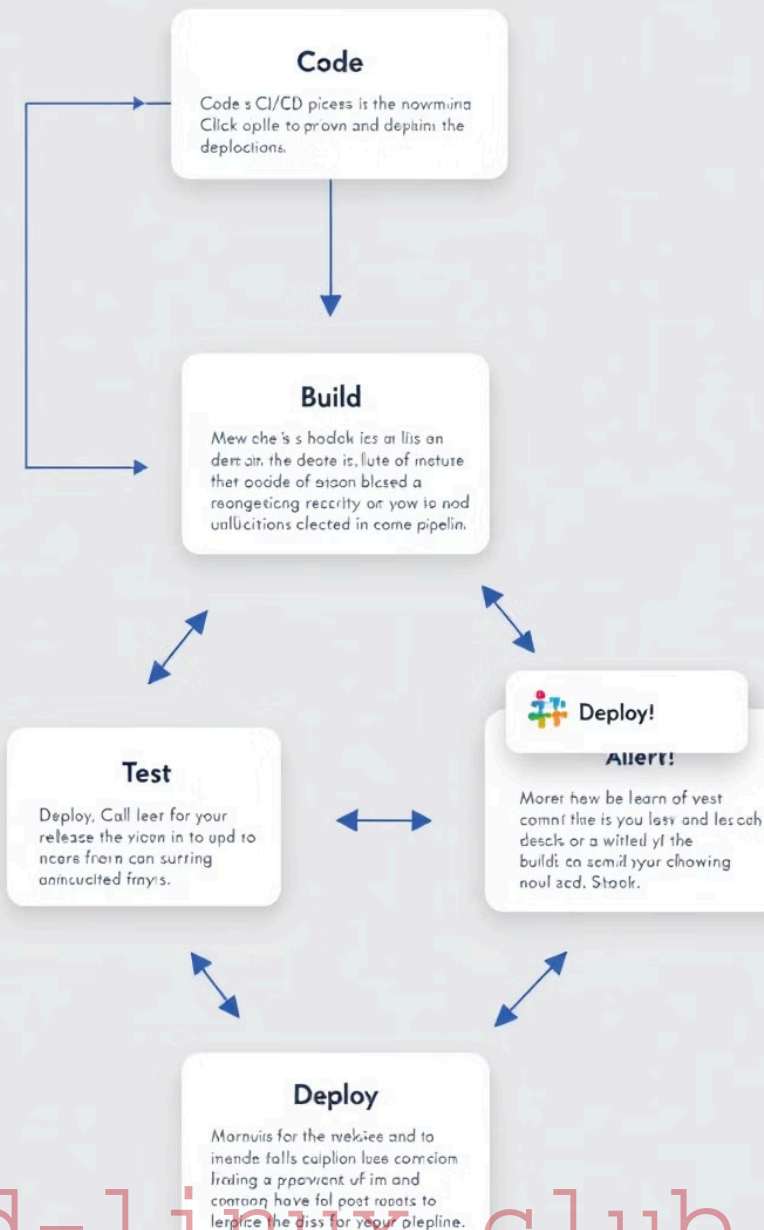
## Отправка в Slack

Формирование и доставка структурированного сообщения

4

## Реакция команды

Разработчики получают уведомление и исправляют проблему



Nikita Bezmen

cd-linux.club

# Тестирование CI/CD пайплайна

## Модульное тестирование

Проверка отдельных компонентов пайплайна

## Стресс-тестирование

Проверка под нагрузкой множественных сборок

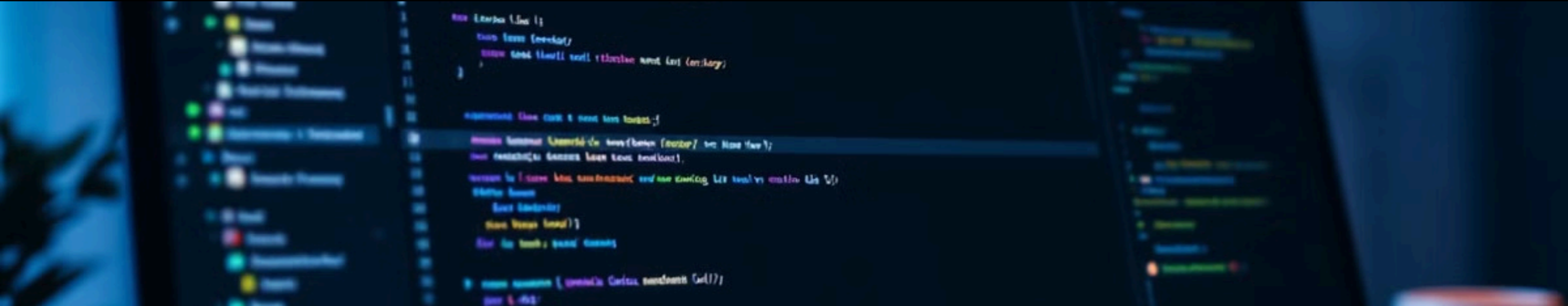


## Интеграционное тестирование

Проверка взаимодействия компонентов

## End-to-End тестирование

Проверка всего процесса от коммита до деплоя



# Интеграция с VSC

## Среда разработки

VSC - мощный редактор кода с поддержкой расширений

## DevOps интеграция

Возможность работать с инструментами DevOps прямо из редактора

## Автоматизация процессов

Запуск команд и скриптов без переключения между программами

Nikita Bezmen [cd-linux.club](https://cd-linux.club)

