



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

Môn học: Thực hành cơ sở dữ liệu

ĐỀ TÀI

"CỬA HÀNG ĐỒ ƯỚNG ONLINE"

Giảng viên hướng dẫn	Ths. Nguyễn Hồng Phương	
Nhóm thực hiện:	Nguyễn Đăng Hải	20141369
	Lê Thị Khanh	20142269
	Phạm Đức Hiển	20141623
Lớp	Việt Nhật K59	
r	;	

Hà Nội, 12 - 2016



MỤC LỤC:

I. Ý TƯỞNG ĐỀ TÀI:	3
1. Lý do chọn đề tài:	3
2. Mục đích đề tài:	3
II. PHÂN TÍCH:	4
1. Đối tượng sử dụng:	4
2. Chức năng hệ thống:	4
2.1. Khách lạ (chưa đăng nhập)	4
2.2. Người quản trị (admin)	4
2.3. Khách hàng (đã đăng nhập)	4
3. Các thực thể cần tạo cho CSDL:	4
II. THIẾT KẾ :	5
1. Thiết kế CSDL:	5
❖ Sơ đồ thực thể liên kết :	5
❖ Sơ đồ quan hệ:	6
❖ Bảng Chi tiết :	6
2. Thiết kế giao diện:	9
2.1. Giao diện trang khách (chưa đăng nhập)	9
2.2. Giao diện trang khách (đã đăng nhập):	11
2.3. Trang admin :	16
IV. THỰC HIỆN :	20
1. Ngôn ngữ lập trình	20
2. Các công cụ sử dụng	20
V. KÉT LUẬN	21
1. Đã làm được:	21
2. Chưa làm được:	21
3. Hướng phát triển:	21
Tài liệu tham khảo	22

I. Ý TƯỞNG ĐỀ TÀI:

1. Lý do chọn đề tài:

Ở thời buổi hiện tại, khi mà smartphone, laptop, internet hay 3G là những thứ không thể thiếu đối với một bộ phận người chiếm tỷ lệ cao trong xã hội, thì mua sắm hay kinh doanh online là một điều vô cùng tiện ích và có lợi thế. Thuộc thế hệ lớp trẻ, và đồng thời là khách hàng của những dịch vụ này, chúng em không thể không công nhận những lợi ích lớn lao mà thương mại điện tử mang lại.

Vì vậy, kết hợp với cơ hội làm bài tập lớn môn Cơ sở dữ liệu lần này, chúng em muốn đặt mình vào vị trí người phát triển trang web thương mại điện tử, dựa vào những gì mình đã trải nghiệm để tạo ra một trang web tiện lợi nhất có thể. Chủ đề của nhóm chúng em là "CỬA HÀNG ĐỒ UỐNG ONLINE". Đồ uống vừa là chủ đề được yêu thích bởi giới trẻ, lại chưa được các chủ cửa hàng chú trọng vào việc phát triển website. Bên cạnh đó, khi chọn chủ đề này, có nhiều kiểu cơ sở dữ liệu khác nhau mà chúng em cần phải biết tổ chức một cách phù hợp và chặt chẽ, ví dụ như: Danh sách đồ uống, Danh sách người dùng, Danh sách bình luận của người dùng, Danh sách đơn hàng, ... Và cần phải quản lý các tác vụ nâng cao như: cập nhật đồ uống, cập nhật tình trạng còn/hết sản phẩm, báo giá sản phẩm, việc gửi nhận tin nhắn bình luận giữa admin và người dùng, cập nhật các chương trình khuyến mãi, ... Khi làm về chủ đề này, chúng em hi vọng tự mình củng cố và bổ sung các kiến thức về Cơ sở dữ liệu đã được học.

2. Muc đích đề tài:

Với những lý do ở trên, chúng em có 2 mục đích đặt ra khi làm bài tập lớn Cơ sở dữ liệu đồng thời là lập trình web lần này:

- a. Tạo được các bảng cơ sở dữ liệu hợp lý, sử dụng các câu truy vấn chính xác. Đó là lý do chúng em tạo ra chức năng bình luận của người dùng. Một khi chức năng nào đó trên website không phục vụ đúng yêu cầu người sử dụng, và họ để lại tin nhắn bình luận, adminh sẽ nhận được tin nhắn, và chỉnh sửa lại website. Bên cạnh đó chính admin cũng sẽ là người sử dụng để nhận biết được những thiếu sót của website.
- b. Website đơn giản, thân thiện với người dùng.

