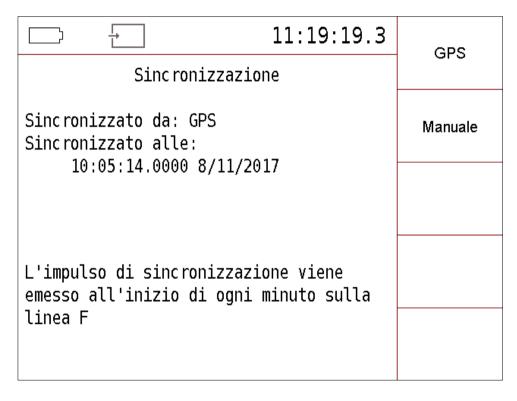
# MASTER<sup>3</sup>

### SINCRONIZZAZIONE



- È possibile sincronizzare altri apparecchi usando un impulso generato all'inizio di ogni minuto
- Per attivare la generazione dell'impulso bisogna andare nel menu "Sincronizzazione"



### NOMI SUI TABELLONI

SCI			START COUNTDOWN		EQUITAZIONE	
TAB 12	Cognome Nome NAZ	TAB 3	Cognome Nome NAZ	TAB 3	Cognome Nome NAZ	
				TAB 4	Cavallo	

- Se manca il nome, il cognome occupa tutto lo spazio disponibile
- Se manca la nazione, il cognome e nome occupano tutto lo spazio disponibile
- Se lo spazio non è sufficiente, viene troncato il nome ed eventualmente anche il cognome



### NOMI SUI TABELLONI

- Per caricare i nomi dei concorrenti:
- Da una memoria USB passando per il menu dei tabelloni (SHIFT + 7)
- Da un computer attraverso la seriale



### FORMATO FILE NOMI SCI – START COUNTDOWN

- Inizia per "\$STARTL"
- Contiene nell'ordine
  - Numero di pettorale
  - Nazione
  - Cognome
  - Nome
- I vari campi sono separati da una tabulazione
- Termina con "\$STOPL"
- I campi con cognome e nome possono contenere degli spazi
- Se manca un campo ci deve essere comunque la tabulazione corrispondente

```
$STARTL>-----
214 > ITA > COLEDAN > Marco
89 -> LAT -> SARAMOTINS -> Aleksejs
137 AUS HEPBURN Michael
167 CHN JI -Cheng
85 - GER KLUGE - Roger
16-ITA-GATTO-Oscar
149 ALB ZHUPA — Eugert
169 NED STAMSNIJDER Tom
13-ITA-BANDIERA-Marco
163 BEL DE BACKER Bert
128 > ITA > MALAGUTI -
                 -ESP-LANDA · MEANA - Mikel
201 > ESP > CONTADOR · VELASCO-
                           Alberto
21 -> ITA -> ARU -> Fabio
$STOPL-
```



### FORMATO FILE NOMI EQUITAZIONE

- Inizia per "?START"
- Contiene nell'ordine
  - Numero di pettorale
  - Nome cavallo
  - Cognome Nome
  - Nazione
- I vari campi sono separati da una virgola
- I testi sono racchiusi tra doppie virgolette
- I campi con i nomi possono contenere degli spazi
- Se manca un campo ci deve essere comunque la virgola corrispondente

```
?START
2, "REBUS DI VALMARINA", "ROTA MARIO", "ITA"
3, "ECLIPSE", "SENECA MELISSA", "BEL"
4, "CAUSE CEELEBRE", "STAHL SANDRA", "GER"
5, "NAUGATY BOY", "MONTINI ANDREA PIETRO", "ITA"
7, "EVITA", "PERREAU OLIVIER", "FRA"
8, "CLORI", "MONETA LUCA MARIA", "ITA"
9, "EVEREST DWERSE HAGEN", "ALFONSO ANTONIO", "ITA"
10, "Z EVEREST", "TIENGO MASSIMO", "ITA"
11, "QUALA", "GROSSATO MASSIMO", "ITA"
12, "QUININE DU JAOLAS", "NICCOLAI MARIA VITTORIA", "ITA"
13, "CHIMERA", "BRATOMI LINDA", "ITA"
14, "ANASTACIA", "MITRALE ALDO", "ITA"
"569", "ARAZ", "WILLIAMS MATT", "AUS"
"679", "BOLERO VAN 'T HEIKE", "WILLIAMS MATT", "AUS"
"517", "VALENCIA", "WYLDE PETER", "USA"
"652", "SANCTOS VAN HET GRAVENHOF", "WYLDE PETER", "USA"
"495", "NIKITA", "ZORZETTO ELEONORA", "ITA"
"568", "VUMPACI VD ZUUTHOEVE", "ZORZETTO ELEONORA", "ITA"
```

