

2024학년도 신입생 정시모집 입 시 결 과



한국공학대학교
TECH UNIVERSITY OF KOREA

구분		지원현황			최종등록자 평균(2024) (백분위[국어+수학+탐구1과목]+등급환산[영어])			총원합격 인원	
		모집 인원	지원 인원	경쟁률	환산점수 (가산점 포함)	수능점수 (백분위/가산점 제외)		예비 번호	총원 배수
						국/수/탐1 2024	영어 등급		
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학전공	13	56	4.3	328.2	73.4	3.2	21	1.6
	소프트웨어전공	13	53	4.1	321.4	71.7	3.1	23	1.8
게임공학과		21	78	3.7	326.2	72.5	2.5	30	1.4
인공지능학과		8	40	5	327.3	73	2.6	20	2.5
기계공학과		23	127	5.5	329.1	73.8	3.1	51	2.2
기계 설계 공학부	기계설계전공	13	79	6.1	327.5	72.6	3.2	14	1.1
	지능형모빌리티전공	6	44	7.3	330.9	74.6	4	25	4.2
메카트 로닉스 공학부	메카트로닉스전공	15	84	5.6	322.8	72.9	3.6	18	1.2
	AI로봇전공	6	32	5.3	323.1	71.8	3.2	13	2.2
전자 공학부	전자공학전공	21	149	7.1	330.5	73.8	3	45	2.1
	임베디드시스템전공	13	75	5.8	327	73.6	3.6	21	1.6
신소재공학과		17	60	3.5	311	68.1	3.2	25	1.5
생명화학공학과		18	80	4.4	329.4	74	2.9	22	1.2
나노반도체공학과		18	92	5.1	329.3	74.5	3.1	47	2.6
에너지·전기공학과		17	85	5	326.3	72.5	3.1	33	1.9
경영 학부	경영학전공	11	71	6.5	301.9	68	3.3	23	2.1
	데이터사이언스경영전공	9	49	5.4	332.2	75.5	3.7	14	1.6
	IT경영전공	8	40	5	315.9	72.5	3.6	16	2.0
디자인 공학부	산업디자인공학전공	13	61	4.7	311.5	69.6	3.4	25	1.9
	미디어디자인공학전공	8	36	4.5	327.9	74.4	2.8	7	0.9
합계		271	1,391	5.1	324	72.6	3.2	493	1.8

구분		지원현황			최종등록자 평균(2024) (필수:수학+선택:2개영역[국어/탐구1과목/영어])				총원합격 인원	
					환산점수 (가산점 포함)	수능점수 (백분위/가산점 제외)			예비 번호	총원 배수
		모집 인원	지원 인원	경쟁률		수학	국어/ 탐구1	영어 등급		
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학전공	10	60	6	375.5	85.3	77.5	2.3	16	1.6
	소프트웨어전공	9	56	6.2	362.2	82.6	76.3	3.1	21	2.3
게임공학과		14	73	5.2	363.1	82.6	79.5	3.3	14	1.0
인공지능학과		5	39	7.8	365.4	82.2	76.2	2.8	11	2.2
기계공학과		17	112	6.6	359.5	80.3	75.9	2.8	42	2.5
기계 설계 공학부	기계설계전공	9	94	10.4	362.4	79.1	76.1	2.6	15	1.7
	지능형모빌리티전공	5	32	6.4	352.7	80	74	3.3	9	1.8
메카트 로닉스 공학부	메카트로닉스전공	10	74	7.4	361.3	82.6	69.8	2.8	16	1.6
	AI로봇전공	6	45	7.5	359.9	74.5	81.2	2.5	10	1.7
전자 공학부	전자공학전공	15	79	5.3	367	81.7	79.7	2.4	27	1.8
	임베디드시스템전공	10	69	6.9	362.2	82.6	76.2	3.2	26	2.6
신소재공학과		11	81	7.4	361.8	77	85.2	3.1	18	1.6
생명화학공학과		11	63	5.7	361.9	78.3	81.1	3	20	1.8
나노반도체공학과		13	75	5.8	367.6	81.5	81.5	2.9	23	1.8
에너지·전기공학과		11	87	7.9	359	81.2	70.8	2.5	32	2.9
경영 학부	경영학전공	8	56	7	358.6	70.9	84.6	2.9	11	1.4
	데이터사이언스경영전공	5	42	8.4	358.1	70.6	83.6	2.8	14	2.8
	IT경영전공	5	52	10.4	358	72.4	87.8	3.2	8	1.6
디자인 공학부	산업디자인공학전공	9	54	6	357.9	72.3	82.6	3	14	1.6
	미디어디자인공학전공	5	31	6.2	363.3	83	72.5	2.6	7	1.4
합계		188	1,274	6.8	361.9	79	78.6	2.9	354	1.9