# Способы интеграции VSC



## Расширения

Установка расширений для различных языков и инструментов



## Командная строка

Запуск команд прямо из встроенного терминала VSC



## Встроенные средства

Использование встроенных инструментов для Git, GitHub, Azure



# Использование расширений VSC

## Установка расширения

Откройте Market Place и найдите нужное расширение (например, Python)

## Создание файла

Создайте новый файл с соответствующим расширением (.py)

## Написание кода

Напишите код, используя подсказки и автодополнение

## Сохранение и запуск

Сохраните (Ctrl+S) и запустите код (F5)

# Работа с терминалом VSC

## Открытие терминала

Ctrl+Shift+` или через меню "Вид" -> "Терминал"

В терминале можно выполнять любые команды OS и инструментов

## Примеры команд

- `npm install` - установка зависимостей
- `git commit` - сохранение изменений
- `docker build` - сборка контейнера
- `kubectl apply` - деплой в Kubernetes

# Встроенные средства интеграции



## Открыть боковое меню

Нажмите Ctrl+V для доступа к боковой панели

---



## Выбрать инструмент

Нажмите на нужный инструмент (Git, GitHub)

---



## Ввести учетные данные

Авторизуйтесь в сервисе при необходимости

# Интеграция с Git



## Создание репозитория

Инициализация нового или клонирование существующего Git-репозитория



## Управление ветками

Создание и переключение между ветками разработки



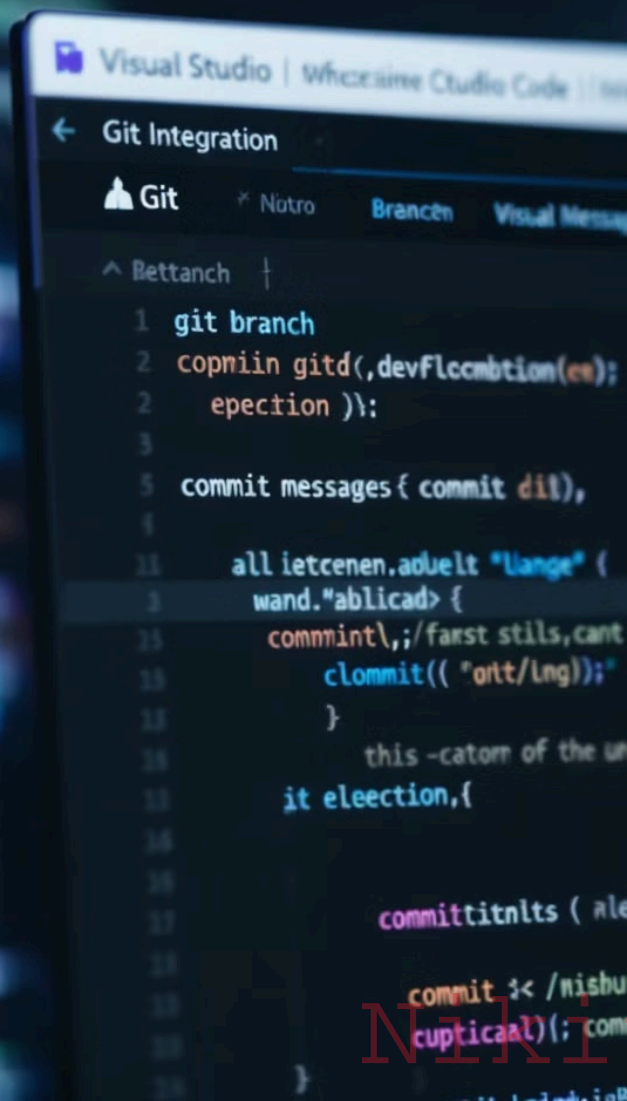
## Коммиты

Фиксация изменений и отправка в удаленный репозиторий

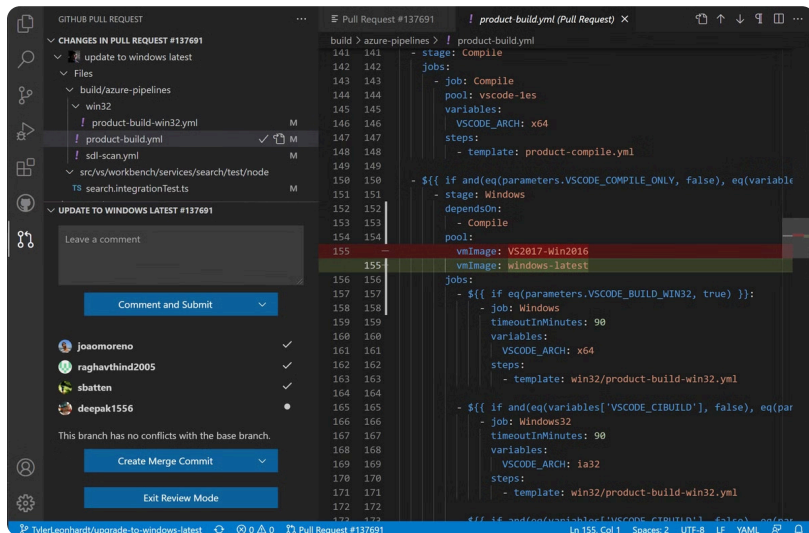


## История

Просмотр истории изменений и сравнение версий



# Работа с Git в VSC



## Клонирование репозитория

git clone

<https://github.com/YOUR-USERNAME/YOUR-REPOSITORY>

