

Hunt Wumpus

El objetivo de este juego es encontrar el oro sin caer a los pozos ni encontrarte con el Wumpus y volver a la casilla de salida. Para ello, el cazador dispondrá de flechas y pistas de dónde se encuentran los pozos, el wumpus y el oro.

Instrucciones:

1. Para ejecutar el juego, deberás bajarte el proyecto a tu local. Después abrir la consola y acceder al directorio donde has descargado el proyecto, escribiendo:

```
cd [ruta]\HuntWumpus
```

Y después ejecutar este comando:

```
java -jar ejecutarJuego.jar
```

2. Se iniciará el juego y habrá que insertar el número de filas y columnas del tablero, el número de pozos del tablero y el número de flechas que desees que tenga tu cazador.
3. Además, podrás elegir si quieres que se visualicen los pozos, el oro y el wumpus o prefieres que esté oculto. Si desees que se visualice pondrás una "S" y podrás ver las siguientes letras en el tablero. A continuación, se muestra el significado de cada letra:

- ORO = "O"
- BRILLO_ORO = "BO"
- POZO = "P"
- BRISA_POZO = "B"
- WUMPUS = "W"
- HEDOR_WUMPUS = "H"

Si por el contrario, no desees visualizar los elementos, pulsarás "N" y únicamente verás el cazador, estas son las posiciones que puede tener:

- Cazador mirando al Este = ">"
- Cazador mirando al Oeste = "<"
- Cazador mirando al Norte = "^"
- Cazador mirando al Sur = "v"

Una casilla vacía estará marcada por los siguientes caracteres: " | |";

4. Los movimientos que puedes realizar son:

- A: Para avanzar
- D: Para que gire hacia la derecha, el cazador girará hacia la derecha en la misma casilla en la que se encuentras. Para avanzar de nuevo, tendrás que pulsar A.
- I: Para girar hacia la izquierda, el cazador girará hacia la izquierda en la misma casilla en la que se encuentras. Para avanzar de nuevo, tendrás que pulsar A.

- F: Para lanzar una flecha, las flechas irán en la dirección según la orientación del cazador.
- S: Salir. Cuando hayas recogido el oro y estés en la casilla de salida.

Todas estas letras habrá que pulsarlas y darle a intro para que se realice la acción.

5. Tendrás que ir en la búsqueda del Oro, pero ¡cuidado! con caer en los pozos o caer en la casilla del Wumpus. Una vez hayas encontrado el Oro, tendrás que volver a la casilla de salida y pulsar la tecla "S" para poder ganar el juego