"639", "VILLENEUVE D.", "ZORZETTO ELEONORA", "ITA"



### CLASSIFICHE SUI TABELLONI

- Nel programma Sci si possono visualizzare delle classifiche sui tabelloni
  - Classifica statica
  - Classifica dinamica



### CLASSIFICA STATICA

- Un tabellone mostra sempre il primo tempo
- Altri 3 tabelloni mostrano a rotazione i primi arrivati
- Si può scegliere quanti concorrenti mostrare dal menu "Preferenze Sci"
- Il tempo di visualizzazione è lo stesso della durata dello sdoppiamento dei tabelloni



### CLASSIFICA STATICA

```
TAB 7 Numero, Posizione e Tempo del primo

TAB 8 Numero, Posizione e Tempo a rotazione (es.: 2°)

TAB 9 Numero, Posizione e Tempo a rotazione (es.: 3°)

TAB 11 Numero, Posizione e Tempo a rotazione (es.: 4°)
```



### CLASSIFICA DINAMICA

- Mostra il tempo precedente e successivo al tempo attuale del concorrente in pista.
- Serve a mostrare la posizione che avrebbe in classifica il concorrente in pista se arrivasse in quel momento



#### CLASSIFICA DINAMICA

TAB 5 Numero, Posizione e Tempo del concorrente precedente in classifica

TAB 6 Numero, Posizione e Tempo del concorrente successivo in classifica

 Questi due tabelloni vanno usati in una composizione assieme al tabellone con il tempo a correre:

TAB 5 (precedente)

TAB 0 o TAB 10 (tempo a correre)

TAB 6 (successivo)

 All'arrivo del concorrente si vedono i tempi dei concorrenti immediatamente prima e dopo in classifica



### CV MASTER<sup>3</sup> DEC

- Utilizzando l'adattatore CV MASTER<sup>3</sup> DEC è possibile collegare il ricevitore DecRadio
- Si possono utilizzare le varie funzioni delle radio EncRadio
  - Trasmissione dei tempi (S, F, Iap 0-15)
  - Trasmissione delle velocità
  - Trasmissione del numero
  - Separazione dei canali
  - Funzione "repeat"
- Attivo nei programmi Sci, Contasecondi, Inseguimento ed Equitazione

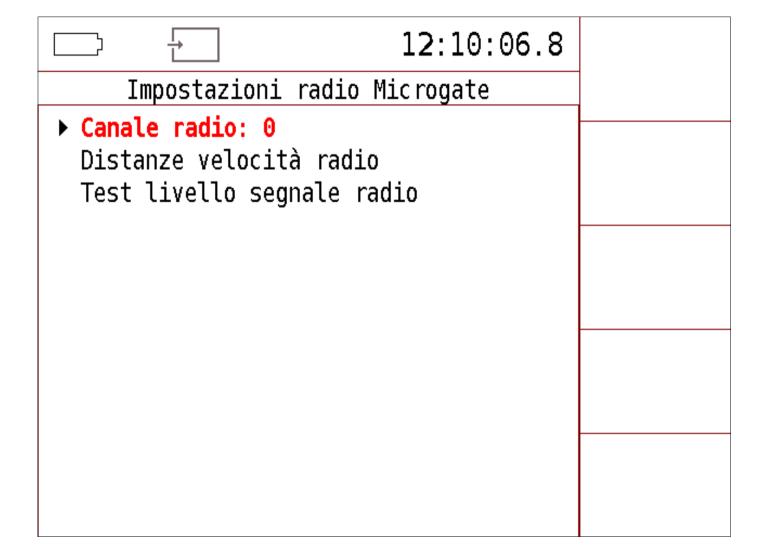


### CV MASTER<sup>3</sup> DEC

- L'adattatore va collegato al connettore "F expansion box" e ad esso va collegato il ricevitore.
- Gestito dal menu con le preferenze di sistema (SHIFT + 3)
  - Impostazione del canale di trasmissione
  - Impostazione delle basi di velocità
  - Test del livello del segnale