## Отправка коммитов

git checkout master

git add README

git commit -m "Added shared comment to readme"

git push shared master

## Просмотр истории

git log – покажет историю коммитов в хронологическом порядке

Nikita Bezmen cd-linux.club

# Вывод команды git log

Команда git log выводит список коммитов с их хеш-суммами, автором, датой и сообщением. Это помогает отслеживать историю изменений проекта и находить нужные коммиты.

```
$ git log
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700
```

Change version number

```
commit 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sat Mar 15 16:40:33 2008 -0700
```

Remove unnecessary test

```
commit allbef06a3f659402fe7563abf99ad00de2209e6
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sat Mar 15 10:31:28 2008 -0700
```

Initial commit

# Особенности вывода git log



## Обратный хронологический порядок

Последние коммиты отображаются вверху списка



## SHA-1 контрольные суммы

Уникальные идентификаторы для каждого коммита



## Информация об авторе

Имя и email создателя коммита



## Дата и время

Когда был создан коммит



# Управление ветками в Git

1

## **git branch**

Создание, просмотр и удаление веток



## **git checkout**

Переключение между ветками



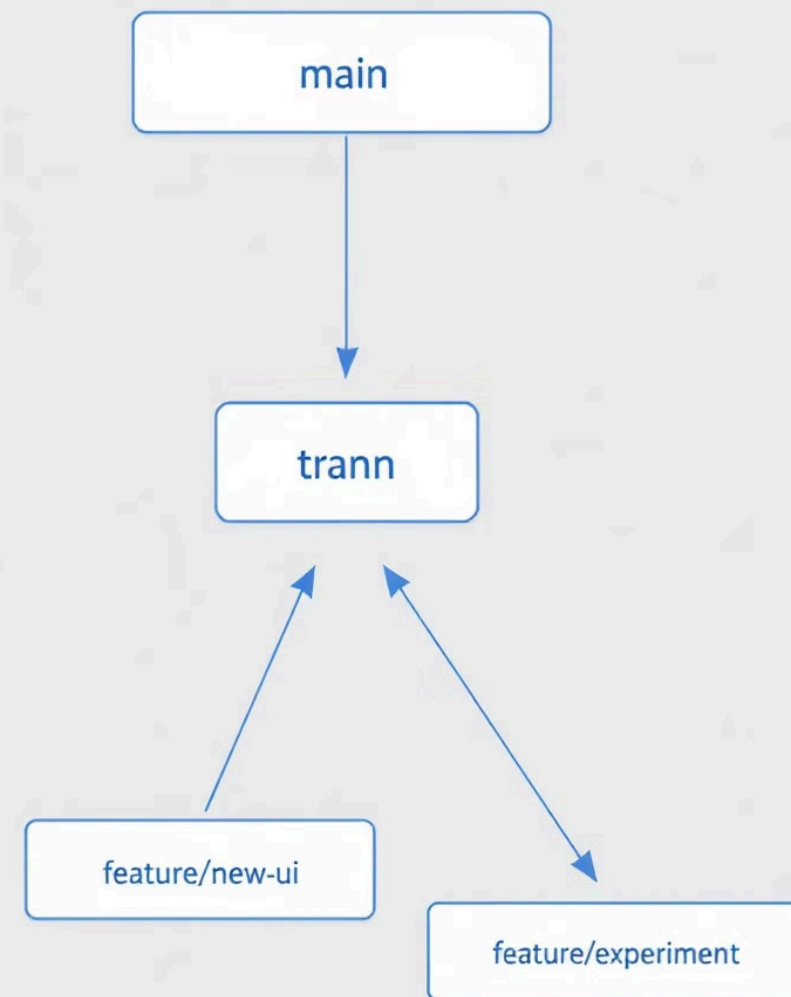
## **git merge**

Слияние изменений из разных веток



## **git mergetool**

Решение конфликтов при слиянии веток



# Интеграция с Docker

## Платформа для контейнеризации

Docker упрощает создание,  
доставку и запуск приложений

## Интеграция с VSC

Расширение Docker для VSC  
позволяет управлять  
контейнерами

## Единая среда

Работа с Docker без  
переключения между окнами

[illegible]