II. PHÂN TÍCH:

1. Đối tượng sử dụng:

- Người quản trị web bán hàng
- khách mua hàng (đã đăng nhập)
- khách lạ (chưa đăng nhập)

2. Chức năng hệ thống:

Trước tiên truy cập trang web với vai trò khách lạ (chưa đăng nhập), sau đó thực hiện đăng nhập và hệ thống sẽ phân cấp chức năng theo các đối tượng.

2.1. Khách lạ (chưa đăng nhập)

- Xem, tìm kiếm các sản phẩm
- Đăng kí tài khoản mới
- Lấy lại mật khẩu nếu quên password

2.2. Người quản trị (admin)

- Quản lý danh sách đặt hàng
- Quản lý các món đồ uống (thêm, sửa, xoá)
- Xem thông tin khách hàng
- Quản lý tình trạng chỗ ngồi
- Quản lý các sự kiện khuyến mại
- Phản hồi các ý kiến của khách hàng

2.3. Khách hàng (đã đăng nhập)

- Tìm kiếm các sản phẩm theo tên, chủng loại, quốc gia và sắp xếp theo giá cả.
 - Đặt hàng
- Xem tình trạng chỗ ngồi, đặt chỗ (chỉ với khách có nhiều sao tích luỹ)
 - Sửa thông tin cá nhân
 - Xem lịch sử mua hàng, thông tin cửa hàng
 - Nhắn tin cho cửa hàng, bình luận về sản phẩm

3. Các thực thể cần tạo cho CSDL:

a. Người sử dụng:

Chứa tên đăng nhập, mật khẩu và các thông tin cá nhân,... Phục vụ cho việc đăng nhập và xác định đối tượng khách cho giao dịch.

b. Thông tin đồ uống:

Tên, giá cả, số lượng còn dư, xuất xứ, miêu tả,... Phục vụ cho việc quản lý đồ uống, đặt hàng,...

c. Thông tin đơn đặt hàng:

Gồm 2 thực thể nhỏ là đơn hàng và chi tiết đơn hàng. Phần chi tiết đơn hàng làm rõ hơn về đơn hàng trong trường hợp một lần khách đặt nhiều sản phẩm khác nhau.

d. Các sự kiện:

Điều chỉnh giá khuyến mại khi có sự kiện khuyến mại

e. Nhắn tin, bình luận:

Giúp cho việc giao tiếp giữa người quản lí của hàng và khách hàng. Nhằm hoàn thiện, nâng cao chất lượng phục vụ cũng như chất lượng sản phẩm của cửa hàng.

f. Tình trạng chỗ ngồi:

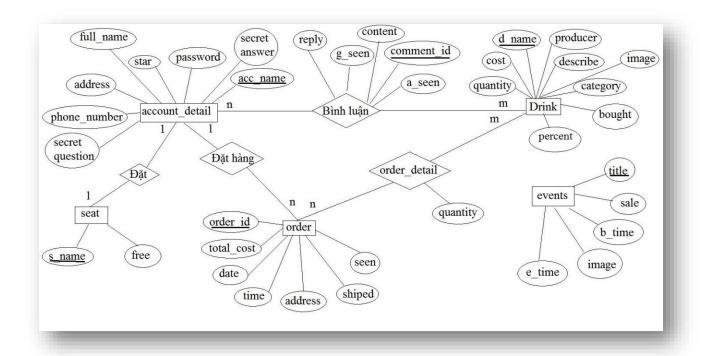
Giúp khách hàng biết tình trạng cửa hàng còn chỗ hay không. Nếu còn có thể đặt trước chỗ (chỉ khách có điểm tích luỹ cao mới có thể đặt).