### CV MASTER3 DEC



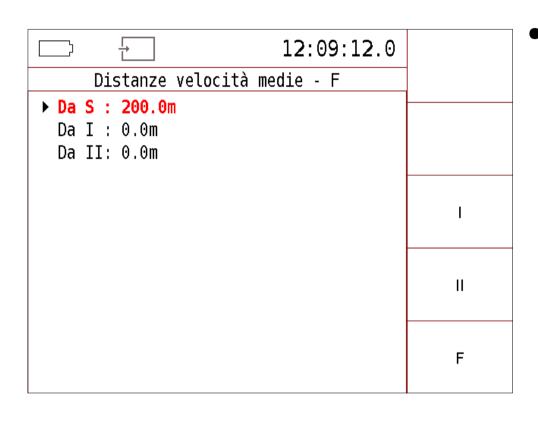


### CALCOLO DELLE VELOCITÀ

- Si possono calcolare le velocità medie tra due linee qualunque
- Il calcolo può essere effettuato in km/h, mph, m/s o kn
- Per attivare il calcolo bisogna impostare le distanze dal menu "Impostazioni calcolo velocità" (SHIFT + 3)
- Calcolo attivo nel programma Sci



### CALCOLO DELLE VELOCITÀ



 In questa finestra vanno impostate le distanze tra la linea indicata nell'elenco e quella indicata nel titolo (in questo caso la linea F)



### CALCOLO DELLE VELOCITÀ

```
1.1 S 0 10:46:12.9016 #

1° N 5.93

1 S<->F 121.22 km/h

1.1 F 1 10:46:18.8413 #
```

- Indicazione delle linee tra le quali la velocità è stata calcolata
- Numero di concorrente
- Unità di misura selezionata

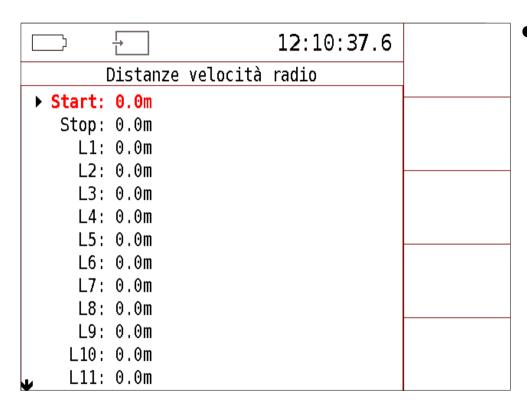


# CALCOLO DELLE VELOCITÀ CON L'ADATTATORE RADIO

- Con l'adattatore CV MASTER<sup>3</sup> DEC è possibile ricevere le velocità trasmesse dalle radio EncRadio
- Per attivare il calcolo bisogna impostare le distanze dal menu "Distanze velocità radio" (SHIFT + 3 → "Impostazioni radio Microgate")
- In questo caso la distanza è quella tra le due fotocellule collegate al trasmettitore



# CALCOLO DELLE VELOCITÀ CON L'ADATTATORE RADIO



 In questa finestra vanno impostate le distanze tra le due fotocellule collegate ad ogni radio

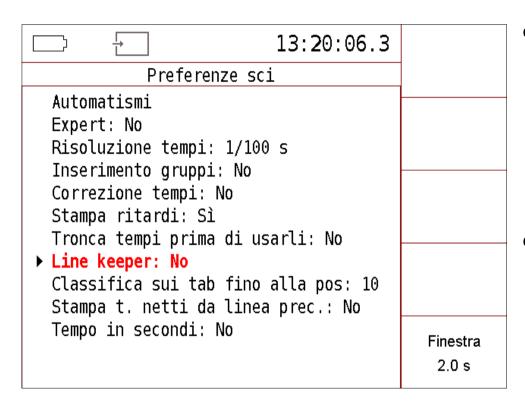


#### LINE KEEPER

- Usato per avere certezza del rilevamento del tempo con il pressostato sulle ruote anteriori e non su quelle posteriori
- In caso di tempo valido scrive "OK"
- In caso di tempo dubbio scrive "\*\*\*\*\*\*\*\*\*
- Resta attiva la temporizzazione della linea così se l'auto passa storta non vengono stampati due tempi