## Создание новых Docker-контейнеров из VSC



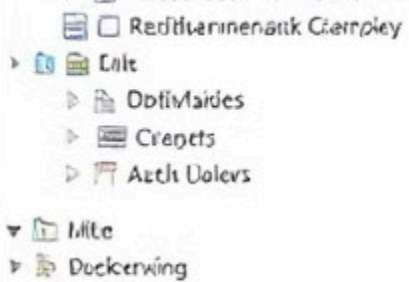
## Запуск и остановка контейнеров через интерфейс VSC



## Изменение параметров контейнеров



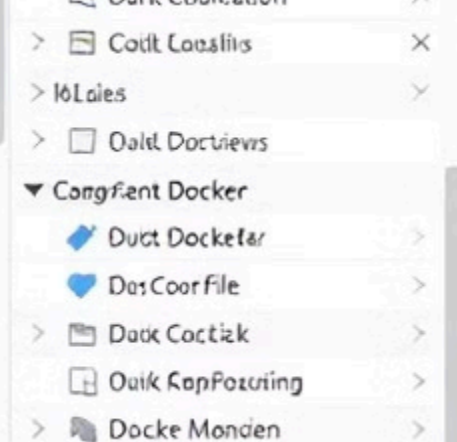
## Подключение к контейнерам через терминал VSC



```

1      "dockerfiles";
2      dockerfile, while, docker, customfile;
3      play;
4      );
5
6      filecontentfly (on);
7
8      fuintvelf; 'oll;
9      /outer dockefle'(ε'ξ
10     /file,(setting "dix/and"s verifile);
11     our_action);
12

```



# Создание Docker-контейнера в VSC

## Установите расширение Docker

Найдите и установите  
расширение Docker из  
маркетплейса VSC

## Создайте Dockerfile

## Через команду "Docker: Add Docker Files to Workspace"

## Настройте Dockerfile

Отредактируйте файл под  
требования вашего  
приложения

## Создайте docker-compose.yml

Для управления  
несколькими сервисами  
вашего приложения

Nikita Bezmen [cd-linux.club](https://cd-linux.club)

# Управление Docker-контейнерами

## Запуск контейнеров

- Через команду "Docker: Compose Up"
- С помощью кнопки "Start" в панели Docker
- Командой `docker run` в терминале

```
docker run -it --name my_container ubuntu:latest
```

## Остановка контейнеров

- Через команду "Docker: Compose Down"
- С помощью кнопки "Stop" в панели Docker
- Командой `docker stop` в терминале

```
docker stop my_container
```

# Остановка контейнеров из VSC

## Через панель команд

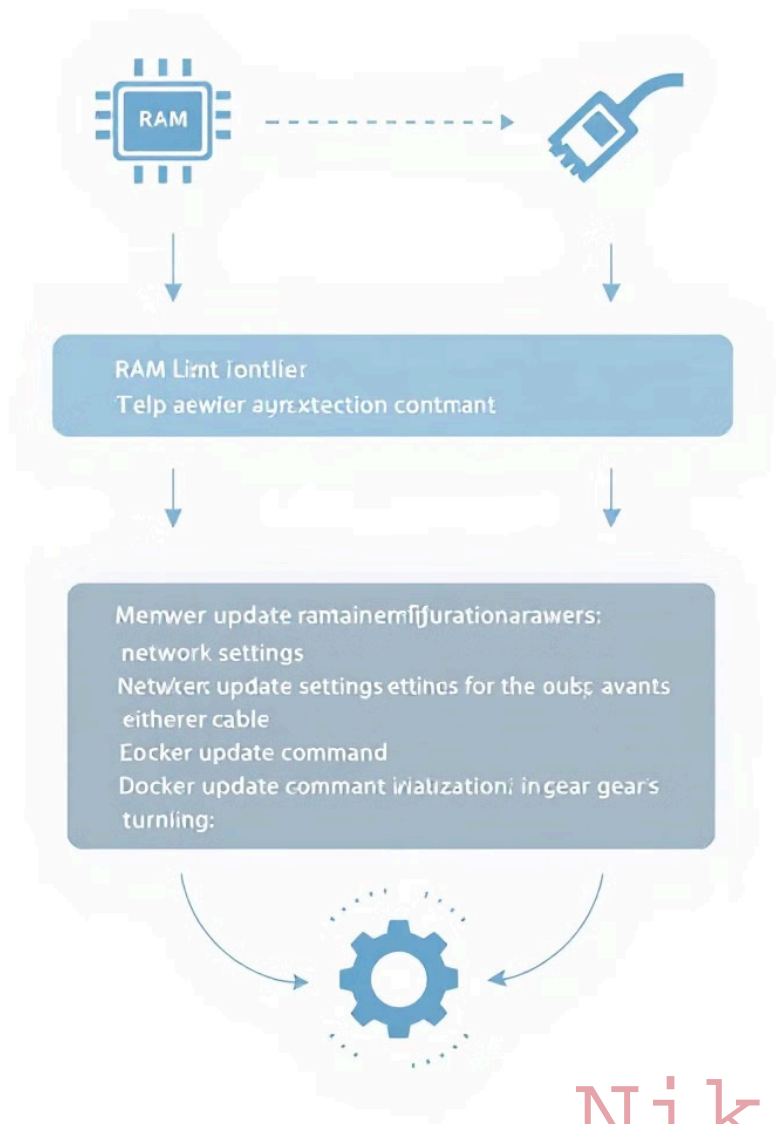
Нажмите Ctrl+Shift+P и введите  
"Docker: Compose Down"