II. THIẾT KẾ:

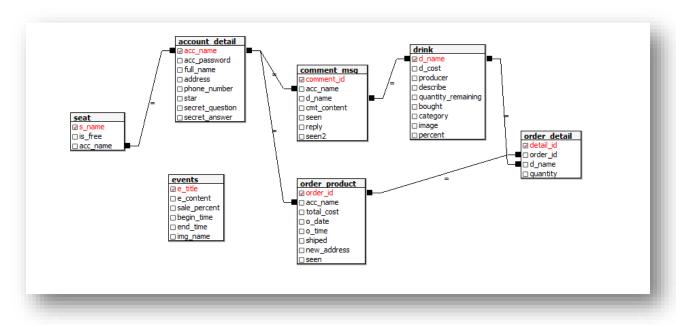
1. Thiết kế CSDL:

Dựa trên việc phân tích các thực thể cần thiết ở mục II.3, ta thiết kế các thực thể trên CSDL theo 7 thực thể như dưới đây :

Sơ đồ thực thể liên kết :



❖ Sơ đồ quan hệ:



❖ Bảng Chi tiết :

Chi tiết về 7 thực thể nêu trên như sau (thuộc tính được gạch chân là khoá chính, thuộc tính được in nghiêng là khoá ngoài):

1.1. Bảng chi tiết tài khoản (account_detail):

account_detail (acc_name, acc_password, full_name, address, phone_number, star, secret_question, secret_answer)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Chú thích
acc_name	varchar(20), not null	Primary Key	Tên đăng nhập
acc_password	varchar(20), not null		Mật khẩu
full_name	varchar(30), not null		Tên đầy đủ
address	varchar(40), not null		Địa chỉ
phone_number	varchar(12), not null		Số điện thoại
star	smallint, not null		Điểm tích luỹ
secret_question	varchar(100), not null		Câu hỏi để lấy lại
			mật khẩu
secret_answer	varchar(100), not null		Câu trả lời để lấy lại
			mật khẩu

1.2. Bảng thông tin đồ uống (**drink**)

drink (<u>d_name</u>, d_cost, producer, describe, quantity_remaining, bought, category, image, percent)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Chú thích
d_name	varchar(50), not null	Primary key	Tên đồ uống
d_cost	integer, not null		Giá đồ uống
producer	varchar(25), not null		Xuất xứ
describe	varchar(100), not null		Mô tả đồ uống
quantity_remaining	integer, not null		Số lượng còn trong
			kho
bought	integer, not null		Số lượng bán được
category	varchar(30), not null		Loại đồ uống
image	varchar(30), not null		Tên ảnh đồ uống
percent	smallint, not null		% giá được bán, nếu
			có khuyến mại sẽ
			giảm

1.3. Bảng đơn đặt hàng (order_product)

order_product(order_id, acc_name, total_cost, o_date, o_time, shiped, new_address, seen)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Chú thích
order_id	integer, not null	Primary key	Mã đơn hàng
acc_name	varchar(20), not null	Foreign key	Tên tài khoản đặt hàng
total_cost	integer, not null		Tổng giá đơn hàng

o_date	date, not null	Ngày đặt hàng
o_time	time without time zone, not	Giờ đặt hàng
	null	
shipped	boolean, not null	Tình trạng giao hàng
new_address	varchar(50), not null	Địa chỉ giao hàng
Seen	boolean	Admin đã xem đơn hàng?

1.4. Bảng chi tiết đơn hàng (order_detail)

order_detail(detail_id, order_id, d_name, quantity)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Chú thích
detail_id	smallint, not null	Primary key	Id
order_id	integer, not null	Foreign key	Mã đơn hàng
d_name	varchar(50), not null	Foreign key	Tên mặt hàng đặt
quantity	smallint, not null		Số lượng mỗi mặt hàng

1.5. Bảng sự kiện khuyến mại **(events**)

events (<u>e_title</u>, e_content, sale_percent, begin_time, end_time, img_name)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Chú thích
e_title	varchar(50), not null	Primary key	Tên sự kiện
e_content	varchar(200), not null		Nội dung sự kiện
sale_percent	smallint, not null		Phần trăm khuyến mại
begin_time	date, not null		Thời gian bắt đầu event
end_time	date, not null		Thời gian kết thúc event
img_name	varchar(30), not null		Tên ảnh sự kiện

1.6. Bảng phản hồi khách hàng (comment_msg)

comment_msg (comment_id, acc_name, d_name, cmt_content, seen,
reply, seen2)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Chú thích
Comment_id	Integer, not null	Primary key	ld của comment
Acc_name	Varchar(20), not null	Foreign key	Tên tài khoản comment
D_name	Varchar(50), not null	Foreign key	Tên đồ uống bình luận, nếu là 'znull' thì là tin nhắn
Cmt_content	Varchar(200), not null		Nội dung comment
Seen	Boolean, not null		Trạng thái admin đã trả

		lời
Reply	Varchar(200), not null	Trả lời của admin
Seen2	Boolean, not null	Trạng thái khách đã xem