구분		지원현황			최종등록자 평균(2024) (백분위[국어+수학+탐구1과목]+등급 환산[영어])			총원합격 인원	
					환산점수 (가산점 포함)	수능점수 (백분위/가산점 제외)		예비 번호	총원 배수
		모집 인원	지원 인원	경쟁률		백분위 (국/수/탐)	영어 등급		
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학전공	3	16	5.3	299.7	65.7	3.7	6	2.0
	소프트웨어전공	2	8	4	287.1	60.8	2.5	2	1.0
게임공학과		4	14	3.5	304.2	68.5	4.3	3	0.8
인공지능학과		2	8	4	292.1	65.5	4		
기계공학과		4	17	4.3	283.8	66.4	3.5	3	0.8
기계 설계 공학부	기계설계전공	3	12	4	301.9	67.3	3.7		
	지능형모빌리티전공	2	6	3	271.9	58	4	2	1.0
메카트 로닉스 공학부	메카트로닉스전공	2	9	4.5	269.3	57.7	5	3	1.5
	AI로봇전공	2	4	2	272	58.8	4	1	0.5
전자 공학부	전자공학전공	4	22	5.5	295.2	63.5	3.8	2	0.5
	임베디드시스템전공	2	6	3	288.6	61.2	3	1	0.5
신소재공학과		3	9	3	256.2	54.9	4.7	4	1.3
생명화학공학과		3	12	4	283.1	59.8	4	1	0.3
나노반도체공학과		4	14	3.5	299.8	66.8	3.8	3	0.8
에너지·전기공학과		4	12	3	287	62.6	4.3	3	0.8
경영 학부	경영학전공	3	11	3.7	290.4	78.1	3.7		
	데이터사이언스경영전공	2	9	4.5	308.1	69	3		
	IT경영전공	2	9	4.5	277.9	57.2	2.5	1	0.5
디자인 공학부	산업디자인공학전공	3	14	4.7	276	62.2	3.7	5	1.7
	미디어디자인공학전공	1	3	3	268.5	57	3		
합계		55	215	3.9	285.6	63	3.7	40	0.7

구분		지원현황			최종등록자 평균(2024) (백분위[국어+수학+탐구1과목]+등급 환산[영어])			총원합격 인원	
					환산점수 (가산점 포함)	수능점수 (백분위/가산점 제외)		예비 번호	총원 배수
		모집 인원	지원 인원	경쟁률		백분위 (국수탐)	영어 등급		
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학전공	3	16	5.3	289	66.3	3	6	2.0
	소프트웨어전공	2	8	4	245.3	58.7	5	2	1.0
게임공학과		4	14	3.5	284.7	67.3	4	3	0.8
인공지능학과		2	8	4	292.8	67.3	3		
기계공학과		4	17	4.3	283.4	66.3	3	3	0.8
기계 설계 공학부	기계설계전공	3	12	4					
	지능형모빌리티전공	2	6	3	283.9	62.7	4	2	1.0
메카트 로닉스 공학부	메카트로닉스전공	2	9	4.5	241.6	56	5	3	1.5
	AI로봇전공	2	4	2	273.3	60.7	4	1	0.5
전자 공학부	전자공학전공	4	22	5.5	294.3	65.7	3	2	0.5
	임베디드시스템전공	2	6	3				1	0.5
신소재공학과		3	9	3	232.9	55.7	6	4	1.3
생명화학공학과		3	12	4	234.2	49	4	1	0.3
나노반도체공학과		4	14	3.5	300.9	69.3	4	3	0.8
에너지·전기공학과		4	12	3	282.4	67.3	5	3	0.8
경영 학부	경영학전공	3	11	3.7	303.2	69.7	4		
	데이터사이언스경영전공	2	9	4.5	294.9	66.3	3		
	IT경영전공	2	9	4.5	286.6	64.3	3	1	0.5
디자인 공학부	산업디자인공학전공	3	14	4.7	247.2	56.3	4	5	1.7
	미디어디자인공학전공	1	3	3	284.7	63	4		
합계		55	215	3.9	275.3	62.9	3.9	40	0.7