## Через панель Docker

Выберите контейнер в боковой  
панели и нажмите кнопку "Stop"

## Через терминал

Выполните команду `docker stop  
my_container`



# Изменение параметров контейнеров



## Изменение доступной памяти

Настройка лимитов оперативной памяти для контейнера



## Изменение монтирования томов

Настройка точек монтирования для хранения данных



## Изменение сетевых настроек

Настройка сетевых интерфейсов и портов



# Настройка памяти контейнера

## Через команду run

```
docker run -m 2g myimage  
docker run -m 2g --memory-swap 1g myimage
```

Флаг `-m` задает объем памяти, а `--memory-swap` - размер файла подкачки

## Через docker-compose.yml

```
version: '3'  
services:  
  myservice:  
    image: myimage  
    resources:  
      limits:  
        memory: 2g  
        memory-swap: 1g
```

# Параметры памяти в docker-compose



## Создайте docker-compose.yml

Основной файл конфигурации для Docker Compose

---



## Определите сервисы

Опишите компоненты вашего приложения

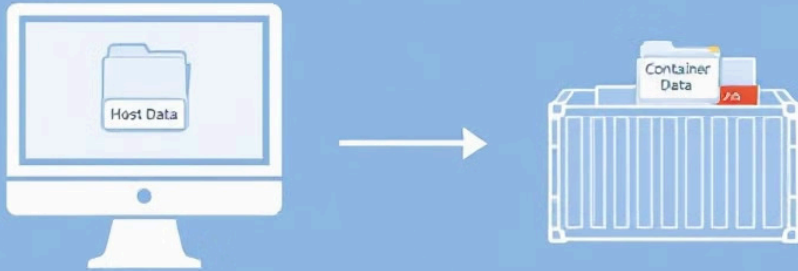
---



## Укажите лимиты ресурсов

Настройте ограничения памяти в разделе resources

# Docker Volume Mounting



# Монтирование томов Docker

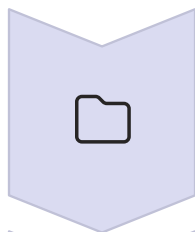
## Опции монтирования

- `-v` : - монтирование с хоста
- `-v` : - монтирование Docker Volume
- `-v ::` - с дополнительными параметрами

## Преимущества томов

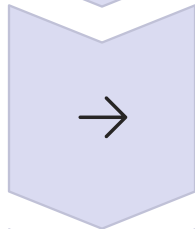
- Сохранение данных между перезапусками
- Возможность резервного копирования
- Легкое масштабирование
- Безопасное хранение конфиденциальных данных

# Пример монтирования тома



## Локальная директория

/home/user/app



## Команда Docker

```
docker run -v /home/user/app:/app my_image
```



## Директория в контейнере

/app

# Настройка сети Docker

## Опции сетевых настроек

- `--network` - выбор сети
- `-p` : - проброс портов
- `--hostname` - имя хоста внутри контейнера
- `--dns` - настройка DNS-серверов

## Типы сетей

- `bridge` - стандартная сеть (по умолчанию)
- `host` - использование сети хоста
- `none` - без сетевого доступа
- `overlay` - для мульти-хост коммуникаций