1.7. Bảng tình trạng chỗ ngồi (seat)

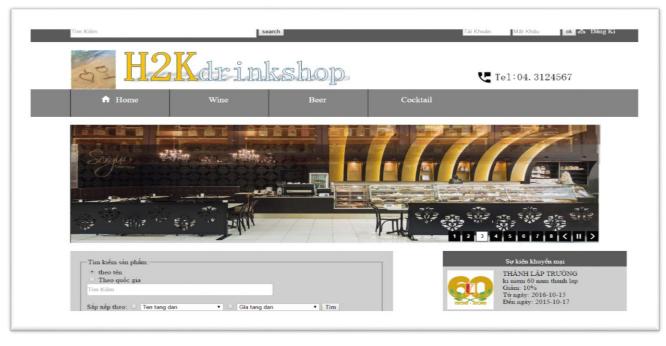
seat (<u>s_name</u>, is_free, acc_name)

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Chú thích
s_name	char(3), not null	Primary key	Tên chỗ ngồi
is_free	boolean, not null		Tình trạng còn trống
acc_name	varchar(20)	Foreign key	Tên tài khoản đang ngồi

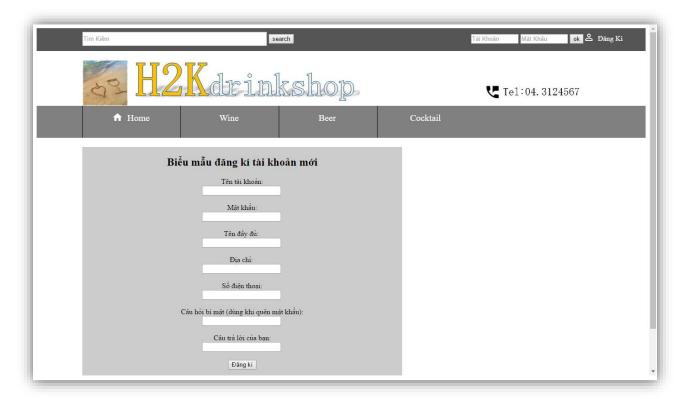
2. Thiết kế giao diện:

2.1. Giao diện trang khách (chưa đăng nhập)

Trang chủ khách chưa đăng nhập



Trang đăng kí tài khoản



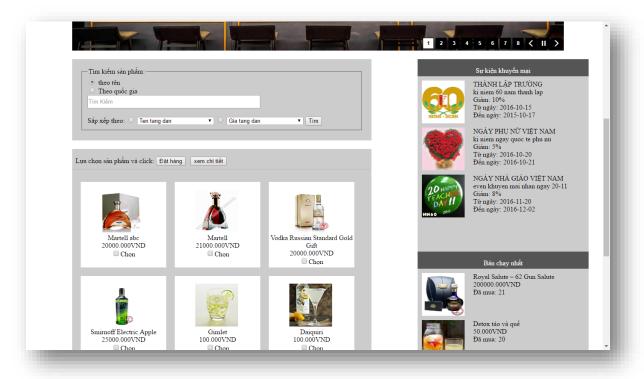
Trang lấy lại mật khẩu khi quên password



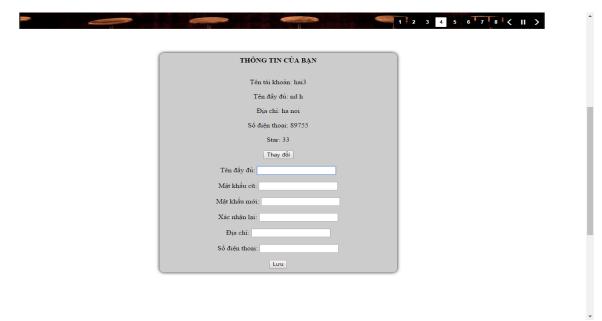
Tim Kiểm	search			Tài Khoản Mật Khẩu	ok 🕹 Đăng Kí
H2K	drinks	shop		C Tel:04.312	4567
♠ Home	Wine	Beer	Cocktail		
		Quên mật kh	ấu		
	Tên đăng nhập:	hien1			
	Câu hỏi xác nhậ	in: sở thích của bạ	ın là gì?		
	Câu trà lời:				
	Mật khẩu mới:				
1		OK			