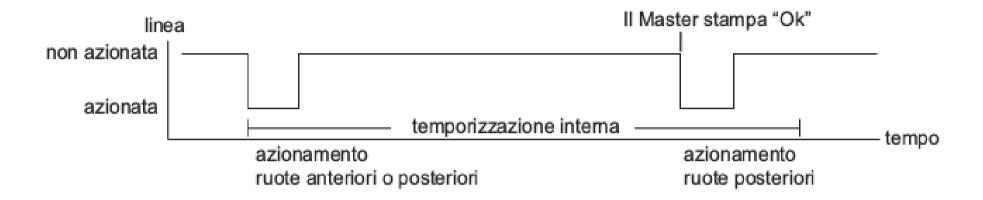
### LINE KEEPER



- La durata della finestra va impostata dal menu preferenze del programma Sci
- Selezionare la riga "Line Keeper" e premere il tasto funzione



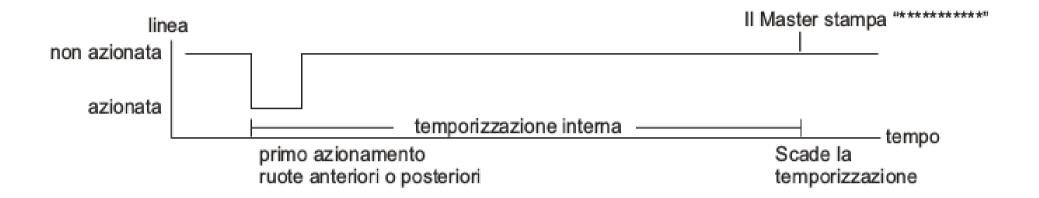
# LINE KEEPER TEMPO VALIDO



 Se le ruote posteriori azionano la linea entro il tempo prefissato il Master<sup>3</sup> stampa "OK"



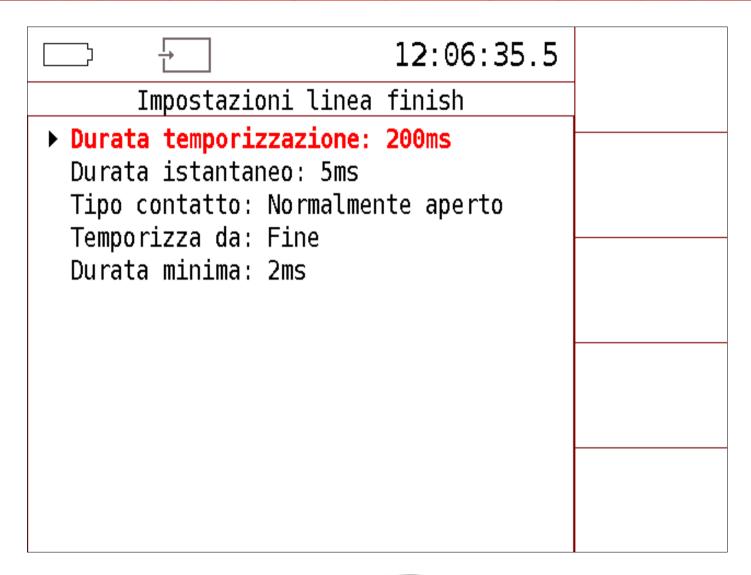
# LINE KEEPER TEMPO DUBBIO



- Se la linea viene azionata una volta sola nel tempo prefissato allora probabilmente il tempo è stato preso sulle ruote posteriori
- Può accadere se il concorrente passa molto piano

