

ERRATA CARTTOP v2.0.2

Esta errata identifica algumas gralhas existentes nas Especificações Técnicas de Cartografia Vetorial e de Imagem v2.0.2.

DATA DE ALTERAÇÃO	PÁGINA	ONDE SE LÊ		LEIA-SE		
2025-07-09	128	NOME	Consistência tridimensional	NOME	Consistência tridimensional	
		TIPO DE REGRA	Regra global	TIPO DE REGRA	Regra global	
		CÓDIGO	RG4	CÓDIGO	RG4	
		REGRA	Todos os objetos tridimensionais (3D) são consistentes entre si. Quando os objetos se interseam no espaço essa interceção está materializada através de vértices coincidentes e tridimensionalmente coerentes.	REGRA	Todos os objetos tridimensionais (3D) deverão ser consistentes entre si.	
		ÂMBITO DE APLICAÇÃO	Todos os objetos do Tema “Altimetria” e os objetos tridimensionais (3D) dos Temas “Hidrografia” e “Transportes”.	ÂMBITO DE APLICAÇÃO	Todos os objetos do Tema “Altimetria” e os objetos tridimensionais (3D) dos Temas “Hidrografia” e “Transportes”.	
Tabela 21: Regra global 4 – Consistência tridimensional				Tabela 21: Regra global 4 – Consistência tridimensional		
2025-07-09	174	PARÂMETRO	Exatidão posicional das interseções tridimensionais	PARÂMETRO	Exatidão posicional das interseções tridimensionais	
		CÓDIGO	PQ3.2.1	CÓDIGO	PQ3.2.1	
		ELEMENTO DE QUALIDADE	Exatidão	ELEMENTO DE QUALIDADE	Exatidão	
		SUBELEMENTO DE QUALIDADE	Exatidão posicional relativa	SUBELEMENTO DE QUALIDADE	Exatidão posicional relativa	
		DEFINIÇÃO	Avalia o rigor das interseções entre objetos tridimensionais.	DEFINIÇÃO	Avalia o rigor das interseções entre objetos tridimensionais.	
		UNIDADE DE MEDIDA	Número de interseções inconsistentes	UNIDADE DE MEDIDA	Número de interseções inconsistentes	
		TOLERÂNCIA	0 (zero)	TOLERÂNCIA	0 (zero)	
		ÂMBITO DE APLICAÇÃO	Temas Altimetria, Hidrografia e Transportes.	DESVIO MÁXIMO	NdD1	NdD2
Tabela 111: Parâmetro de qualidade 3.2.1 – Exatidão posicional das interseções tridimensionais				Tabela 111: Parâmetro de qualidade 3.2.1 – Exatidão posicional das interseções tridimensionais		
				Tabela 111: Parâmetro de qualidade 3.2.1 – Exatidão posicional das interseções tridimensionais		