

15

EXERCÍCIO 2

POO BÁSICA E TESTES UNITÁRIOS

Classe Data

16

Sem utilizar ferramentas de data e hora da linguagem de programação, modele e implemente uma classe que permita ao usuário criar e fazer as operações com datas:

- ❑ Só podemos criar datas válidas.
- ❑ Adicionar dias a uma data, criando uma nova data.
- ❑ Verificar, entre duas datas, qual é a mais futura.
- ❑ Imprimir a data no formato DD/MM/AAAA.