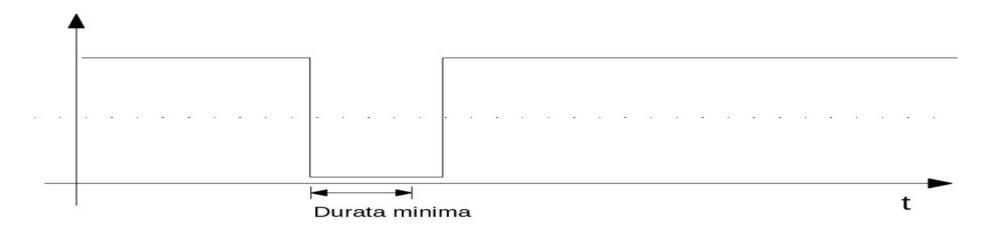


### TEMPORIZZAZIONE PER LINEE DISTURBATE





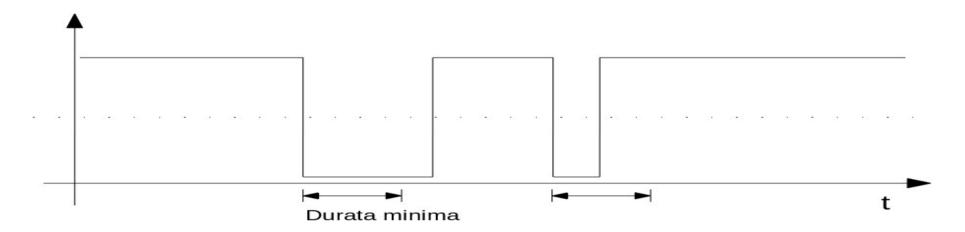
### LINEA NON DISTURBATA



 In questa condizione ideale non c'è rischio di ricevere un impulso spurio



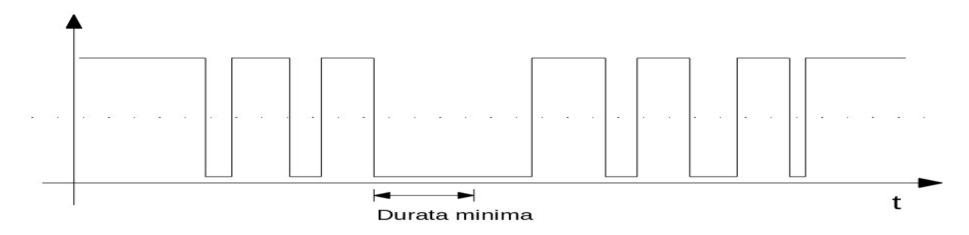
#### LINEA DISTUBATA



 Impostando una durata minima dell'impulso del valore opportuno è possibile ignorare gli impulsi troppo brevi



#### LINEA MOLTO DISTURBATA



- In questo modo è possibile rilevare l'impulso corretto anche nel caso di linee molto disturbate con numerosi impulsi.
- Senza il filtro per la durata minima dell'impulso il tempo verrebbe erroneamente rilevato sul primo impulso



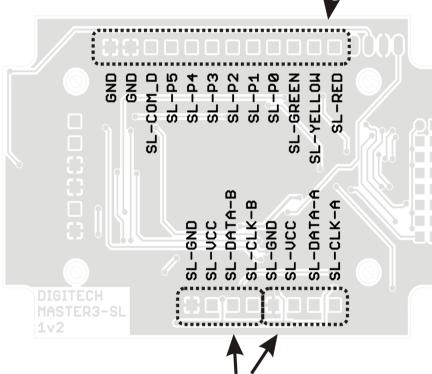
### CV MASTER<sup>3</sup> SEM

- Serve per collegare al Master<sup>3</sup> i semafori SL306
- Esiste la possibilità di collegare due semafori
- Può essere utilizzato per controllare degli apparecchi esterni (es.: semafori a lampadina)
- Per controllare apparecchi esterni ci si deve costruire il circuito in base alle proprie necessità