# Пример настройки сети

## Создание сети

```
docker network create my_network
```

## Запуск контейнера в сети

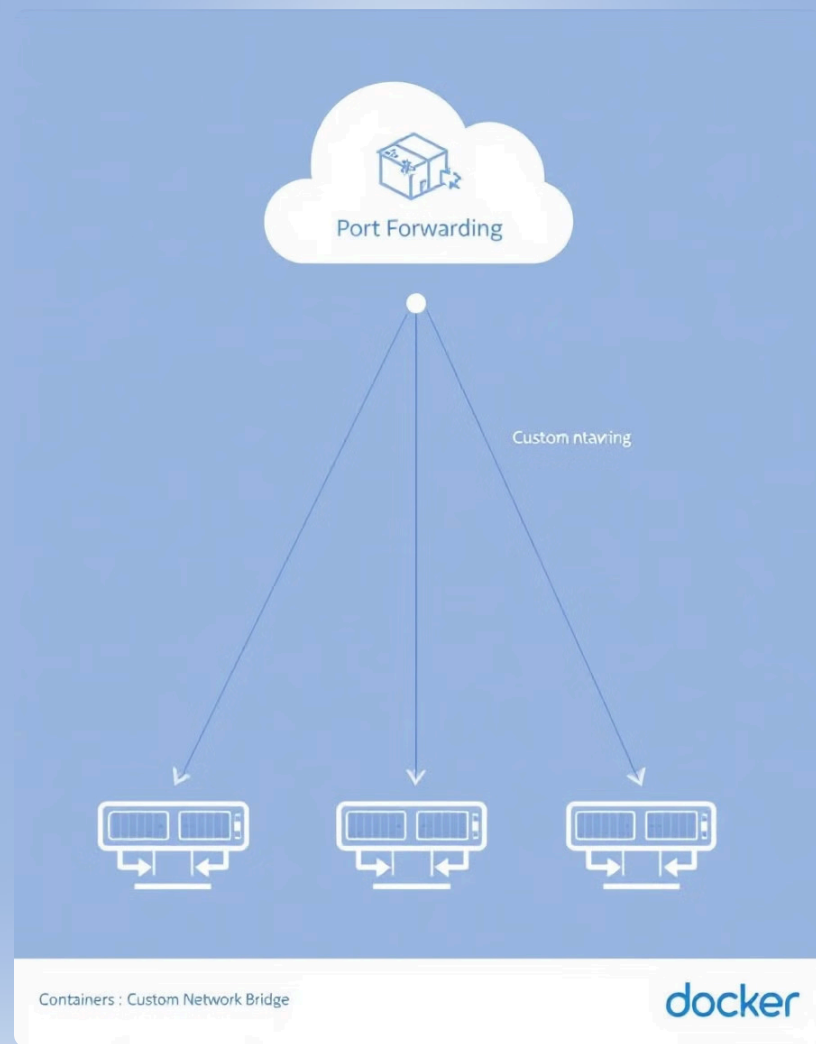
```
docker run --network my_network -p 8080:80 my_image
```

## Проверка подключения

Теперь приложение доступно по адресу  
<http://localhost:8080>

## Проверка сети

```
docker network inspect my_network
```



```
14 container file & curl -s -o /dev/null http://10.0.0.1:8080/;
15 }
16 #!/usr/bin/perl
17 #!/usr/bin/perl
18 #!/usr/bin/perl
19 #!/usr/bin/perl
20 #!/usr/bin/perl
21 #!/usr/bin/perl
22 #!/usr/bin/perl
23 #!/usr/bin/perl
24 #!/usr/bin/perl
25 #!/usr/bin/perl
26 #!/usr/bin/perl
27 #!/usr/bin/perl
28 #!/usr/bin/perl
29 #!/usr/bin/perl
30 #!/usr/bin/perl
31 #!/usr/bin/perl
32 #!/usr/bin/perl
33 #!/usr/bin/perl
34 #!/usr/bin/perl
35 #!/usr/bin/perl
36 #!/usr/bin/perl
37 #!/usr/bin/perl
38 #!/usr/bin/perl
39 #!/usr/bin/perl
40 #!/usr/bin/perl
41 #!/usr/bin/perl
42 #!/usr/bin/perl
43 #!/usr/bin/perl
44 #!/usr/bin/perl
45 #!/usr/bin/perl
46 #!/usr/bin/perl
47 #!/usr/bin/perl
48 #!/usr/bin/perl
49 #!/usr/bin/perl
50 #!/usr/bin/perl
51 #!/usr/bin/perl
52 #!/usr/bin/perl
53 #!/usr/bin/perl
54 #!/usr/bin/perl
55 #!/usr/bin/perl
56 #!/usr/bin/perl
57 #!/usr/bin/perl
58 #!/usr/bin/perl
59 #!/usr/bin/perl
60 #!/usr/bin/perl
61 #!/usr/bin/perl
62 #!/usr/bin/perl
63 #!/usr/bin/perl
64 #!/usr/bin/perl
65 #!/usr/bin/perl
66 #!/usr/bin/perl
67 #!/usr/bin/perl
68 #!/usr/bin/perl
69 #!/usr/bin/perl
70 #!/usr/bin/perl
71 #!/usr/bin/perl
72 #!/usr/bin/perl
73 #!/usr/bin/perl
74 #!/usr/bin/perl
75 #!/usr/bin/perl
76 #!/usr/bin/perl
77 #!/usr/bin/perl
78 #!/usr/bin/perl
79 #!/usr/bin/perl
80 #!/usr/bin/perl
81 #!/usr/bin/perl
82 #!/usr/bin/perl
83 #!/usr/bin/perl
84 #!/usr/bin/perl
85 #!/usr/bin/perl
86 #!/usr/bin/perl
87 #!/usr/bin/perl
88 #!/usr/bin/perl
89 #!/usr/bin/perl
90 #!/usr/bin/perl
91 #!/usr/bin/perl
92 #!/usr/bin/perl
93 #!/usr/bin/perl
94 #!/usr/bin/perl
95 #!/usr/bin/perl
96 #!/usr/bin/perl
97 #!/usr/bin/perl
98 #!/usr/bin/perl
99 #!/usr/bin/perl
100 #!/usr/bin/perl
```