2.2. Giao diện trang khách (đã đăng nhập):

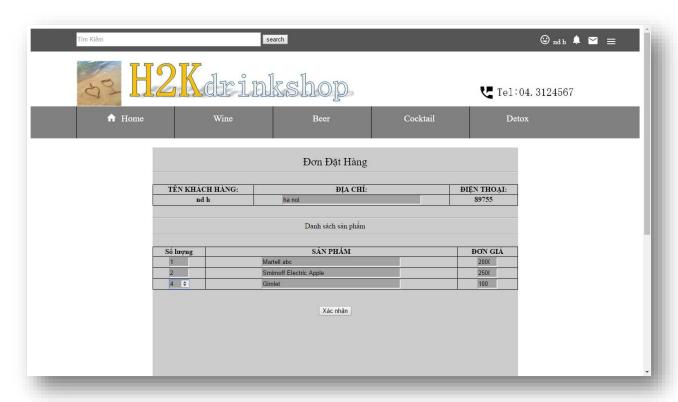
Tìm kiếm, xem sản phẩm:



Xem, sửa thông tin cá nhân:



Giao diện xác nhận đơn đặt hàng:



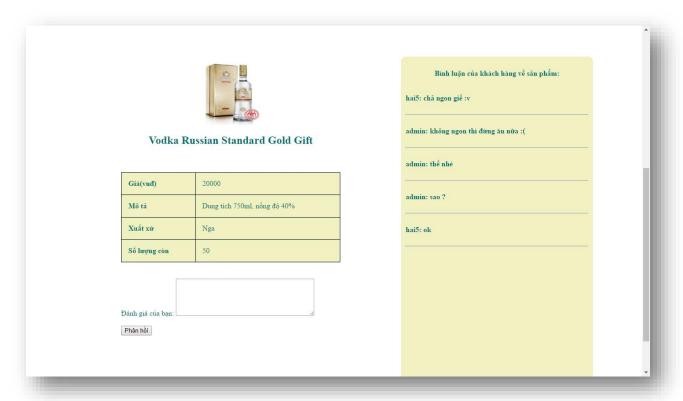
Giao diện xem lịch sử mua hàng:

Lịch sử mua hàng

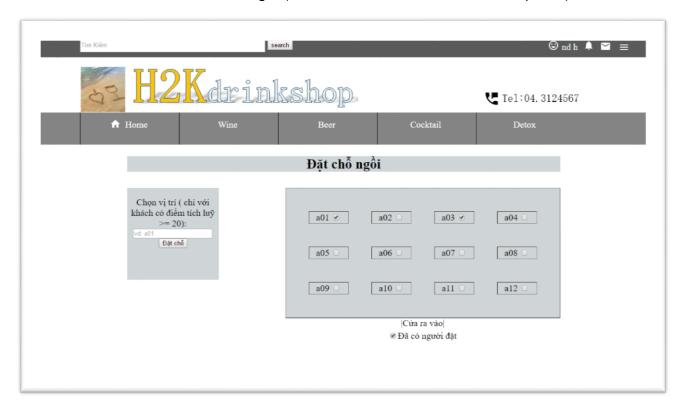
Khách hàng nd h

ID	Sản phẩm	Tổng số tiền(vnđ)	Ngày mua	Giờ mua
8	Chivas Salute 32 years	45000	2011-01-01	12:20:00
16	Smirnoff Electric Apple	70400	2011-01-01	12:20:00
16	Martell abc	70400	2011-01-01	12:20:00
5	Detox chanh và dưa leo	40100	2011-01-01	12:20:00
7	Detox dâu và dưa hấu	100	2011-01-01	12:20:00
16	Gimlet	70400	2011-01-01	12:20:00
0	Corona	50	2011-01-01	12:20:00
2	Bia Hà Nội	50	2011-01-01	12:20:00

Giao diện bình luận sản phẩm:



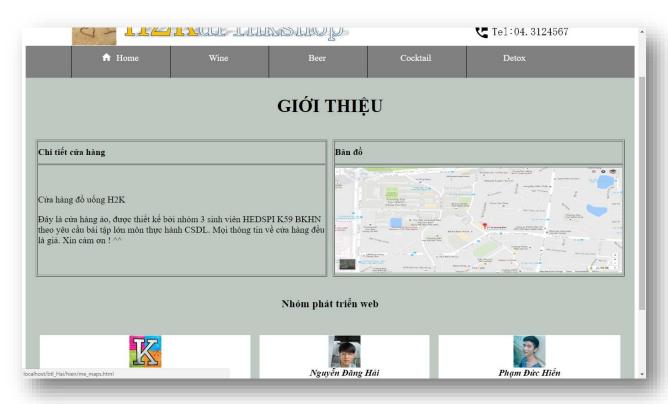
Giao diện đặt trước chỗ ngồi (chỉ với khách đã mua >= 20 sản phẩm):