### CV MASTER<sup>3</sup> SEM

**Uscite open collector** 

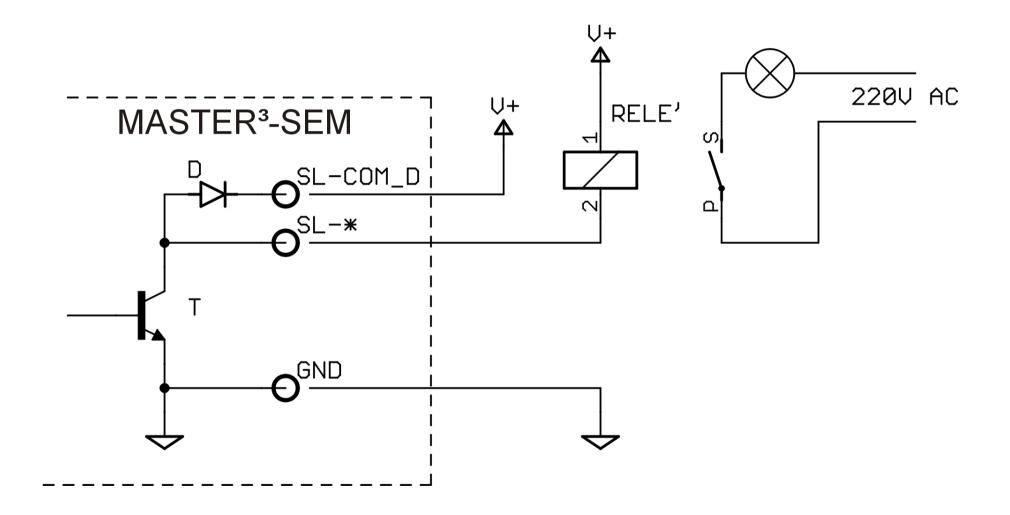


**Uscite SL-306** 

- È disponibile un'uscita open collector per ogni elemento del semaforo
- Le uscite vengono chiuse quanto l'elemento corrispondente è attivo



### CV MASTER<sup>3</sup> SEM



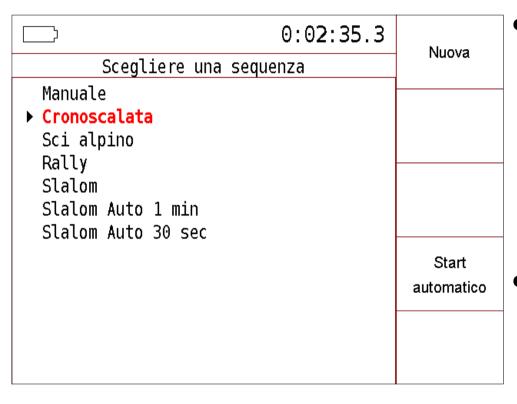


# START COUNTDOWN MANUALE / SEMIAUTOMATICO

- È possibile selezionare la modalità manuale o semiautomatica
  - Nella modalità manuale si azionano manualmente i singoli colori
  - Nella modalità semiautomatica si avvia manualmente la sequenza preimpostata



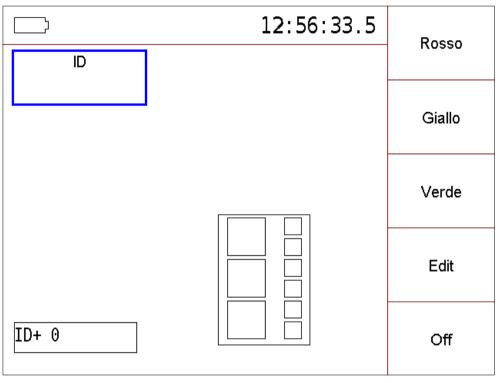
# START COUNTDOWN MANUALE / SEMIAUTOMATICO



- È possibile selezionare la sequenza manuale tra la lista di sequenze
- Per la modalità semiautomatica usare il tasto funzione



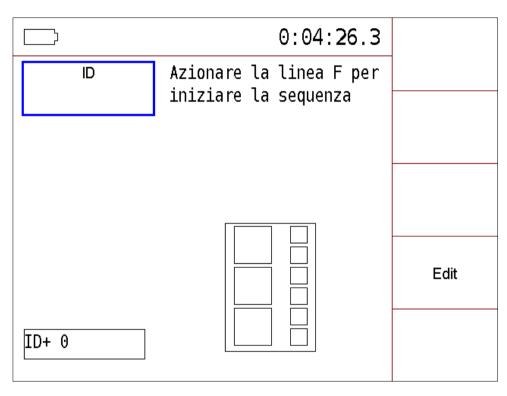
### START COUNTOWN MANUALE



- Per accendere o spegnere i colori premere il tasto funzione corrispondente
- Il tempo 0 è quando viene acceso il colore verde
- Non è possibile calcolare un'eventuale partenza anticipata