## Подключение к контейнеру из VSC

1

### Установите расширение Docker

Добавьте расширение Docker из маркетплейса VSC

▷||

### Запустите контейнер

Используя команду `docker run` или `docker-compose up`

≡

### Откройте панель Docker

Найдите запущенный контейнер в списке

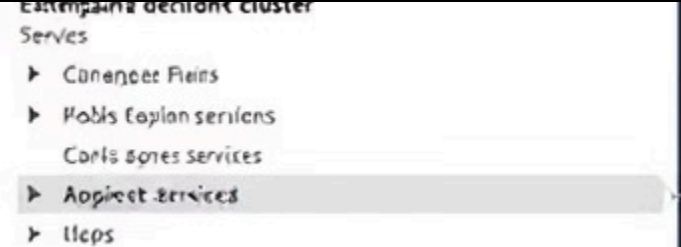
>\_

### Подключитесь к контейнеру

Нажмите "Attach Shell" рядом с нужным контейнером

Nikita Bezmen cd-linux.club

```
17 | }
18 | }
19 | }
20 | }
21 | }
22 | }
23 | }
24 | }
25 | }
26 | }
27 | }
28 | }
29 | }
30 | }
31 | }
32 | }
33 | }
34 | }
35 | }
36 | }
37 | }
38 | }
39 | }
40 | }
41 | }
42 | }
43 | }
44 | }
45 | }
46 | }
47 | }
48 | }
49 | }
50 | }
51 | }
52 | }
53 | }
54 | }
55 | }
56 | }
57 | }
58 | }
59 | }
60 | }
61 | }
62 | }
63 | }
64 | }
65 | }
66 | }
67 | }
68 | }
69 | }
70 | }
71 | }
72 | }
73 | }
74 | }
75 | }
76 | }
77 | }
78 | }
79 | }
80 | }
81 | }
82 | }
83 | }
84 | }
85 | }
86 | }
87 | }
88 | }
89 | }
90 | }
91 | }
92 | }
93 | }
94 | }
95 | }
96 | }
97 | }
98 | }
99 | }
100 | }
```



# Интеграция с Kubernetes



## Создание кластера

Настройка и запуск нового кластера Kubernetes



## Деплоймент приложений

Развертывание контейнеров на кластере



## Масштабирование

Увеличение или уменьшение количества экземпляров приложения

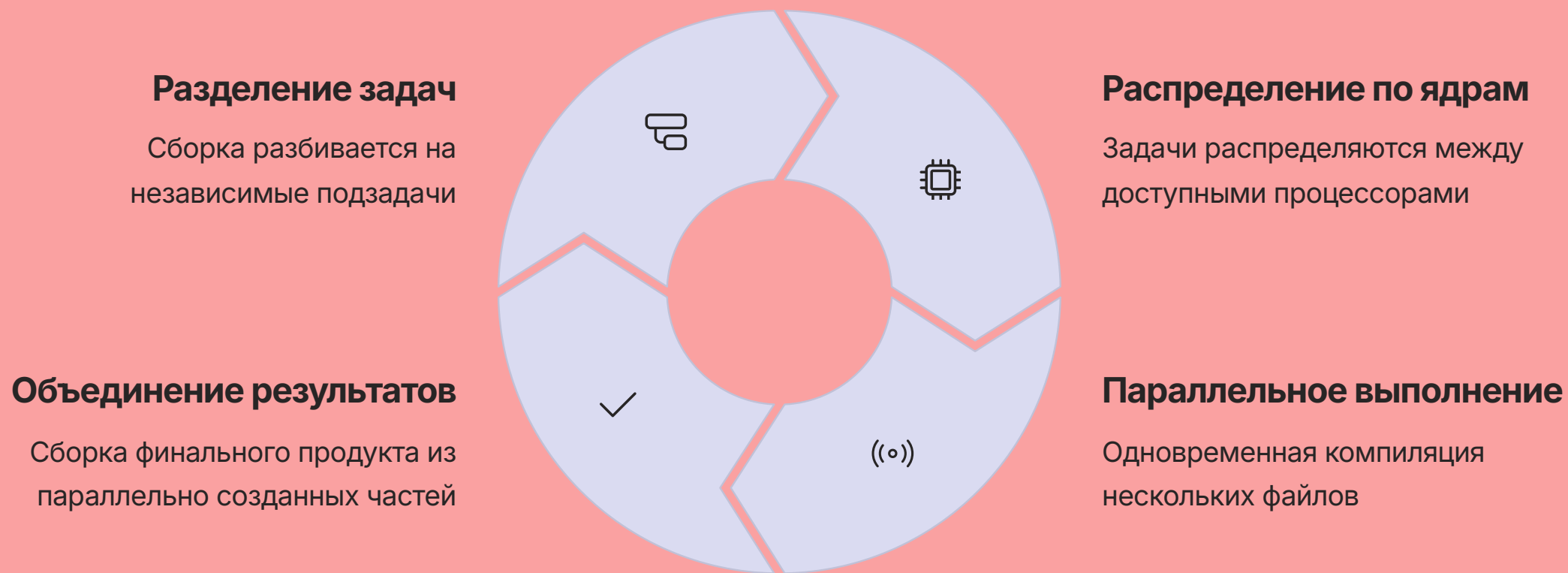


## Мониторинг

Отслеживание состояния приложений в реальном времени



# Параллельное исполнение сборки



# Что такое параллельная сборка?

## Определение

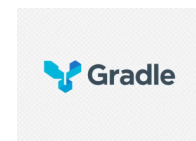
Процесс сборки ПО, при котором задачи выполняются одновременно на нескольких ядрах процессора