Hộp thoại nhắn tin cho cửa hàng:

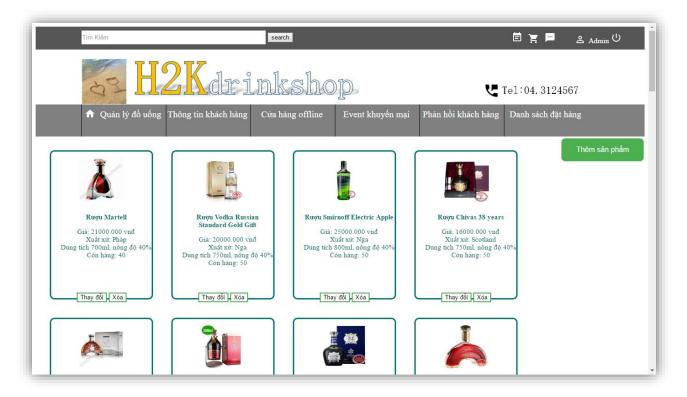


Giao diện xem thông tin cửa hàng:

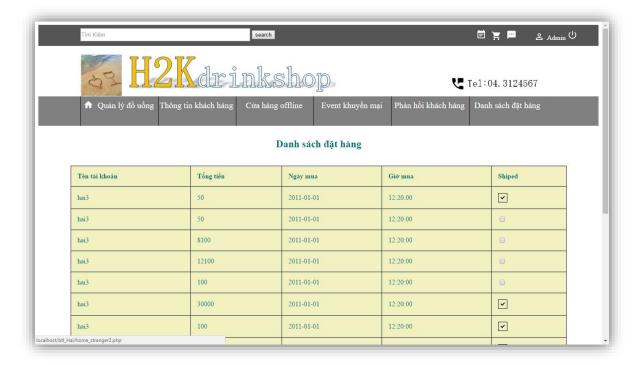


2.3. Trang admin:

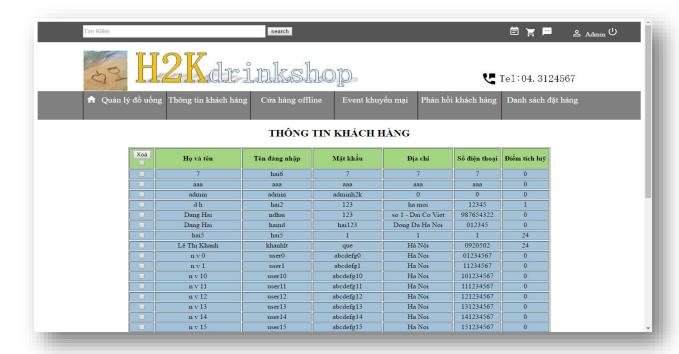
Giao diện quản lí đồ uống



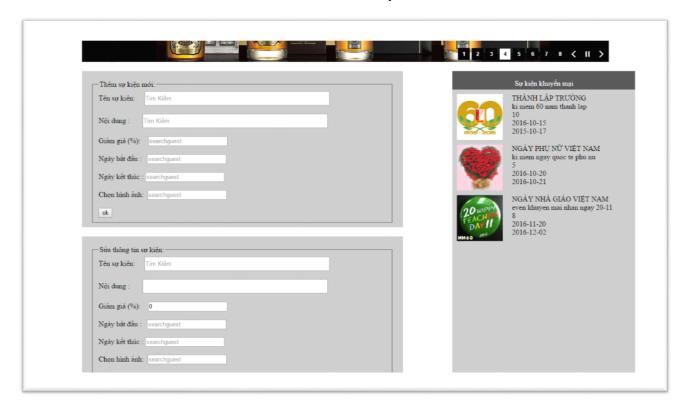
Giao diện quản lí danh sách đặt hàng:



Giao diện xem thông tin khách hàng:



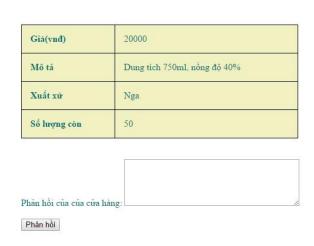
Giao diện tạo sự kiện khuyến mại:

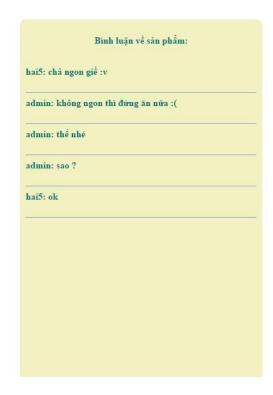


Giao diện phản hồi bình luận về sản phẩm:

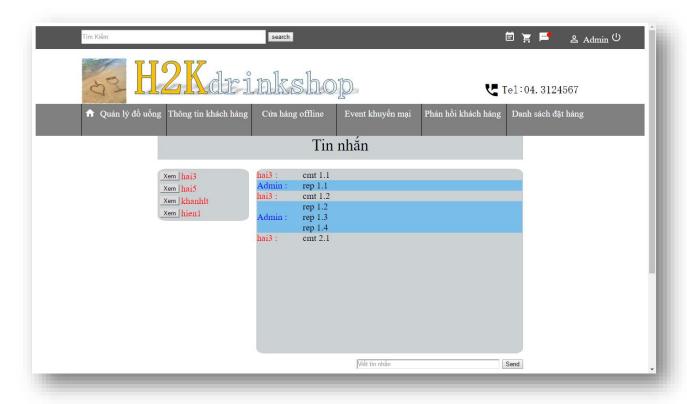


Vodka Russian Standard Gold Gift





Giao diện nhắn tin với khách:



Giao diện quản lí chỗ ngồi:



IV. THỰC HIỆN:

1. Ngôn ngữ lập trình

Các ngôn ngữ lập trình được sử dụng trong bài tập lớn bao gồm:

- ➤ PHP 5.0
- > HTML
- > CSS
- Javascript
- > Jquery
- PHP hiện đang là ngôn ngữ được ứng dụng rộng rãi hiện nay, vì vậy việc lựa chọn PHP kết hợp HTML và CSS giúp chúng em tiếp cận được ngôn ngữ lập trình mới, sẵn sàng đáp ứng nhu cầu các nhà tuyển dụng sau này.
- Bên cạnh đó đây là ngôn ngữ lập trình mạnh mẽ, giao tiếp tốt với các hệ quản trị CSDL, rút ngắn thời gian thực hiện.
- Có cộng đồng hỗ trợ lớn, phát triển và hoàn thiện liên tục.

2. Các công cụ sử dụng

- > Hệ quản trị CSDL postgreSQL: giúp tương tác với CSDL
- Xampp : tạo môi trường Local Host, phppgamdin để thử nghiệm trang web
- các trình soạn thảo mã nguồn : notepad++, sublime Text







V. KẾT LUẬN

1. Đã làm được:

- ◆ Phân tích và Thiết kế được CSDL
- ◆ sử dụng các câu lệnh truy vấn và tạo CSDL trong postgreSQL
- ◆ Trang web quản lý,kiểm soát tốt cơ sở dữ liệu
- Cung cấp giao diện thân thiện cho người dùng
- Chức năng hoạt động đúng và chính xác
- Trang web tương đối hoàn thiện và có thể sử dụng làm nền cho các ứng dụng tại thực tế

2. Chưa làm được:

- Chưa tối ưu hóa được câu lệnh truy vấn, chưa ứng dụng được các trigger,store procedure
- ◆ Chữa điều khiển tương tranh, các trường hợp phức tạp trong thực tế
- Giao diện chưa tương thích với các kích thước màn hình khác nhau, điện thoại di động

3. Hướng phát triển:

- ◆ Tối ưu tổ chức, truy vấn CSDL
- ♦ Tăng cường tính riêng tư, bảo mật dữ liệu như an toàn hơn, chính xác hơn
- Đưa chương trình vào ứng dụng thực tế
- ◆ Phát triển thành Open Source
- ♦ Hỗ trợ đa nền tảng hơn nữa.

Tài liệu tham khảo

- 1. is.hust.edu.vn/~phuongnh
- 2. www.google.com.vn
- 3. http://stackoverflow.com/

Xin chân thành cảm ơn!