# START COUNTDOWN SEMIAUTOMATICO



- Per far partire la sequenza azionare la linea 'F'
- La sequenza partirà con il primo elemento dal minuto successivo
- È possibile calcolare il valore di un'eventuale anticipo
- Una volta terminata, la sequenza non verrà ripetuta fino al successivo azionamento della linea 'F'



### PREFERENZE SCI

- Configurazioni per modificare il comportamento del programma Sci
  - Tempo in secondi
  - Calcolo del netto troncando i tempi prima di fare la differenza
  - Calcolo del netto dalla linea precedente

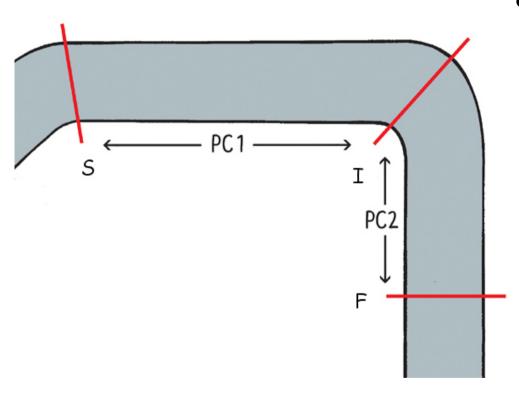


### PREFERENZE SCI

- Calcolo del netto troncando i tempi prima di fare la differenza
  - Viene attivato automaticamente selezionando la configurazione "Line Keeper" all'avvio
  - Serve per gli sport motoristici o tutti quegli sport in cui il tempo netto non viene calcolato come nello sci



### PREFERENZE SCI



- Calcolo del netto dalla linea precedente
  - Serve a calcolare il netto oltre che dallo start dalla linea intermedia precedente



- Permette a due operatori di lavorare contemporaneamente alla stessa gara
  - Ad esempio nel fondo uno strumento viene usato per gli arrivi e il secondo effettua le correzioni
- I dati sono condivisi tra i due cronometri
  - In caso di necessità è possibile continuare con uno solo
- I sensori possono essere collegati indifferentemente sull'uno o sull'altro



- Il collegamento si effettua tramite un qualunque cavo di rete (diritto o incrociato)
  - Ci possono essere degli hub o switch tra i due strumenti
- Può essere creata a gara in corso

Attiva nel programma Sci



- I cronometri devono essere sincronizzati tra di loro
- Avviare il programma Sci su entrambi i cronometri
- Collegare tra di loro i cronometri usando un cavo di rete
- Su uno dei due, aprire il menu di rete (SHIFT + 4), selezionare la modalità "Server" e attivare la rete
- Sull'altro, aprire il menu di rete, selezionare la modalità "Client" e attivare la rete
- Verrà chiesto se usare i dati del server o fondere i dati
  - Usando i dati del server, eventuali tempi sul client vengono cancellati e sostituiti con quelli del server
  - Fondendoli, i dati del client vengono copiati sul server e viceversa



- I sensori possono essere collegati indipendentemente all'uno o all'altro cronometro
  - Ma una linea può essere utilizzata una sola volta, non è possibile collegare una fotocellula sulla linea S di uno e un'altra sulla linea S dell'altro.
- I tabelloni possono essere collegati indipendentemente all'uno o all'altro cronometro
- A causa del tempo di trasmissione sulla rete, due eventi vicini rilevati dai due cronometri potrebbero essere stampati in ordine inverso



### CONTATTI

- Via Stazione di Prosecco 29/D
- 34010 Sgonico
- Trieste Italy
- Tel.: +39 040 280 990
- Fax: +39 040 833 0561
- Mail: info@digitechtiming.com