Задачи сборки делятся на независимые потоки для параллельного выполнения

## Преимущества

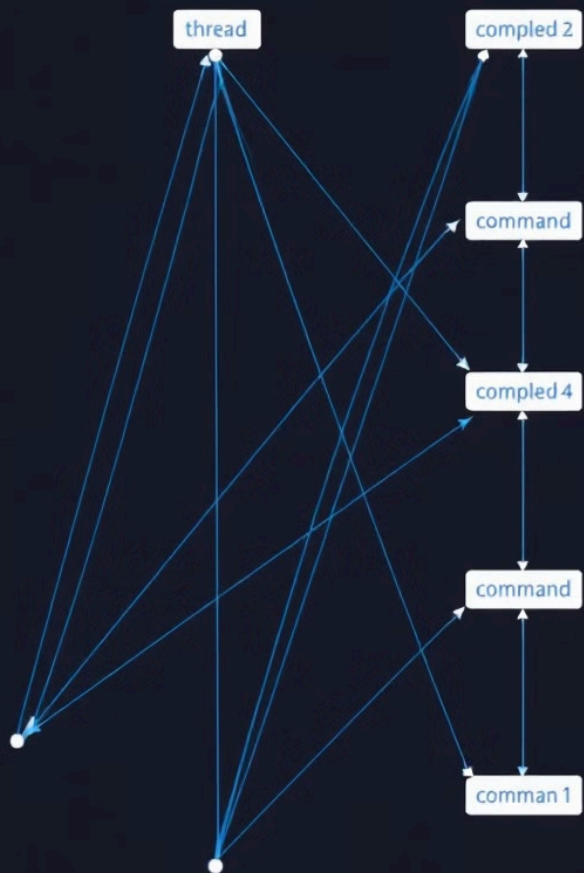
- Значительное ускорение процесса сборки
- Лучшее использование ресурсов компьютера
- Снижение времени ожидания для разработчиков
- Быстрая обратная связь о качестве кода

# Инструменты параллельной сборки



Современные инструменты сборки поддерживают параллельное выполнение задач для ускорения процесса. Каждый имеет свои особенности настройки и оптимизации многопоточной работы.

# Параллельная сборка в Make



## Базовый синтаксис

Используйте параметр `-j` с указанием числа потоков

```
all:  
    make -j8 build
```

## Оптимальное количество потоков

Обычно равно количеству ядер процессора + 1

Можно использовать автоопределение: `$(nproc)`

```
all:  
    make -j$(nproc) build
```

## Мониторинг процесса

Добавьте флаг `-l` для ограничения нагрузки

```
make -j8 -l5.5 build
```

# Параллельная сборка в CMake

```
set(CMAKE_BUILD_TYPE Release)
set(CMAKE_CXX_FLAGS "-Wall")
set(CMAKE_CXX_FLAGS_RELEASE "-O3")
add_executable(myapp main.cpp)
add_custom_target(build
  COMMAND ${CMAKE_COMMAND} --build ${CMAKE_BINARY_DIR} --target myapp -- -j8
  DEPENDS myapp)
```

В этом примере CMake настроен на использование 8 потоков для сборки проекта. Команда `add_custom_target` создает цель `build`, которая запускает многопоточную сборку приложения `myapp`.

# Проверка усвоения материала

## 1 Что такое CI/CD пайплайн?

Дайте определение и перечислите основные этапы.

## 2 Как настроить оповещения в Slack?

Опишите последовательность действий и необходимые компоненты.

## 3 Что такое Docker Compose?

Для чего используется и как настраивается?

## 4 Какие типы интеграции доступны в VSC?

Перечислите и кратко опишите каждый.

## 5 Как изменить параметры Docker-контейнера?

Опишите способы изменения памяти, томов и сетевых настроек.

## 6 Что такое параллельное исполнение сборки?

Почему оно важно и какие инструменты его поддерживают?

## 7 Как запустить параллельную сборку в Make?

Приведите пример команды с оптимальными параметрами.

## 8 Какие расширения VSC полезны для DevOps?

Назовите минимум три и опишите их функциональность.

## 9 Чем отличается тестовое окружение от продакшн?

Перечислите ключевые различия и способы настройки.

## 10 Как настроить мониторинг в CI/CD пайплайне?

Опишите инструменты и базовую конфигурацию.